traulux

by Charmex AV TECHNOLOGY

MANUEL DE L'UTILISATEUR V 1.0

MONITEURS INTERACTIFS

SÉRIE DE PERFORMANCES

TX65P | TX75P | TX86P



traulux.net | info@traulux.net

DÉCOUVREZ LA PHILOSOPHIE *Simply Better*

INDEX

traulux by Charmex

1-. PRESENTATION.....5

1.1- Nouvelle fonction : triple mode.....6
1.2- Nouvelle fonction : multi-fenêtres.....6
1.3-. modules OPS et dispositifs personnels.....7

2-. FERRONNERIE.....7

2.1- Accessoires inclus.....7
2.1.1-. Support mural.....8
2.1.2-. Télécommande.....8
2.2- Connexions et contrôles.....9
2.3- Boutons de la face avant.....10
2.4-. Modules OPS en option 10
2.4.1-. Travailler avec un PC-OPS et deux moniteurs interactifs...11

3-. LOGICIEL - ANDROID.....12

3.1- Première mise en service.....12
3.1.1-. Triple mode de fonctionnement.....13
3.2- Les menus.....15
3.2.1- Icône flottante.....15
3.2.2-. Menus latéraux.....16
3.2.3-. Menu principal HOME.....17

3.3- Fonctionnalités.....17

3.3.1-. Accueil.....18
3.3.2-. Retour.....18
3.3.3-. Trimming.....19
3.3.4-. Actif.....22
3.3.5-. Crayon-couched'annotation.....23
3.3.5.1-. Partager des annotations avec un QR code.....24
3.3.6-. Tableau noir (S-Write).....25
3.3.6.1-. Options de l'ardoise.....26
3.3.6.3-. Outil de saisie multiple.....30
3.3.6.3-. Sélection d'outils.....30
3.3.6.4-. Outils de dessin technique.....32
3.3.6.5-. Insertion de tableaux, d'éléments, de PDF.....33
3.3.6.6- Ardoise fendue.....34
3.3.6.7-. Menu des pages de Blackboard.....34
3.3.7-. Explorateur de fichiers.....35
3.3.8-. Gel.....36
3.3.9-. Favoris.....36
3.3.10-. Menu des sources d'entrée.....37
3.3.10.1-. Menu de configuration de la source d'entrée...37
3.3.10.1.1-.Paramètres vidéo.....38
3.3.10.1.2-. Paramètres sonores.....38
3.3.10.1. 3-.Paramètres de sélection des sources.....38
3.3.10.1.4-.Renommer les polices.....38
3.3.10.1.5-.Source d'inflammation.....38
3.3.10.1. 6-.Blocage des sources.....38
3.3.10.1. 7-.Configuration sans signal d'entrée.....39
3.3.10.1.8-.Paramètres de l'ardoise.....39
3.3.10.1.9-.Résolution de la sortie HDMI.....39
3.3.11-.Menu des utilitaires.....40
3.3.11.1-.Retour au compte.....40
3.3.11.2-.Protection des yeux (filtre bleu).....40
3.3.11.3-. Calculateur.....40
3.3.11.4-. Vote interactif.....41
3.3.11.5-. Snip.....41
3.3.11.6-.Capture vidéo - desktop.....41
3.3.11.7-.Chronomètre ou minuterie.....41
3.3.11.8-.Bloquer ou toucher.....41
3.3.11.9-.Focus.....42
3.3.11.10-.Son tactile.....42
3.3.11.11-.Freeze.....42
3.3.11.12-. Contrôle tactile du volume et de la luminosité.....42

INDEX

3.3.12-. Multi-fenêtres....42

3.3.13-. Menu de configuration....46

3.3.13.1-. Configuration du réseau....46

3.3.13.2-. Hot Spot....47

3.3.13.3-. Bluetooth....47

3.3.13.4-. Gestion des appareils....47

3.3.13.5-. Fonds d'écran....48

3.3.13.6-.Mélange de fonds d'écran....48

3.3.13.7- Date et heure....48

3.3.13.8-. Langue et clavier....49

3.3.13.9-.Configuration de l'alimentation marche/arrêt....49

3.3.13.10 -. Sécurité....50

3.3.14-. Autres configurations....50

3.3.14.1-. Configuration de l'icône flottante....50

3.3.14.2-.Écran d'embellissement intelligent....50

3.3.14.3-. Barre latérale Gestury Swith....50

3.3.14.4-. Sélectionner le navigateur du lanceur....51

3.3.14.5-. Mise à jour du micrologiciel....51

3.3.15-. A propos : Réinitialisation d'usine....52

3.4-. Miroir (projection sans fil)....52

3.4.1-.Détail des fonctionnalités....53

3.4.2-. Exigences et configuration du réseau....53

3.4.2.1-. Largeur de bande utilisée....54

3.4.3-. Application interactive....54

3.4.3.1-. Configuration....55

3.4.3.2-. Menu du modérateur....56

3.4.3.3-. Réglages du groupe d'affichage....57

3.4.3.4-. Web Cast....58

3.4.3.5-. Projection via les protocoles natifs....59

- Airplay
- Miracast
- Chromecast
- DLNA

3.4.4-. Application des dispositifs....59

3.4.4.1- Télécharger le site web....59

3.4.4.2-. Android iOS....59

- Modes de connexion....59
- Partage de fichiers....60
- Stockage....60
- Partage d'écran....62
- Miroir TV....62
- Appareil photo....62
- Télécommande....62

3.4.4.3-. PC Windows/macOS/Chrome OS/Ubuntu....63

- Connexion interactive....63
- Partage d'écran....63
- Partage d'écran étendu....64
- Accès direct au bureau....64
- Miroir TV....64
- Annotations sans fil....65
- Plein écran....65
- Invitation à la création de miroirs....65

3.4.5-. Dongle Eshare PRO....66

3.5- Application Explorer....66

3.6-. WPS Document reader Office....67

3.7-. Cloud Drive Configuration....68

3.8 "Transfert de fichiers"....69

4-. DOCUMENTATION TECHNIQUE....71

4.1- Spécifications techniques....71

4.2-.Dessins techniques....73

4.3-. Commandes RS232 - IP....77



traulux
by Charmex



MONITEURS INTERACTIFS

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

traulux by Charmex

TOUT CE DONT VOUS AVEZ BESOIN
en un seul clic!

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

traulux
by Charmex

1-. PRÉSENTATION



Nous vous remercions de la confiance que vous accordez aux produits TRAULUX. Nous espérons que votre achat sera très satisfaisant et qu'il vous sera utile pendant de nombreuses années.

Notre philosophie "Simply Better" se reflète dans chaque processus, outil et fonction de ce moniteur interactif.

L'un de nos principaux objectifs a été le développement d'une interface utilisateur aussi intuitive et simple que possible, accompagnée des meilleurs composants actuellement disponibles sur le marché pour sa construction.

Le système d'exploitation Android 13, avec 8 Go de RAM et 128 Go de ROM, est parfaitement capable de répondre à pratiquement tous les besoins en matière de présentations en classe ou en entreprise. Tout est affiché en résolution 4K, même les documents Office, et des fonctionnalités telles que le triple mode ou le multifenêtrage sont incluses pour la première fois.

En plus d'une description détaillée de toutes les fonctionnalités du moniteur, vous trouverez dans ce manuel des vidéos qui vous aideront à comprendre les processus.

Pour commencer, vous pouvez cliquer sur le lien suivant pour un aperçu des fonctionnalités les plus importantes.



Vous pouvez regarder la vidéo "Vue d'ensemble" ici

1.1 NOUVELLE FONCTION : MODE TRIPLE

3 modes généraux de fonctionnement pour couvrir tous les besoins.
Voir section 3.1.1-. Triple mode de fonctionnement



Mode 1 : Android Total



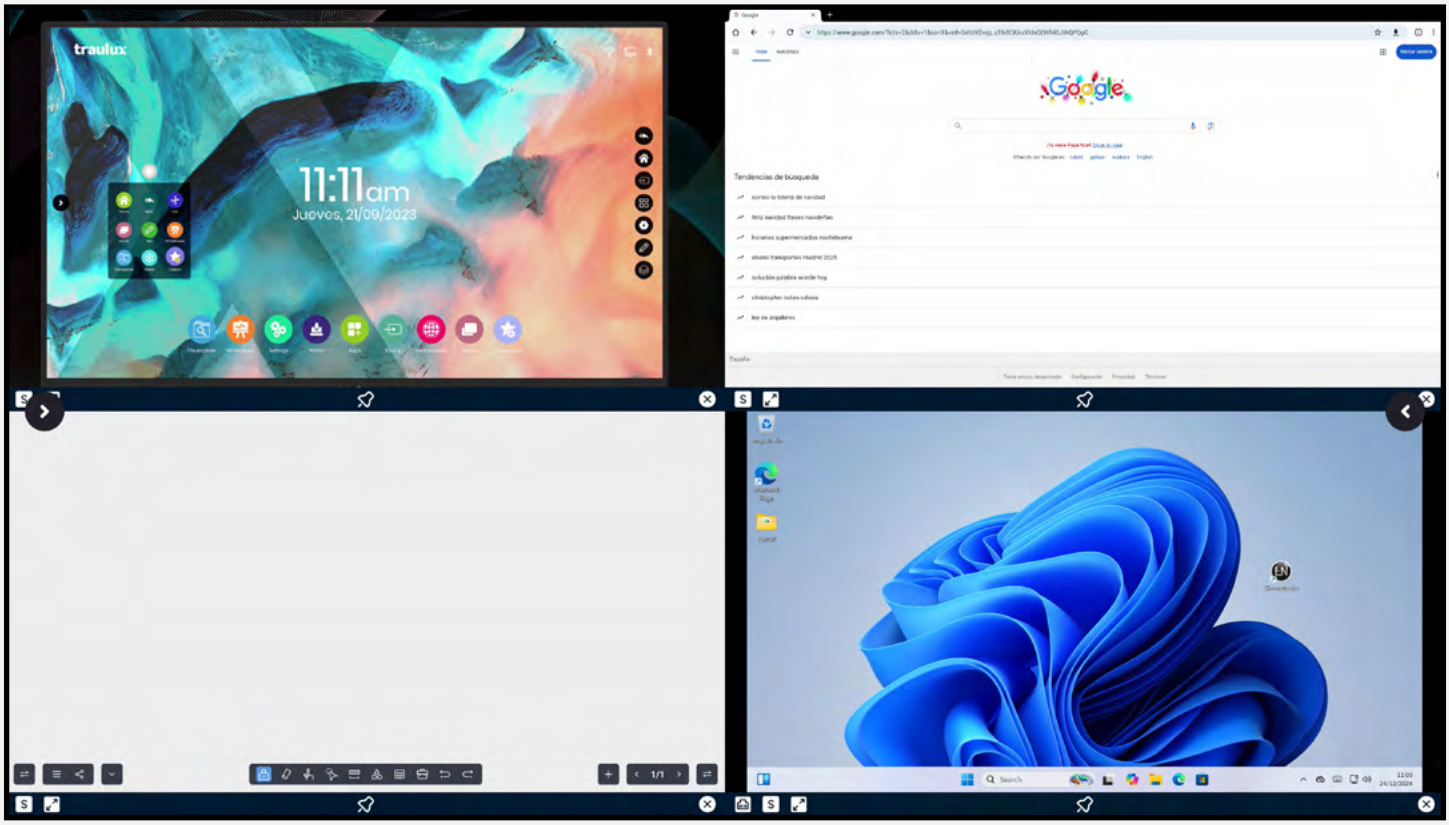
Mode 2 : Android Limited



Mode 3 : Android désactivé

1.2- NOUVELLE FONCTION : MULTIFENÊTRE

Quadruplez votre potentiel en travaillant avec quatre applications simultanément.
Voir section 3.3.12-. Multi-fenêtres



1.3- UTILISATION DE MODULES OPS OU D'APPAREILS PERSONNELS

En option, il est possible d'ajouter un module Windows 11 PRO, Google EDLA ou Chrome OS OPS, qui fonctionnera avec le système d'exploitation embarqué de l'interactif. **Voir section 2.4-. Modules OPS en option.**

Si vous préférez travailler avec votre appareil personnel, vous pouvez également le faire en vous connectant via les multiples entrées ou en projetant sans fil.

Tous les câbles nécessaires sont fournis. Il y a trois façons de procéder :

1-. Avec deux câbles

• Flux vidéo + audio : HDMI, Displayport, VGA + audio
• Transmission interactive : USB A-B

2-. Avec un seul câble USB-C

L'USB-C* transmet la vidéo, l'audio et l'interactivité. De plus, il permet de recharger l'appareil.
** USB-C - Câble USB-C "Thunderbolt 3" fourni. L'appareil connecté doit être compatible avec la spécification Thunderbolt 3 ou supérieure.*

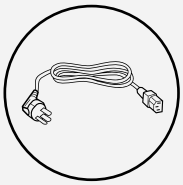
3-. Utilisation du système de projection sans fil intégré

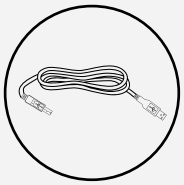
Voir section 3.4-. Miroir (projection sans fil)

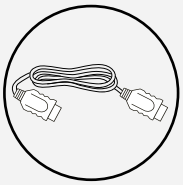
2-. MATÉRIEL

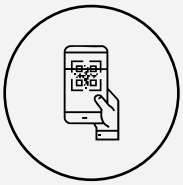
2.1- ACCESSOIRES INCLUS

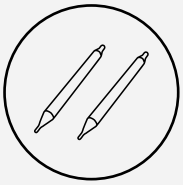

Télécommande

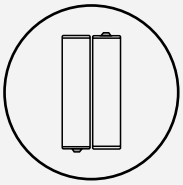

Câble d'alimentation : 3 mètres

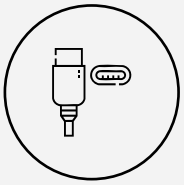

Câble USB A-B (Touch) : 3 mètres


Câble HDMI : 3 mètres


Code QR pour télécharger le manuel d'utilisation


2 x crayons


2 x piles

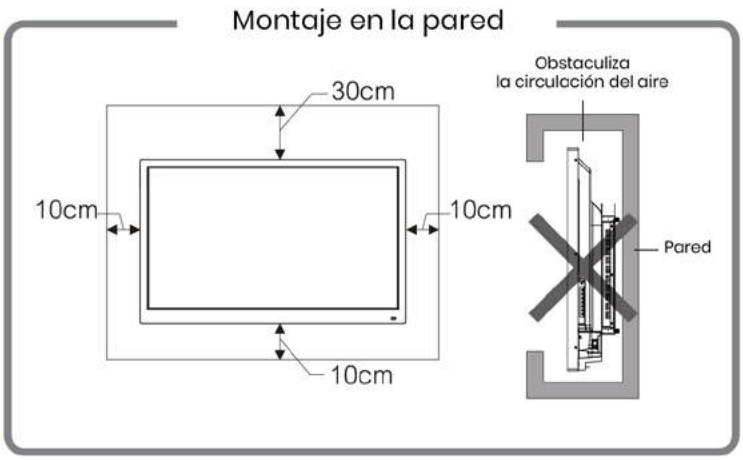

USB-C 1.80 mètres


- 8 x vis, rondelles et chevilles.
- 2 x vis de sécurité pour le support mural


Instructions de montage du support mural

2.1.1-. SUPPORT MURAL

Pour une bonne ventilation, le moniteur doit être installé avec un minimum d'espace autour de lui, comme le montre l'image ci-dessous.
Vous pouvez consulter les dessins techniques de l'équipement dans la section 4.2-. Dessins techniques.



2.1.2-. TÉLÉCOMMANDE

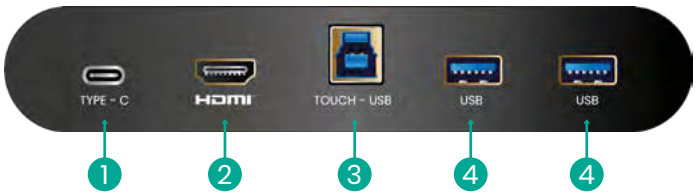
Vous pouvez regarder la vidéo "Télécommande du moniteur interactif Traulux série TX90 et TXP" ici



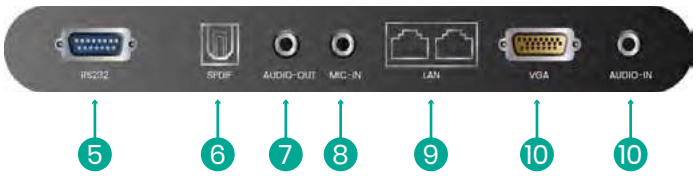
	Alimentation (arrêt / marche) : Appui rapide - veille / Appui de plus d'une seconde, un message de confirmation s'affiche au préalable, s'il n'est pas annulé, il s'éteint complètement au bout de 10 secondes. Si l'OPS est activé, la procédure d'arrêt de l'OPS est lancée plus tôt. 
	Sélection de la source d'entrée : Affiche toutes les entrées disponibles
	Flèches de défilement : Ces flèches ont une fonction différente selon l'endroit où l'on se trouve.
	Quelques exemples : Nous pouvons nous déplacer entre les documents d'un même dossier et cliquer sur ok pour les ouvrir.Faites défiler les cases d'un fichier Excel, changez de page dans un Power Point. Faire défiler un fichier PDF, Word...
OK	**Confirmer la transaction**
	Menu principal
	Accueil : permet d'accéder à la page d'accueil
	Un pas en arrière
OPS	**Accès direct aux PC-OPS**
	Accès direct au tableau noir
	Capture d'écran : Les images sont stockées dans le dossier : **Local/Pictures/Screenshots**
	Vol -
	Muet
	Vol +

2.2- CONNEXIONS ET CONTRÔLES

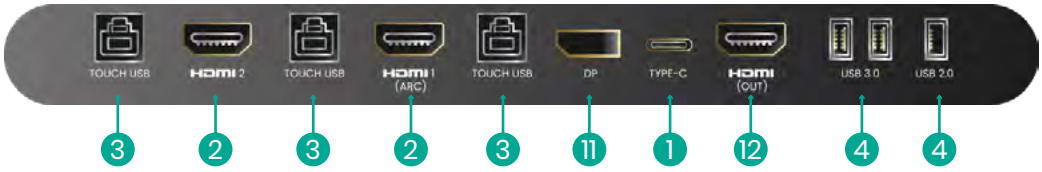
CONNEXIONS FRONTALES



BASE

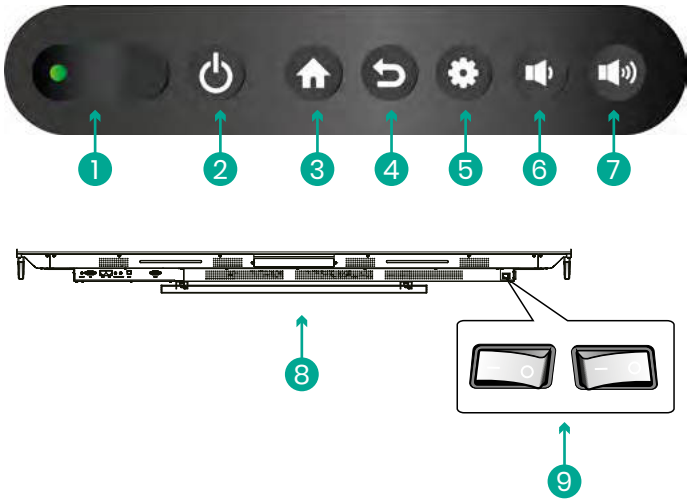


LATÉRAL



1	**Ports USB-C :** Ces ports transmettent la vidéo, l'audio, l'interactivité et peuvent également charger l'appareil. **USB-C avant :** charge jusqu'à 60 watts, adapté à la charge d'un ordinateur portable. **Côté USB-C :** charge jusqu'à 15 watts, convient pour charger un appareil BYOD, ne convient pas pour charger un ordinateur portable. Pour un fonctionnement correct, un câble avec la spécification minimale "ThunderBolt 3" (tel que le câble de 1,8 m fourni) doit être utilisé. L'appareil doit également être compatible avec cette spécification. Fonction "partage de caméra" : Cette fonction simplifie grandement les installations. Si une barre de visioconférence est connectée via USB 2.0 à l'un des ports du moniteur et qu'elle a été reconnue* En connectant un ordinateur portable au port USB-C, la barre peut être utilisée sans qu'il soit nécessaire de brancher d'autres câbles. **Voir section 3.3.13.4-. Gestion des appareils**. pour voir si l'appareil a été reconnu.
2	**HDMI-IN :** La résolution maximale prise en charge est de 4K 60 Hz.
3	**Ports tactiles USB B :** Lorsqu'un port tactile USB B est connecté au même appareil que la source d'entrée, il peut être commandé à partir de l'écran à stylet.
4	**Ports USB A 2.0 et 3.0 :** Les ports USB A 2.0 et 3.0 sont utilisés pour connecter des périphériques de mémoire externes au système Android, ce qui facilite la lecture des fichiers via l'explorateur de fichiers. **Voir section 3.3.7 -. Explorateur de fichiers.** L'alimentation maximale est de 500 mA pour le port USB A 2.0 et de 900 mA pour le port USB A 3.0. Veuillez noter que si vous utilisez un clavier sans fil, le récepteur USB doit être clairement visible avec l'émetteur, un port frontal étant la meilleure option. **Commutation automatique entre le module OPS et Android :** Les ports USB A sont opérationnels dans les deux systèmes, Android embarqué et module OPS. La commutation se fait automatiquement entre les deux systèmes en fonction de la source affichée à ce moment-là.
5	**Port RS232 : Port pour la commande série RS232.** **Voir les codes RS232 dans la section 4.3 -. RS232 - Commandes IP.**
6	**Sortie audio numérique SPDIF optique.**
7	**SORTIE AUDIO :** 3.sortie audio analogique mini-jack 5 mm pour la connexion d'un amplificateur ou de haut-parleurs auto-amplifiés. Lorsque le mini-jack est connecté, les haut-parleurs du moniteur cessent d'émettre des sons.
8	Port MIC In : 3.entrée microphone analogique mini-jack 5 mm. Le microphone doit être un microphone dynamique. Lorsqu'un microphone est connecté, le son est diffusé par les haut-parleurs du moniteur ou de manière externe si la sortie analogique est utilisée. Cette entrée est toujours active et sonne simultanément avec le reste des sons joués dans le moniteur lui-même. Elle peut être désactivée à partir de la configuration. **Voir section 3.3.13.4-. Gestion des appareils.**
9	**Ports LAN :** Ces ports LAN sont opérationnels à la fois sur le système Android embarqué et sur l'OPS, ils commutent automatiquement. Le premier port des deux qui est connecté agit comme une entrée, et le second comme une sortie.
10	**VGA + entrée audio**
11	**Entrée du port d'affichage**
12	**SORTIE HDMI : Cette sortie reproduit exactement le même signal que celui affiché sur le moniteur (vidéo + audio). Par exemple, un PC connecté + une couche d'annotation.** **Voir section 3.3.10.9-. Résolution de la sortie HDMI.**

2.3- BOUTONS FRONTAUX



1	Indicateur de réception de la télécommande
2	Mise en marche/arrêt
3	Accueil
4	Vers l'arrière
5	Configuration
6 - 7	Volume
8	Antenne intégrée WiFi
9	Interrupteur

2.4-. MODULES OPS EN OPTION





Ces modules sont disponibles dans différentes configurations :

1-. Windows 11 PRO : Ajoute toutes les fonctionnalités de la dernière version de Windows à l'écran interactif.

2-. Android Google EDLA : ajoute toutes les fonctionnalités de Google Workspace + Play Store, plus une application de tableau blanc, une projection sans fil et une couche d'annotation par code QR. Peut fonctionner localement et dans le nuage.

3-. Chrome OS : Ajoute le système d'exploitation Chrome OS avec Play Store et la possibilité de se connecter à la console de gestion de Google. Peut également être utilisé pour des applications d'affichage dynamique interactif ou des kiosques tactiles. Ne fonctionne que dans le nuage.

Les modules OPS sont insérés dans la baie latérale, ce qui facilite grandement l'installation et l'utilisation.

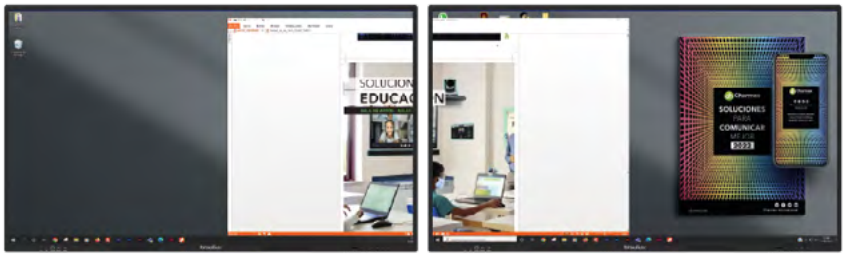
Consulter le distributeur pour connaître les options OPS disponibles.

PC-OPS - Démarrage / arrêt : La sélection du PC-OPS comme source d'entrée le met automatiquement en marche.

Lorsque le moniteur est éteint, si le PC-OPS est allumé, il s'éteint avec un **"shut down"** correspondant.

2.4.1-.TRAVAILLER AVEC UN PC-OPS WINDOWS ET DEUX MONITEURS INTERACTIFS

Vous pouvez regarder la vidéo "Travailler avec deux moniteurs interactifs et un PC-OPS Windows - Traulux" ici



Si nous connectons un deuxième moniteur à la sortie HDMI du PC-OPS, la configuration de la carte graphique sera la même que si nous travaillions avec un PC portable.

Le bouton droit de la souris (ou un appui long sur l'écran) permet d'ouvrir le menu, avec les options suivantes :

- Prolonger
- Duplicata
- Affichage uniquement sur le moniteur 2

En plus de définir la disposition des deux moniteurs, vous pouvez indiquer quel moniteur sera le moniteur principal.

Dans le cas où les deux moniteurs sont interactifs, il est également nécessaire de configurer l'interactivité en mode étendu, afin que chaque moniteur n'interagisse qu'avec l'image qu'il projette.

La procédure de mise en place de l'interactivité étendue est la suivante : >>>>>>

1. Il est nécessaire de connecter un clavier à PC-OPS



2. Cliquez sur le logo Microsoft pour afficher le navigateur.
Recherche "control panel" (panneau de contrôle) et cliquez dessus.



4. Recherchez les paramètres tactiles dans le panneau de configuration et cliquez sur Paramètres de la tablette PC



5. Cliquez sur "setup" et touchez "input"



6. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran :

Il nous sera demandé d'identifier chaque moniteur à l'aide de notre doigt.
Pour passer d'un moniteur à l'autre et terminer le processus, il est nécessaire d'appuyer sur la touche "Entrée".

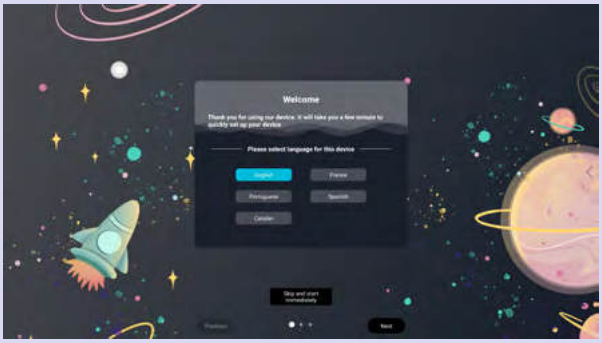
3-. LOGICIEL - ANDROID

Le processeur intégré avec Android O.S. peut répondre à pratiquement tous les besoins en matière de présentation ou de salle de classe sans nécessiter d'équipement externe.

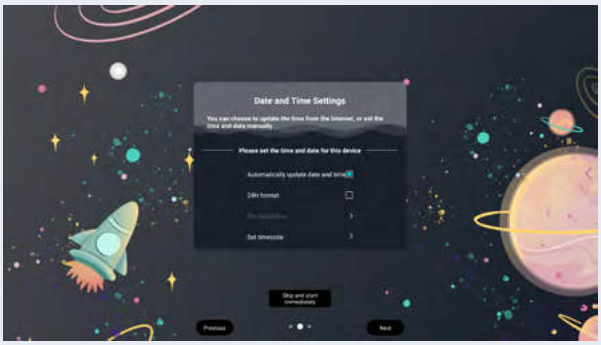
3.1- PREMIER DÉMARRAGE

Lors du premier démarrage, le moniteur affiche les messages suivants. Tous les réglages peuvent être modifiés ultérieurement.

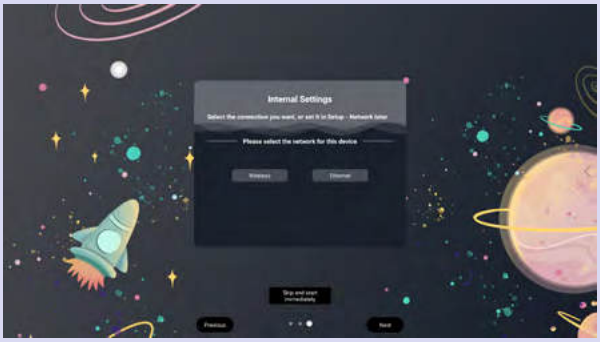
Sélection de la langue par défaut.



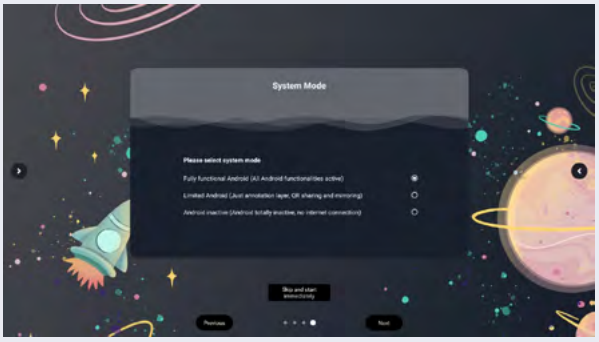
Date et heure



Configuration du réseau



Enfin, il donnera la possibilité de choisir l'un des trois modes de fonctionnement disponibles.



3.1.1-. TRIPLE MODE DE FONCTIONNEMENT

Vous pouvez voir la vidéo "Triple mode de fonctionnement" ici

1-. Android entièrement fonctionnel :
Toutes les fonctionnalités Android sont actives

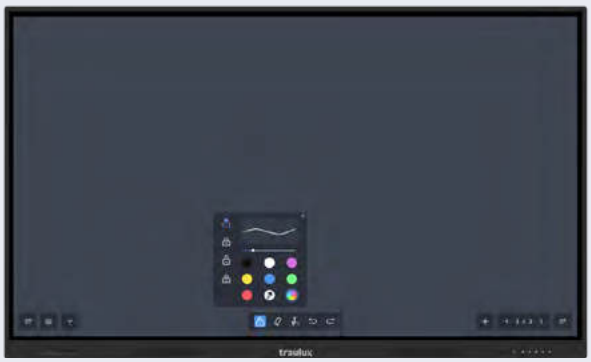


2-. Android limité : Seules les fonctionnalités de base suivantes restent actives :

- Tableau blanc (version simplifiée)
- Couche d'annotation + QR
- Miroir (projection sans fil)

Voir section 3.4-. Mirroring (projection sans fil).

Ce mode est idéal pour les environnements dans lesquels vous ne travaillez qu'avec un appareil connecté à l'extérieur (projection avec ou sans fil) ou un OPS, mais où vous souhaitez conserver les fonctionnalités de base du processeur Android embarqué.



3-. Android désactivé : Dans ce mode, le système Android embarqué est complètement désactivé afin de n'utiliser qu'un système externe connecté par câble ou de type OPS.

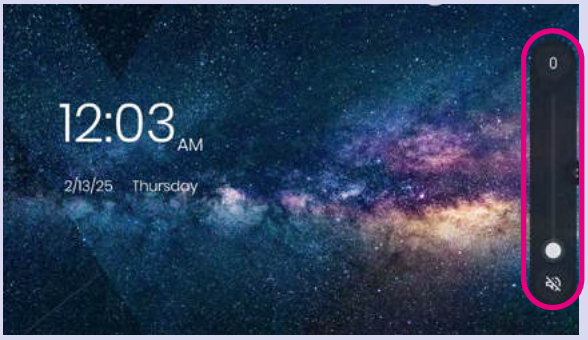


PROCÉDURE CACHÉE POUR REVENIR À UN AUTRE MODE.

Pour changer de mode, après en avoir choisi un, il faut entrer dans le menu ingénierie*

Procédure* :

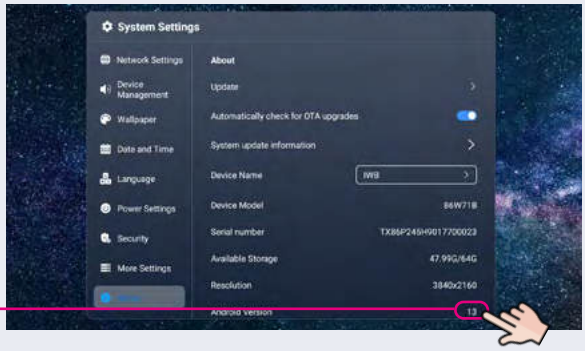
1-. Baisser le volume au minimum



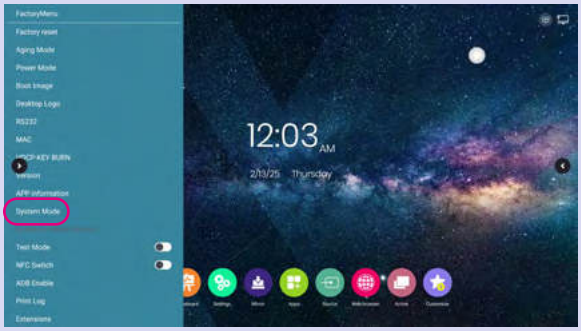
2-. Recherchez la version d'Android dans le menu de configuration.

3-. Cliquez 9 fois sur la version Android

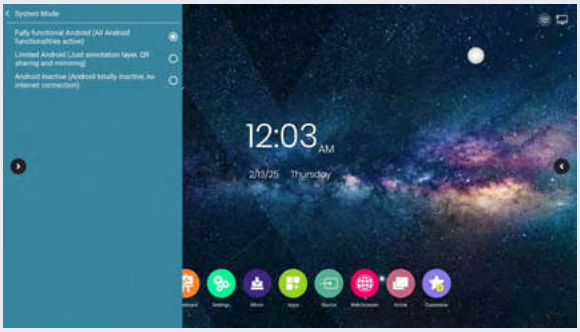




4-. Recherchez le mode de fonctionnement dans le menu caché et sélectionnez celui qui vous convient.



5- Cliquez n'importe où pour quitter ce menu.



**Attention, une utilisation incorrecte par des personnes inexpérimentées peut entraîner un mauvais fonctionnement de l'appareil et même annuler la garantie.*
Seule la procédure décrite ci-dessus doit être utilisée.

3.2- LES MENUS

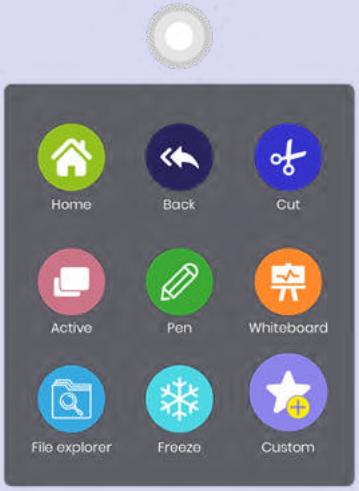
3.2.1- ICÔNE FLOTTANTE

Le menu se développe lorsque vous cliquez sur l'icône flottante et se réduit à nouveau lorsque vous sélectionnez une fonction ou lorsque vous cliquez n'importe où en dehors du menu lui-même.

L'icône flottante sera disponible, par défaut, en toutes circonstances, même lorsque vous travaillez avec une source externe, à une seule exception près : lorsque l'application tableau blanc est active, que ce soit en mode plein écran ou en mode fenêtré.

