traulux

by Charmex AV TECHNOLOGY

MANUAL DO UTILIZADOR V 1.0

MONITORES INTERATIVOS

SÉRIE PERFORMANCE

TX65P | TX75P | TX86P



traulux.net | info@traulux.net

DESCUBRA A FILOSOFIA *Simply Better*

ÍNDICE

1-. INTRODUÇÃO....5

1.1-. Nova função: modo triplo....6
1.2-. Nova função: multi-janela....6
1.3-. Módulos OPS e dispositivos pessoais....7

2-. HARDWARE....7

2.1-. Acessórios incluídos....7
2.1.1-. Suporte de parede....8
2.1.2-. Controlo remoto....8
2.2-. Ligações e controlos....9
2.3-. Botões frontais....10
2.4-. Módulos OPS opcionais....10
2.4.1-.Trabalhar com um PC-OPS e dois monitores interactivos..11

3-. SOFTWARE - ANDROID....12

3.1-. Primeiro arranque....12
3.1.1-. Modo de funcionamento triplo....13

3.2-. Menus....15
3.2.1-. Ícone flutuante....15
3.2.2-. Menus laterais....16
3.2.3-. Menu principal HOME....17

3.3-.Funcionalidades....17

3.3.1-. Início....18
3.3.2-. Anterior....18
3.3.3-. Recorte....19
3.3.4-. Ativo....22
3.3.5-. Lápis - camada de anotação....23
3.3.5.1-. Partilhar anotações com código QR....24
3.3.6-. Quadro branco (S-Write)....25
3.3.6.1-. Opções de S-Write....26
3.3.6.2-. Ferramenta de lápis e borracha....27
3.3.6.3-. Ferramenta de entradas múltiplas....30
3.3.6.3-. Ferramenta de seleção....30
3.3.6.4-. Ferramentas de desenho técnico....32
3.3.6.5-. Inserção de tabelas, elementos, PDF....33
3.3.6.6-. Dividir quadro branco....34
3.3.6.7-. Menu de páginas do quadro branco....34
3.3.7-. Explorador de ficheiros....35
3.3.8-. Congelar....36
3.3.9-. Favoritos....36
3.3.10-. Menu de fontes de entrada....37
3.3.10.1-. Configuração das fontes de entrada....37
3.3.10.1.1-. Definições de vídeo....38
3.3.10.1.2-.Definições de som....38
3.3.10.1. 3-. Definições de seleção de fontes....38
3.3.10.1.4-.Mudar o nome das fontes....38
3.3.10.1.5-. Fonte ao ligar....38
3.3.10.1. 6-. Bloqueio de fonte....38
3.3.10.1. 7-. Definições sem sinal de entrada....39
3.3.10.1.8-. Definições do quadro branco....39
3.3.10.1.9-. Resolução de saída HDMI....39
3.3.11-. Menu Utilitários....40
3.3.11.1-. Contagem decrescente....40
3.3.11.2-. Proteção da vista (filtro azul)....40
3.3.11.3-.Calculadora....40
3.3.11.4-.Votação interactiva....41
3.3.11.5-. Recorte....41
3.3.11.6-. Captura de vídeo - ambiente de trabalho....41
3.3.11.7-. Cronómetro ou temporizador....41
3.3.11.8-. Bloqueio ou toque....41
3.3.11.9-. Projetor....42
3.3.11.10-. Som tátil....42
3.3.11.11-. Congelar....42
3.3.11.12-. Ajuste tátil do volume e da luminosidade....42

ÍNDICE

3.3.12-. Multi-janela....42
3.3.13-. Menu de configuração....46
3.3.13.1-. Configuração de rede....46
3.3.13.2-. Hot Spot (Ponto de acesso partilhado)....47
3.3.13.3-. Bluetooth....47
3.3.13.4-. Gestão de dispositivos....47
3.3.13.5-. Wallpapers (papel de parede)....48
3.3.13.6-. Baralhamento do papel de parede (Baralhamento do papel de parede)....48
3.3.13.7-. Data e hora....48
3.3.13.8-. Idioma e teclado....49
3.3.13.9-. Definições de ligar/desligar....49
3.3.13.10-.Segurança....50
3.3.14-. Outras definições....50
3.3.14.1-. Definições de ícones flutuantes....50
3.3.14.2-. Proteção do ecrã "embelezamento inteligente do ecrã....50
3.3.14.3-. "Side bar Gestury Swith" (Interruptor do menu lateral)....50
3.3.14.4-.(Selecionar navegador de lançamento) Seleção do navegador....51
3.3.14.5-. Atualização do firmware....51
3.3.15-. Acerca de: Reposição de fábrica....52