Dans ce cas, l'icône flottante ne sera pas disponible et vous devrez utiliser les menus latéraux pour trouver les fonctions principales.

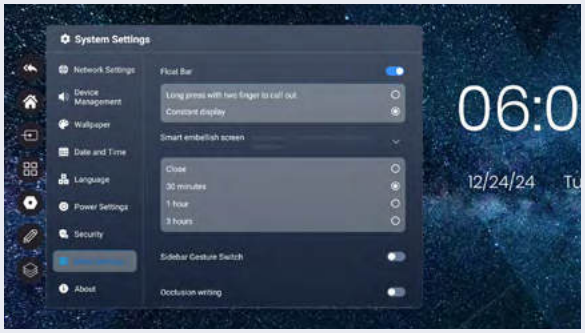
L'icône flottante "Float Bar" peut être désactivée à partir de la configuration.



Si nous le désactivons, il disparaît et les fonctions principales ne seront accessibles qu'à partir des menus latéraux.

Même si elle est désactivée, vous pouvez appeler l'icône flottante en appuyant avec deux doigts en forme de V pendant 3 secondes.

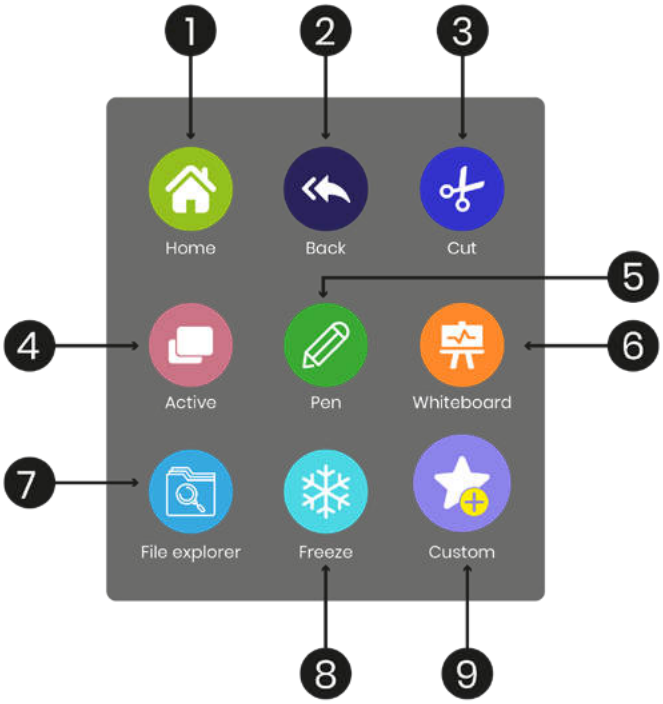
L'icône flottante peut être déplacée à n'importe quel endroit de la projection en la faisant glisser.



Il convient de noter qu'il existe une zone tactile non active autour de l'icône flottante pour d'autres fonctions.

Cela signifie que si nous voulons interagir dans un espace proche, nous devrons peut-être d'abord déplacer l'icône flottante.





1	**Accueil :** Accès direct au menu principal
2	**Retour : (backwards) :** Annule la dernière action du processus en cours
3	**Couper :** Permet de capturer ou de découper une partie de l'écran pour la stocker ou l'envoyer sur le tableau blanc. **Voir la section 3.3.3.3 - Élagage.**
4	**Active :** Affiche les applications actives en arrière-plan. **Voir section 3.3.4-. Actifs.**
5	**Pen : (crayon)** Affiche la couche d'annotation sur n'importe quelle image, projection ou source d'entrée. **Voir section 3.3.5-. Crayon - couche d'annotation.**
6	**Tableau blanc :** Ouvre l'application de tableau blanc préinstallée. **Voir section 3.3.6- Tableau noir (S-Write).**
7	**Explorateur de fichiers :** Ouvre l'explorateur de fichiers **Voir section 3.3.7- Explorateur de fichiers.**
8	**Gel : Congeler / Décongeler la projection.** **Voir section 3.3.8-. Gel.**
9	**Personnalisé : (accès favoris)** Permet d'ajouter jusqu'à 3 accès favoris. **Voir la section 3.3.9-. Favoris.**

3.2.2-. MENUS LATÉRAUX

Certains accès sont redondants et peuvent être trouvés à la fois dans l'icône flottante et dans le menu latéral.

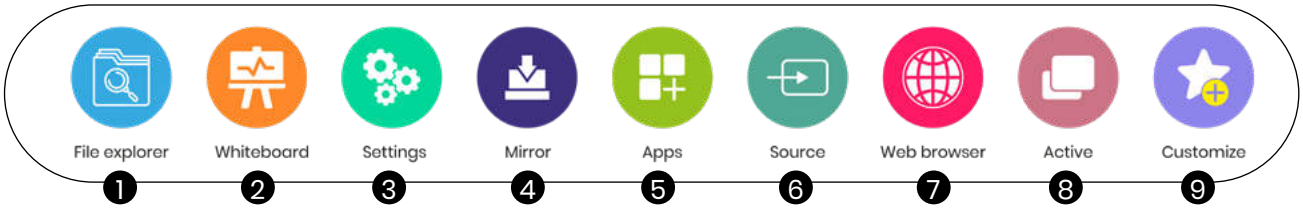
L'accès aux menus latéraux peut être désactivé dans le menu "paramètres". Dans ce cas, les menus latéraux n'apparaîtront qu'en glissant de l'extérieur vers le centre. **Voir section 3.3.13.10 -. Autres configurations.**



	Retour : (en arrière) Annule la dernière action
	Accueil : Accès direct au menu principal
	Source : Sélection de la source d'entrée Configuration des entrées Configuration de Blackboard Configuration de la sortie HDMI **Voir section 3.3.10-. Menu de la source d'entrée.**
	Utilitaires : Utilitaires. **Voir la section 3.3.11-. Menu Utilitaires.** Utilitaires Réglage du volume Réglage de la luminosité / Luminosité automatique Fenêtre multiple
	Réglages : Paramètres . **Voir section 3.3.13-. Menu de configuration.**
	Pen : Déploie la couche d'annotation. **Voir section 3.3.5- Crayon - couche d'annotation.**
	Active : Affiche les applications actives en arrière-plan. **Voir section 3.3.4-. Actifs.**

3.2.3-. MENU PRINCIPAL HOME

Certains accès sont redondants dans l'icône flottante et l'icône latérale.



1	**Explorateur de fichiers : Explorateur de fichiers** . Voir section 3.3.7 -. Explorateur de fichiers.
2	**Tableau blanc :** Tableau**noir** . Voir section 3.3.6- Tableau noir (S-Write).
3	Configuration. **Voir section 3.3.13 - Menu de configuration.**
4	**Miroir :** Déploie la projection sans fil EsharePRO. Voir section 3.4 -. Miroir (projection sans fil).
5	**Apps :** Explorateur d'applications. Voir section 3.5 -. Explorateur d'applications.
6	**Source :** Sélection de la source d'entrée. Voir section 3.3.10-. Menu de la source d'entrée.
7	**Navigateur web :** Navigateur web, soit Firefox, soit Chromium. Voir section 3.3.13.10 -. Autres configurations.
8	**Actif :** Applications actives. Voir section 3.3.4-. Actifs.
9	**Personnaliser :** Permet d'ajouter jusqu'à 6 raccourcis vers vos applications préférées. Voir section 3.3.9 -. Favoris.

3.3- FONCTIONNALITÉS

Vous pouvez regarder la vidéo "Fonctionnalités" ici

Dans cette section, nous passerons en revue toutes les fonctionnalités. Nous suivrons l'ordre d'apparition de :
1.- **Floatingicon** (le plus souvent utilisé)
2.- **Sidemenus**
3.- Menu **HOME**.



3.3.1 - ACCUEIL



Accessible à partir de l'icône flottante et du menu latéral. Permet d'accéder directement à la page d'accueil.

3.3.2-. RETOUR



Accessible à partir de l'icône flottante et du menu latéral. Exécute un pas en arrière dans le processus actif.

3.3.3-. SNIP



Cette fonction est accessible à partir de l'icône flottante, menu latéral / utilitaires.
En cliquant sur le recadrage, une boîte centrale s'affiche, laissant le reste de la projection plus sombre.



Les possibilités de réduction sont les suivantes :

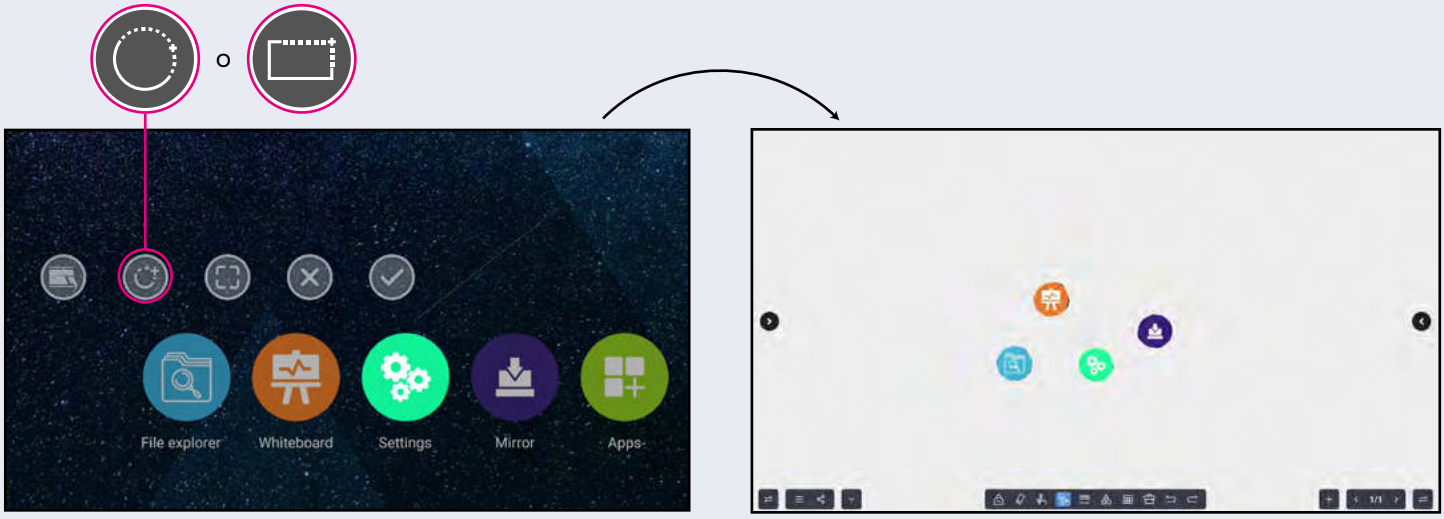
1. Découpe rectangulaire

Nous pouvons redimensionner la boîte à l'aide des points situés aux extrémités. Une fois la zone rectangulaire de la découpe déterminée, nous pouvons l'envoyer directement au tableau en cliquant sur l'icône figurant sur l'image.
Après avoir cliqué, le tableau blanc avec la découpe insérée s'affiche. Si l'application tableau blanc n'était pas active, elle sera activée à ce stade.



2. Découpe à main levée

Sélectionnez le recadrage à main levée en cliquant sur l'une des icônes "recadrage à main levée" indiquées dans l'image. Le rectangle se transforme en cercle. Vous pouvez maintenant faire glisser votre crayon/doigt pour déterminer la zone de la découpe à main levée.

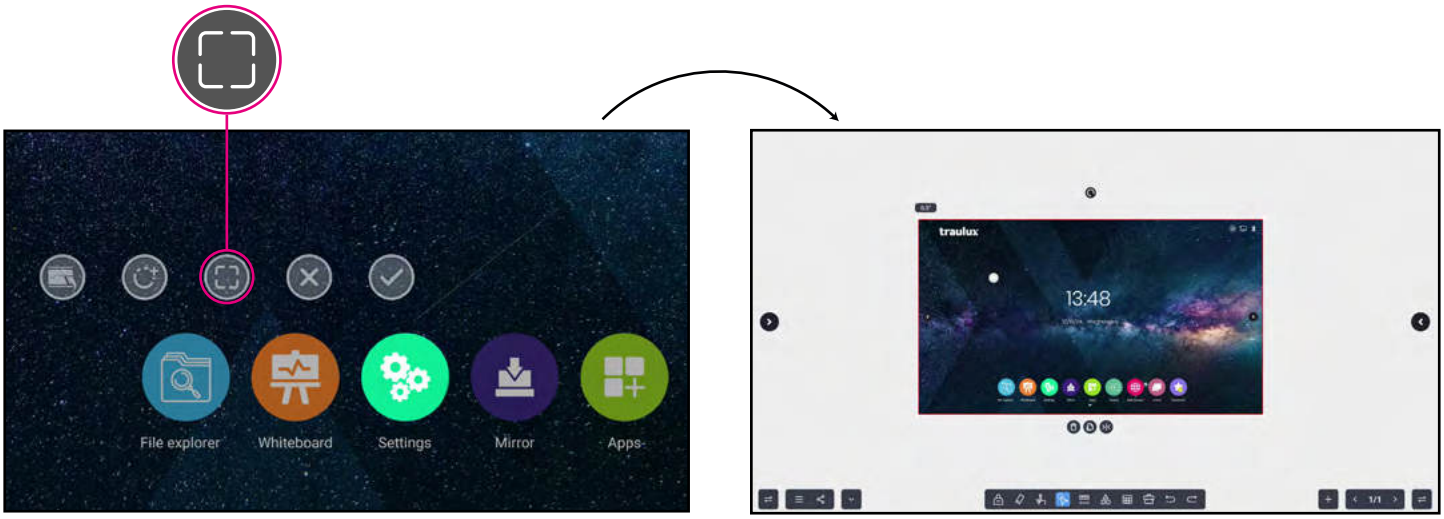


Dans les deux cas, lorsque nous avons fini de définir la zone d'écrêtage, nous pouvons l'envoyer à la carte ou simplement la stocker dans la mémoire interne, dossier : Local / Images / Captures d'écran.

Les possibilités de réduction sont les suivantes :

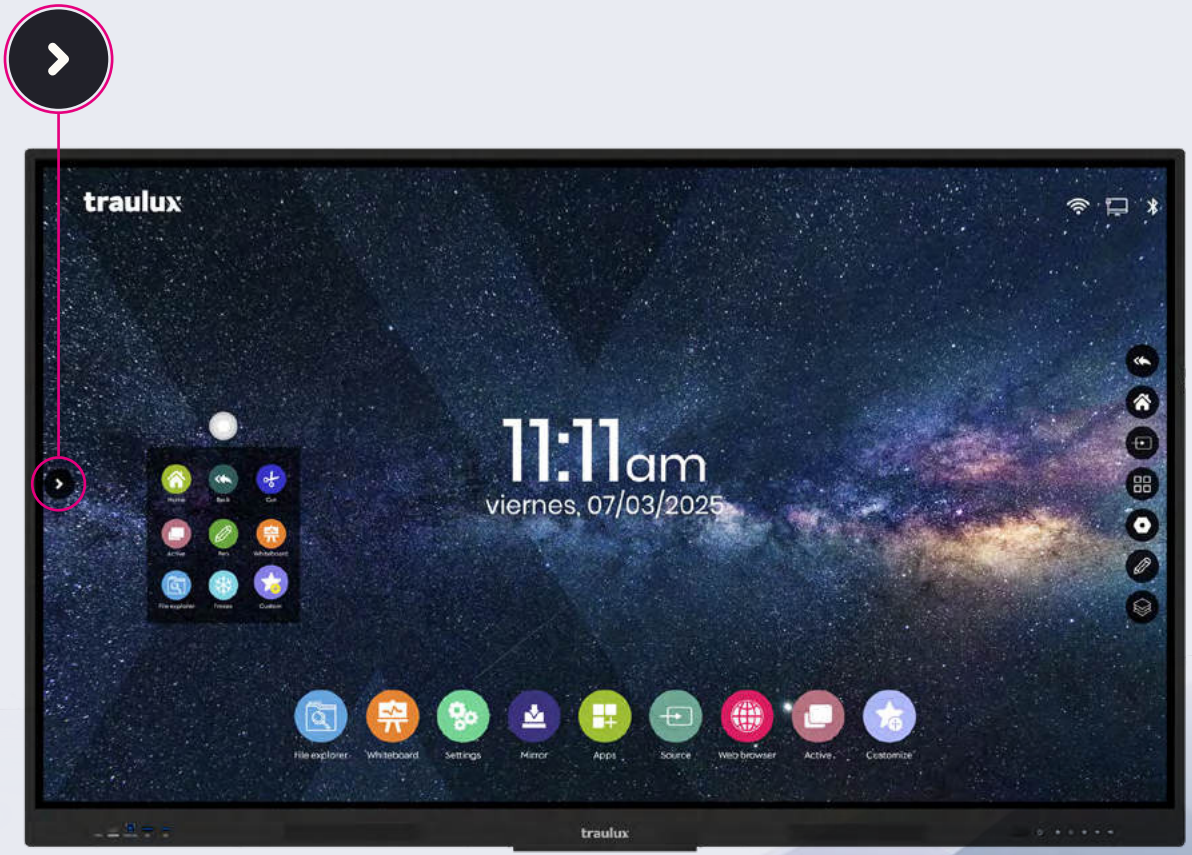
3. Recadrage de l'ensemble de l'écran

Cliquez sur l'icône suivante pour capturer le plein écran, qui peut être envoyé au tableau blanc ou stocké dans la mémoire interne, **dossier Local / Images / Captures d'écran.** Cliquez sur le X pour quitter.



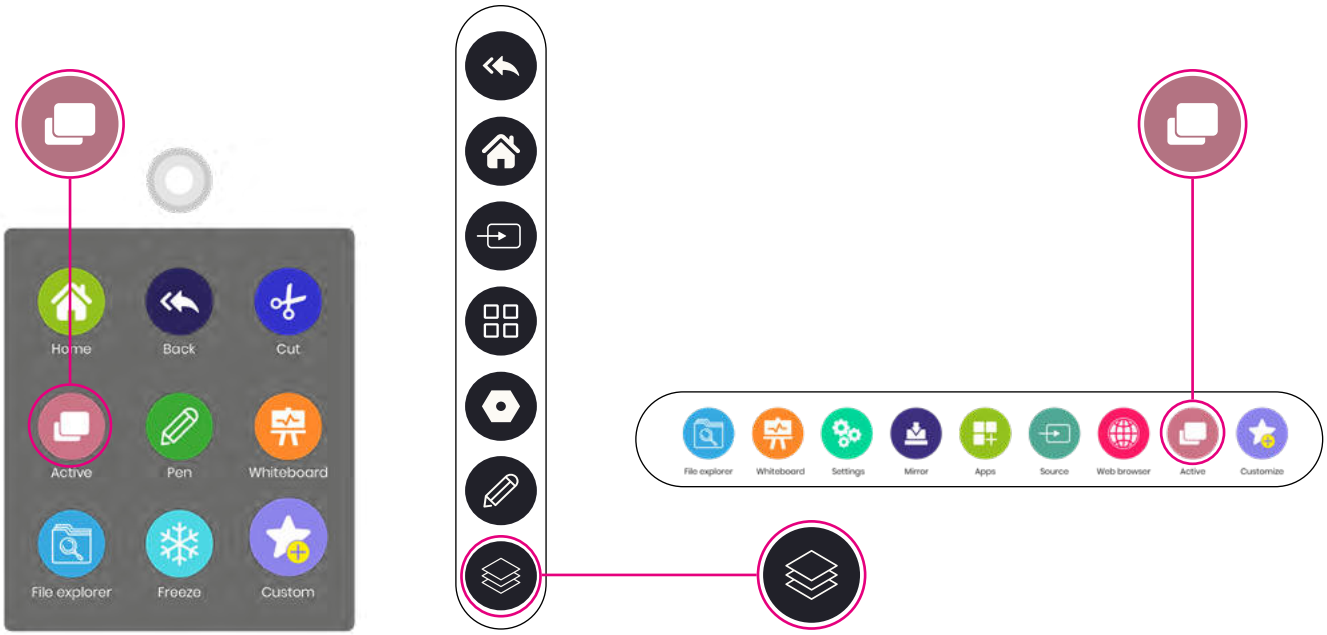
4. Capture d'écran rapide de l'écran complet

Si vous cliquez pendant plus de 3 secondes sur l'un des accès latéraux, l'écran entier est automatiquement capturé et stocké dans la mémoire interne, dans le **dossier Local / Images / Captures d'écran.**

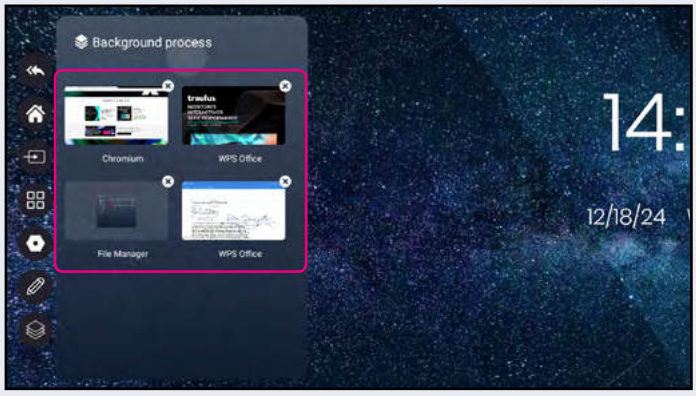


3.3.4-. ACTIFS

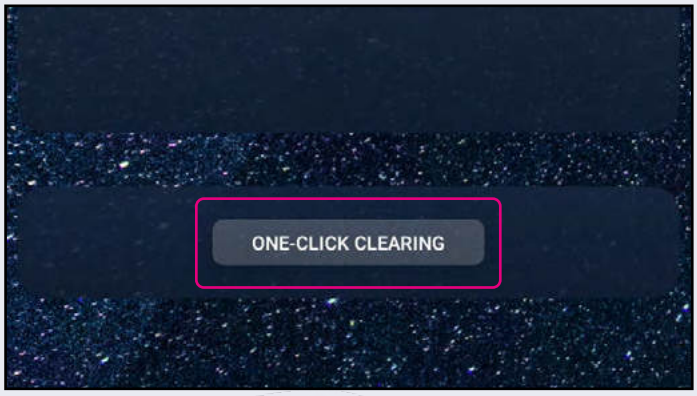
La fonction "active" est disponible à partir de l'icône flottante, du menu latéral et du menu d'accueil.



"Active" affiche toutes les applications actives en arrière-plan.



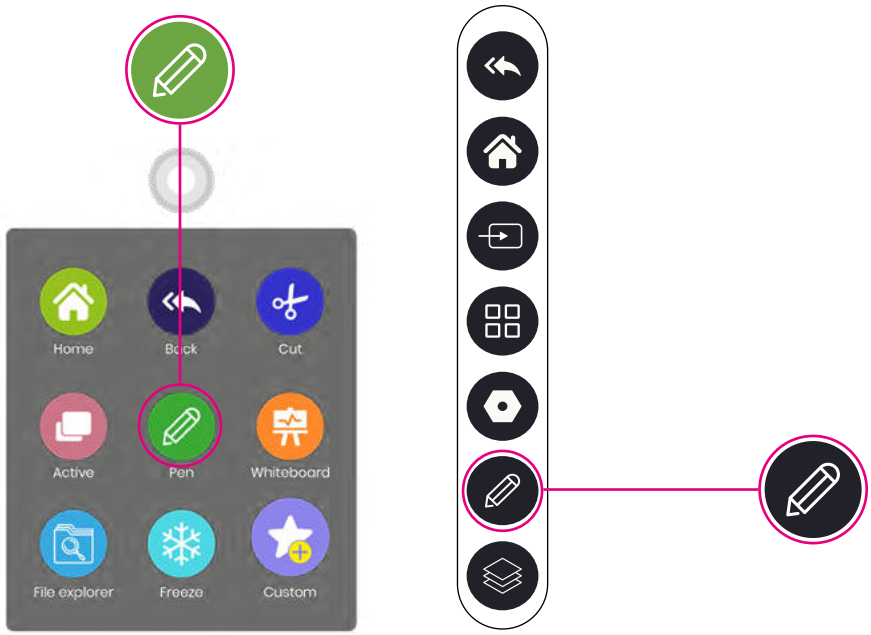
Cliquez sur la vignette pour accéder à l'application, ou cliquez sur le X pour la fermer.



Si nous le souhaitons, nous pouvons également les fermer tous en même temps.

3.3.5-. CRAYON - COUCHE D'ANNOTATION

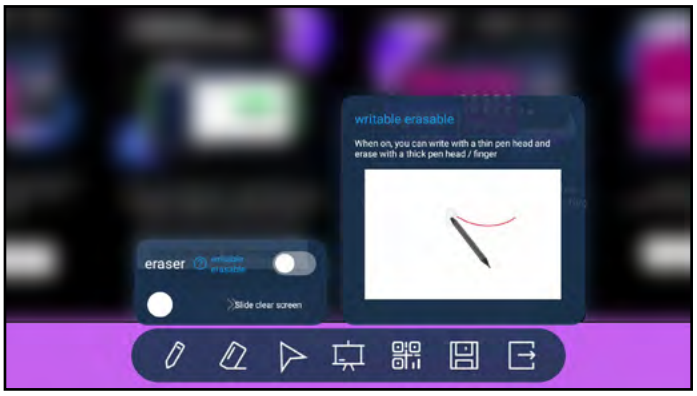
Le crayon est accessible à partir de l'icône flottante ou du menu latéral



La sélection du stylo génère une couche transparente sur toute projection, qu'elle provienne de l'Android intégré ou d'une source externe.

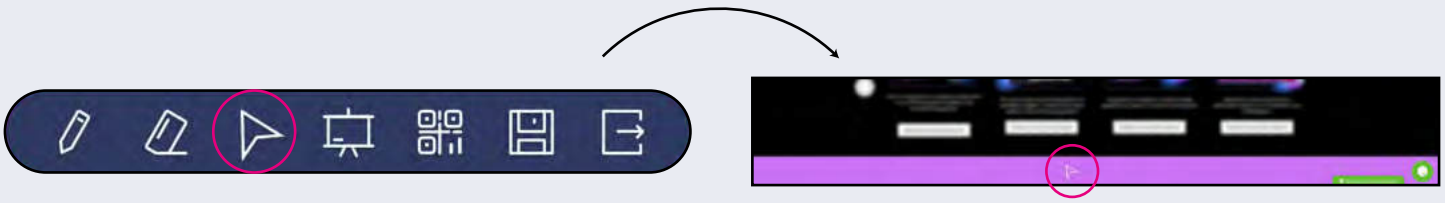


Nous pouvons marquer rapidement en choisissant l'une des couleurs et épaisseurs disponibles.



Les annotations peuvent être effacées avec la paume de la main, un objet plat tel qu'une gomme traditionnelle pour tableau blanc ou en utilisant l'option d'effacement de précision, si elle est activée. Pour l'effacement de précision, nous utilisons la pointe grossière du crayon.

Flèche de défilement : La flèche active l'interaction avec l'arrière-plan lorsque l'on se trouve dans la couche d'annotation. À ce stade, l'annotation disparaît, mais en cliquant à nouveau sur la même flèche, nous revenons à l'état précédent et les annotations sont toujours présentes.



Découpage de la couche d'annotation et envoi au tableau blanc : Cet accès active la fonction de découpage, pour envoyer au tableau blanc ou stocker dans la mémoire interne, dans le **dossier Local / Image / Captures d'écran,** une partie ou la totalité de la zone d'annotation.





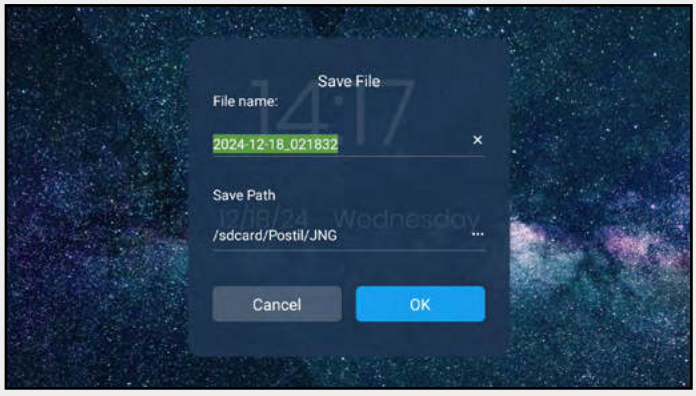


3.3.5.1-. PARTAGER DES ANNOTATIONS AVEC UN CODE QR



Lorsque la couche d'annotation est active, nous pouvons générer un code QR pour partager ce qui est actuellement visible (avec ou sans annotations). Le code QR est un lien direct vers un serveur en nuage où la capture est stockée et conservée pendant 24 heures. Ainsi, il n'est pas nécessaire d'être sur le même réseau pour capturer l'image à partir de notre appareil mobile.

Par exemple, nous pouvons même partager des annotations avec nos interlocuteurs lors d'un appel vidéo. Le moniteur doit être connecté à l'internet. Le code QR peut être crypté, de sorte que seules les personnes en possession du code peuvent télécharger l'image sur leur appareil mobile.



Si nous cliquons sur **enregistrer**, la capture sera sauvegardée dans la mémoire interne au format PNG : **Local / postil / dossier Png.**



Enfin, si nous voulons quitter la couche d'annotation, nous cliquons sur "exit".



3.3.6-. TABLEAU BLANC (S-WRITE)

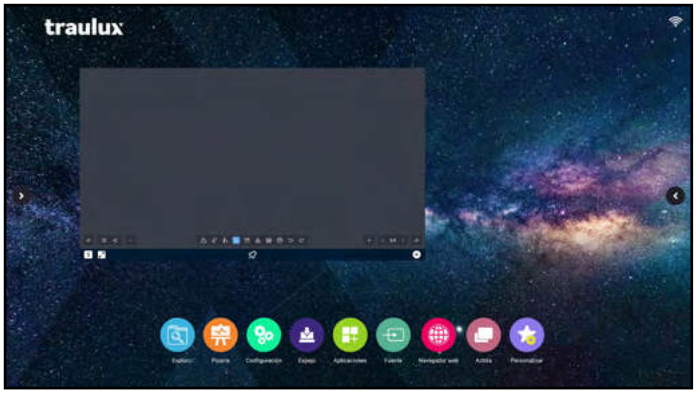
Vous pouvez regarder la vidéo "S-Write Slate" ici

L'application de tableau blanc S-Write préinstallée est accessible à partir de l'icône flottante, menu latéral / utilitaires / multifenêtre ou menu d'accueil.



Si le tableau blanc est activé en mode multifenêtre, il sera actif en tant que fenêtre et non en plein écran.

Voir la section 3.3.12-. Multi-fenêtres.



Ce tableau a été conçu pour remplacer les tableaux traditionnels tels que les tableaux à craie, les marqueurs effaçables à sec, les tableaux à feuilles mobiles, etc...

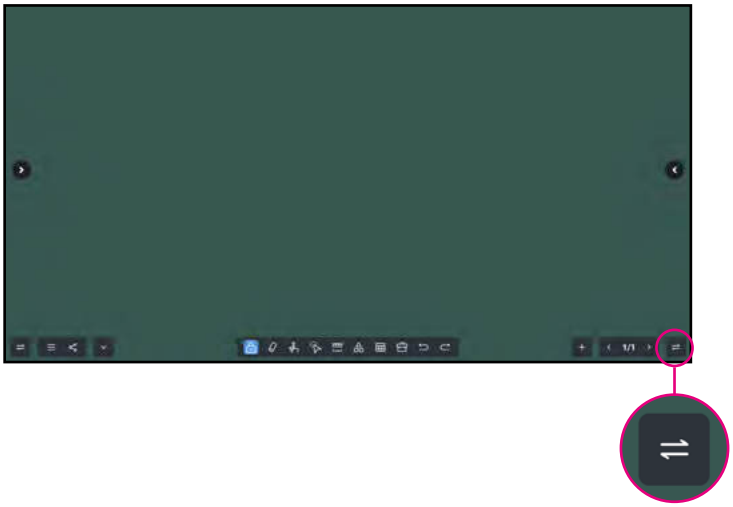
Vous pouvez écrire dessus avec le crayon fourni, avec vos doigts ou même avec un autre type de crayon/stylo, à condition qu'il soit muni d'un capuchon et qu'il ne soit pas constitué d'un matériau agressif pour la surface (plus dur que le quartz, 7 MOHS).

De même, pour effacer, nous pouvons utiliser la paume de notre main ou une gomme de dimensions similaires, comme une craie ou un marqueur effaçable à sec

Il s'agit d'un tableau blanc de type "infini", ce qui signifie qu'il y a plus d'espace de travail virtuel que ce qui est initialement affiché.

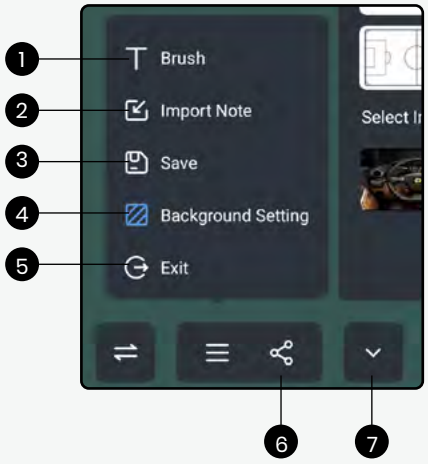
Pour tirer parti de cet espace supplémentaire, nous pouvons utiliser le processus de sélection, de déplacement et de redimensionnement des annotations ou des objets (voir la description de l'outil sélectionner), ou nous pouvons laisser l'entrée tactile à un seul point, ce qui nous permet d'utiliser plusieurs doigts pour déplacer ou redimensionner l'ensemble du tableau blanc tout en utilisant un seul doigt/stylet pour annoter.

Échangeur : Permuter les côtés des menus d'ardoise à la base.

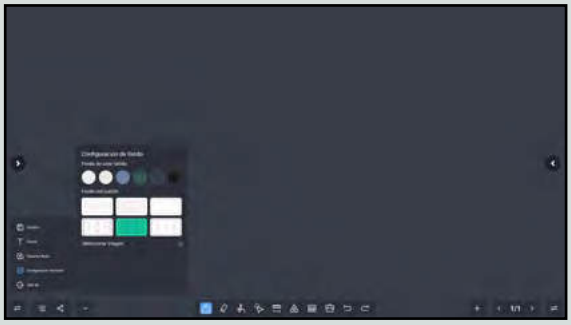
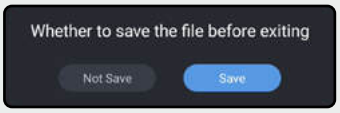
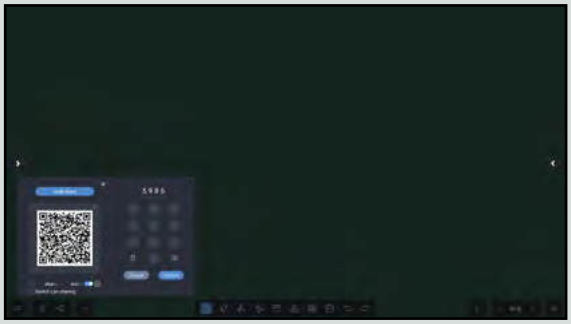


3.3.6.1-. OPTIONS DE L'ARDOISE



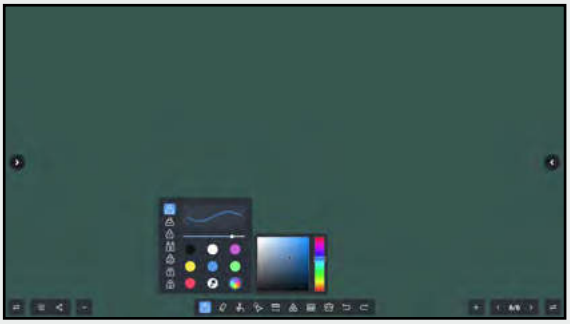


1	**Brosse :** Définit le style de police pour la reconnaissance de l'écriture manuscrite. handwritting — **Le style Hei** handwritting — **Style de la chanson**
2	**Importer une note :** Importer un document de tableau blanc modifiable *.iwb.* Vous pouvez également ouvrir un document *.iwb* en cliquant directement sur celui-ci à partir de l'explorateur de fichiers.
3	**Enregistrer :** Par défaut, les fichiers du tableau blanc sont enregistrés au format .iwb et peuvent être modifiés ultérieurement dans l'application S-Write du moniteur. Le chemin par défaut où les fichiers du tableau blanc sont stockés est **Disque local/writeboard.** Il convient de noter que ces fichiers ne peuvent être édités que sur un autre moniteur avec la même application de tableau blanc préinstallée. Pour les ouvrir dans un autre type d'application, nous pouvons les enregistrer au format PDF ou PNG, ou générer un code QR comme vous le verrez au paragraphe 6-. Partager. Les documents peuvent également être stockés dans un autre dossier de la mémoire interne, sur une clé USB ou être téléchargés directement sur le cloud (One drive / Google drive). 

4	**Paramétrage de l'arrière-plan :** Choisissez parmi différentes couleurs, modèles ou images personnalisées pour l'arrière-plan du tableau blanc. Les modifications de l'arrière-plan seront effectives à partir de la page actuelle et dans toutes les pages qui seront générées jusqu'à la prochaine modification.	
5	**Quitter :** Il vous demandera si vous souhaitez ou non sauvegarder le tableau avant de quitter l'application.	
6	**Partager :** Générer un code QR pour le partager avec des appareils mobiles BYOD. **Les options peuvent être les suivantes.** • Une seule page • Toutes les pages • Cryptage - Génère un code de protection • Switch Lan Sharing (si cette option est activée, les images ne seront pas stockées dans le nuage et vous devrez vous trouver dans le même réseau local et à la même distance pour les capturer)	
7	**Masquer le menu des outils** 	

3.3.6.2-. CRAYON ET GOMME

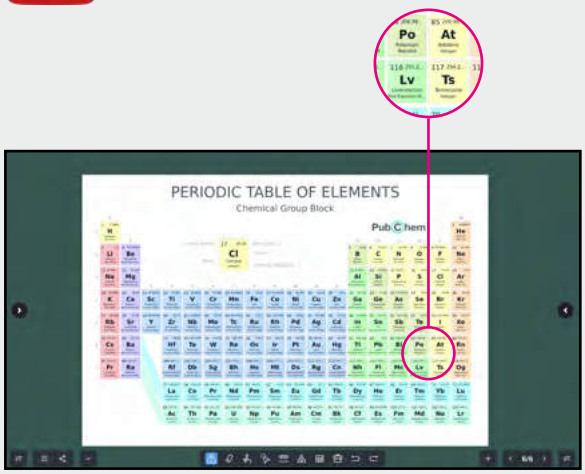
Il existe plusieurs types de crayons.

1	**Crayon standard :** Nous pouvons choisir l'épaisseur et la couleur. Les couleurs peuvent être personnalisées ou même clonées, par exemple pour supprimer une partie d'un contenu, comme nous le verrons dans l'exemple suivant.	

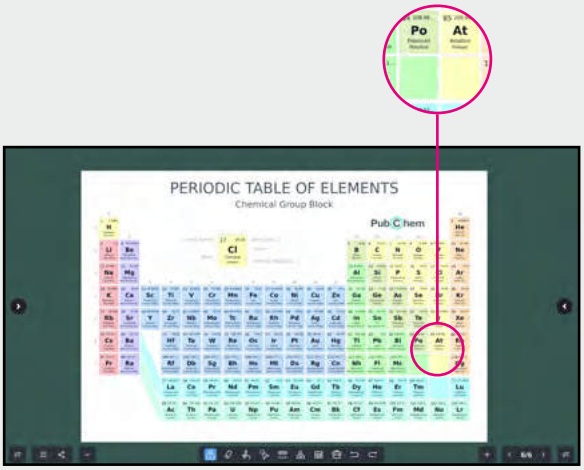
Utilisation pratique de l'outil clone :
Dans l'exercice suivant sur le tableau périodique, nous pouvons cloner la couleur de la boîte pour faire disparaître le nom de l'élément, écrire par-dessus et effacer avec la paume de la main pour découvrir la bonne réponse.

Il s'agit d'un exemple simple de la façon dont nous pouvons appliquer la gamification dans toute présentation pour gagner en dynamisme et en interaction.

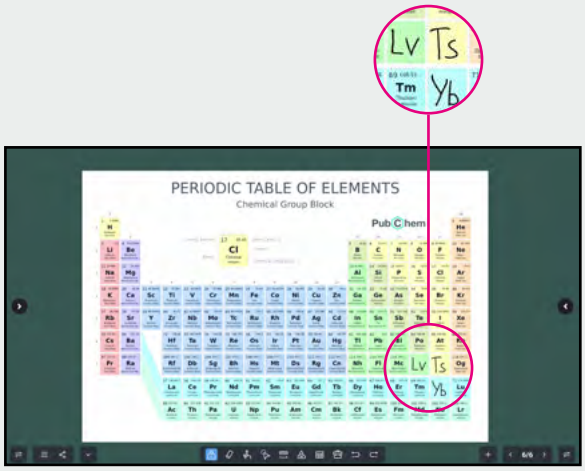
Vous pouvez regarder la vidéo "Utilisation pratique de l'outil de clonage S-Write Whiteboard" ici



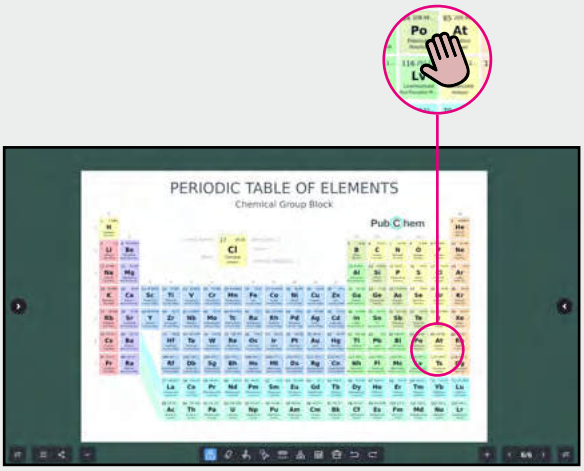
Clone



Cacher



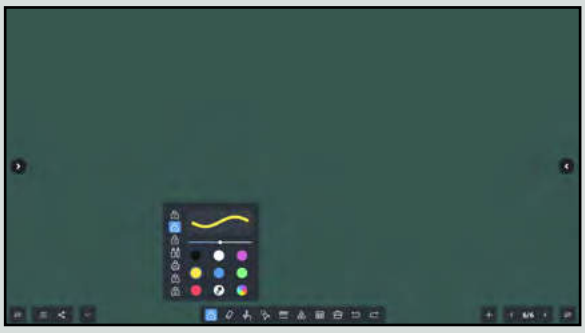
Écrire



Supprimer

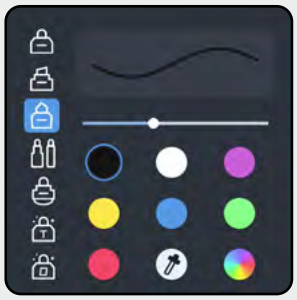
2 **Crayon surligneur**

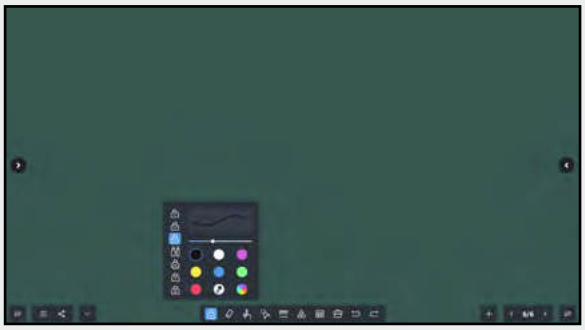




3

Stylet : Ce type de stylet ne prend pas en charge la saisie multi-touch.





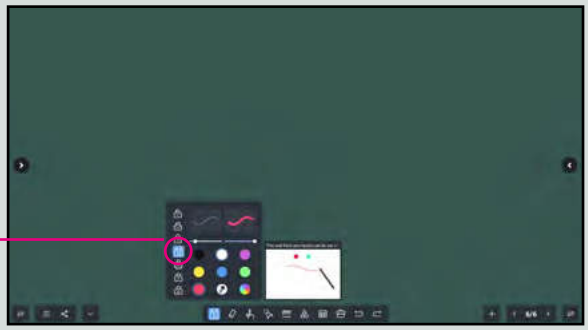
4

Crayon à double extrémité : Le crayon à double extrémité permet de fixer des couleurs différentes en fonction de la pointe utilisée.

La pointe fine marquera la couleur de votre choix lorsque vous jouez avec la pointe fine, de même pour la pointe grossière.

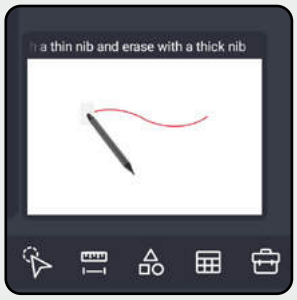
Dans certaines fonctions, vous verrez un point d'interrogation qui donnera accès à une animation explicative.

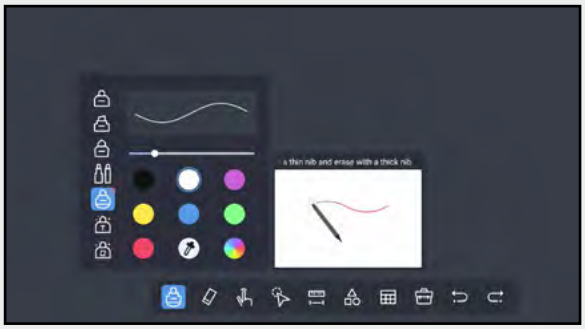




5

Effacement de précision : La pointe fine permet d'annoter, la pointe grossière d'effacer avec précision.

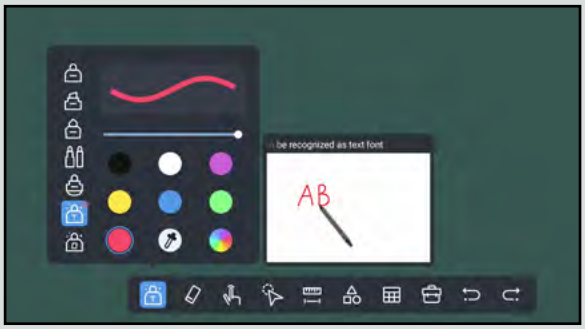




6

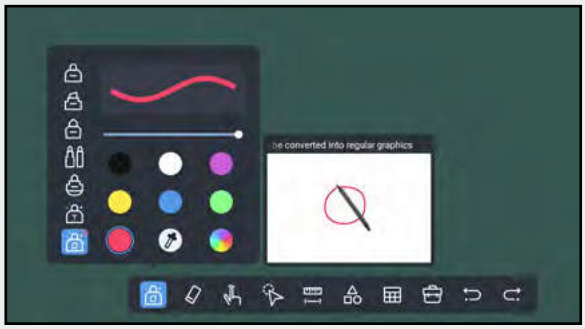
Stylo de reconnaissance de l'écriture à main levée : Lorsque ce stylo est sélectionné, l'écriture à main levée est reconnue.

Le style de police sera conforme à celui choisi dans le menu du tableau.

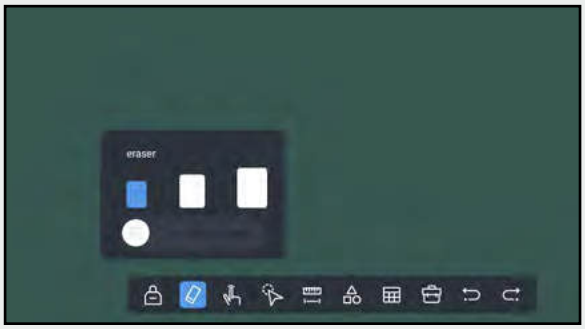


7

Reconnaissance des formes géométriques.



Menu Gomme : Permet de définir l'épaisseur de l'effacement ou d'effacer toute la page.

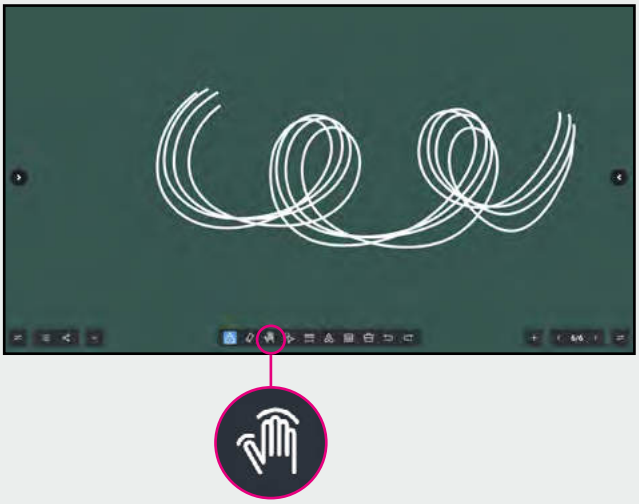


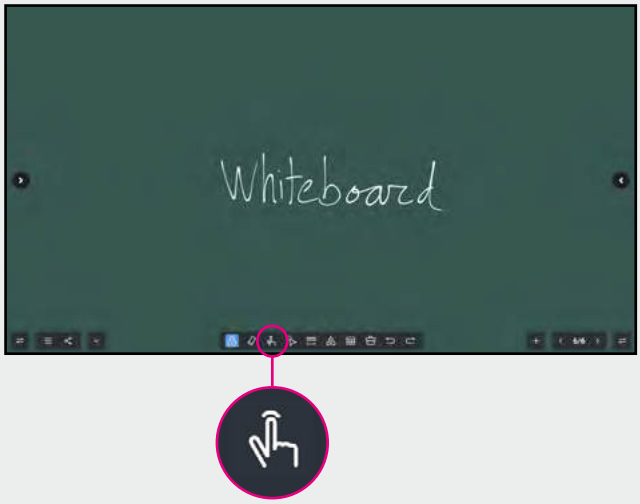
3.3.6.3-. OUTIL DE SAISIE MULTIPLE

Entrées multiples : Dans cet état, nous pouvons écrire avec plusieurs entrées jusqu'à un maximum de 40.

Chaque fois que nous cliquons dessus, le statut change (de l'entrée unique à l'entrée multiple).

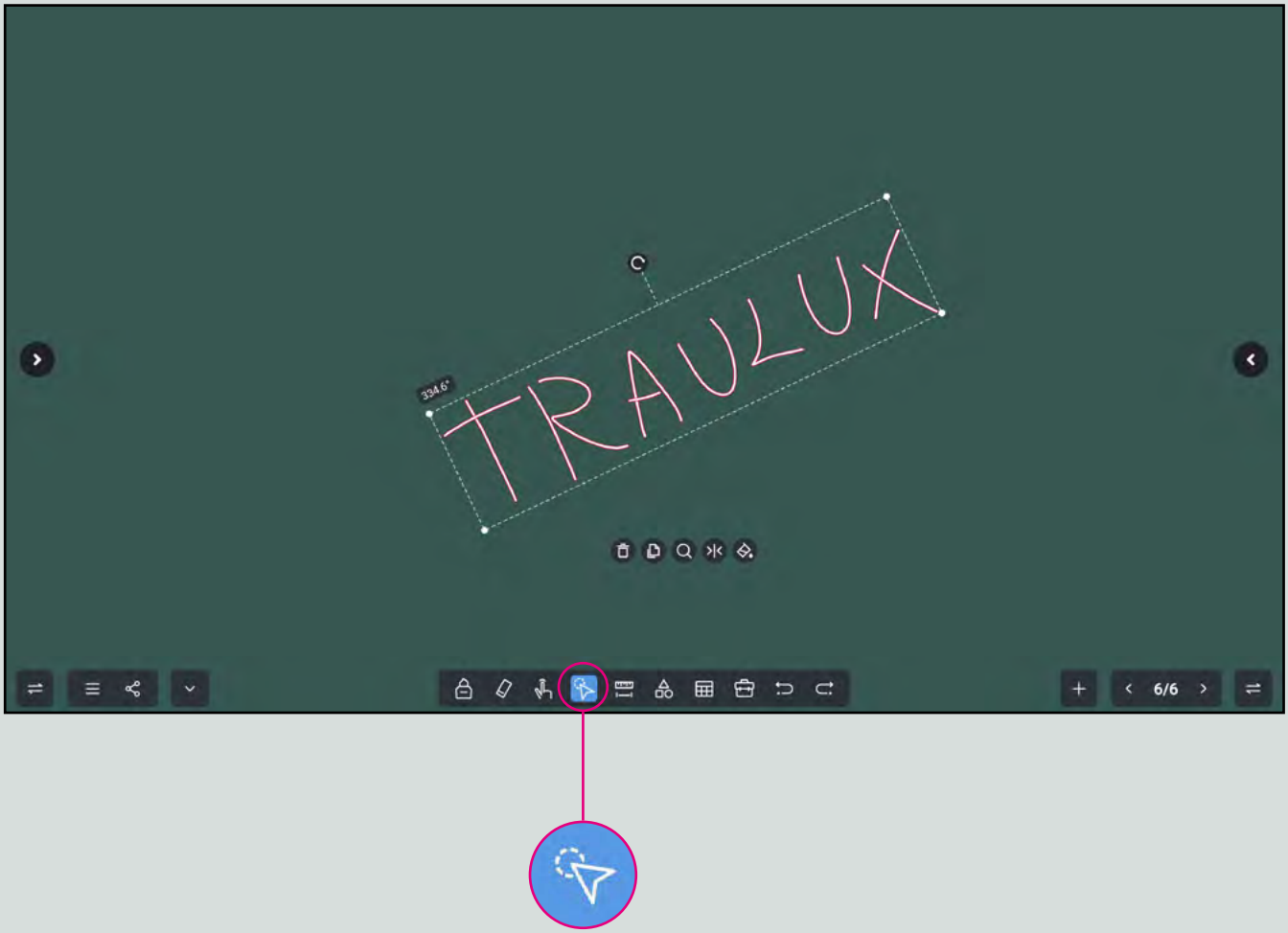
Entrée simple : Ainsi, si, pendant que nous écrivons, nous touchons accidentellement le tableau avec un autre objet, ou même si quelqu'un d'autre touche le tableau, il ne réagira pas, il continuera à répondre uniquement à la première entrée.



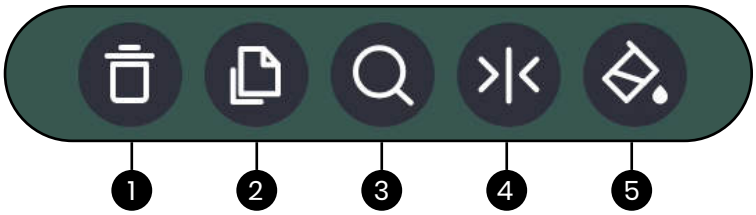


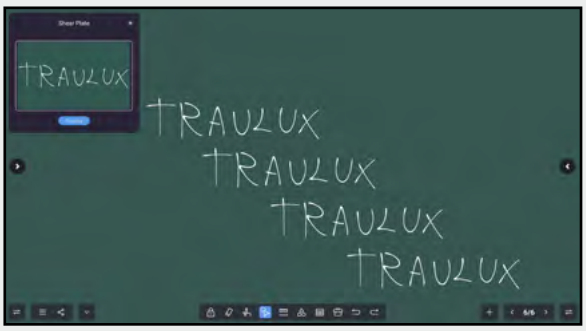
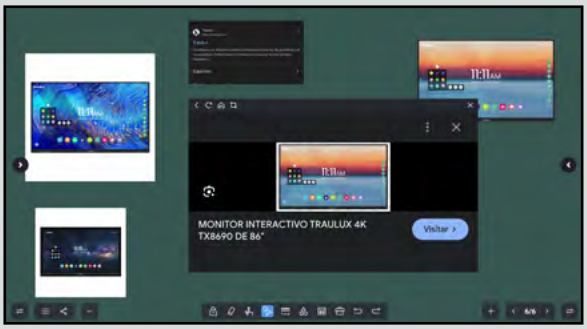
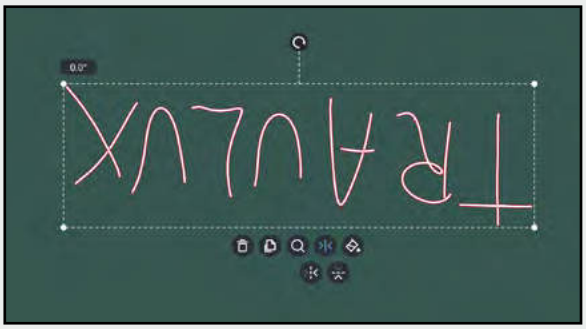
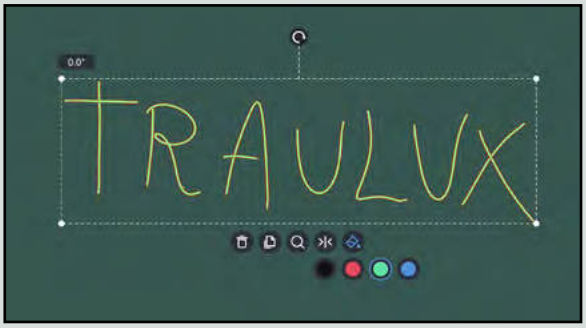
En mode de saisie unique, il est possible d'utiliser plus d'un doigt pour effectuer un zoom avant/arrière ou de faire glisser l'arrière-plan à la recherche de plus d'espace "ardoise infinie".

3.3.6.3-. SÉLECTIONNER L'OUTIL



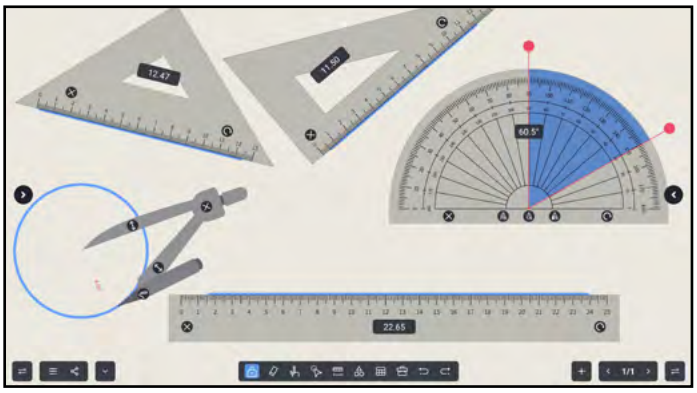
Lors de la sélection d'un objet, un menu apparaît sur la base.



1	**Supprimer**
2	**Duplicata** 
3	**Recherche :** S'il s'agit d'un mot écrit à la main, le système de transcription interprétera le mot et le recherchera sur l'internet. Nous pourrons intégrer dans la page des images ou des coupures de presse provenant d'une page Internet. Vous pouvez regarder la vidéo "Searching and embedding from Web - S-Write Whiteboard" ici 
4	**Investir** 
5	**Changer de couleur** 

3.3.6.4-. OUTILS DE DESSIN TECHNIQUE

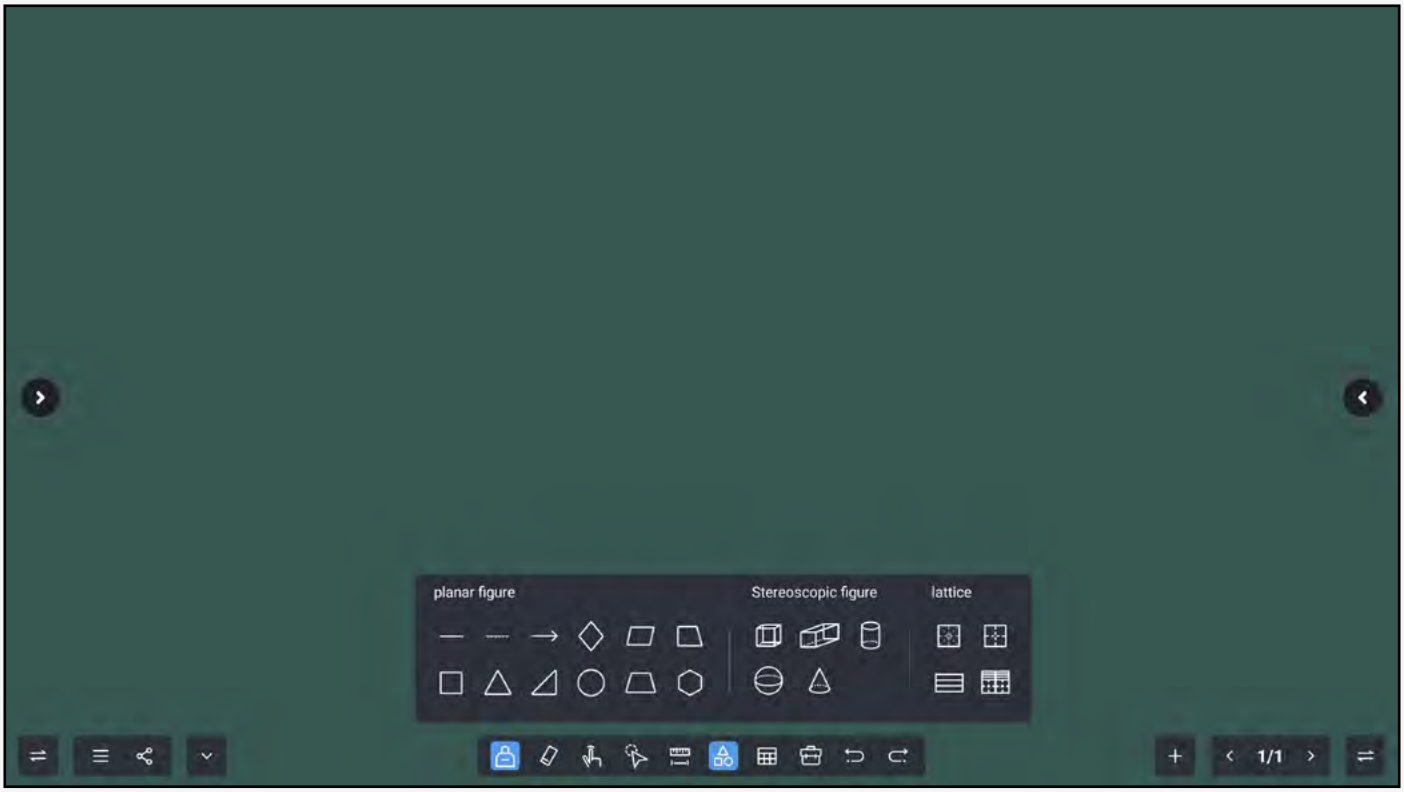
Vous pouvez regarder la vidéo "Outils de dessin technique" ici

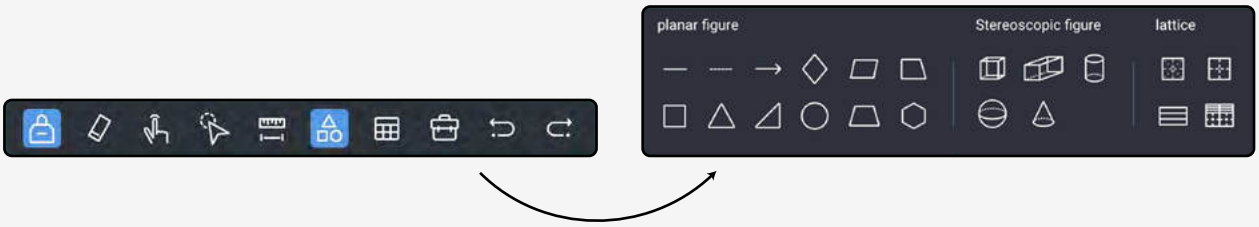


Procédure

1	**Nous choisissons le crayon, le type, l'épaisseur et la couleur.**
2	**Sélectionnez l'outil et il apparaîtra sur le tableau.** Pour le déplacer, cliquez n'importe où sur l'outil, sauf dans l'espace millimétrique. Pour faire un trait, nous plaçons le crayon juste dans l'espace millimétrique.

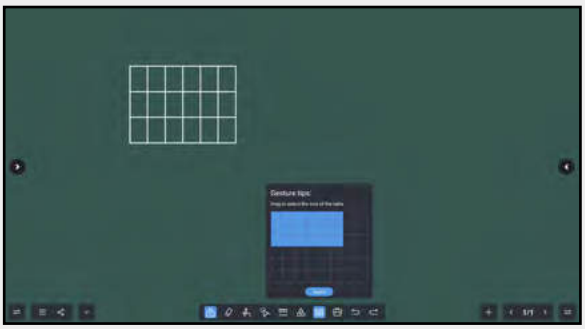
Insertion de formes géométriques, 2D et 3D





3.3.6.5-. INSERTION DE TABLEAUX, D'ÉLÉMENTS, DE PDF

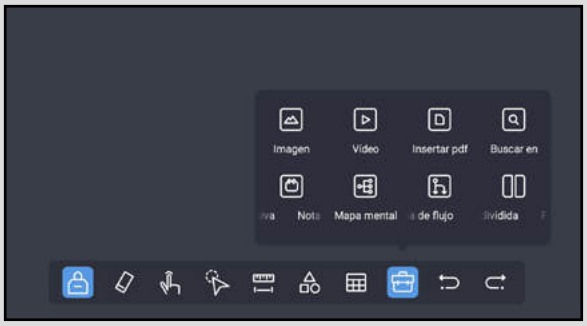
Insérer des tableaux



Insertion d'éléments

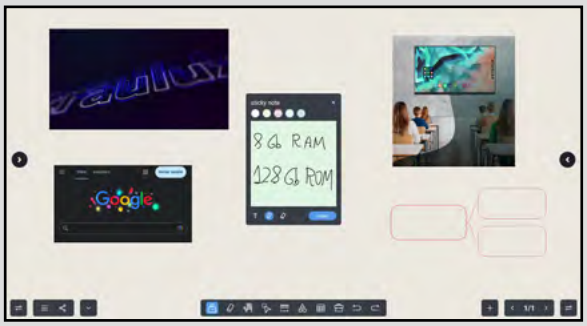
À partir de là, nous pouvons insérer différents types d'éléments dans notre tableau noir.

1-. Image et vidéo* : Elles seront insérées dans le fichier du tableau blanc, de sorte que lorsque nous l'ouvrirons à nouveau à partir de l'application S-Write whiteboard, elles seront toujours présentes.



***Uniquement les vidéos .mp4**

2-. Notes autocollantes
3-. Carte mentale
4-. Diagramme de flux

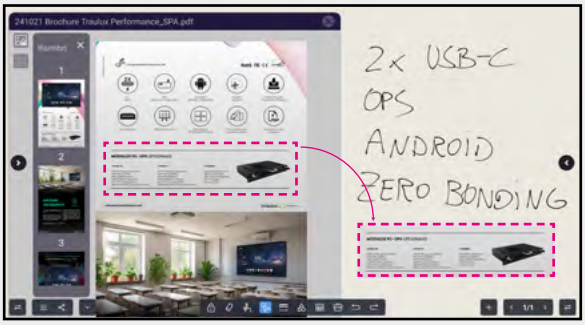


Vous pouvez regarder la vidéo "Insérer des éléments du tableau blanc S-Write" ici

Insertion de PDF

Dans ce cas, il s'agit d'une superposition, le PDF n'est pas inséré.

Nous pouvons recadrer une zone du PDF et l'envoyer sur le tableau blanc à l'aide de l'outil de recadrage du menu latéral.

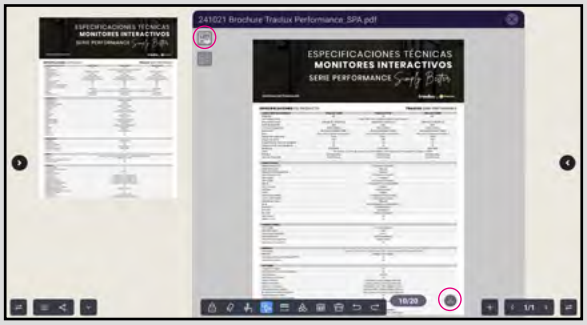


Voir la section 3.3.3.3 - Élagage.

L'outil de prévisualisation affiche des vignettes des pages.

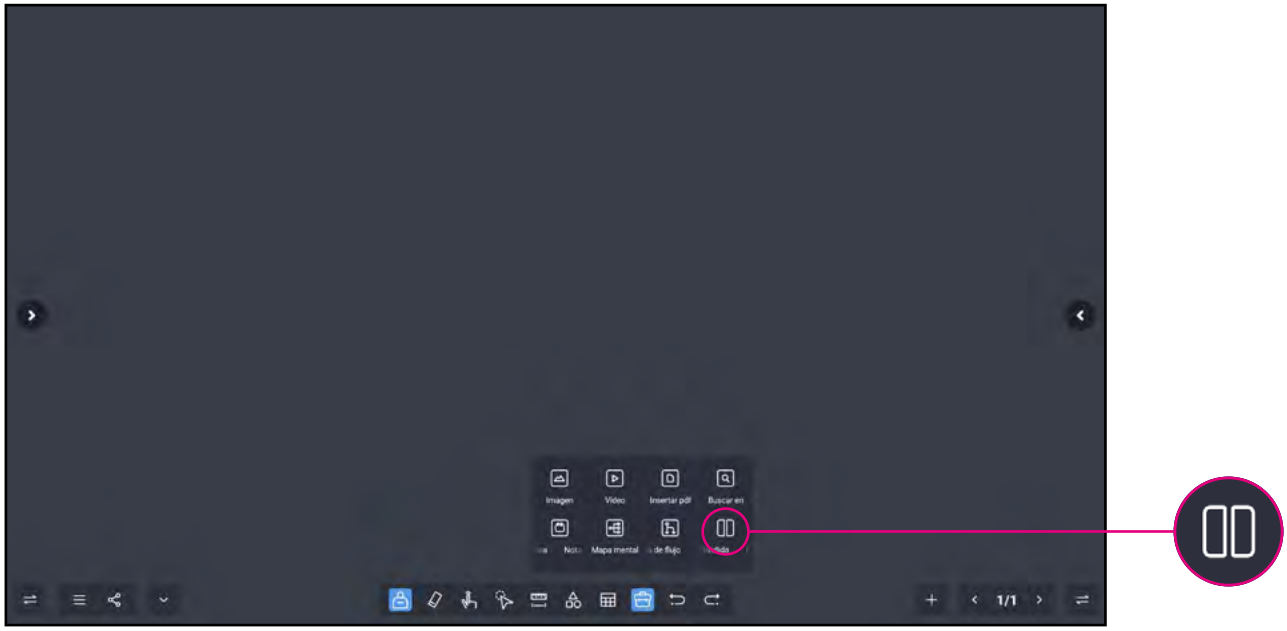
Avec l'outil de recadrage, dans le PDF lui-même, nous pouvons envoyer la page entière sur le tableau blanc.

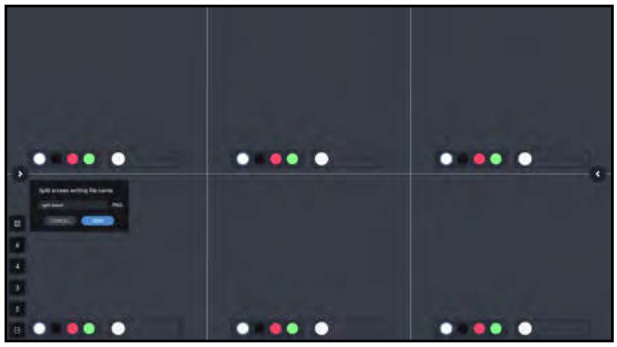




3.3.6.6-. TABLEAU DIVISÉ

Dans le même menu d'insertion d'éléments, vous trouverez à la fin l'accès au tableau divisé.