3.4-. Espelhamento (projeção sem fios)....52
3.4.1-. Detalhe das funcionalidades....53
3.4.2-. Requisitos e configuração da rede....53
3.4.2.1-. Largura de banda utilizada....54
3.4.3-. Aplicação interactiva....54
3.4.3.1-. Configuração....55
3.4.3.2-. Menu do moderador....56
3.4.3.3-. Definições do grupo de visualização....57
3.4.3.4-. Transmissão Web....58
3.4.3.5-. Projeção através de protocolos nativos....59

- Airplay
- Miracast
- Chromecast
- DLNA

3.4.4-. Aplicação dos dispositivos....59
3.4.4.1-. Sítio Web de descarregamento....59
3.4.4.2-. Android iOS....59
- Modos de ligação....59
- Partilha de ficheiros....60
- Armazenamento....60
- Partilha de ecrã....62
- Espelho de TV....62
- Câmara....62
- Controlo remoto....62

3.4.4.3-. PC Windows/macOS/Chrome OS/Ubuntu....63
- Ligação ao interativo....63
- Partilha de ecrã....63
- Partilha de ecrã alargada....64
- Acesso direto ao ambiente de trabalho....64
- TV Mirror....64
- Anotações sem fios....65
- Ecrã completo....65
- Convite de espelhamento....65

3.4.5-.Dongle Eshare PRO....66
3.5-. Navegador de aplicações....66
3.6-. Leitor de documentos WPS Office....67
3.7-."Cloud" Configuração da unidade na nuvem....68
3.8-. "Transferência de ficheiros"....69
(Transferencia de archivos desde el móvil o tableta)

4-. DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA....71
4.1-. Especificações técnicas....71
4.2-. Desenhos técnicos....73
4.3-. Comandos RS232 – IP....77



traulux
by Charmex



ECRÃS INTERACTIVOS

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

traulux by Charmex

TUDO O QUE PRECISA
NUM SÓ CLIQUE!

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

traulux
by Charmex



Muito obrigado pela sua confiança nos produtos TRAULUX, esperamos que a sua compra seja uma ferramenta útil e de grande sucesso durante muitos anos.

A nossa filosofia "Simplesmente Melhor" reflecte-se em todos os processos, ferramentas e funções deste monitor interativo.

Um dos nossos principais objectivos foi o desenvolvimento de uma interface de utilizador tão intuitiva e simples quanto possível, acompanhada dos melhores componentes atualmente disponíveis no mercado para a sua construção.

O sistema operativo Android 13, com 8 Gb de RAM e 128 Gb de ROM, é perfeitamente capaz de dar resposta a praticamente todas as necessidades de apresentações na sala de aula ou na empresa, tudo é apresentado em resolução 4K, mesmo os documentos do Office, e funcionalidades como o modo de funcionamento triplo ou a multi-janela são incluídas pela primeira vez.

Para além de uma descrição detalhada de todas as funcionalidades do monitor, encontrará neste manual alguns vídeos que o ajudarão a compreender os processos.

Para começar, pode clicar na seguinte ligação para obter uma visão geral das caraterísticas mais importantes.

Pode ver o vídeo "Overview" aqui



1.1 NOVA FUNÇÃO: MODO TRIPLO

3 modos de funcionamento gerais para cobrir todas as necessidades.
Ver secção 3.1.1-. Modo de funcionamento triplo