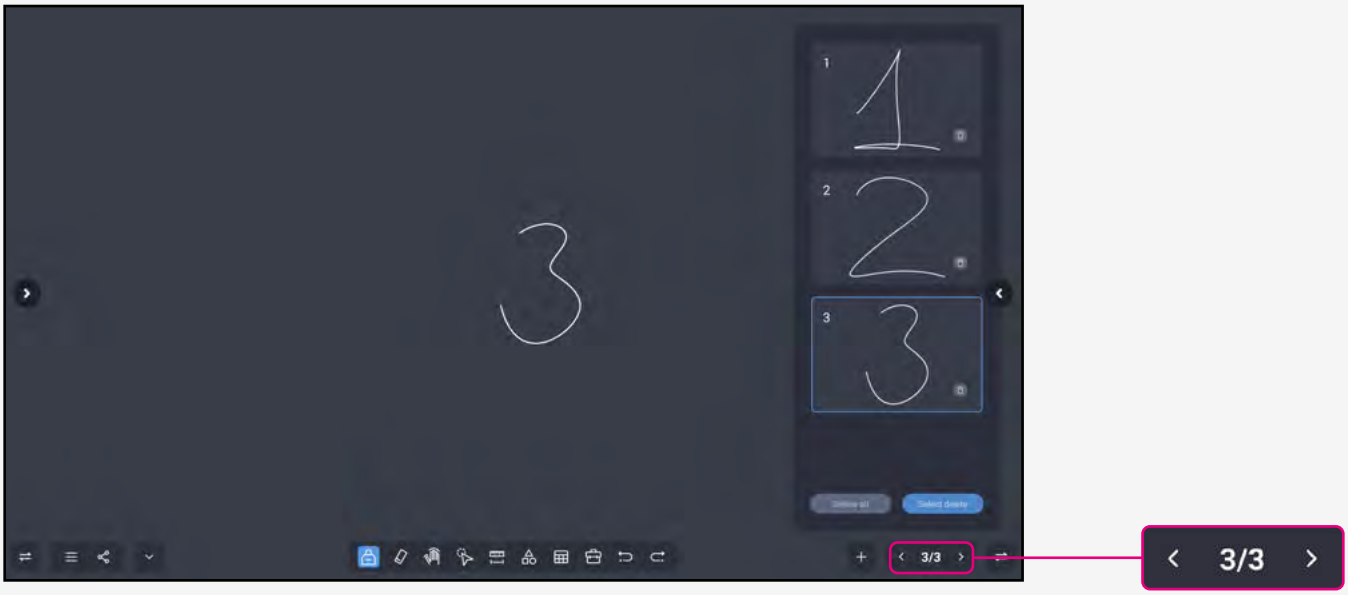
"Écran partagé" (écran partagé)

Génère jusqu'à 6 espaces de travail indépendants, permettant l'écriture et la suppression simultanées si elles sont effectuées dans un espace différent.

Dans ce cas, le document du tableau blanc ne peut être stocké que sous forme d'image.

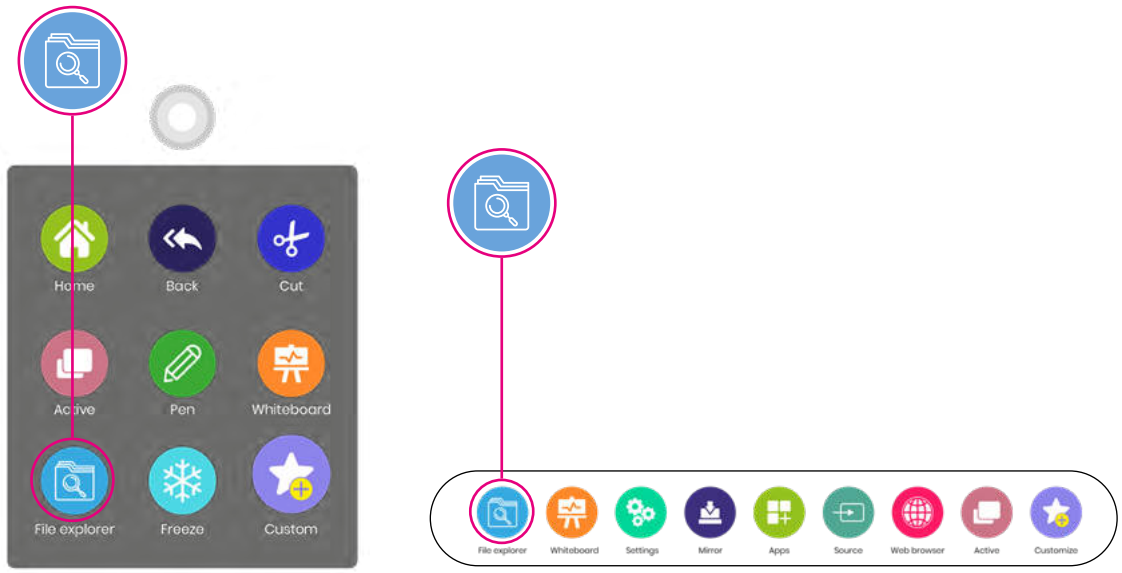
3.3.6.7-. MENU DES PAGES DE BLACKBOARD

Ce menu vous permet d'ajouter, de déplacer ou de supprimer des pages.



3.3.7- EXPLORATEUR DE FICHIERS

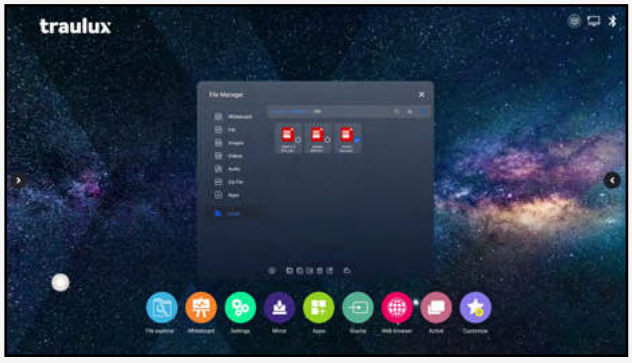
Accessible à partir de l'icône flottante du menu d'accueil.



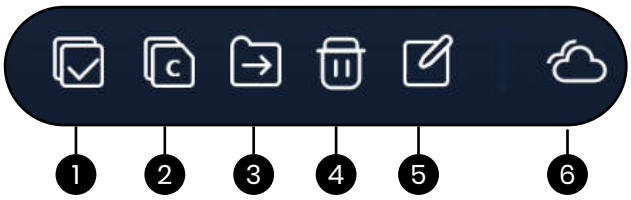
Cet explorateur permet d'accéder aux fichiers stockés dans la mémoire interne ou sur une clé USB.

Il s'ouvre également automatiquement lorsqu'une clé USB externe est insérée.

L'explorateur de fichiers permet d'afficher la structure des dossiers à partir de la racine ou de filtrer par type de fichier.

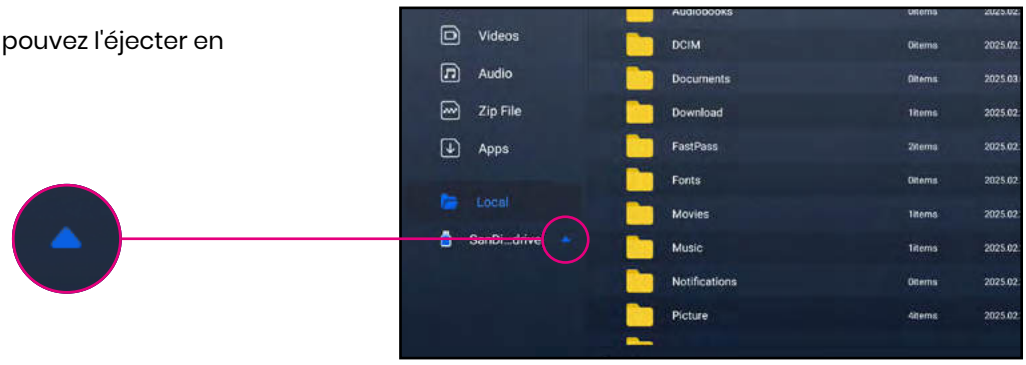


Lorsque vous cliquez sur un dossier ou un fichier pendant plus de 2 secondes, celui-ci est sélectionné et donne accès à l'une des actions suivantes :



1	Coller
2	Copie
3	Couper
4	Supprimer
5	Modifier le nom
6	Sauvegarder dans le nuage. Voir la section 3.7 "Cloud".

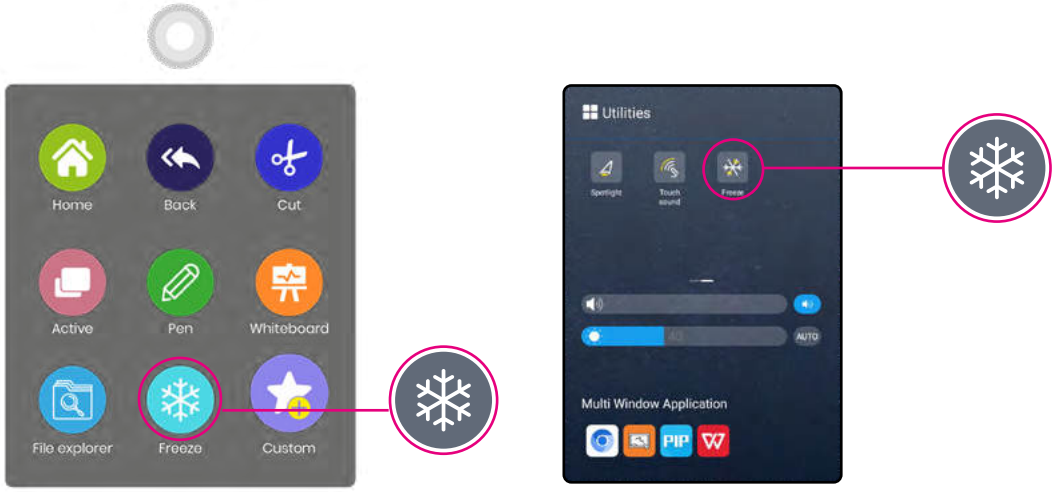
Si vous utilisez une clé USB, vous pouvez l'éjecter en cliquant sur l'icône suivante :



3.3.8- GEL

Accessible à partir de l'icône flottante ou du menu latéral / utilitaires / page 2.

Lorsque vous cliquez dessus, la projection s'arrête. Très pratique pour préparer la diapositive suivante sur votre PC, pendant que l'auditoire regarde la projection figée.

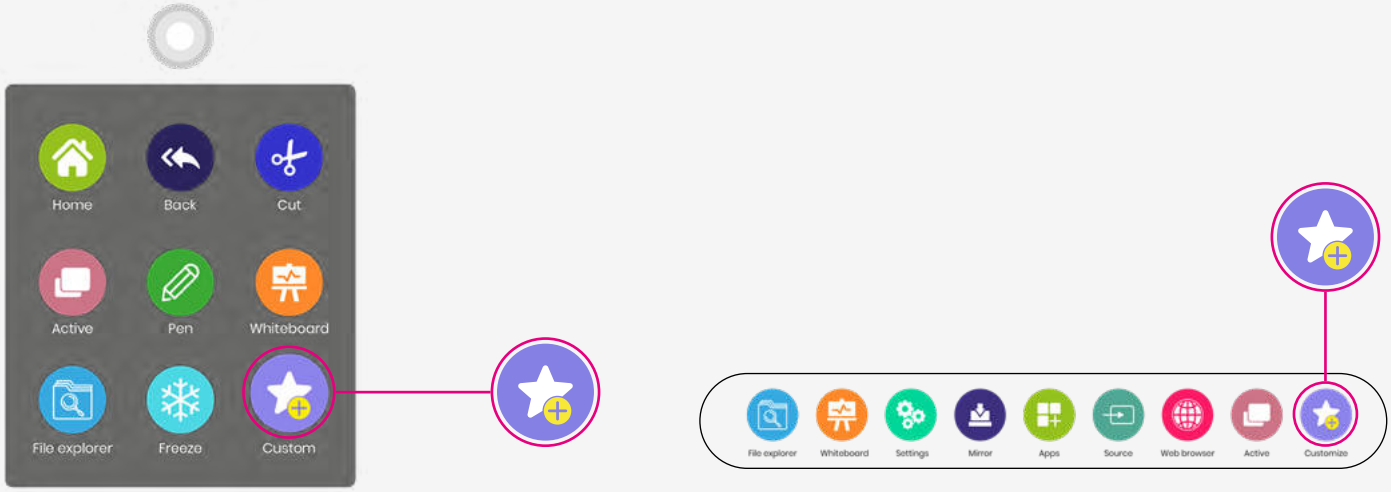


Pour décongeler, faites glisser l'icône qui apparaît sur le bandeau supérieur.

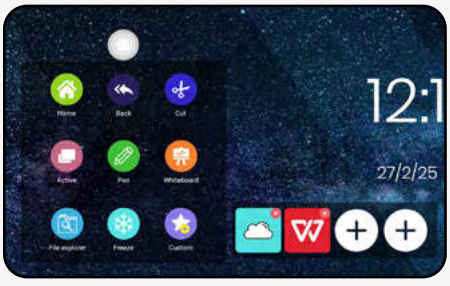


3.3.9-. FAVORIS

Nous pouvons configurer jusqu'à 4 raccourcis à partir de l'icône flottante, et 6 à partir du menu d'accueil.

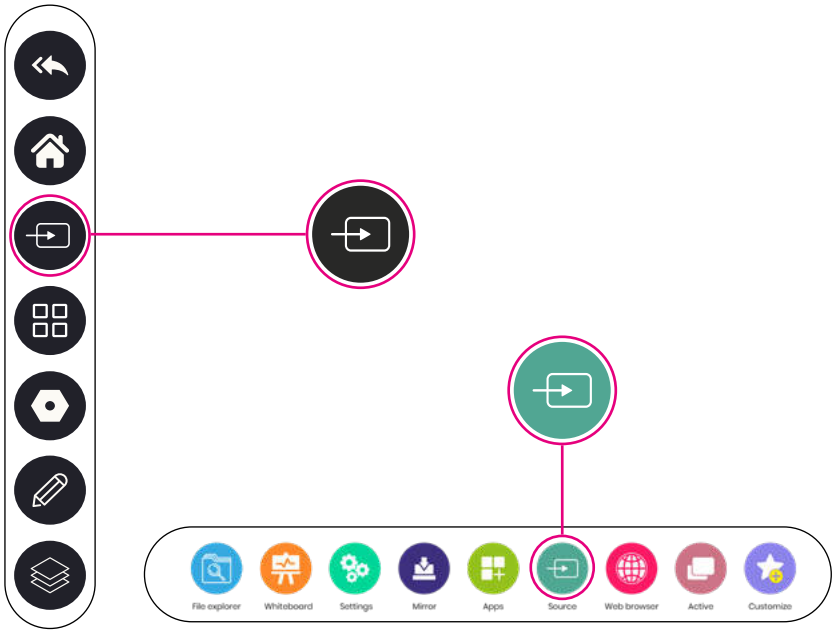


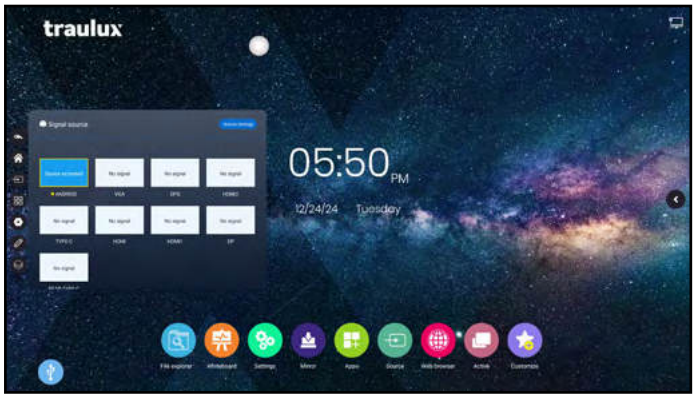
Si nous cliquons sur un accès pendant plus de 2 secondes, nous aurons la possibilité de le supprimer.



3.3.10-. MENU DE LA SOURCE D'ENTRÉE

Ce menu est accessible à partir du menu latéral, du menu d'accueil ou du bouton frontal.





Les entrées auxquelles une source est connectée s'allument en bleu .

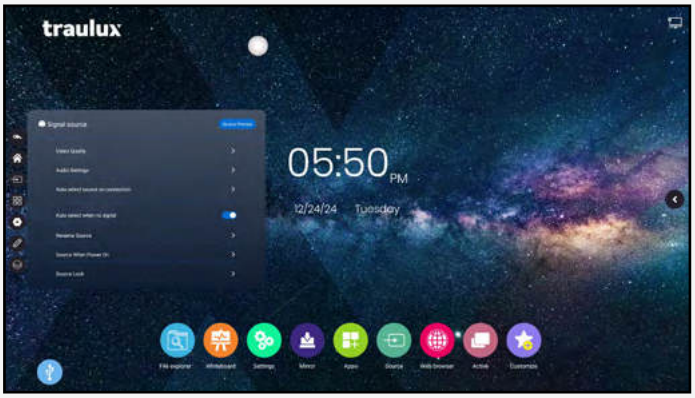
À partir de là, nous pouvons sélectionner directement la source souhaitée ou aller dans le menu Paramètres de la source :

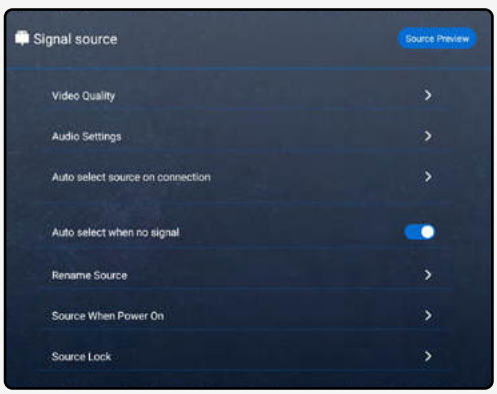


Pour revenir au menu précédent, cliquez sur l'accès.



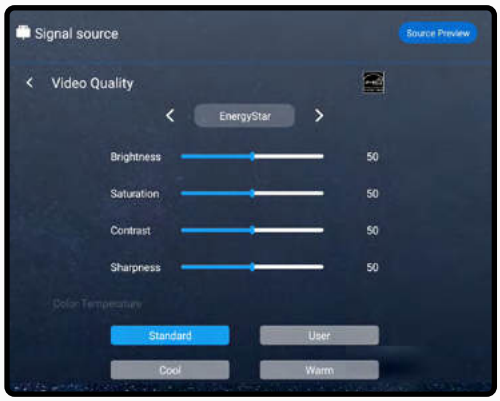
3.3.10.1-. MENU DE CONFIGURATION DES SOURCES D'ENTRÉE





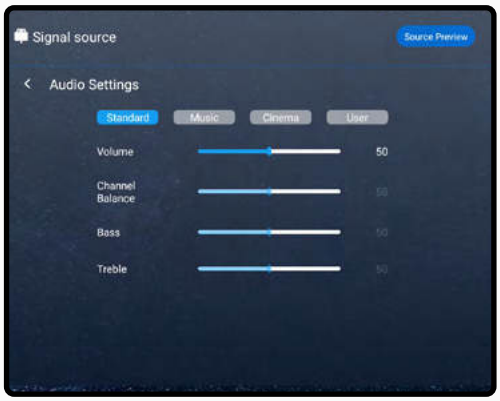
3.3.10.1.1-. PARAMÈTRES VIDÉO

Paramètres vidéo, personnalisés ou préconfigurés.



3.3.10.1.2-. RÉGLAGES DU SON

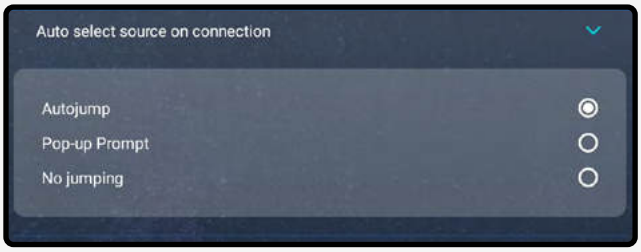
Paramètres vidéo, personnalisés ou préconfigurés.



3.3.10.1.3-. PARAMÈTRES DE SÉLECTION DE LA SOURCE

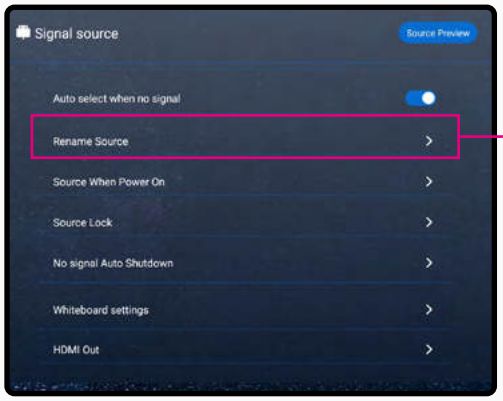
Nous sélectionnons le comportement à adopter lorsqu'une source est connectée.

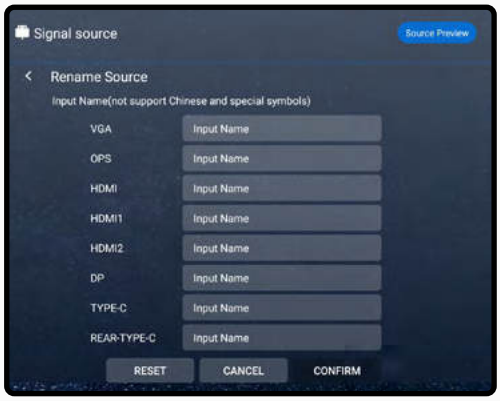
- Boîte de vitesses automatique
- Un avertissement apparaît
- Pas d'effet



3.3.10.1.4-. RENOMMER LES POLICES

Permet de renommer les sources d'entrée avec un nom familier.





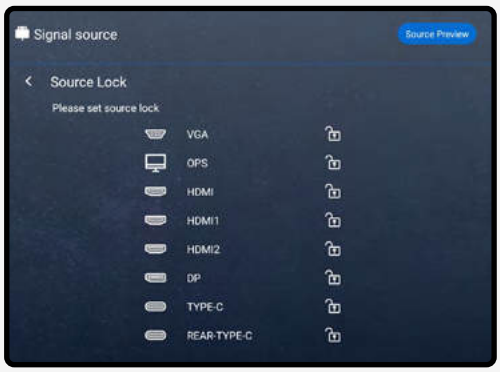
3.3.10.1.5-. SOURCE À METTRE SOUS TENSION

Sélectionnez la première source à afficher au démarrage.



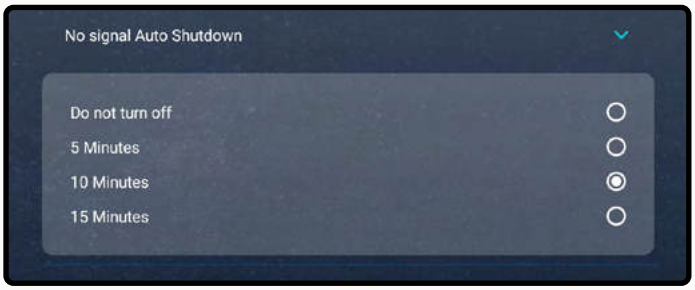
3.3.10.1.6- BLOCAGE DES SOURCES

Verrouillage des polices. Les polices verrouillées ne s'affichent pas lorsque le menu de sélection des polices est affiché.



3.3.10.1.7- CONFIGURATION SANS SIGNAL D'ENTRÉE

Nous définissons le comportement en l'absence de signal d'entrée, entre l'absence d'arrêt et l'arrêt après un certain temps.



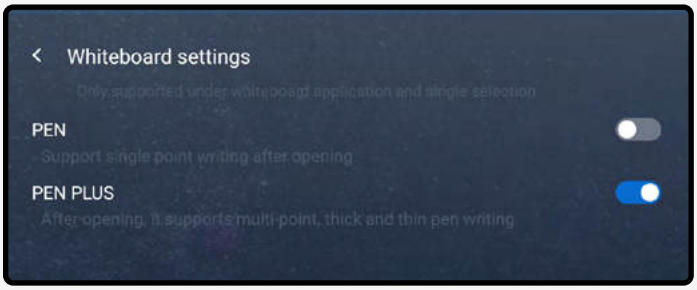
3.3.10.1.8-. RÉGLAGES DE L'ARDOISE

Pour cet affichage interactif, PEN et PEN PLUS ont la même fonction et définissent le comportement de l'interactivité lors de l'utilisation d'équipements externes, qu'il s'agisse de modules OPS ou d'équipements câblés.

NOTE IMPORTANTE :

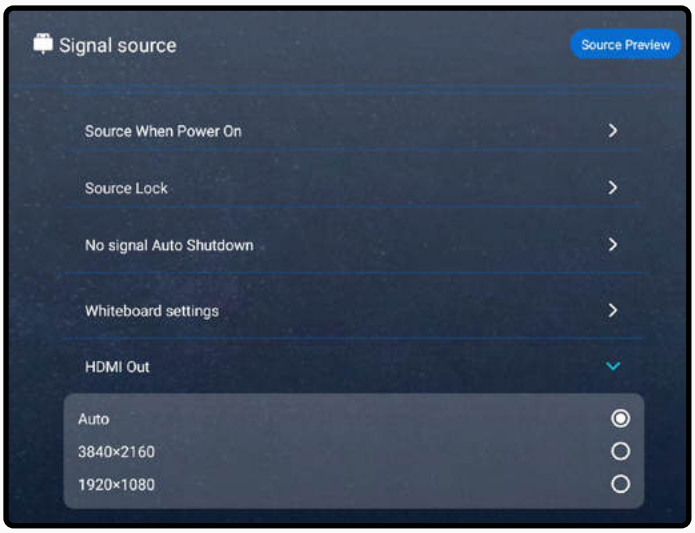
Par défaut, PEN PLUS est activé. Cela vous permet de bénéficier de la compatibilité Windows INK (écriture à pointe fine, à pointe grossière ou défilement/gestes au doigt, effacement à la paume), que vous utilisiez un PC Windows OPS intégré ou un PC connecté à l'extérieur.

Pour l'utilisation du Google EDLA Traulux OPS, nous recommandons de désactiver PEN PLUS, ce qui améliorera les performances tactiles.



3.3.10.1.9-. RÉSOLUTION DE LA SORTIE HDMI

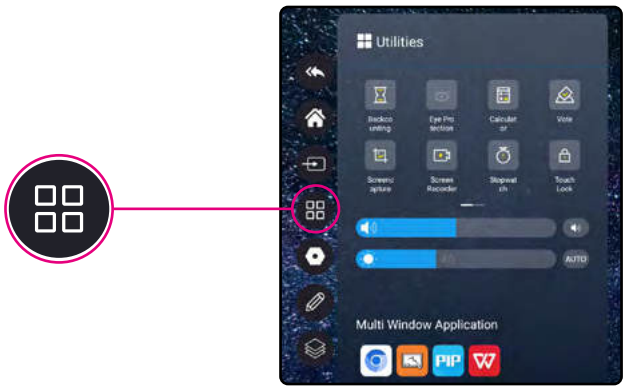
Ce paramètre nous permettra d'adapter la sortie à l'infrastructure audiovisuelle que nous avons connectée à la sortie. Certains moniteurs, matrices, mélangeurs, câbles, convertisseurs, etc., ne sont pas compatibles avec le 4k, auquel cas il faudra réduire la résolution au Full HD 1080P.



3.3.11-. MENU UTILITAIRES

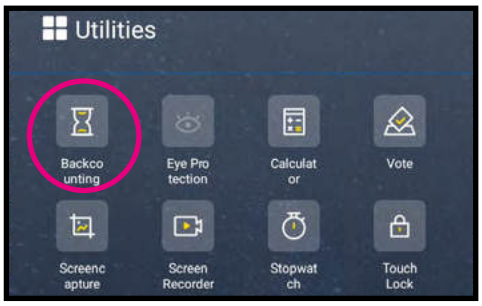
Accessible à partir du menu latéral.

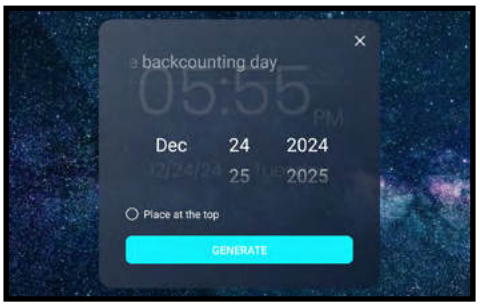
Vous pouvez regarder la vidéo "Menu u tilities" ici

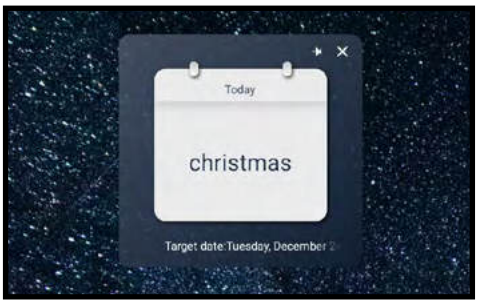


3.3.11.1-. COMPTE À REBOURS

Sélectionnez une date et un compte à rebours sera mis en place et pourra être placé n'importe où dans la maison

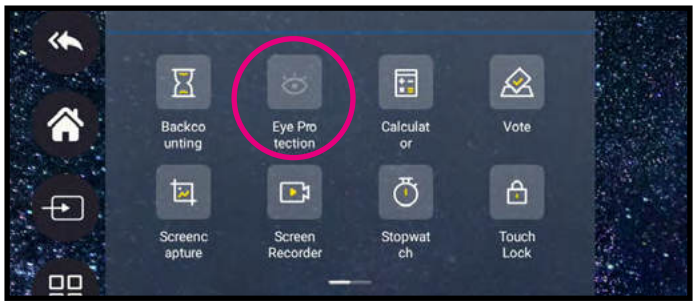




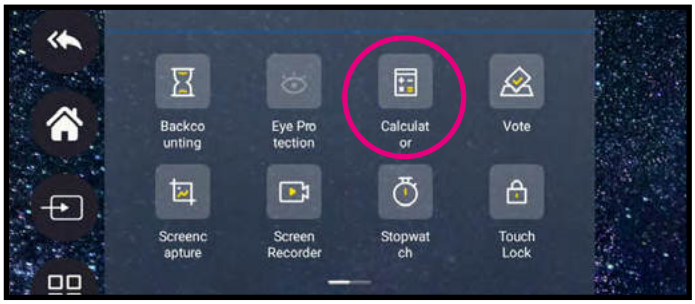


3.3.11.2-. PROTECTION DES YEUX (FILTRE BLEU)

Chaque clic modifie la tonalité générale d'un ton plus froid à un ton plus chaud, soit 3 tons au total. Les tons plus chauds conviennent mieux à une observation plus détendue, en particulier au crépuscule.



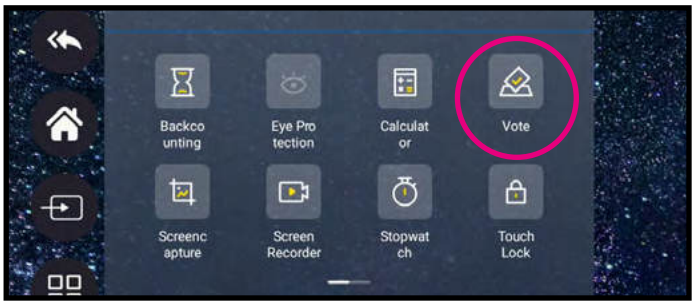
3.3.11.3-. CALCULATRICE

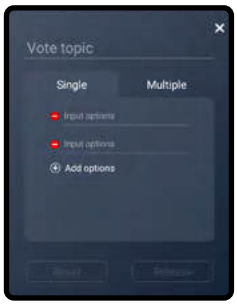




3.3.11.4-. VOTE INTERACTIF

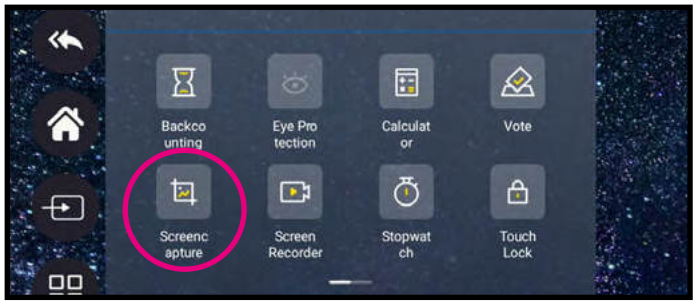
Nous pouvons envoyer des enquêtes aux téléphones portables ou aux tablettes, qui peuvent être à réponse unique ou multiple. Au moyen d'un code QR, les appareils sont reliés à l'enquête. À tout moment, nous pouvons voir les résultats avec les succès et les échecs.



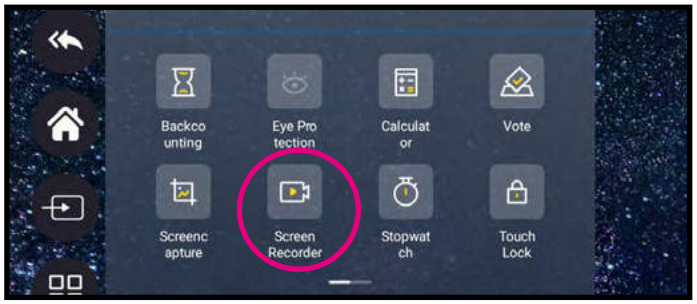


3.3.11.5-. COUPE

Voir la section 3.3.3.3 - Élagage.

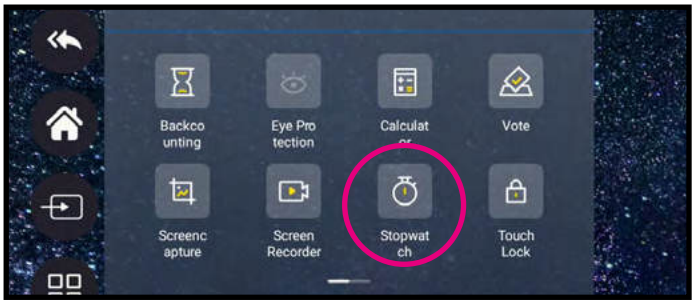


3.3.11.6-. CAPTURE VIDÉO - BUREAU



Les vidéos seront stockées dans le dossier
local/enregistreur/mp4

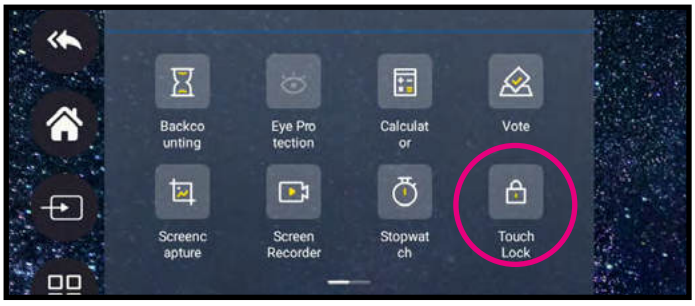
3.3.11.7-. CHRONOMÈTRE OU MINUTERIE





3.3.11.8-. VERROUILLAGE TACTILE

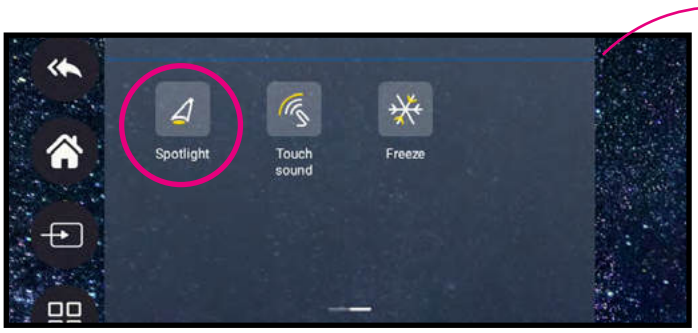
Le déverrouillage s'effectue au moyen d'un accès situé à la base, sur le côté droit.

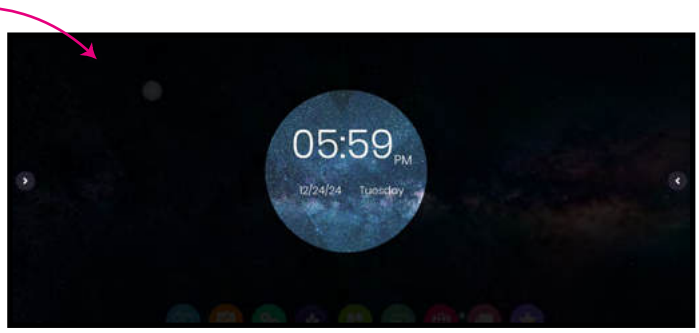




3.3.11.9-. FOCUS

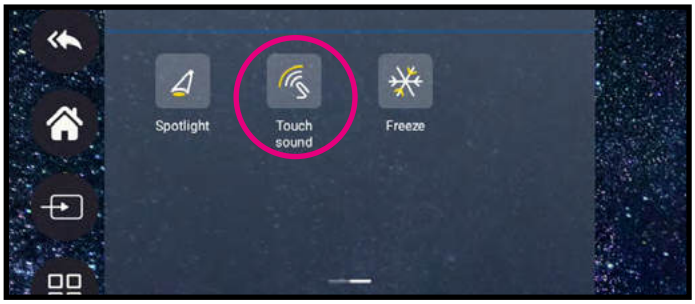
Un outil pour attirer l'attention sur un endroit particulier.





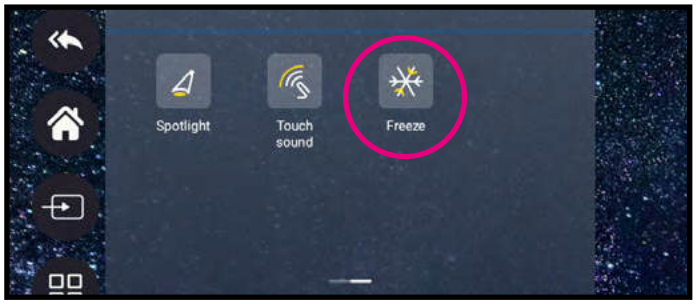
3.3.11.10-. SON TACTILE

Active / désactive la tonalité qui retentit lorsque vous cliquez.



3.3.11.11-. GEL

Voir section 3.3.8-. Gel.



3.3.11.12-. RÉGLAGE TACTILE DU VOLUME ET DE LA LUMINOSITÉ

La position automatique, dans le réglage de la luminosité, adapte l'intensité aux conditions de luminosité détectées par le capteur frontal.



3.3.12-. FENÊTRE MULTIPLE

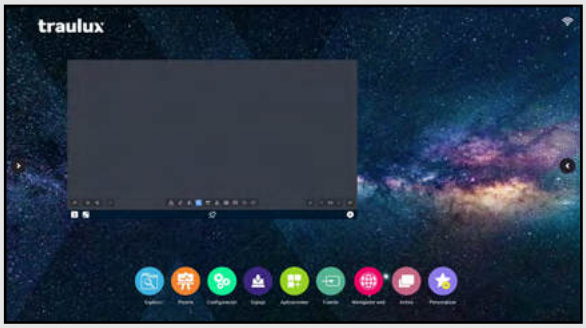
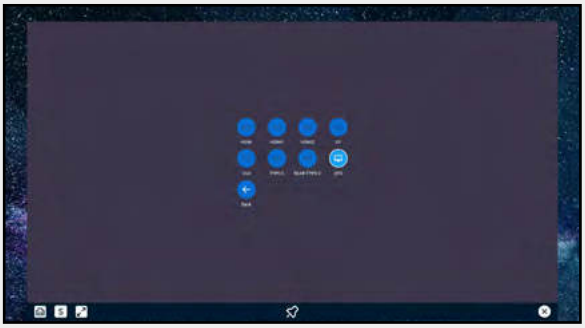
Vous pouvez regarder la vidéo "Multi window" ici

La fonctionnalité multifenêtre est l'un des principaux attraits de la série Performance.

Grâce à son puissant processeur, il est capable d'afficher simultanément 4 fenêtres, qui peuvent être réparties n'importe où ou fixées dans l'un des quadrants.

Vous trouverez l'accès dans le menu latéral / utilitaires.

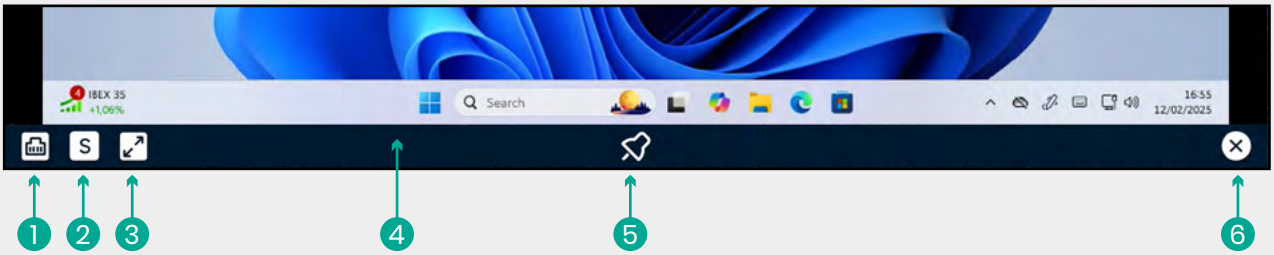


1	**Ouvrir le navigateur Chrome en mode fenêtré**	
2	**Ouvrir le tableau blanc en mode fenêtré**	
3	**Ouvre une source externe en mode fenêtré (PIP).** Nous pouvons choisir parmi toutes les sources.	 

4

Ouvre un document bureautique en mode fenêtré.





Options de fenêtre

1. Changement de source (PIP uniquement)

2. Changement de taille

3. Plein écran

4. Le fait de tirer à partir de la base permet de déplacer la fenêtre.

5. Fixer la fenêtre : Lorsqu'elle est fixée, elle sera toujours visible, même si nous nous trouvons dans une source externe. Nous pourrons toujours interagir avec cette fenêtre.

Dans le cas du tableau blanc, en mode fenêtré, nous pourrons l'annoter, ce qui est particulièrement utile si nous voulons prendre des notes tout en montrant un autre contenu, même s'il s'agit d'une source externe ou d'un OPS.

6. Fermer

Distribution des fenêtres

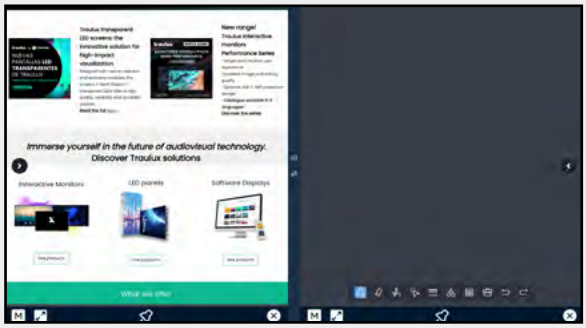
Nous pouvons faire glisser les fenêtres pour les répartir
En les faisant glisser vers les bords, vous les fixerez sur les côtés ou dans les coins, comme le fait Microsoft Windows.

Par exemple :

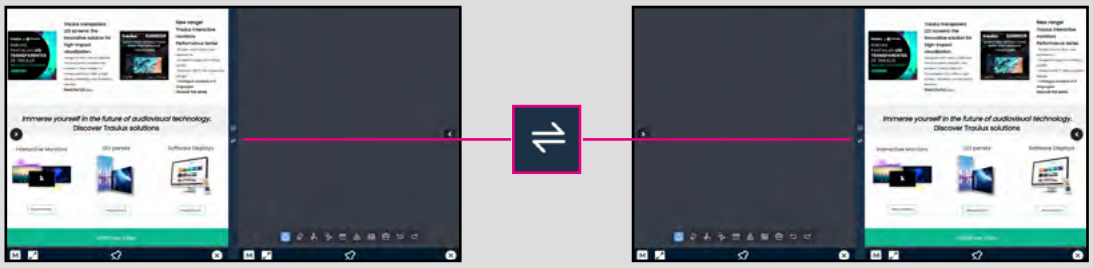
1-. Ouvrez le navigateur web et le tableau blanc en cliquant sur leurs icônes multifenêtres.

2-. Faites glisser la fenêtre du navigateur web vers le côté gauche, jusqu'à ce qu'une case indique qu'elle sera fixée.

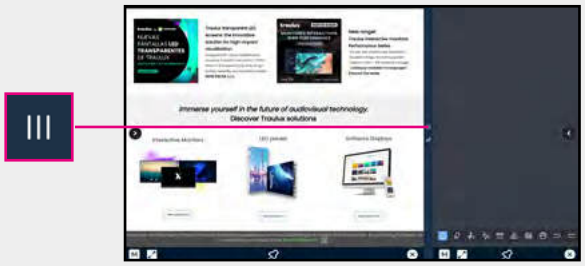
3-. Lorsque nous ouvrons la fenêtre du navigateur web, les deux fenêtres sont disposées comme indiqué sur l'image, une dans chaque moitié.



Nous pouvons maintenant changer de côté en cliquant sur l'icône d'échange.



Vous pouvez également modifier la taille en déplaçant la ligne de séparation en cliquant sur l'icône pour donner plus d'importance au tableau ou au site web.



Si nous ouvrons trois fenêtres, nous pouvons les disposer comme sur l'image 1 et si nous ouvrons les quatre, nous pouvons en laisser une dans chaque coin comme sur l'image 2

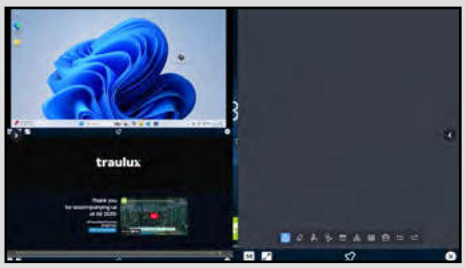


Image 1

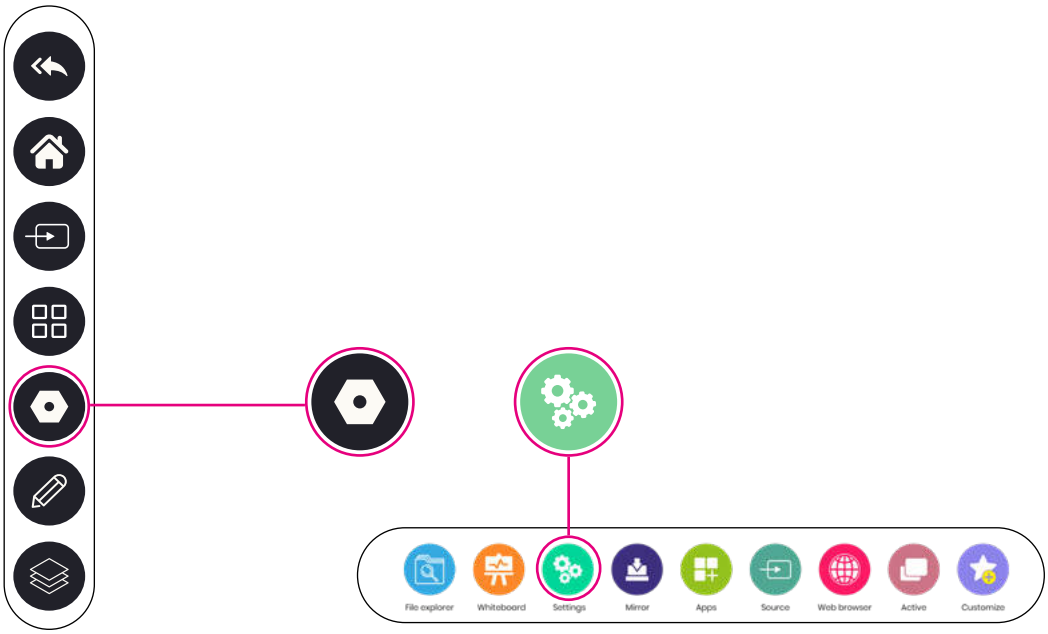


Image 2

L'interactivité sera redimensionnée dans chaque cas en fonction de la taille de l'image, afin de pouvoir continuer à interagir avec les applications et/ou la source externe.

3.3.13-. MENU DE CONFIGURATION

Accessible à partir du menu latéral ou du menu d'accueil.



3.3.13.1-. CONFIGURATION DU RÉSEAU

Sans fil : Le MAC du WiFi s'affiche directement (image 1).

Nous pouvons ajouter un réseau sans fil caché manuellement en cliquant sur le signe +, en choisissant le type de cryptage, ou choisissez simplement l'un des réseaux disponibles dans la liste (image 2).

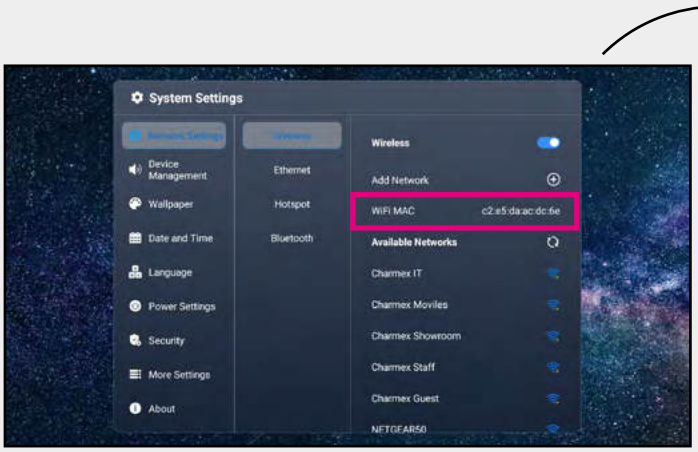


Image 1

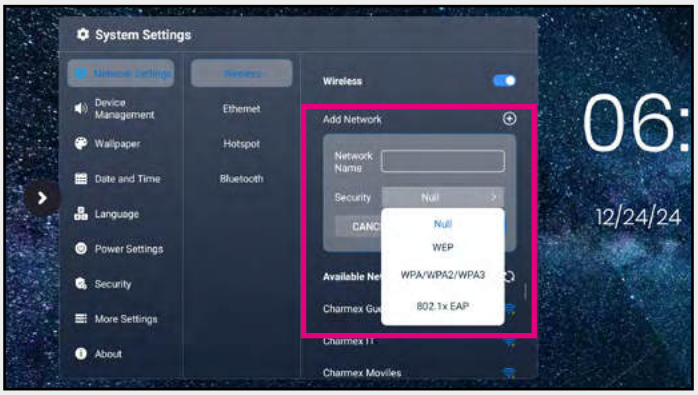
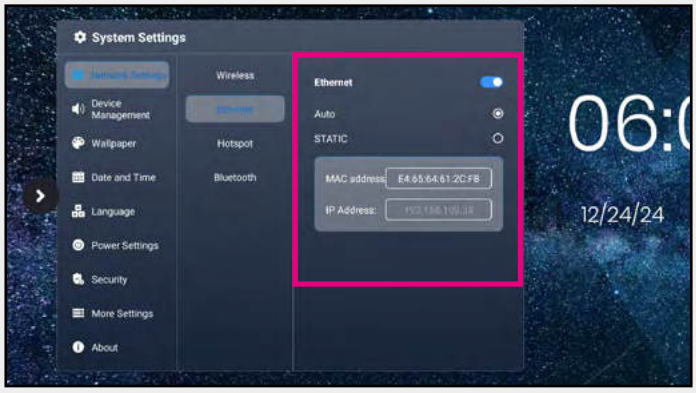


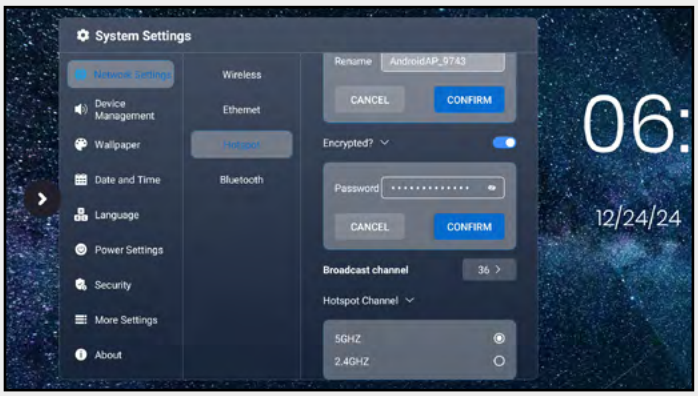
Image 2

Configuration du réseau local câblé : Nous définissons s'il s'agit d'un réseau automatique ou statique avec son MAC et si IP.



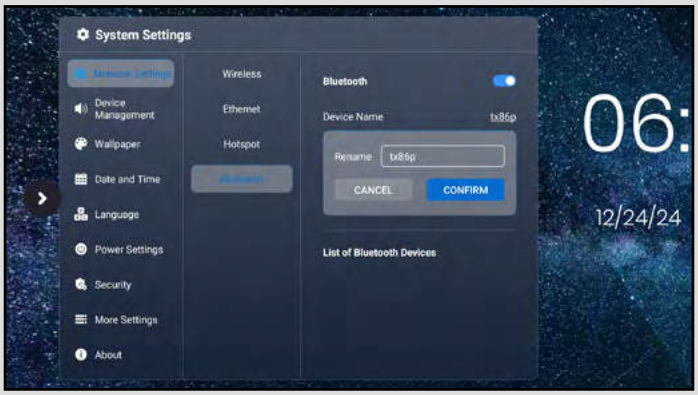
3.3.13.2-. HOT SPOT (POINT D'ACCÈS PARTAGÉ)

Cette fonction nous permet de générer notre propre réseau wifi que nous pouvons activer à tout moment.
Remarque : pour utiliser le dongle USB-C, il est nécessaire d'activer d'abord le point d'accès direct.
Voir section 3.4.5- Dongle Eshare PRO.
Nous pouvons choisir le nom, le mot de passe, la fréquence et le canal, afin d'obtenir la meilleure couverture possible.



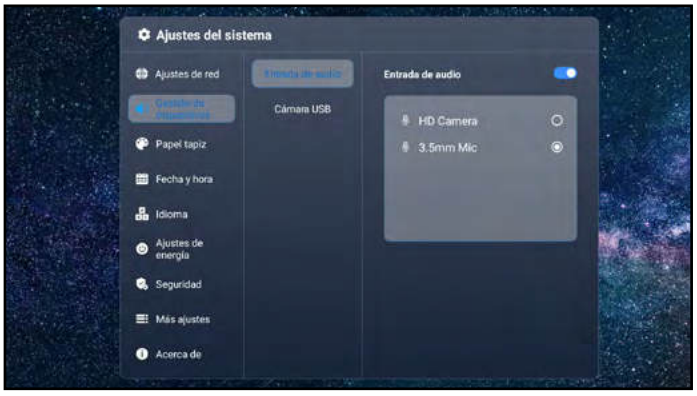
3.3.13.3-. BLUETOOTH

Pour relier des périphériques tels que des claviers, des souris, des haut-parleurs, etc... Le nom peut être modifié.



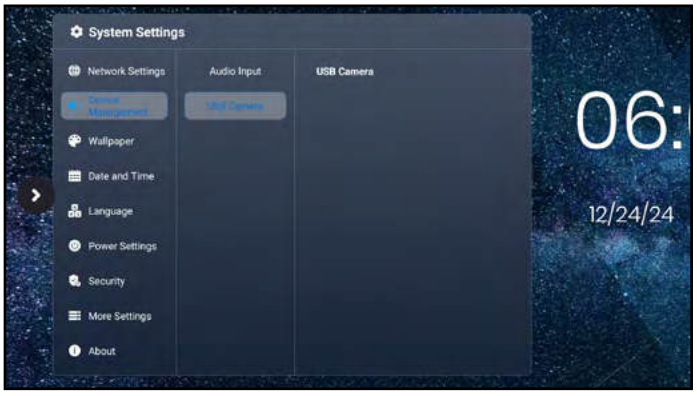
3.3.13.4-. GESTION DES APPAREILS

AUDIO INPUT : Indique les appareils audio connectés et reconnus.



Nous pouvons choisir de les utiliser dans les applications ou de les désactiver.

CAMÉRA USB : la connexion d'une caméra USB compatible à l'un des ports USB-A permet d'afficher la caméra avec son numéro de référence.

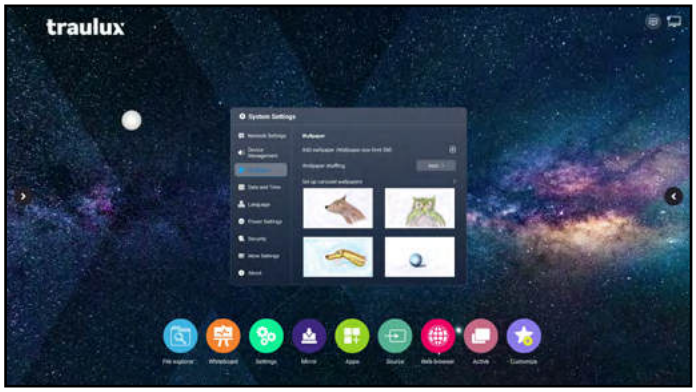


Cette caméra peut être utilisée sur un ordinateur portable, qu'il soit connecté par câble ou sans fil à l'aide de la fonction "Partage de caméra", et vous pouvez choisir cette caméra dans la vidéoconférence active. Dans le cas où plusieurs caméras sont connectées, il est possible de choisir celle qui sera partagée.

3.3.13.5-. FONDS D'ÉCRAN (WALLPAPER)

Cette section permet de gérer les images d'arrière-plan de l'écran d'accueil.

Ajouter du papier peint : Il est possible d'ajouter des images pour qu'elles soient disponibles en tant que fond d'écran de la maison.



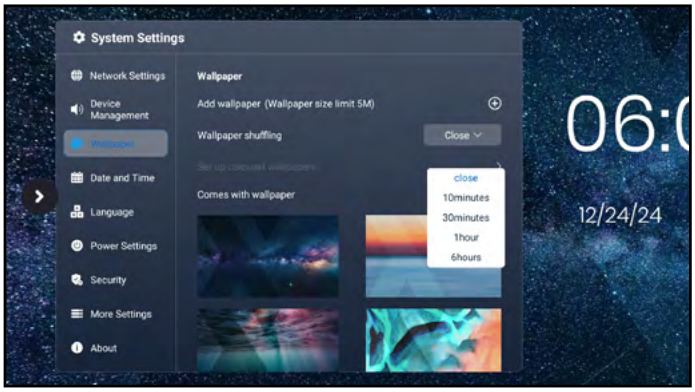
- En cliquant sur le bouton plus, vous accédez au dossier d'images, mais vous pouvez basculer vers n'importe quel autre dossier.
- En maintenant l'image enfoncée pendant 1 seconde, puis en cliquant sur insérer, elle est ajoutée à la liste des images disponibles. Une seule image peut être ajoutée à la fois.
- Par la suite, en cliquant sur une image de la liste, celle-ci sera définie comme fond d'écran de la maison.
- Un appui prolongé sur l'une des images permet de la supprimer.

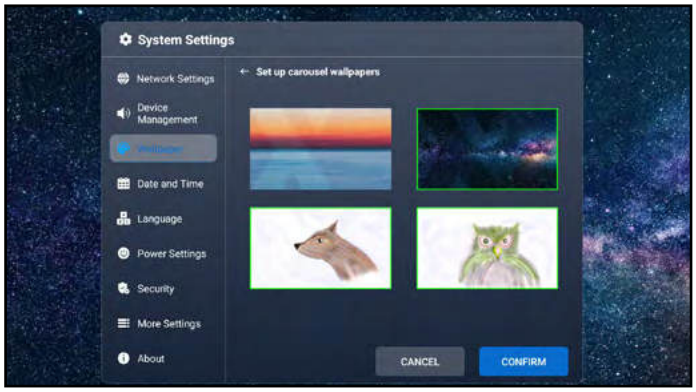
3.3.13.6-. MÉLANGE DE FONDS D'ÉCRAN (MÉLANGE DE FONDS D'ÉCRAN)

Permet de programmer la lecture automatique des fonds d'écran et des intervalles de temps.

Configurer les fonds d'écran du carrousel :

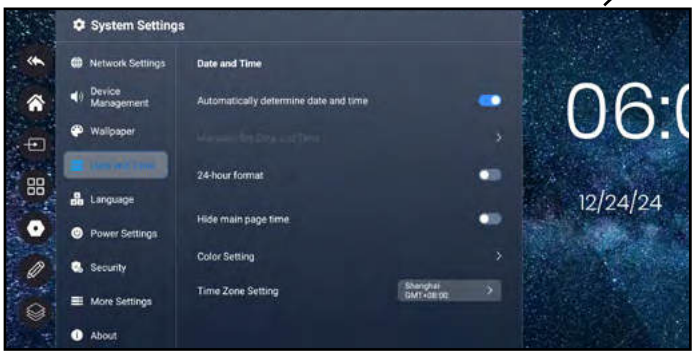
- Nous choisissons les images à afficher en arrière-plan en lecture automatique, préchargées ou ajoutées.
- Pour sélectionner, cliquez sur l'image, un cadre vert indiquera qu'elle a été réglée pour la lecture automatique.
- Un second clic annule la sélection.

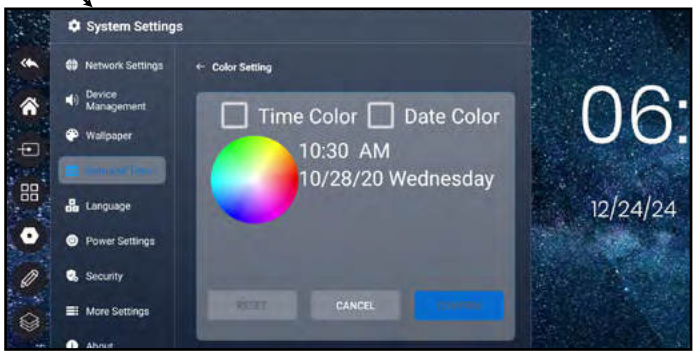




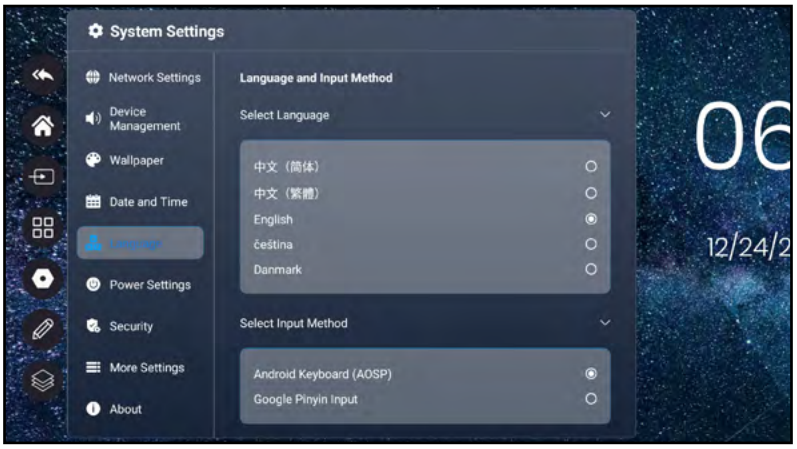
3.3.13.7 -. DATE ET HEURE

A partir de là, nous accédons aux paramètres classiques de la date et de l'heure qui seront affichés sur la page d'accueil. Il est possible de masquer cette information ou de choisir la couleur. Le paramètre "Couleur" permet de choisir les couleurs de la date et de l'heure qui conviennent le mieux à l'image d'arrière-plan de la maison choisie.





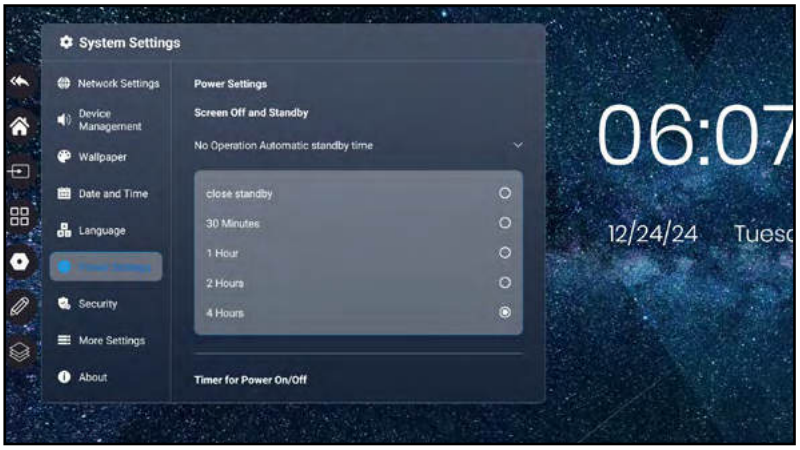
3.3.13.8-. LANGUE ET CLAVIER



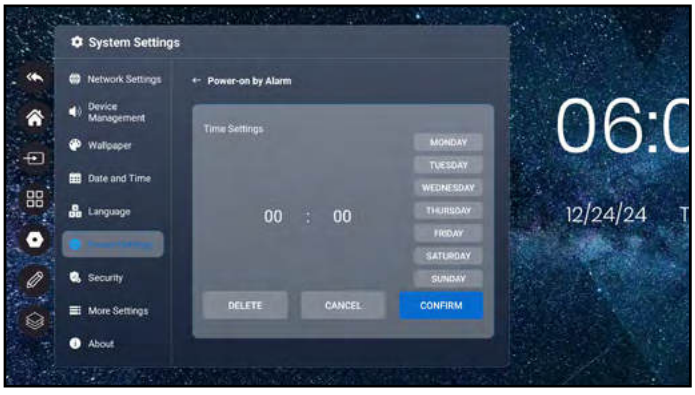
3.3.13.9 -. PARAMÈTRES D'ALIMENTATION, MISE SOUS TENSION ET HORS TENSION

C'est à partir de là que tout ce qui concerne l'activation ou la désactivation du moniteur est réglé :

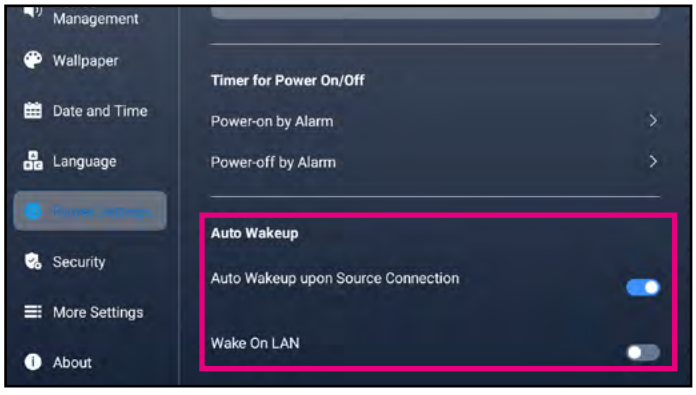
- **Arrêt en cas d'inactivité :** L'appareil s'éteint complètement après le temps d'inactivité programmé.
- **Mise sous tension :** se met toujours sous tension dans le même canal que celui qui a été fermé, par exemple ops.



Routines de mise en marche et d'arrêt : Cette fonction permet de définir les heures de démarrage automatique de l'ordinateur au cours de la semaine. Le menu est le même pour les démarrages et les arrêts.



Auto wake up / Wake up LAN : Cette option permet de définir si le moniteur doit démarrer uniquement lorsqu'une source est connectée et/ou lorsqu'il est allumé à distance via le réseau "Wake On Lan**".**

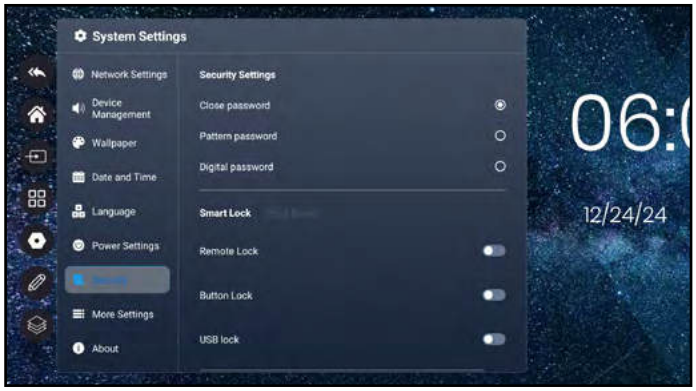


3.3.13.10-. SÉCURITÉ

Accès à toutes les fonctionnalités liées à la sécurité et au verrouillage.

Nous définissons la configuration souhaitée pour accéder aux fonctions de l'Android embarqué après le démarrage.

- **Blocage de la télécommande :** Bloque la télécommande.
- **Verrouillage des boutons :** Verrouille le clavier avant à l'exception de l'alimentation.
- **Verrouillage USB :** Verrouille les entrées USB.

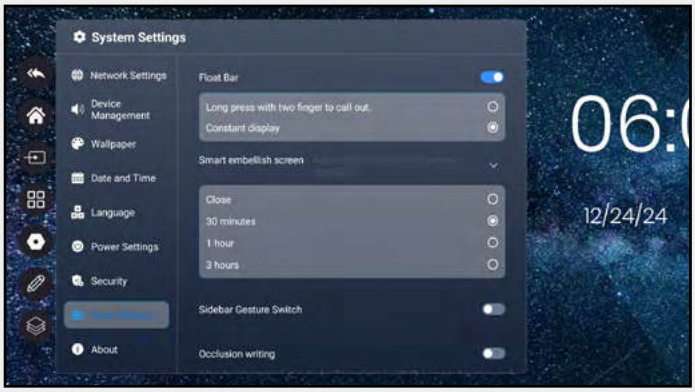


3.3.14-. AUTRES CONFIGURATIONS

3.3.14.1-. CONFIGURATION DE L'ICÔNE FLOTTANTE

"**Barre flottante :** Choisissez si l'icône flottante est affichée.
Si nous choisissons de l'afficher, deux autres options s'offrent à nous :

- Qu'il montre toujours
- S'affiche uniquement lorsque l'on clique pendant plus de 2 secondes avec deux doigts.



3.3.14.2-. "EMBELLIR INTELLIGEMMENT L'ÉCRAN" PROTECTION DE L'ÉCRAN

Mécanisme de protection de l'écran : Il est possible de programmer l'intervalle de temps entre la protection et la protection (pendant la protection, une mosaïque d'images est projetée pendant une seconde).

Évite les problèmes tels que les images résiduelles, les filigranes, etc., lorsque la même image fixe est projetée pendant une très longue période. ***Il est conseillé de ne pas le désactiver.***

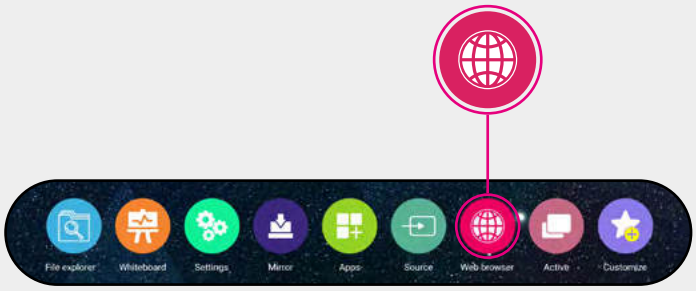
3.3.14.3-. COMMUTATEUR DE MENU LATÉRAL "SIDE BAR GESTURY SWITH

Si nous activons cette fonction, les icônes latérales disparaîtront : Dans ce cas, il faut faire glisser le bord vers l'intérieur, d'un côté ou de l'autre, pour faire apparaître les menus latéraux.