Modo 1: Android Total



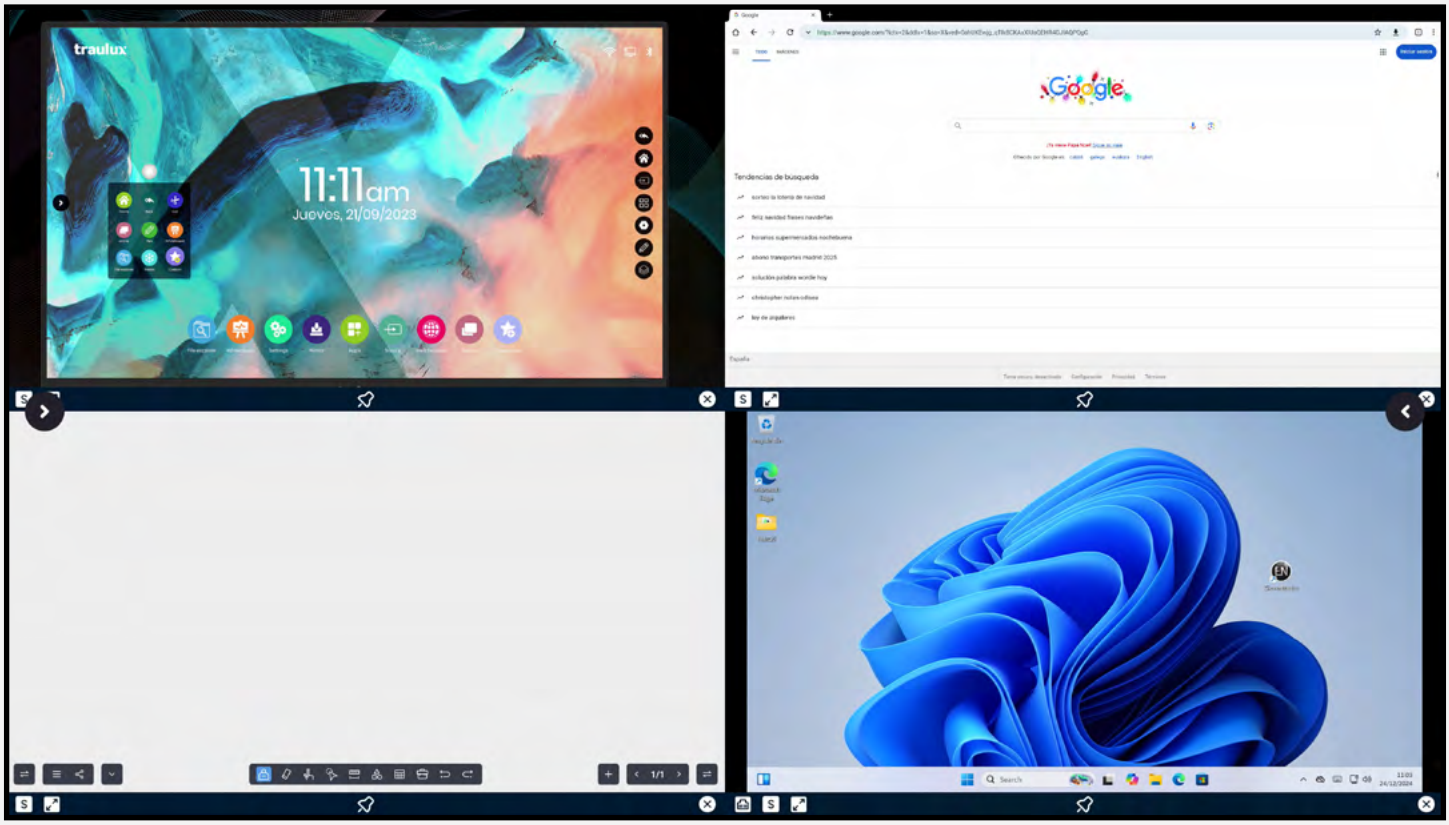
Modo 2: Android Limitado



Modo 3: Android desativado

1.2-. NOVA FUNÇÃO: MULTI-JANELA

Quadruplique o seu potencial trabalhando com quatro aplicações em simultâneo.
Ver secção 3.3.12-. Multi-janela



1.3-. UTILIZAÇÃO DE MÓDULOS OPS OU DE DISPOSITIVOS PESSOAIS

Opcionalmente, pode ser adicionado um módulo Windows 11 PRO, Google EDLA ou Chrome OS OPS, que funcionará em conjunto com o próprio sistema operativo incorporado do interativo. **Consulte a secção 2.4-. Módulos OPS opcionais.**

Se preferir trabalhar com o seu dispositivo pessoal, também o pode fazer ligando-o através das múltiplas entradas ou projectando sem fios.

São fornecidos todos os cabos necessários. Existem três formas de o fazer:

1-. Com dois cabos

- Transmissão de vídeo + áudio: HDMI, Displayport, VGA + áudio
- Transmissão interactiva: USB A-B

2-. Com um único cabo USB-C

O USB-C* transmite vídeo, áudio e interatividade. Para além disso, também carrega o dispositivo.

** Cabo USB-C - USB-C "Thunderbolt 3" fornecido. O dispositivo ligado deve ser compatível com a especificação Thunderbolt 3 ou superior.*

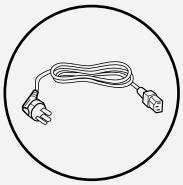
3-. Utilizar o sistema de projeção sem fios incorporado

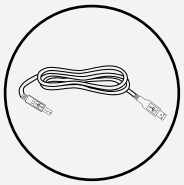
Consulte a secção 3.4-. Espelhamento (projeção sem fios)