3.3.14.4-. "SÉLECTIONNER LE NAVIGATEUR DU LANCEUR" SÉLECTION DU NAVIGATEUR

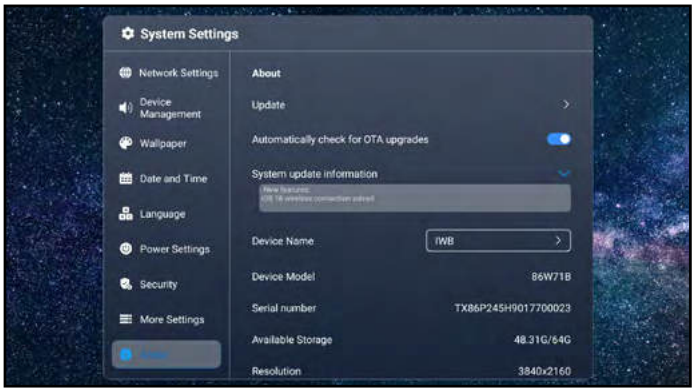
Sélectionnez le navigateur web qui sera ouvert en cliquant sur l'accès dans le menu principal.
Firefox par défaut ou Chromium.





3.3.14.5-. MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL

Dans la section "A propos" du menu de configuration, vous trouverez les options de mise à jour et des informations sur les nouvelles fonctionnalités du dernier micrologiciel installé.





Mise à jour du réseau : Pour une mise à jour ***OTA "Over The Air"*** , c'est-à-dire via le réseau, cliquez sur l'option **"Mise à jour du réseau** ".

Il faut noter que la mise à jour peut prendre entre 1 Gb et 2 Gb, il est donc conseillé de connecter l'interactif via un câble et surtout de ne pas interrompre le processus.

Ce type de mise à jour permet de conserver la configuration et les documents stockés sur l'équipement.

Pour garantir des performances optimales de l'équipement, il est fortement recommandé, au moins après le premier démarrage, de vérifier si une mise à jour est disponible.

Mise à niveau locale "Mise à niveau locale du système" : Pour une mise à niveau locale, cliquez sur **"Mise à niveau locale du système".**

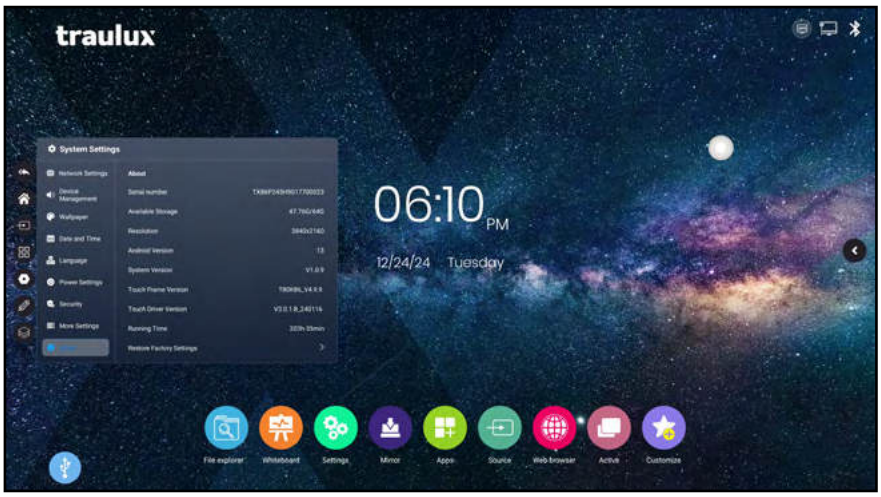
Cette option est utilisée dans les environnements où la vitesse de la connexion internet n'est pas suffisamment fiable et ne peut garantir un téléchargement ininterrompu.

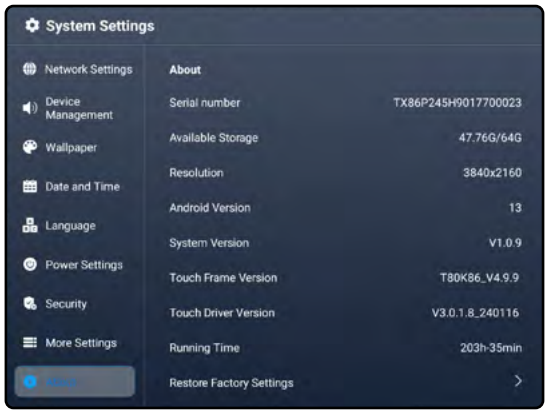
Pour le mettre à jour, nous devrons vous envoyer le fichier du micrologiciel.

Si vous rencontrez des problèmes lors de la mise à jour, ou si vous avez besoin du micrologiciel local, veuillez nous contacter à l'adresse info@traulux.net et nous vous répondrons dans les plus brefs délais.

3.3.15-. A PROPOS : RÉINITIALISATION D'USINE

De là, vous pouvez accéder à toutes les informations relatives à l'appareil, ainsi qu'à la fonction **"Réinitialisation d'usine"** . Veuillez noter que la **réinitialisation d'usine** efface tous les paramètres et documents stockés dans la mémoire interne.





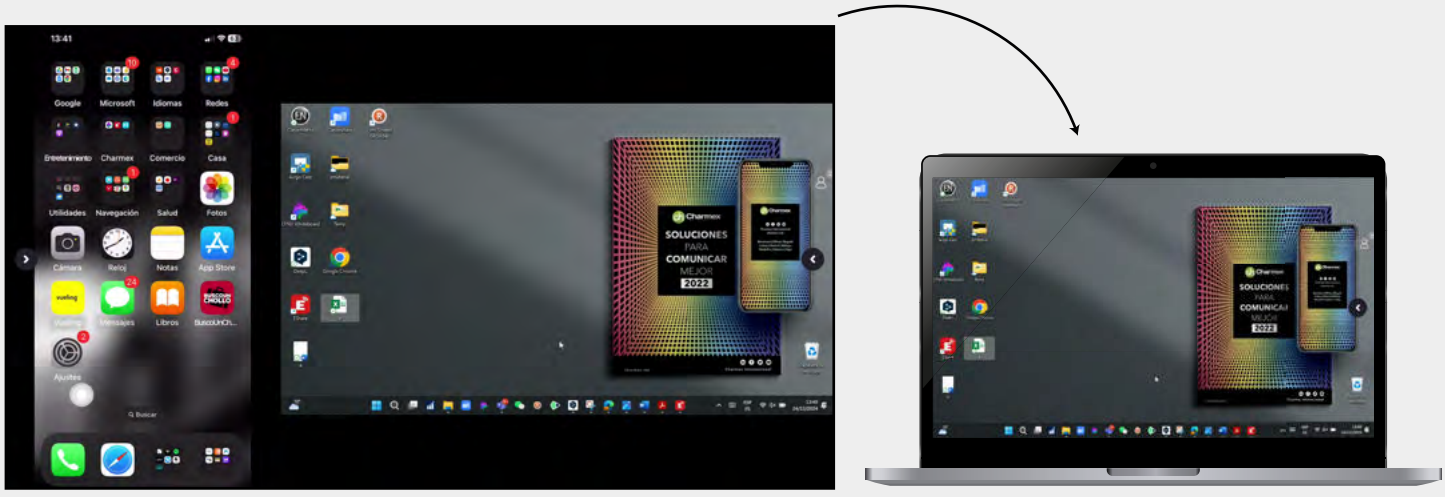
3.4-. MIROIR (PROJECTION SANS FIL)

Vous pouvez regarder la vidéo "Mirroring" ici.

Système de projection sans fil intégré.

L'application **EsharePRO** préinstallée permet de projeter à partir d'appareils mobiles jusqu'à 9 simultanément, d'effectuer une projection inversée du moniteur vers l'appareil avec la possibilité d'interagir, d'envoyer des documents de l'appareil vers le moniteur ou même d'utiliser l'appareil mobile comme télécommande.

Compatible avec Android, MAC OS - iOS, Linux, Windows et Chrome.



Sur Windows PC et MAC O.S., l'appareil peut être contrôlé à partir du moniteur, c'est-à-dire que le retour tactile sans fil est intégré.

3.4.1-. DÉTAIL DES FONCTIONNALITÉS

Miroir : Mettez en miroir les écrans des appareils (iPhone, iPad, Android, MacBook, Chromebook, Windows et Ubuntu) sur le moniteur interactif pour les visualiser et, dans certains cas, les contrôler, sans avoir besoin de câbles.
Distribution de fichiers (distribution de fichiers) : Partagez n'importe quel fichier (audio, vidéo, photo, document bureautique, PDF, etc.) depuis des téléphones portables ou des tablettes vers le système interactif.
Télécommande : Fonction de contrôle sans fil via une souris sans fil, une souris infrarouge, un clavier, un pavé tactile et une télécommande, etc.
Caméra : Transmet la caméra et le microphone à l'interactif en temps réel.
Annotations sans fil : Annoter l'interactif avec des applications clientes en temps réel.
Miroir TV : Duplique l'écran de l'interactif sur plusieurs appareils mobiles. En outre, le contrôle de l'interactif peut se faire à partir de l'appareil.
Écrans multiples : Transfère simultanément les écrans de plusieurs appareils vers l'interactif, qui seront accumulés dans un écran partagé.
Groupe d'affichage (groupage d'affichage) : Dupliquer la projection sur d'autres interactifs utilisant la même application EsharePRO et connectés au même réseau et à la même portée.
Mode modérateur : Le modérateur peut déterminer sur quels appareils la mise en miroir, la mise en miroir de la télévision, les annotations, etc. peuvent être effectuées.
AirPlay : Compatible avec la fonction AirPlay des appareils Apple.
DLNA : prend en charge toutes les applications compatibles avec le protocole DLNA.
Miracast : Prend en charge la projection d'écran et la réponse tactile pour les ordinateurs portables Windows ou les téléphones Android qui prennent en charge le protocole Miracast.
Chromecast : Compatible avec le navigateur Google Chrome, les appareils ChromeOS, l'application Youtube et les téléphones Android pour projeter l'écran.
WebCast : Lorsque la fonction WebCast est activée, les utilisateurs peuvent partager des écrans via un navigateur web sur l'ordinateur portable sans avoir à installer une application ou à se trouver sur le même réseau.

3.4.2-. EXIGENCES ET CONFIGURATION DU RÉSEAU

Ports : Ces informations peuvent être utiles pour les configurations avancées, les réseaux d'entreprise ou le dépannage.

Les EShare de votre réseau utilisent les ports suivants	Type	Service ou protocole	Utilisé par
80/443	TCP	Protocole de transfert hypertexte (HTTP, HTTPS) **Destination :** casts.app gw.casts.app h1.ee-share.com	WebCast
1900	UDP	Protocole de découverte de services simples (SSDP)	Bonjour à tous
51010-51060	TCP	EShare Propriétaire	Apps EShare, AirPlay
8121, 57395, 8080, 52025, 8600	TCP	EShare Propriétaire	Apps EShare
48689	UDP	Découverte de l'appareil	Apps EShare
5353	UDP	DNS multidiffusion (MDNS)	Bonjour, AirPlay
10000-65535	UDP	DTLS	WebCast

Si vous avez des questions, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : info@traulux.net

3.4.2.1-. LARGEUR DE BANDE UTILISÉE

Mirroring (de l'ordinateur portable ou BYOD à l'interactif) : La vitesse maximale peut atteindre 30 Mbps, mais la vitesse moyenne est beaucoup plus faible. Pour une expérience utilisateur fiable, il est recommandé de connecter l'interactif via Ethernet et l'ordinateur portable/BYOD via la bande Wi-Fi 5GHz.

Miroir TV et groupe d'affichage : Les débits moyens de chaque connexion de miroir TV ou de groupe d'affichage sont de 4 Mbps, la bande passante doit être réservée en conséquence. Par exemple, s'il y a 40 iPads ou ordinateurs portables dans la salle de classe utilisant le miroir TV, 40 * 4 Mbps = 160 Mbps de bande passante pour le trafic local sont nécessaires.

WebCast : Le débit moyen de chaque connexion WebCast est de 4~5 Mbps. Il est recommandé de réserver une bande passante constante de 5 Mbps pour chaque WebCast Mirroring.

Configuration du réseau :

Pour que la transmission soit possible, l'appareil mobile et le moniteur doivent être connectés à la même portée du réseau local, sauf dans les cas suivants :

• Webcast. **Voir la section 3.4.3.4-. Web Cast.**
• Utilisation du dongle USB-C (accessoire en option) **Voir section 3.4.5- Eshare PRO-DONGLE.**

Le réseau local peut être configuré :

1-. Par un câble LAN structuré : Les appareils interactifs et mobiles (dans ce cas, il s'agit généralement d'ordinateurs de bureau) peuvent être connectés au réseau câblé. Tant qu'ils sont dans le même rayon d'action, la projection est possible.

interactif sur le réseau local, appareil mobile WiFi : La projection est possible tant que l'appareil se trouve dans le même rayon d'action.

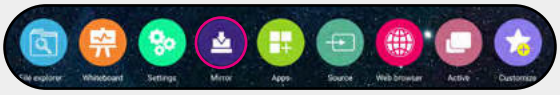
3-. Interactif par LAN + Hot Spot : Nous pouvons générer un Hot Spot* à partager avec les appareils que nous voulons projeter. De cette façon, nous évitons que ces appareils, probablement des visiteurs ou des étudiants, doivent se connecter au même réseau que le moniteur. Nous pouvons activer, définir le nom du réseau et le mot de passe uniquement dans le cas où nous voulons partager.

La fréquence et le canal de transmission du Hot Spot peuvent également être configurés. Dans ce cas, la sortie Internet via le réseau local sera partagée avec les appareils mobiles **Voir section 3.3.13.2- Hot Spot (Shared Access Point).**

4-. Utilisation du WiFi à double bande : dans ce cas, l'interactif est connecté au WiFi local et génère un hot spot* pour que les appareils mobiles puissent projeter. Pour le reste, il fonctionnera de la même manière que dans la configuration précédente, en partageant la sortie internet, qui dans ce cas sera via WiFi, avec les appareils connectés au Hot Spot. * **Voir section 3.3.13.2- Hot Spot (Shared Access Point).**

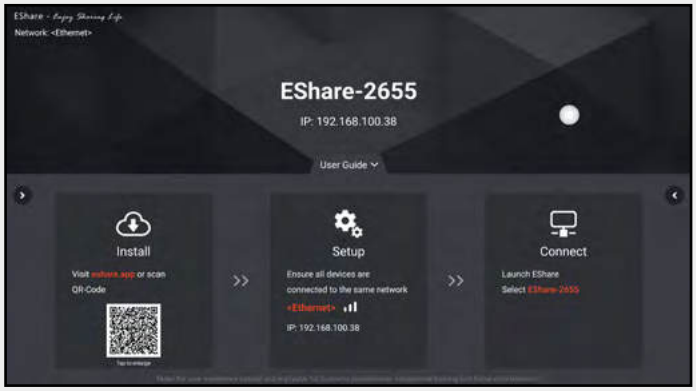
3.4.3. APPLICATION DANS LE DOMAINE INTERACTIF

EsharePRO est accessible à partir du menu principal :

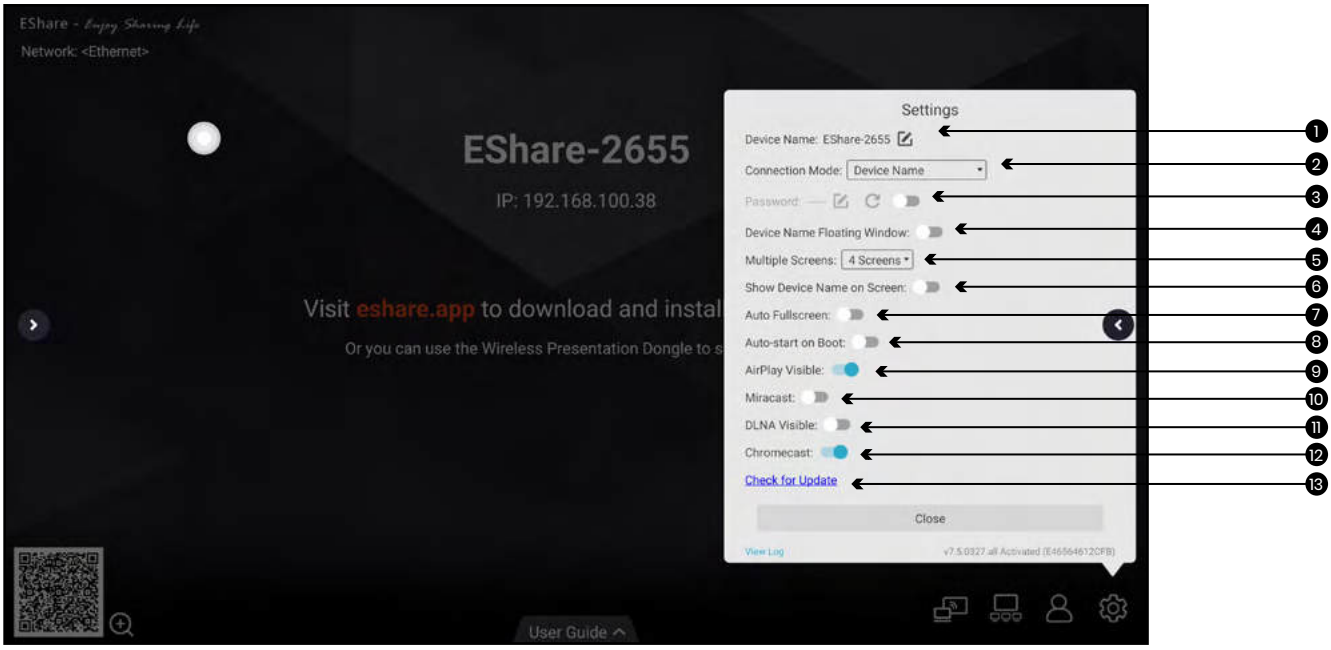


En cliquant sur l'icône du miroir, le menu de bienvenue s'affiche. Comme le montre l'image, la page d'accueil d'EShare Pro affiche le nom du réseau, le code QR, le nom de l'appareil, l'adresse IP, le guide rapide, etc. En bas à droite, il y a les trois options principales du groupe d'affichage, ***Modérateur, Centre de contrôle et Paramètres.*** Dans l'onglet "Guide de l'utilisateur", nous pouvons afficher le guide avec les instructions de base.





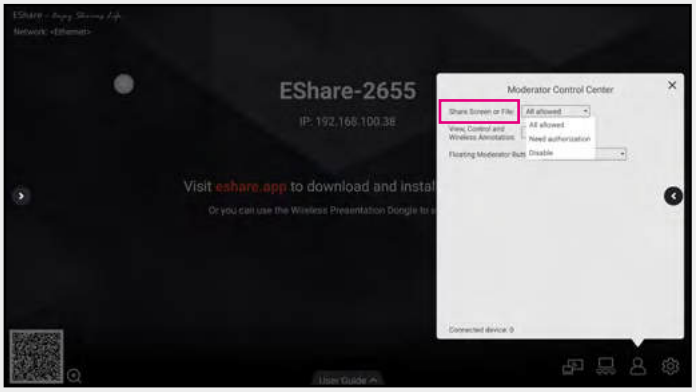
3.4.3.1- CONFIGURATION



1	"**Nom de** l'**appareil"** Nom du moniteur qui sera visible sur les appareils en tant que récepteur.
2	"**Mode de connexion :** Par défaut, il suffit de cliquer sur le nom du récepteur qui apparaîtra sur l'appareil mobile pour que la projection démarre.
3	**Mot de passe :** un mot de passe est défini, qui sera demandé sur l'appareil mobile avant la projection.
4	**Nom affiché dans la fenêtre flottante.**
5	**Écrans multiples :** Les appareils, au fur et à mesure qu'ils sont connectés et projetés, seront affichés jusqu'à une limite définie par cette fonction.
6	**Affiche le nom de l'appareil à l'écran.**
7	La**fonction "plein écran"** remplit l'écran du moniteur lorsque le format de l'appareil de transmission ne correspond pas à celui du moniteur (ce qui entraîne une distorsion du rapport hauteur/largeur de l'image originale)
8	**Démarrage automatique au démarrage :** Active le système après le processus de démarrage.
9	**Airplay Visible :** Ici, nous pouvons désactiver / activer le récepteur "AirPLay" (le système de projection natif d'Apple)
10	**Miracast Visible :** Cette option permet de désactiver ou d'activer le récepteur Miracast, le système de projection natif de Microsoft et d'Android. Notez que dans ce mode, le hot spot est désactivé. La connexion est un lien direct, il n'est donc pas nécessaire d'être dans le même réseau et la même portée.
11	**DLNA Visible :** Pour l'utilisation de services compatibles.
12	**ChromeCast Visible :** Ici, nous pouvons désactiver/activer le récepteur Chromecast (système de projection natif de Chrome OS)
13	**Recherche de mises à jour.**

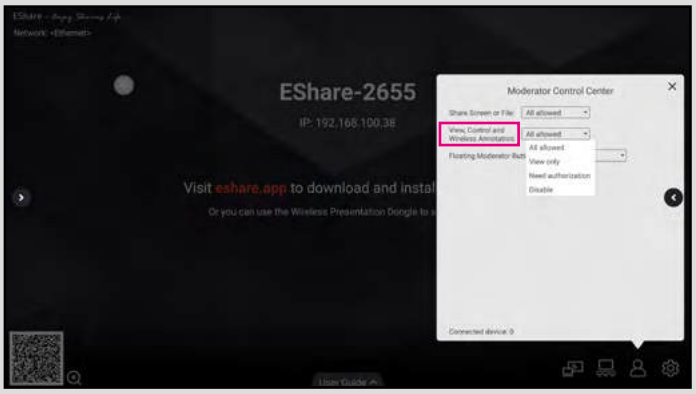
3.4.3.2-. MENU MODÉRATEUR

Dans ce menu, nous pouvons configurer le mode de modération : "Partager l'écran ou le fichier" Nous déterminons s'il est possible de projeter, de partager des fichiers ou si l'autorisation préalable du modérateur est requise.





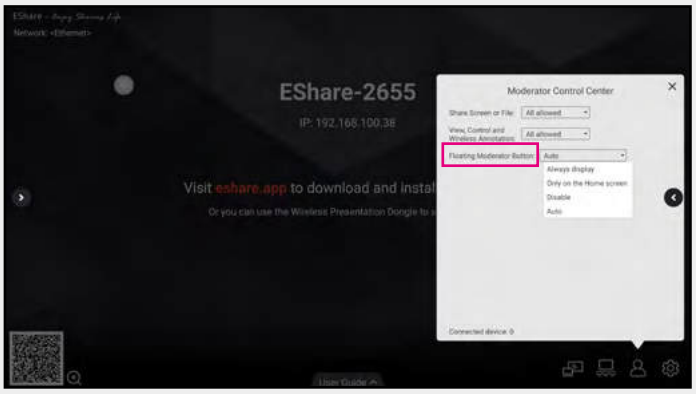
"**View, Control and Wireless Annotation" (visualisation, contrôle et annotation sans fil) :** Il s'agit du mode de projection inversée, c'est-à-dire que le moniteur est projeté sur le PC ou l'appareil mobile. Ici, nous pouvons déterminer s'il peut seulement être visualisé, s'il peut également être contrôlé ou, enfin, s'il peut être contrôlé, mais avec l'autorisation préalable du modérateur.





"**Bouton du modérateur flottant :** Active ou désactive le raccourci du mode modérateur flottant. Le raccourci du modérateur peut être configuré pour être toujours présent, uniquement en mode Accueil ou jamais présent

Depuis la liste des appareils, dans le menu modérateur, nous pouvons sélectionner les appareils que nous voulons voir. En outre, il est possible de les dissocier ou d'activer/désactiver la télécommande en cas de projection inversée (miroir TV).



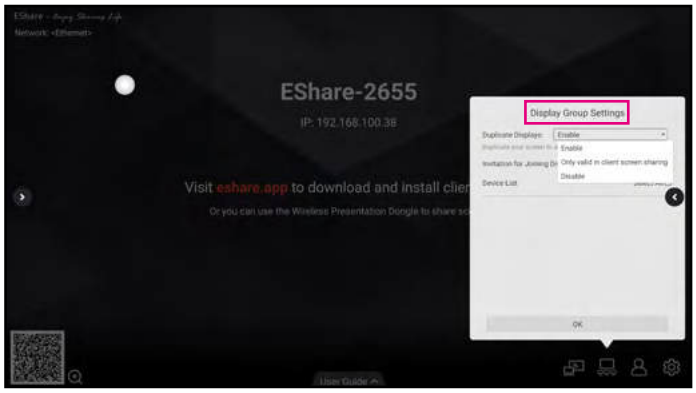


3.4.3.3-. PARAMÈTRES DU GROUPE D'AFFICHAGE

Projection vers d'autres moniteurs interactifs TRAULUX (non compatible avec la série Standard) : Ici, nous pouvons régler la projection vers d'autres moniteurs **interactifs** pour qu'elle soit directe, avec acceptation ou désactivée.

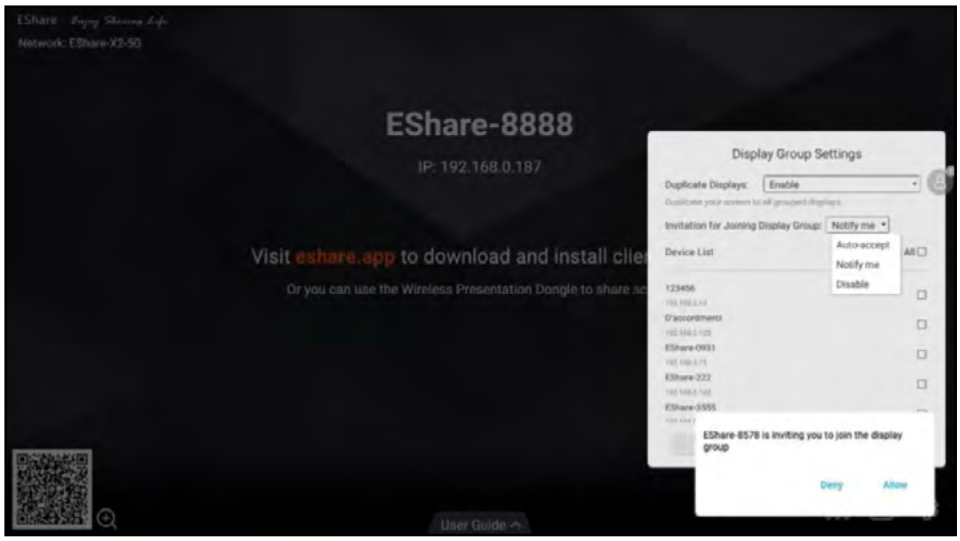
A partir d'ici, nous pouvons voir la liste des moniteurs interactifs Traulux, avec EsharePRO, qui sont connectés au même réseau et à la même gamme. En sélectionnant un ou plusieurs moniteurs, la même image sera projetée sur eux*

**Aucune interactivité ni aucun son n'est reproduit.* Un message de confirmation s'affiche sur les moniteurs de réception avant la projection.





Options d'invitation :



Acceptation de soi : D'autres écrans peuvent partager leur écran avec cet écran sans aucune permission.

M'avertir : Une boîte de dialogue s'affiche lorsque votre écran est invité à rejoindre le groupe. Les autres écrans ne pourront partager leur écran avec cet écran que si vous autorisez l'invitation.

Désactiver : Toutes les invitations de groupe d'écran seront automatiquement rejetées.

3.4.3.4-. WEB CAST

Grâce à la fonction WebCast, vous pouvez diffuser l'écran en saisissant l'ID dans le navigateur sans avoir à télécharger et à installer l'application. Il n'est pas non plus nécessaire d'être sur le même réseau.

Il est compatible avec Windows, MacOS, Ubuntu, Chrome OS, etc. Les navigateurs recommandés sont :

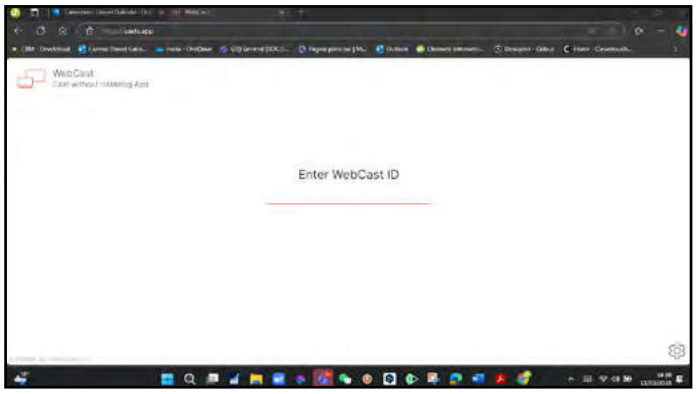
Windows : Google Chrome, Microsoft Edge,
MacOS 10.15 et versions ultérieures : Apple Safari, Google Chrome
Chrome OS : Google Chrome
Ubuntu : FireFox, Google Chrome

Note : WebCast ne fonctionne pas avec les navigateurs de téléphones portables. La réponse tactile ne fonctionne pas avec WebCast.

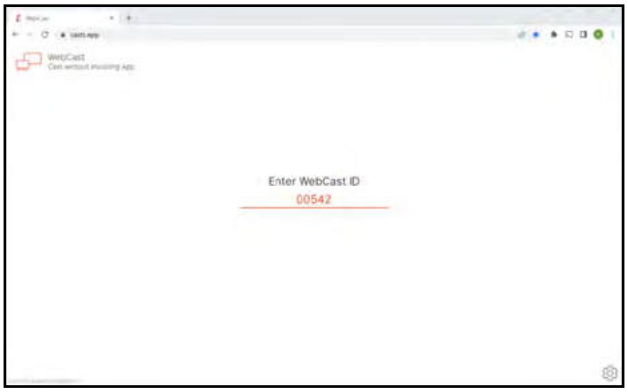
Procédure :

Activer la diffusion sur le web dans l'application interactive

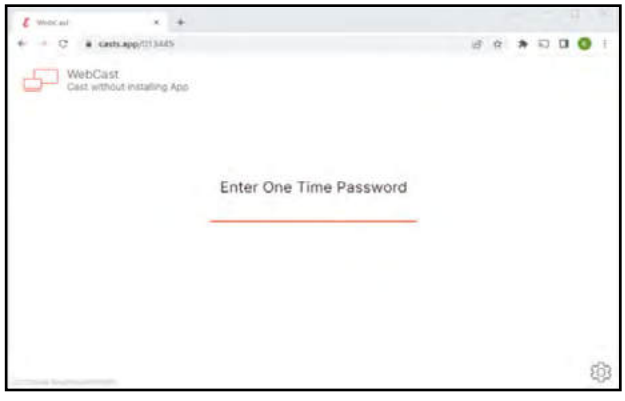


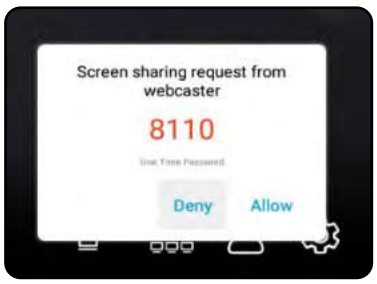


1.-**Visitez** " **casts.app"** avec le navigateur web de votre ordinateur portable et entrez votre identifiant WebCast illustré dans l'interactif.

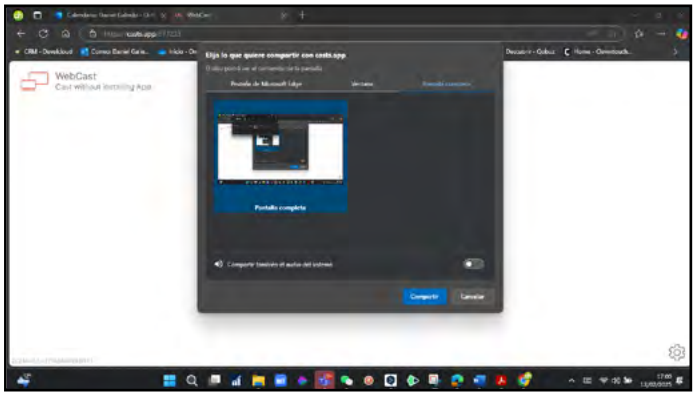


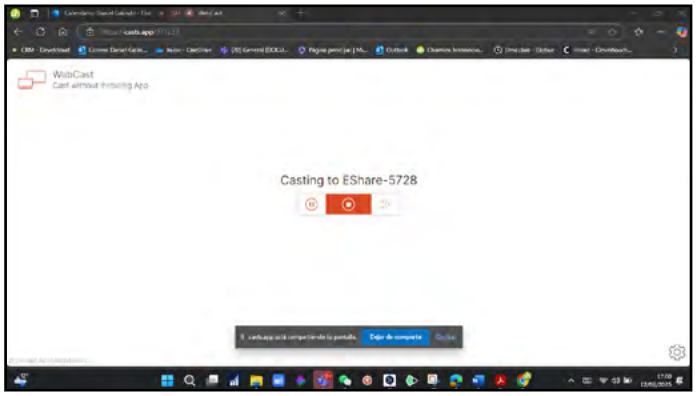
2.-**Saisissez** le mot de passe à usage unique affiché dans l'interactif ou cliquez sur le bouton "Autoriser" dans l'interactif pour établir une connexion WebCast. Le modérateur peut accepter ou refuser votre demande.





3.- La boîte de dialogue de sélection du contenu du partage d'écran**apparaît** , vous pouvez choisir "Plein écran", "Fenêtre" ou "Onglet Chrome", et cocher l'option "Partager l'audio du système". Cliquez ensuite sur le bouton "Partager" pour lancer la diffusion.





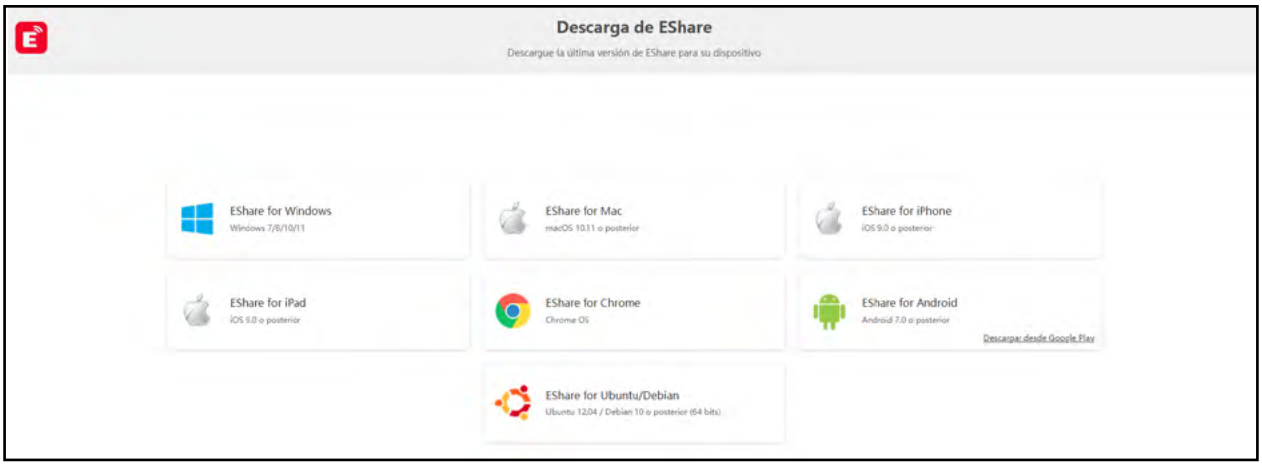
3.4.3.5-. PROJECTION VIA LES PROTOCOLES NATIFS

Si les applications Airplay, Miracast, Chromecast et DLNA sont activées via les commutateurs correspondants sur la page de configuration, ces protocoles de streaming peuvent être utilisés.

3.4.4-. APPLICATION DES DISPOSITIFS

3.4.4.1- SITE DE TÉLÉCHARGEMENT

https://eshare.app/#once



3.4.4.2-. ANDROID - IOS

Assurez-vous que l'appareil mobile et le dispositif interactif sont connectés au même réseau.

Modes de connexion :

"**Nom de l'appareil" (paramètre par défaut) :** Lance l'application EShare pour découvrir automatiquement les interactifs qui se trouvent sur le même réseau, puis en sélectionne un pour le projeter sur lui.

"**Code PIN (6 chiffres)/Code PIN (8 caractères)" :** Lancez l'application EShare et saisissez le code PIN pour vous connecter à l'interactif.

Entrez l'IP pour vous connecter : Entrez l'adresse IP de l'appareil récepteur à connecter.

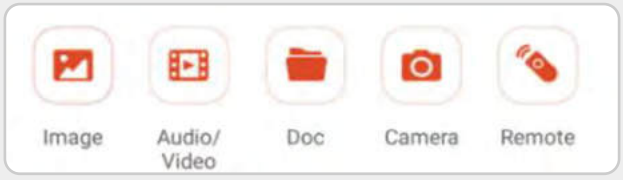
Scannez le code QR pour vous connecter : Lancez l'application EShare et scannez le code QR pour vous connecter.

Partage de fichiers :

Image : sélectionnez n'importe quelle image à partager dans l'interactivité.

Audio/Vidéo : sélectionnez n'importe quel fichier audio/vidéo à partager dans l'interactif.

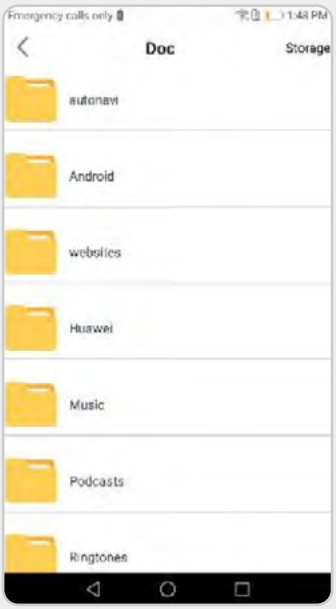
Doc : sélectionnez n'importe quel document (Word, PPT, Excel, TXT, etc.) à partager dans l'espace interactif.



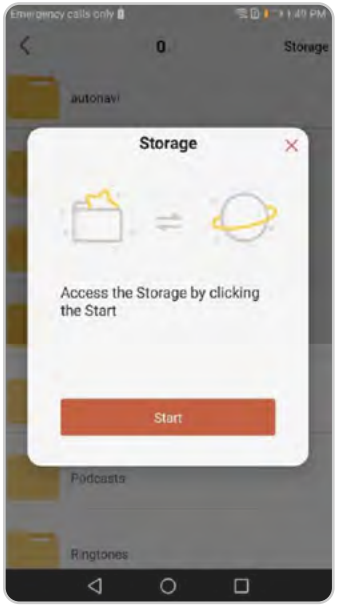


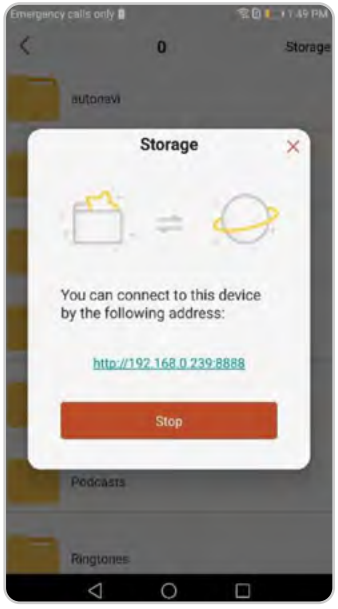






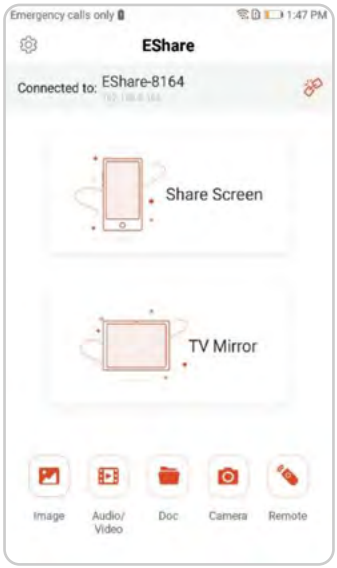
Stockage : Appuyez sur "Stockage" dans le coin supérieur droit de la page de partage de Doc pour lancer le stockage sans fil, et visitez l'URL affichée sur les appareils mobiles pour télécharger des fichiers vers ou depuis le stockage.





Partage d'écran :

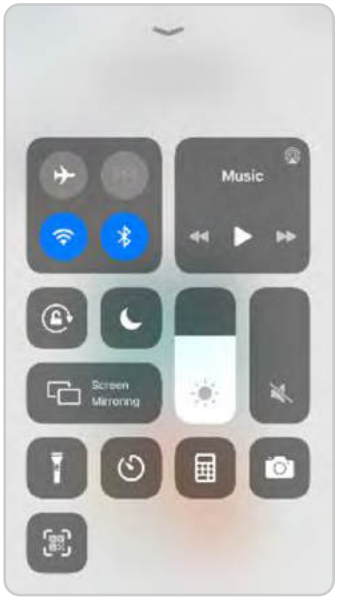
Android : Cliquez sur "Partager l'écran" pour partager l'écran avec le grand écran.



Appareils IOS : Appuyez sur "Partage d'écran" et suivez les instructions qui s'affichent pour le projeter votre écran dans l'interactif.

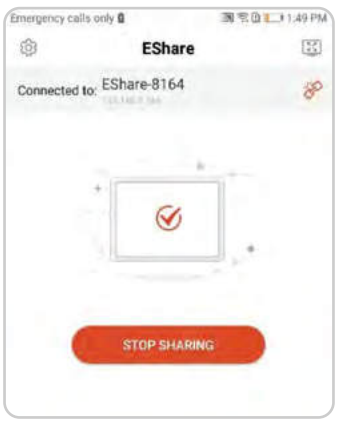




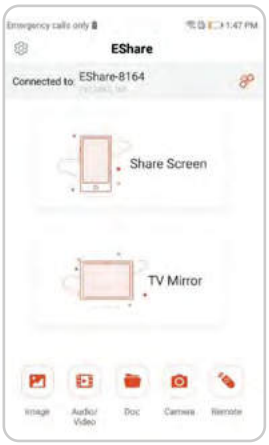


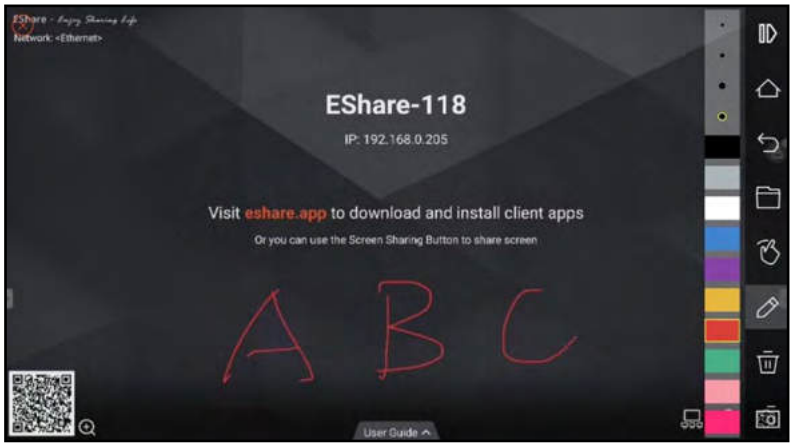


Plein écran : Appuyez sur le bouton Plein **écran** pour afficher votre écran d'une manière unique dans l'interface interactive.



Miroir TV : Cliquez sur "Miroir TV" pour refléter l'écran de l'interactif sur votre appareil mobile (BYOD) et appuyez sur pour contrôler. Appuyez sur "TV Mirror", puis sur le bouton du stylo dans la barre latérale pour commencer à annoter l'interactif sans fil.





Appareil photo : Appuyez sur "Appareil photo" pour partager en temps réel des photos, du son ou des vidéos capturés par l'appareil photo et le microphone de votre téléphone sur le site interactif.



Télécommande : Appuyez sur "Télécommande" pour que votre BYOD serve de souris sans fil, de télécommande, de clavier, de souris pneumatique, etc.





3.4.4.3-. PC WINDOWS/MACOS/CHROME OS/ UBUNTU

Télécharger le dossier de candidature à partir du site : https://eshare.app/#once

Choisir le système d'exploitation du PC / Connecter le PC au même réseau WiFi ou utiliser LAN et ouvrir.

Connexion à l'interactif: Assurez-vous que les appareils clients Windows / MacOS / Chrome OS / Ubuntu et l'interactif sont connectés au même réseau.

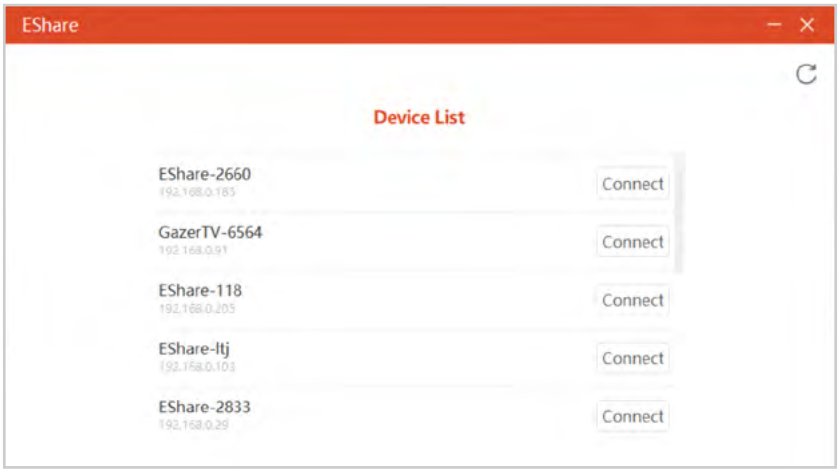
Il existe quatre modes de connexion :

1.-Définissez**"Nom de l'appareil" comme mode de connexion (paramètre par défaut) :** Lancez l'application et EShare recherchera automatiquement les interactifs sur le même réseau. Sélectionnez l'interactif dans la liste pour projeter dessus.

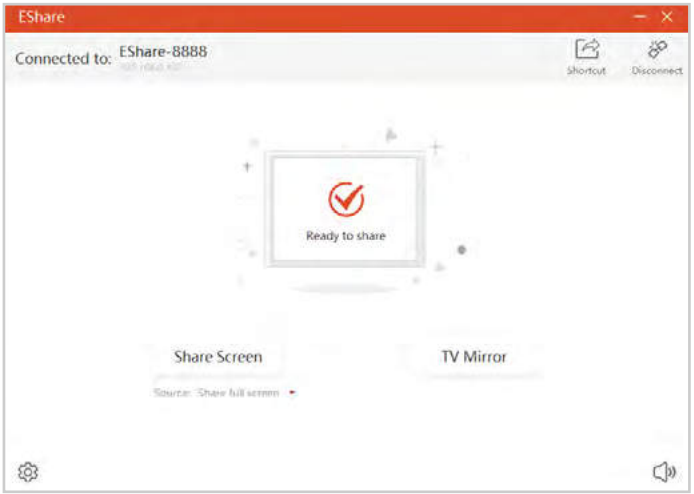
2.-Définissez**"Code PIN (6 chiffres)/Code PIN (8 caractères)" comme mode de connexion :** Lancez l'application EShare et saisissez le code PIN pour vous connecter à l'appareil interactif.

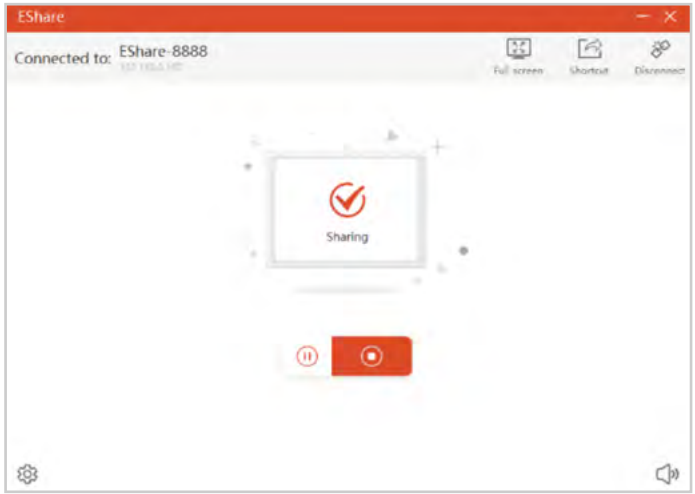
3.-Saisir l'**IP pour se connecter :** Entrez l'adresse IP de l'appareil récepteur pour vous connecter à l'interactif.

4.-Sélectionnez**l'appareil à connecter dans la liste historique :** Appuyez sur la zone de saisie "Entrez l'IP ou le code PIN pour vous connecter" et vous verrez la liste de l'historique (si disponible). Sélectionnez l'appareil à connecter à l'interactif.

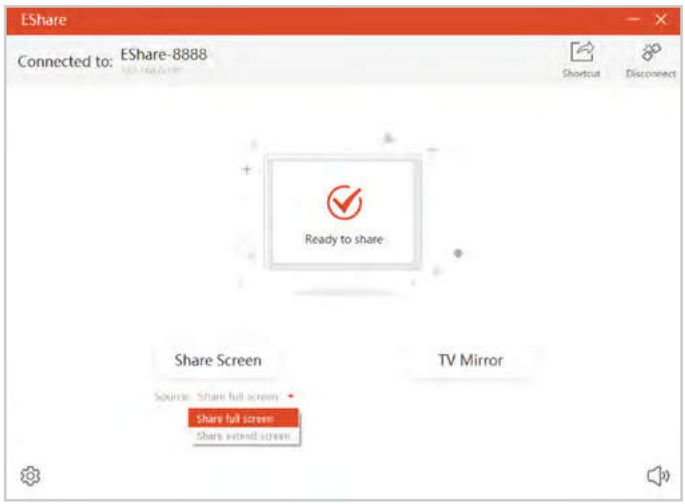


Partage d'écran : Touchez "Partager l'écran" pour partager l'écran de votre PC sur l'écran interactif, et touchez pour contrôler les périphériques clients à partir de l'écran interactif.



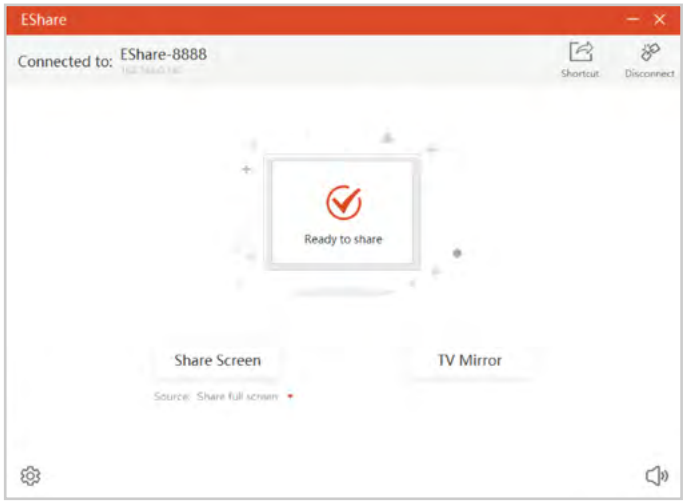


Partage d'écran étendu (pour Win 10 1607 ou version ultérieure) : Pour les utilisateurs de Windows, vous pouvez cliquer sur "Source" et sélectionner "Partage d'écran étendu" pour ne partager que le deuxième écran avec l'interacteur.



Raccourci sur le bureau pour un partage d'écran rapide : Après vous être connecté à l'appareil récepteur, cliquez sur le bouton "Raccourci" (Windows uniquement) pour créer un raccourci portant le nom de l'appareil récepteur.

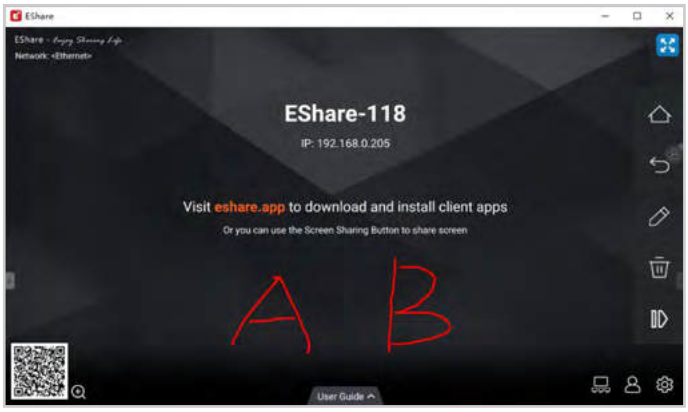
Exécutez ce raccourci sur votre bureau pour un partage d'écran rapide à l'interactif spécifique.



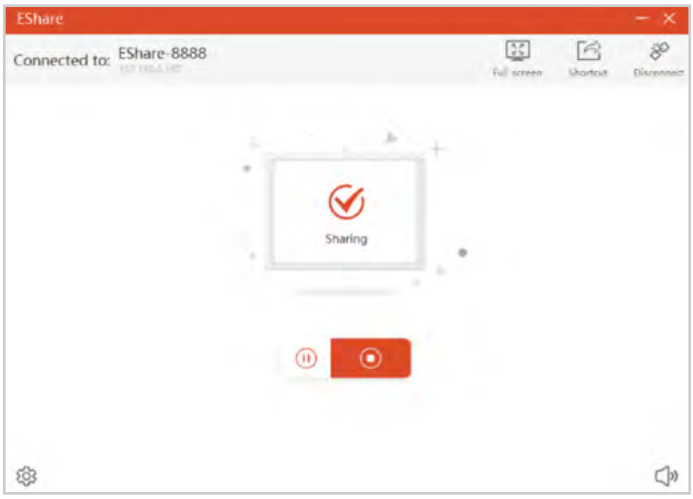
Miroir TV : Cliquez sur "Miroir TV" pour refléter l'écran de l'interactif sur le PC. Vous pouvez prendre le contrôle de l'interactif à partir du PC.



Annotations sans fil : Appuyez sur "Miroir TV" et sur le bouton du stylo dans la barre latérale pour lancer des annotations sans fil de manière interactive à partir de l'ordinateur.



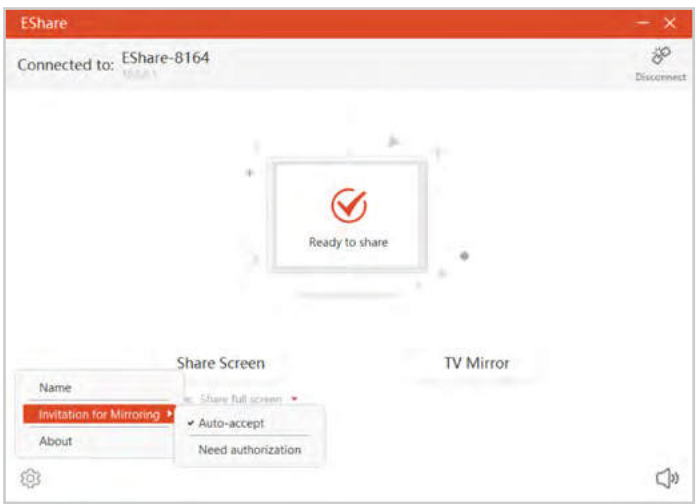
Plein écran : Le plein écran affiche votre écran exclusivement sur l'écran interactif, en fermant les autres écrans s'il y en a.



Invitation en miroir : En cliquant sur "Mirroring Invitation" dans Settings, nous obtenons les options suivantes :

Accepter automatiquement : Accepter automatiquement l'invitation de partage d'écran du modérateur. Lorsque le modérateur appuie sur le bouton "Partager l'écran" dans le Centre de contrôle du modérateur, l'écran de votre PC s'affiche dans la fenêtre interactive.

Notifier : Lorsque le modérateur appuie sur le bouton "Partager l'écran" dans le centre de contrôle, l'écran de votre PC ne s'affiche pas dans l'espace interactif tant que vous n'avez pas accepté l'invitation.



3.4.5-. DONGLE ESHARE PRO

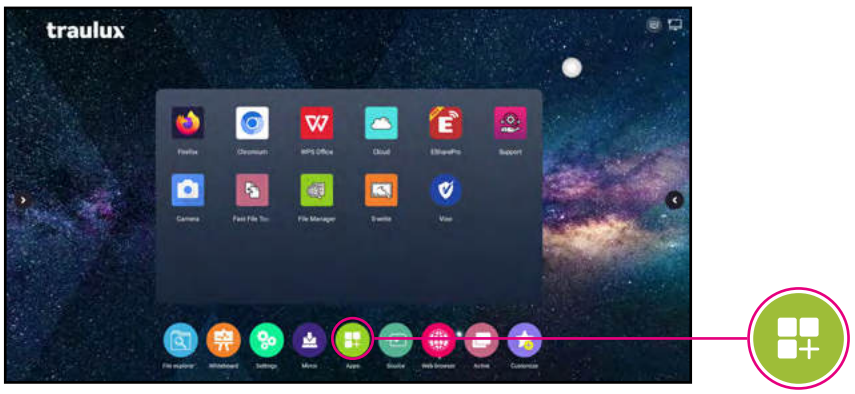
Accessoire en option : Eshare Pro - Dongle USB-C. Télécharger les instructions ici

Vous pouvez regarder la vidéo "Eshare Pro - USB-C Dongle" ici

3.5- EXPLORATEUR D'APPLICATIONS

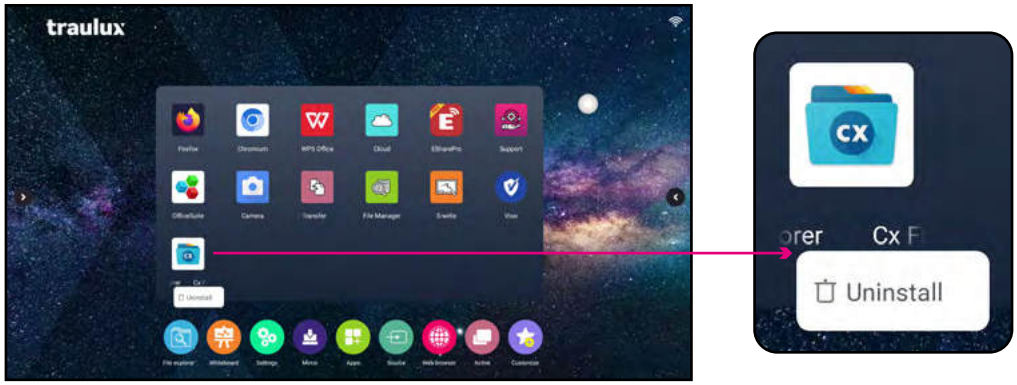
L'explorateur d'applications est accessible à partir du menu principal.

Vous pouvez regarder la vidéo "Application Explorer" ici



En plus de l'accès direct aux applications, vous pouvez à partir d'ici

1-. Supprimer des applications : Appuyez sur une application et maintenez-la enfoncée pendant 1 seconde pour afficher "uninstall" (désinstaller). Les applications installées en usine ne peuvent pas être désinstallées.



2-. Réorganiser les applications sur une nouvelle page.
Appuyez sur une application et maintenez-la enfoncée pendant plus d'une seconde pour la déplacer vers l'extrême droite. Lorsque vous atteignez la fin de l'écran, vous verrez apparaître un nouveau

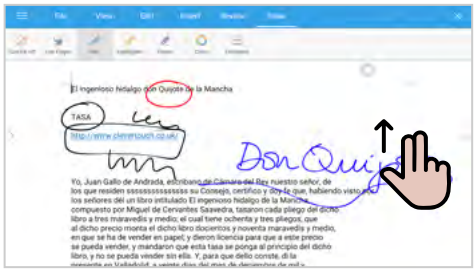


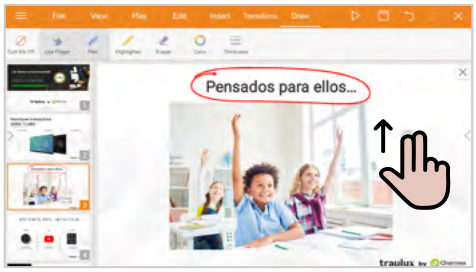
AUTRES APPLICATIONS PRÉINSTALLÉES

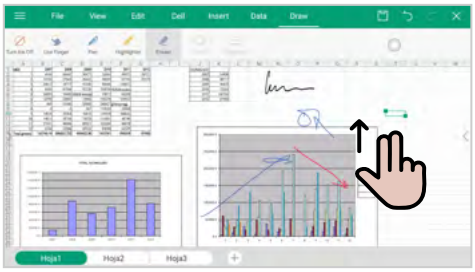
3.5.1 WPS

[Vous pouvez regarder la vidéo "Working with Office files Traulux interactive monitor TX90 and TXP series" ici]

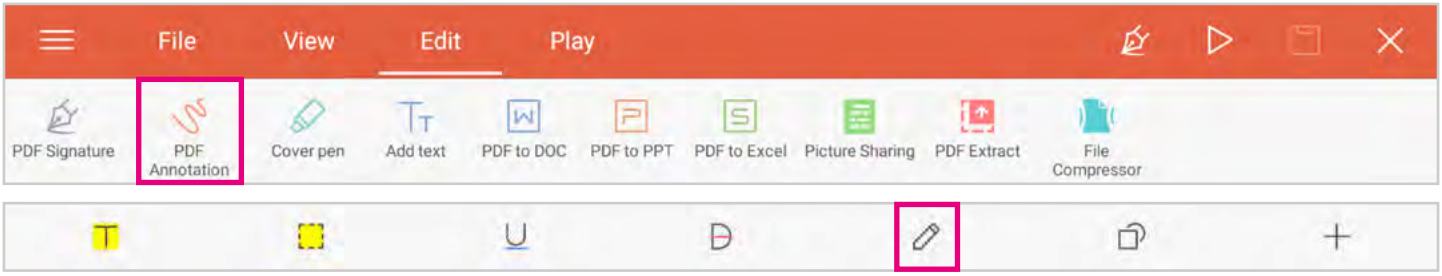
Lecteur de fichiers Office : Sélectionnez "utiliser le doigt" + le type de stylo + la couleur + l'épaisseur pour faire des annotations insérées dans le document. **Dans cette situation, si nous touchons le document avec deux doigts, le document et les annotations insérées défileront.**



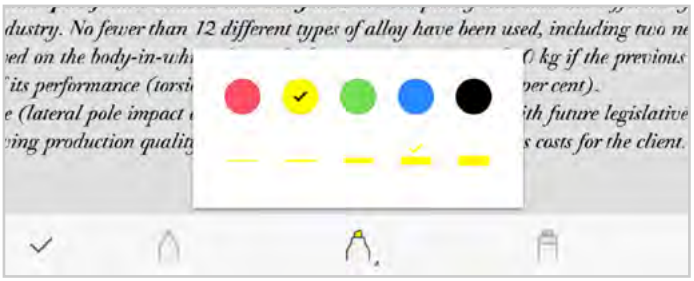


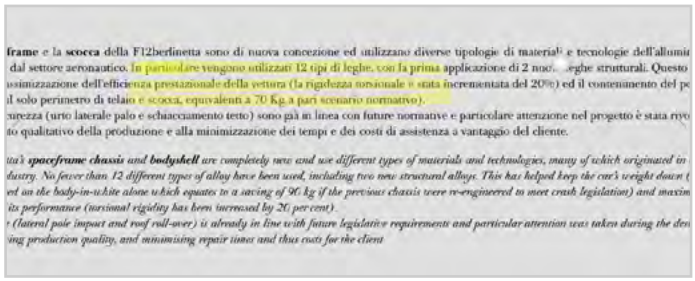


PDF : Les annotations PDF et le défilement de documents sont quelque peu différents.
Choisissez l'outil "Annotation PDF" en bas, puis le crayon :



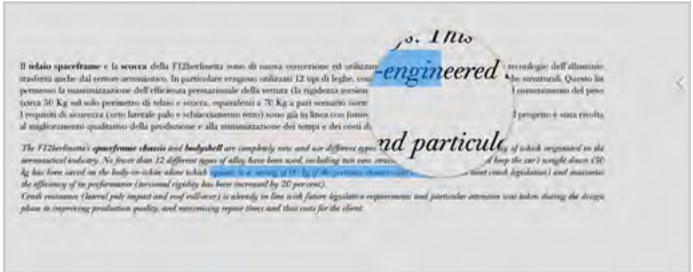
Ensuite, le type de crayon, la couleur et l'épaisseur :





*L'annotation sera insérée dans le PDF à la fin du processus en cliquant sur la coche**
**Les annotations insérées ne peuvent plus être supprimées*

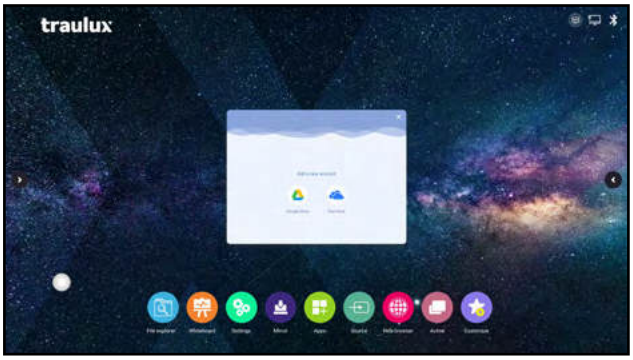
Loupe : Sur un document PDF, il est possible d'agrandir une partie du texte à l'aide d'une loupe afin d'en faciliter la lecture. Pour afficher la loupe, il suffit de faire glisser le texte sur le texte souhaité.

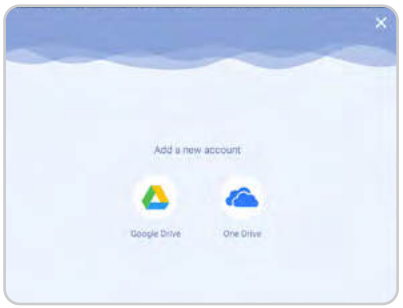


3.7 "CLOUD" CONFIGURATION DES UNITÉS DANS LE NUAGE

Vous pouvez regarder la vidéo "Cloud Application" ici

Permet de configurer / lier un lecteur dans le nuage One drive ou Google Drive.



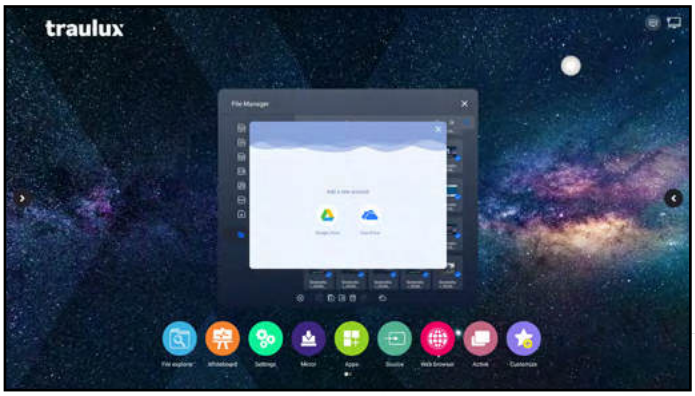


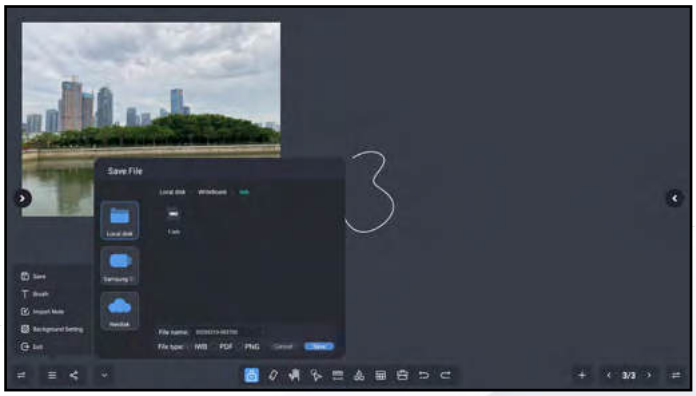
Par la suite, les lecteurs seront disponibles dans l'explorateur de fichiers pour le téléchargement de fichiers ou de documents.

Si nous allons dans l'application "cloud", une fois que nous avons lié un compte, nous pourrons, à partir de là, effectuer les opérations suivantes :

- Télécharger les fichiers
- Créer des dossiers
- Supprimer des dossiers et des fichiers
- Réorganiser les dossiers et les fichiers

Nous pouvons également accéder aux unités d'entraînement à partir du tableau blanc, enregistrer, Netdisc.

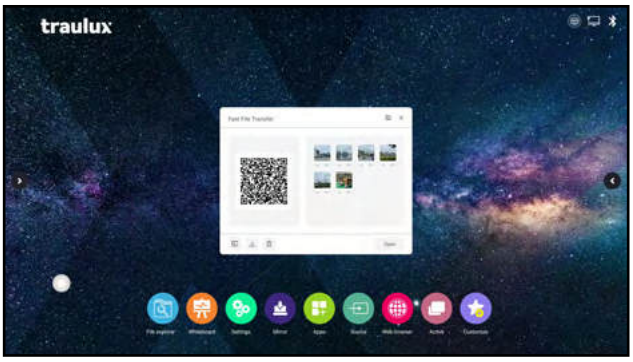




3.8 "TRANSFERT DE FICHIERS" TRANSFERT DE FICHIERS À PARTIR D'UN TÉLÉPHONE PORTABLE OU D'UNE TABLETTE

Vous pouvez regarder la vidéo "Application de transfert de fichiers" ici

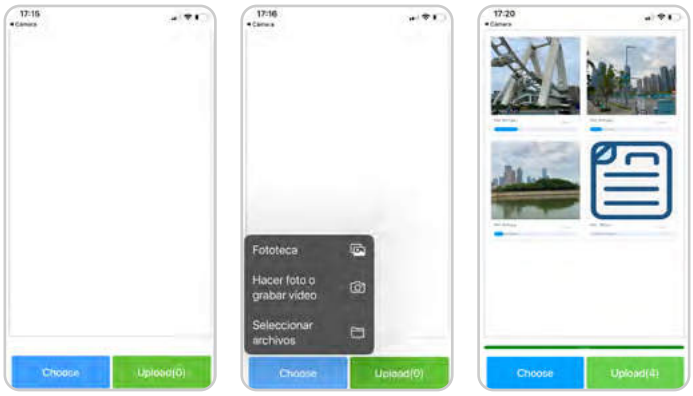
Cette application vous permet de transférer des fichiers (images, vidéos ou fichiers compatibles) depuis votre mobile ou votre tablette.





En cliquant sur l'icône, un menu contextuel s'affiche avec un code QR.

La lecture du code QR affichera une interface sur le mobile ou la tablette qui nous permettra de choisir des photographies, des vidéos ou des fichiers (compatibles avec l'interactif).

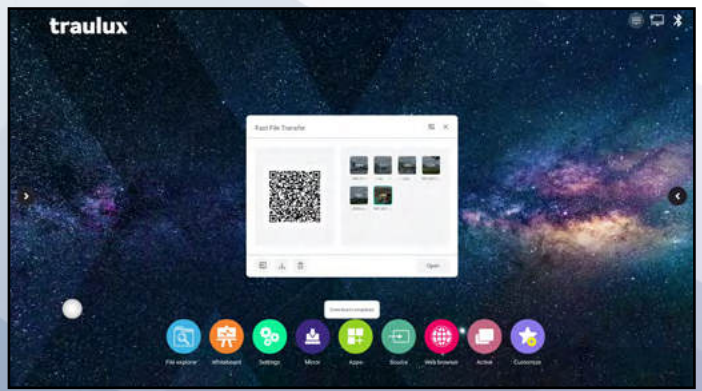


Les photos, vidéos ou fichiers sélectionnés dans la photothèque ou l'explorateur de fichiers du téléphone portable sont affichés dans l'espace de travail.

À ce stade, nous pouvons les sélectionner et les télécharger sur le serveur.

Un clic sur "upload" lancera le processus de téléchargement.

Une fois téléchargées sur le serveur en nuage, elles seront visualisées dans l'application interactive.



Les fichiers prévisualisés peuvent être ouverts ou téléchargés (un seul à la fois) dans un dossier local.

Les images et les vidéos (mp4) peuvent être envoyées directement au tableau si elles sont téléchargées.

Nous pouvons également supprimer les fichiers indésirables.
Une barre dans le fichier lui-même indique l'état du processus.

Depuis l'accès en haut à droite, nous pouvons minimiser l'application pour continuer à avoir accès aux fichiers qui se trouvent dans le nuage.





4.-DOCUMENTATION TECHNIQUE

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

CARACTÉRISTIQUES DE L'ÉCRAN	TRAULUX TX65P	TRAULUX TX75P	TRAULUX TX86P
Diagonale	65"	75"	86"
Technologie visuelle	IPS D-LED (18 heures / 7 jours de fonctionnement continu)		
Zone active (mm)	1428.48 (H) x 803.52 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)
Rapport d'aspect	16:9	16:9	16:9
Contraste (Typ./Dyn)	1200:1 / 5000:1	1200:1 / 5000:1	1200:1 / 5000:1
Résolution	4K Ultra HD (3840 * 2160)	4K Ultra HD (3840 * 2160)	4K Ultra HD (3840 * 2160)
Luminosité	450 cd/m2 (réglage automatique)	450 cd/m2 (réglage automatique)	450 cd/m2 (réglage automatique)
Temps de réponse	5 ms	5 ms	5 ms
Angle de vision	178°	178°	178°
Programmation de l'heure d'extinction	Oui	Oui	Oui
Programmation de l'extinction automatique	Oui	Oui	Oui
Haut-parleurs	2x20 Watt	2x20 Watt	2x20 Watt
Verre	Trempé / 3,2 mm d'épaisseur / Anti-reflet / Anti-empreinte / Ultra-glissant / Dureté 7 MOHS		
Bondin	Zéro collage.	Zéro collage.	Zéro collage.
Durée de vie du panneau LED	50 000 heures	50 000 heures	50 000 heures
CONNECTIVITÉ			
Entrée HDMI (2.1)	3 (2 latérales, 1 frontale)		
Sortie HDMI (2.1)	1 (base)		
Entrée DisplayPort (1.a)	1 (latérale)		
USB-B (tactile 3.0)	4 (3 latérales, 1 frontale)		
USB-A (2.0)	1 (latérale)		
USB-A (3.0)	4 (2 latérales, 2 frontales)		
USB-C	2 (1 côté 15 W, 1 avant 65 W)		
VGA + Audio	1 (base)		
RJ45 LAN	2 Entrée/Sortie (base)		
RS232	1 (base)		
Sortie casque	1 minijack 3,5 mm (base)		
Sortie audio numérique	1 SPDIF optique (base)		
Entrée micro	1 (base)		
Wi-Fi	802.11a/b/g/n/ac (2.4GHz/5GHz)		
Bluetooth	2.1+EDR/4.2/5.1 1		
Fente OPS	(JAE 80 pin)		
Carte SD	1 Micro SD (base)		
Contrôle du réseau local	Oui		
Wake on Lan	Oui		
INTERACTIVITÉ			
Technologie	IR - Double épaisseur		
Précision du toucher	1mm		
Temps de réponse	5 ms		
Points de contact	40 (20 écritures)		
Outils d'écriture	Stylo ou doigt		
Effacement de la paume de la main	Oui		
ANDROID			
Processeur	Android 13, CPU : 8 coeurs (Quad core A73) + Quad coreA53) GPU MaliG52 MP8		
Mémoire	8G RAM, 128GB Flash		
Mises à jour automatiques (OTA)	Oui		
Résolution de l'interface	4K		
LOGICIEL			
Arrêt sur image	Oui		
Icônes flottantes et menus latéraux	Oui		
Fenêtre multi-vues	4 (1 PIP)		
PIP (image dans l'image)	Oui		
Tableau blanc "infini	Oui (jusqu'à 6 zones indépendantes)		
Reconnaissance	Oui texte, lignes et formes (Off Line)		
Insertion dans le tableau blanc	Images, vidéo, PDF, organigramme		
Outils dans le tableau blanc	Formes 2D3D / Tableaux / Maths / Bâtons		
Recherche directe sur le web dans Blackboard	Oui (avec insertion directe d'images)		
Capture vidéo	Oui		
Envoi direct de fichiers BYOD	Oui		
Radix VISO Premium MDM	Oui (paiement à l'utilisation)		
Intégration Google Drive / One Drive	Oui		
Découpage à main levée	Oui		
Générateur de QR	Oui (cryptage dans le nuage)		
Protection visuelle	Oui (réglage automatique de la luminosité et filtre bleu)		
Eshare PRO 4K Mirroring	9 projections simultanées, Hot Spot (2,4 Go / 5 Go) Android, iOS, Chrome, Ubuntu, Windows, MAC OS		
Miracast, Chromecast, Airplay	Oui		
Web cast	Oui, Windows, Mac OS		
ACCESSOIRES INCLUS			
Support mural	Oui		
Crayons à double extrémité	2		
Télécommande	1		
Câble USB-C (Thunderbolt 3)	1		
Câble d'alimentation	1 x 3 m		
Câble HDMI	1 x 3 m		
Câble USB A-B	1 x 3 m		
DIMENSIONS / POIDS			
VESA	600 x 400	800 x 400	800 x 600
Poids net / brut (kg ±2)	38 / 46	53 / 62	66 / 77
Dimensions (L. x P. x H.)	1482 x 87 x 897 mm	1717 x 87 x 1032 mm	1962 x 88 x 1170 mm
Emballage (L. x P. x H.)	1640 x 185 x 1010 mm	1860 x 185 x 1125 mm	2095 x 185 x 1265 mm
ÉLECTRICITÉ			
Tension d'alimentation	100 - 240V AC	100 - 240V AC	100 - 240V AC
Consommation standard/max/relais	150W / 300W / < 0.5W	190W / 380W / < 0.5W	230W / 460W / < 0.5W
GARANTIE	5 ans		

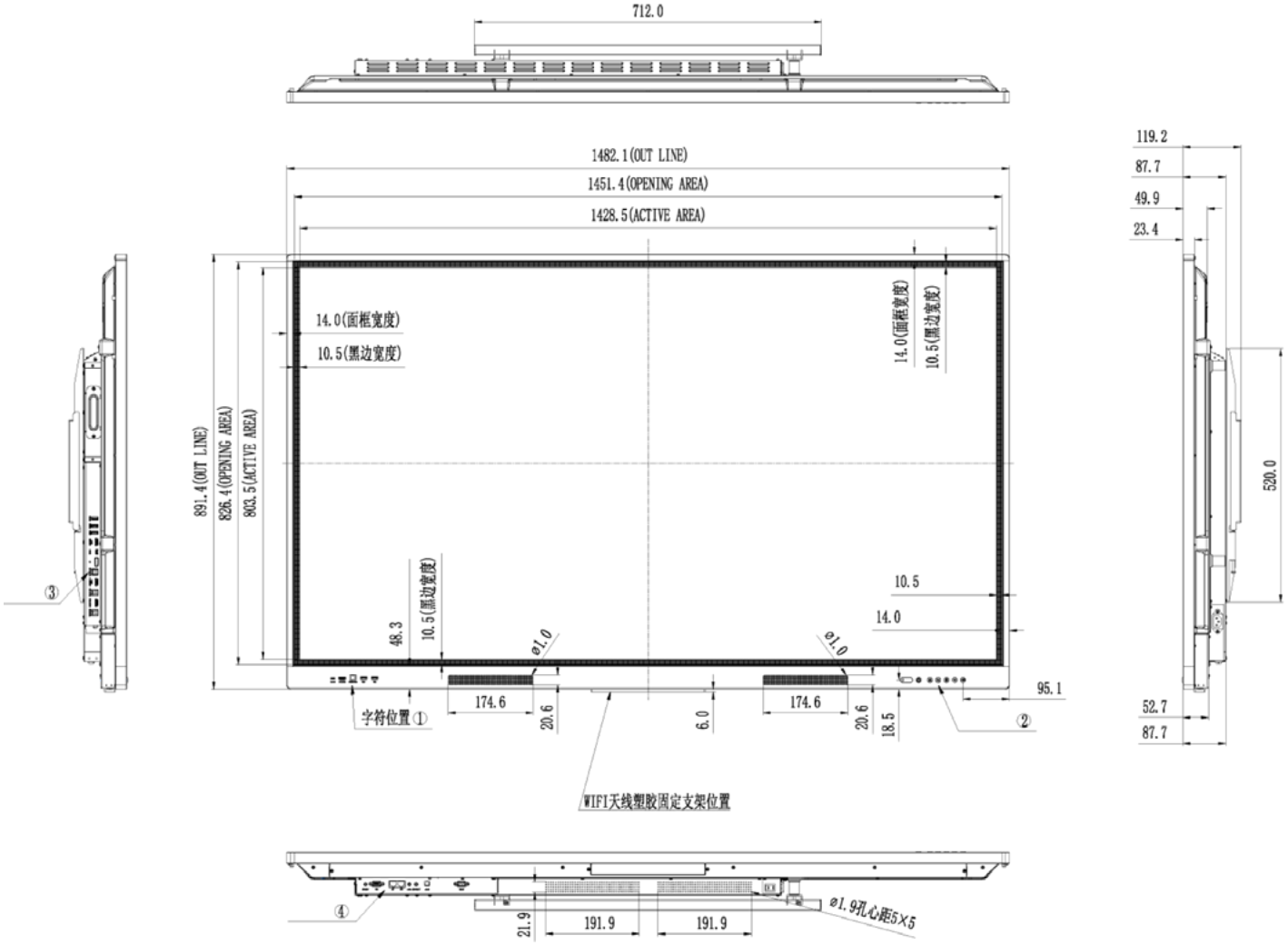


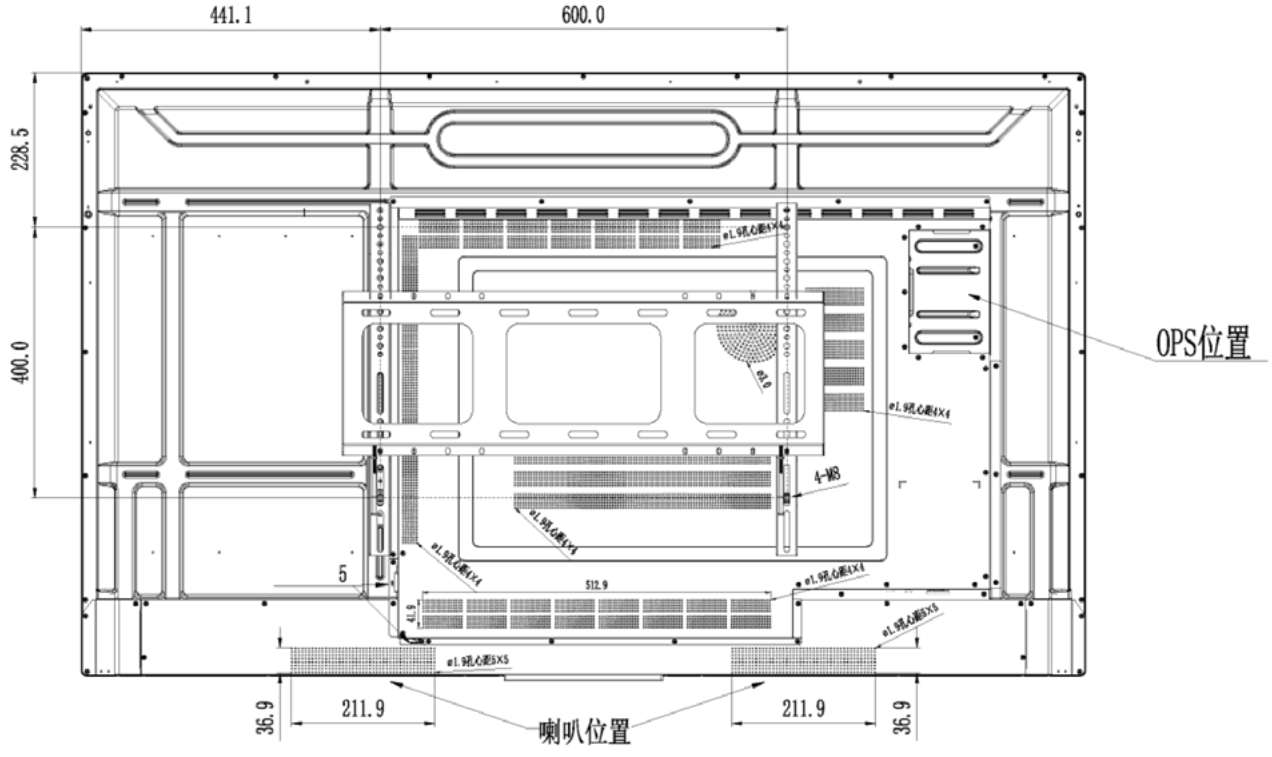
4.2- DESSINS TECHNIQUES

SÉRIE TX PERFORMANCE

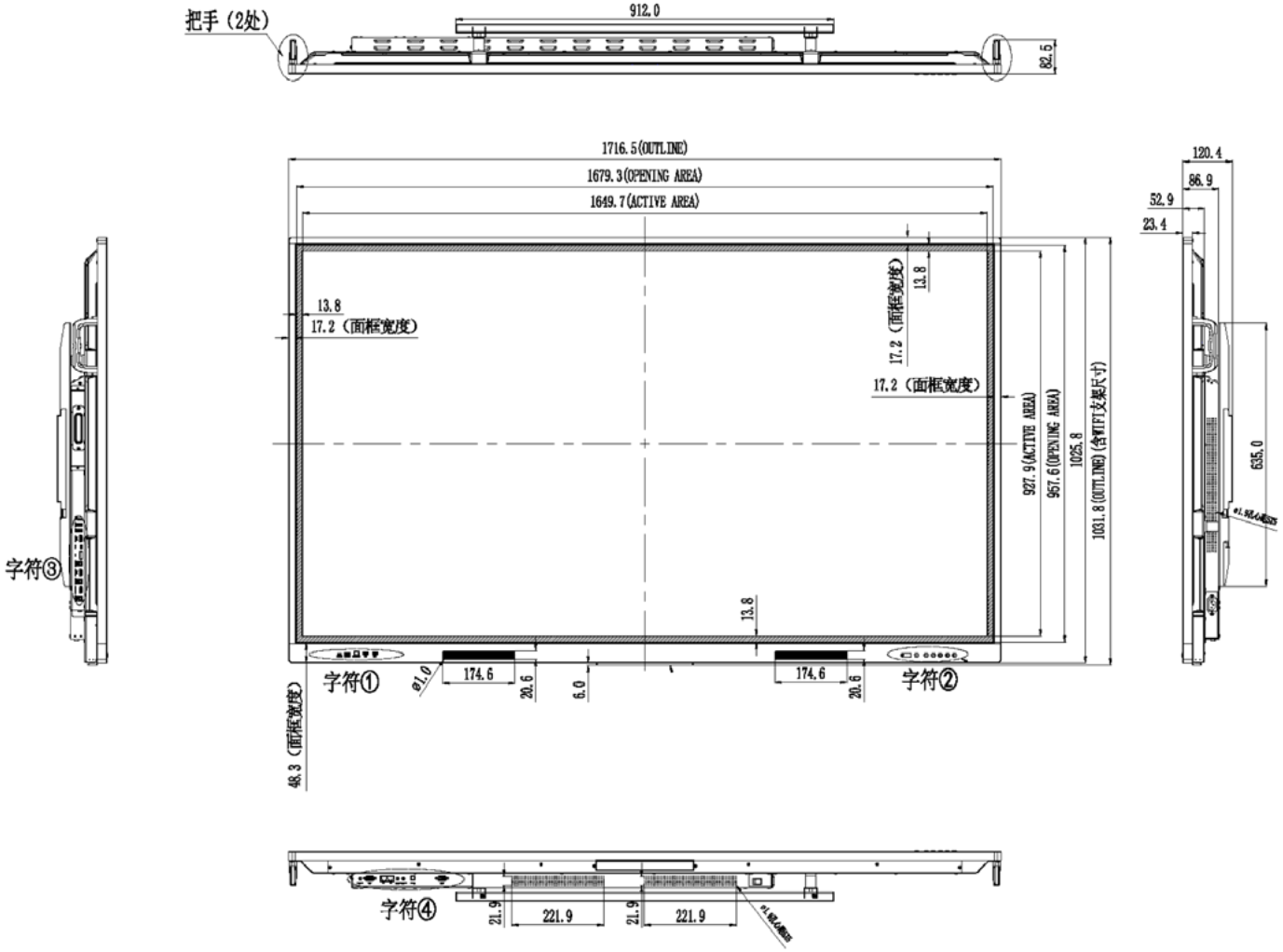
Simply Better

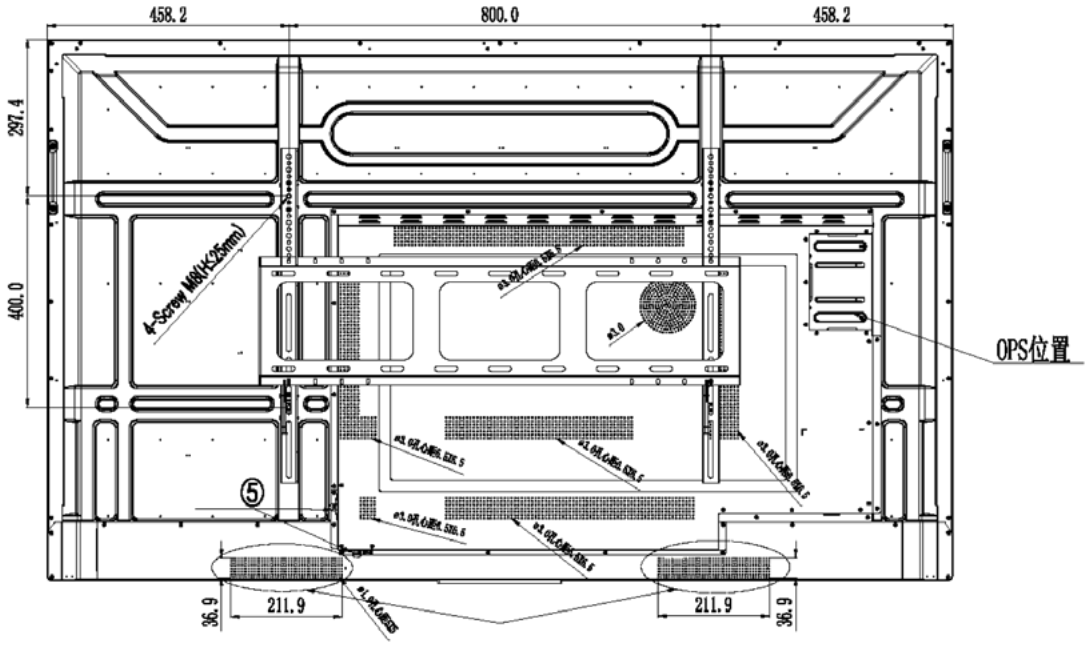
DESSINS TECHNIQUES TX65P



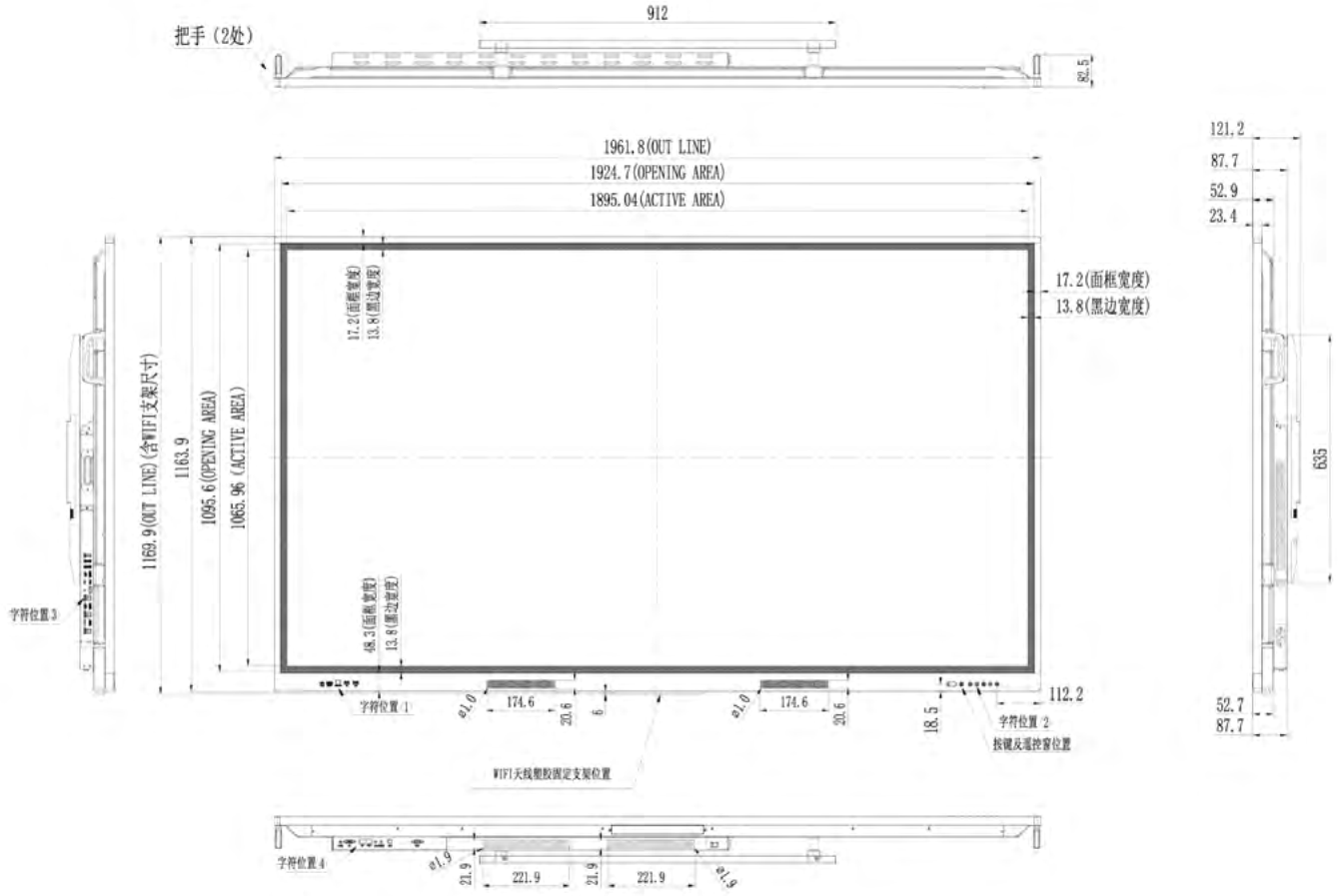


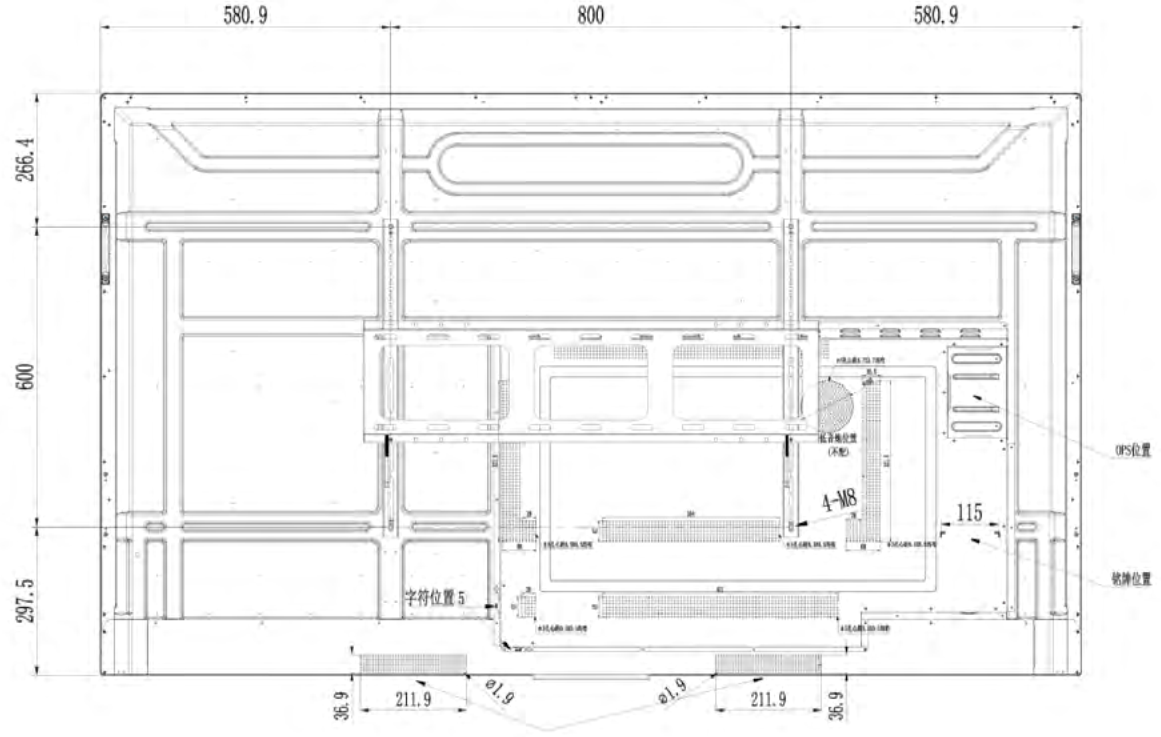
DESSINS TECHNIQUES TX75P





DESSINS TECHNIQUES TX86P







4.3-. COMMANDES RS232

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

COMMANDES RS232

Code	Commandement	CQD (Onzième session achevée) édition_20230328)
6B3031734130303 00D	SET_POWER_STANDBY	OK
6B303173413030310D	SET_POWER_ON	NG
6B303173423030340D	SET_SOURCE_TO_HDMI	OK
6B303173423031340D	SET_SOURCE_TO_HDMI1	OK
6B303173423032340D	SET_SOURCE_TO_HDMI2	OK
6B303173423030360D	SET_SOURCE_TO_VGA	OK
6B303173423030370D	SET_SOURCE_TO_OPS	OK
6B303173423030430D	SET_SOURCE_TO_TYPEC	OK
6B303173423030390D	SET_SOURCE_TO_DP	OK
6B3031734230303040 0D	SET_SOURCE_TO_REAR_TYPEC	OK
6B303173423030410D	SET_SOURCE_TO_ANDROID	OK
6B303173433X3X3X3X0D	SET_CONTRAST	OK
6B303173443X3X3X3X0D	SET_BRIGHTNESS	OK
6B303173453X3X3X3X0D	SET_SHARPNESS	OK
6B303173463X3X3X3X0D	SET_SATURATION	OK
6B303173483030300D	SET_COLOUR_MODE_NORMAL	OK
6B303173483030310D	SET_COLOR_MODE_WARM	OK
6B303173483030320D	SET_COLOUR_MODE_COLD	OK
6B303173483030330D	SET_COLOR_MODE_USER	OK
6B3031734A3X3X3X3X0D	SET_BASS	OK
6B3031734B3X3X3X3X0D	SET_TREBLE	OK
6B3031734C3X3X3X3X0D	SET_BALANCE	OK
6B3031734E30300D	SET_LANGUAGE Anglais	OK
6B3031734E3030310D	SET_LANGUAGE Français	OK
6B3031734E3030320D	SET_LANGUAGE Anglais	OK
6B3031734E3030330D	SET_LANGUAGE Chinois traditionnel	OK
6B3031734E3030340D	SET_LANGUAGE Chinois simple	OK
6B3031734E3030350D	SET_LANGUAGE_Portugais	OK
6B3031734E3030360D	SET_LANGUAGE Allemand	OK
6B3031734E3030370D	SET_LANGUAGE Néerlandais	OK
6B3031734E3030380D	SET_LANGUAGE Polonais	OK
6B3031734E3030390D	SET_LANGUAGE Russie	OK
6B3031734E3031300D	SET_LANGUAGE_Czech	OK
6B3031734E3031310D	SET_LANGUAGE Danois	OK
6B3031734E3031320D	SET_LANGUAGE suédois	OK
6B3031734E3031330D	SET_LANGUAGE Italien	OK
6B3031734E3031340D	SET_LANGUAGE Roumain	OK
6B3031734E3031350D	SET_LANGUAGE Norvégien	OK
6B3031734E3031360D	SET_LANGUAGE Finnois	OK
6B3031734E3031370D	SET_LANGUAGE Grec	OK
6B3031734E3031380D	SET_LANGUAGE Turc	OK
6B3031734E3031390D	SET_LANGUAGE arabe	OK
6B3031734E3032300D	SET_LANGUAGE Japonais	OK
6B3031734E3032310D	SET_LANGUAGE Thaïlande	NA
6B3031734E3032320D	SET_LANGUAGE Coréen	OK
6B3031734E3032330D	SET_LANGUAGE Hongrois	NA
6B3031734E3032340D	SET_LANGUAGE Persan	NA
6B3031734E3032350D	SET_LANGUAGE Vietnamien	NA
6B3031734E3032360D	SET_LANGUAGE Indonésien	NA

Code	Commandement	CQD (Onzième session achevée) édition_20230328)
6B3031734E3032370D	SET_LANGUAGE Hébreu	NA
6B3031734F3030300D	Power_Lock_Unlock	NA
6B3031734F3030310D	Power_Lock_Lock	NA
6B303173503X3X3X3X0D	SET_VOLUME	OK
6B3031735032303000D	SET_VOLUME_DOWN	OK
6B3031735032303100D	SET_VOLUME_UP	OK
6B3031735130303000D	SET_MUTE_OFF	OK
6B3031735130303100D	SET_MUTE_ON	OK
6B3031735230303000D	SET_BUTTON_LOCK	NA
6B3031735230303100D	SET_BUTTON_UNLOCK	NA
6B303173533x3x3x3x0D	SET_NUMBER	OK
6B3031735B3030300D	KEY_PAD_UP	OK
6B3031735B3030310D	KEY_PAD_DOWN	OK
6B3031735B3030320D	KEY_PAD_LEFT	OK
6B3031735B3030330D	KEY_PAD_RIGHT	OK
6B3031735B3030340D	KEY_PAD_ENTER	OK
6B3031735B3030350D	KEY_PAD_INPUT	OK
6B3031735B3030360D	KEY_PAD_MENU	OK
6B3031735B3030370D	KEY_PAD_EXIT	OK
6B3031735630303000D	SET_REMOTE_CONTROL_LOCK	OK
6B3031735630303100D	SET_REMOTE_CONTROL_UNLOCK	OK
6B30317358593x3x0D	SET_DATE_YEAR	OK
6B303173584D3x3x3x0D	SET_DATE_MONTH	OK
6B30317358443x3x0D	SET_DATE_DAY	OK
6B30317359483x3x0D	SET_DATE_HOUR	OK
6B303173594D3x3x3x0D	SET_DATE_MIN	OK
6B30317359533x3x0D	SET_DATE_SEC	OK
6B3031735A3030300D	SET_RESET_DEFAULT	OK
6B3031735C3030310D	SET_TOUCH_LOCK	OK
6B3031676130303000D	GET_CONTRAST	OK
6B3031676230303000D	GET_BRIGHTNESS	OK
6B303167633030300D	GET_SHARPNESS	OK
6B3031676430303000D	GET_SATURATION	OK
6B303167633030300D	GET_VOLUME	OK
6B3031676730303000D	GET_MUTE	OK
6B3031676830303000D	GET_CURRENT_INPUT_SOURCE	OK
6B3031676930303000D	GET_POWER_STATUS	NG
6B3031676A3030300D	GET_REMOTE_CONTROL_LOCK	OK
6B3031676B3030300D	Get_Power_Lock	NA
6B3031676C3030300D	GET_BUTTON_LOCK	NA
6B3031676E3030300D	Obtenir la température	NA
6B3031676F303030300D	GET_OPERATION_TIME	OK
6B3031677048303000D	GET_DATE_YEAR	OK
6B3031677044303000D	GET_DATE_MONTH	OK
6B3031677044303000D	GET_DATE_DAY	OK
6B3031677148303000D	GET_DATE_HOUR	OK
6B3031677148303000D	GET_DATE_MIN	OK
6B3031677153303000D	GET_DATE_SEC	OK
6B3031677230300D	GET_DEVICE_NAME	OK
6B3031677330303000D	GET_MAC_ADDR	OK
6B3031677530300D	GET_TOUCH_LOCK	OK

AB07XXXXXXXXXXX0D = AUTO_WHITE_BALANCE	OK
RETURN_CONTRAST = 6B303172613X3X3X3X0D	OK
RETURN_BRIGHTNESS = 6B303172623X3X3X3X0D	OK
RETURN_SHARPNESS = 6B303172633X3X3X3X0D	OK
RETURN_SATURATION = 6B303172643X3X3X3X0D	OK
VOLUME_DE_RETOUR = 6B303172663X3X3X3X0D	OK
RETURN_MUTE_ON = 6B303172673030310D	OK
RETURN_MUTE_OFF = 6B3031726730300D	OK
RETURN_INPUT_SOURCE = 383031726A3X3X3X3X0A	OK
RETURN_INPUT_HDMI_NOSIGNAL = 383031726A3032340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI1_NOSIGNAL = 383031726A3030340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI2_NOSIGNAL = 383031726A3031340A	OK
RETURN_INPUT_VGA_NOSIGNAL = 383031726A3030360A	OK
RETURN_INPUT_OPS1_NOSIGNAL = 383031726A3030370A	OK
RETURN_INPUT_TYPEC_NOSIGNAL = 383031726A3031390A	OK
RETURN_INPUT_DP_NOSIGNAL = 383031726A3030390A	OK
RETURN_INPUT_REAR_TYPEC_NOSIGNAL = 383031726A3030350A	OK
RETURN_INPUT_HDMI_SIGNAL = 383031726A3132340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI1_SIGNAL = 383031726A3130340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI2_SIGNAL = 383031726A3131340A	OK
RETURN_INPUT_VGA_SIGNAL = 383031726A3130360A	OK
RETURN_INPUT_OPS1_SIGNAL = 383031726A3130370A	OK
RETURN_INPUT_TYPEC_SIGNAL = 383031726A3131390A	OK
RETURN_INPUT_DP_SIGNAL = 383031726A3130390A	OK
RETURN_INPUT_ANDROID_SIGNAL = 383031726A3130410A	OK
RETURN_INPUT_REAR_TYPEC_SIGNAL = 383031726A3130350A	OK
RETURN_POWER_ON_STATUS = 6B30317269303030310D	
RETURN_POWER_OFF_STATUS = 6B3031726930300D	
RETURN_REMOTE_CONTROL_LOCK = 6B3031726A3030310D	OK
RETURN_REMOTE_CONTROL_UNLOCK = 6B3031726A30300D	OK
Return_Power_Lock = 6B3031726B303030310D	NA
Return_Power_Unlock = 6B3031726B303030300D	NA
RETURN_BUTTON_LOCK = 6B3031726C303030310D	NA
RETURN_BUTTON_UNLOCK = 6B3031726C303030300D	NA
Température de retour = 6B3031726E3X3X3X3X0D	NA
RETURN_OPERATION_TIME = 6B3031726F3X3X3X3X3X3X0D	OK
RETURN_DATE_MONTH = 6B303172704D3X3X3X0D	OK
RETURN_DATE_YEAR = 6B30317270483X3X0D	OK
RETURN_DATE_DAY = 6B30317270443X3X0D	OK
RETURN_DATE_HOUR = 6B30317271483X3X0D	OK
RETURN_DATE_MIN = 6B303172714D3X3X0D	OK
RETURN_DATE_SEC = 6B30317271533X3X0D	OK
NOM_DU_DISPOSITIF_DE_RETOUR = 6B30317272XXXXXX0D	OK
RETURN_MAC_ADDR = 6B30317273XXXXXXXXXXXXXXX0D	OK
RETURN_TOUCH_LOCK = 6B3031728D303030310D	OK
RETURN_TOUCH_UNLOCK = 6B3031728D303030300D	OK



MANUEL DE L'UTILISATEUR V 1.0

MONITEURS INTERACTIFS

SÉRIE DE PERFORMANCES

PLUS D'INFORMATIONS SUR TRAULUX.NET OU INFO@TRAULUX.NET