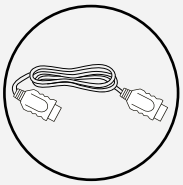
2-. HARDWARE

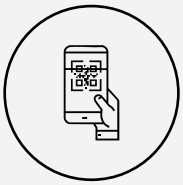
2.1-. ACESSÓRIOS INCLUÍDOS

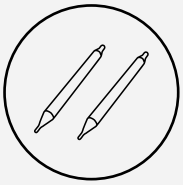

Controlo remoto

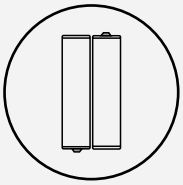

Cabo de alimentação: 3 metros

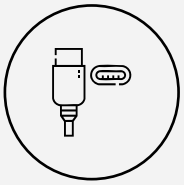

Cabo USB A-B (tátil): 3 metros


Cabo HDMI: 3 metros


Código QR para descarregar o manual do utilizador


2 x lápis


2 x pilhas

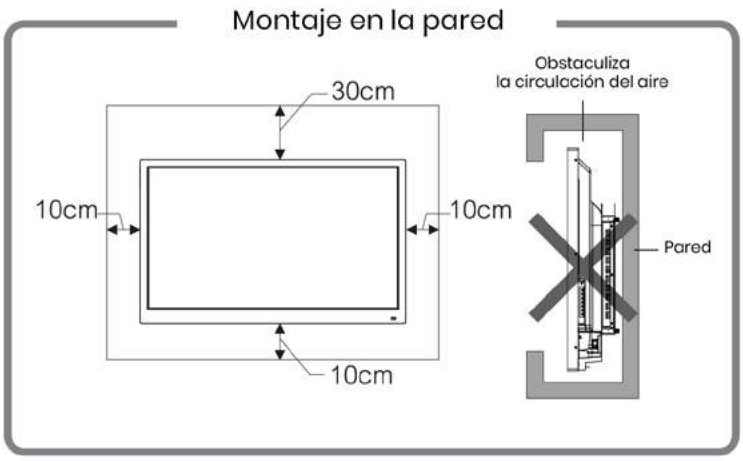

USB-C 1,80 metros


- 8 x parafusos, anilhas e buchas.
- 2 x parafusos de segurança do suporte de parede


Instruções de montagem do suporte de parede

2.1.1-. SUPORTE DE PAREDE

Para uma ventilação correta, o monitor deve ser instalado deixando um mínimo de espaço livre à sua volta, como mostra a imagem seguinte. **Pode ver os desenhos técnicos do equipamento na secção 4.2-. Desenhos técnicos.**



2.1.2-. CONTROLO À DISTÂNCIA

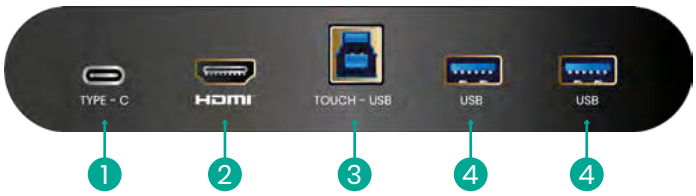
Pode ver o vídeo "Controlo remoto | Monitor interativo Traulux série TX90 e TXP" aqui



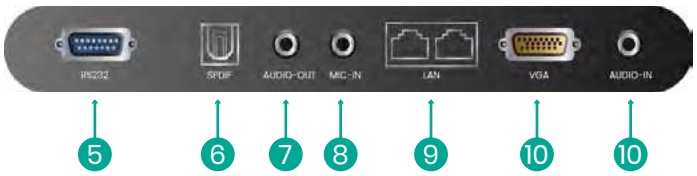
	Alimentação (desligar / ligar): Premir rapidamente - inativo / Premir durante mais de 1 segundo, apresenta previamente uma mensagem de confirmação; se não for cancelada, desliga-se completamente após 10 segundos. Se a OPS estiver ligada, a OPS é desligada mais cedo.  
	Seleção da fonte de entrada: Apresenta todas as entradas disponíveis.
	Setas de deslocamento: Estas setas têm uma função diferente consoante a posição em que nos encontramos. Alguns exemplos: Podemos deslocar-nos entre documentos na mesma pasta e clicar em ok para os abrir. Deslocar-se entre caixas numa folha de cálculo Excel, mudar de página num Power Point. Deslocar-se dentro de um PDF, Word...
OK	**Confirmar operação**
	Menu principal
	Início: Leva-nos para a página inicial
	Um passo atrás
OPS	**Acesso direto ao PC-OPS**
	Acesso direto ao quadro branco
	Captura de ecrã: As imagens são guardadas na pasta: **Local/Fotos/Fotografias**
	Vol -
	Silenciar
	Vol +

2.2-. LIGAÇÕES E CONTROLOS

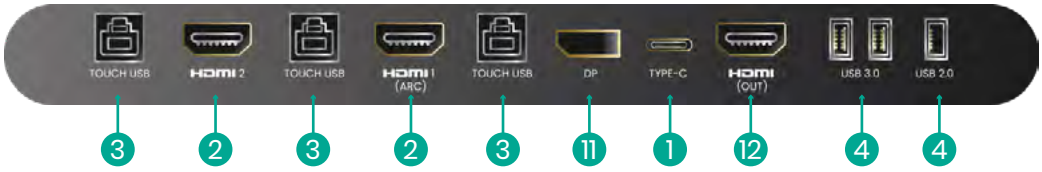
CONEXÕES FRONTAIS



BASE

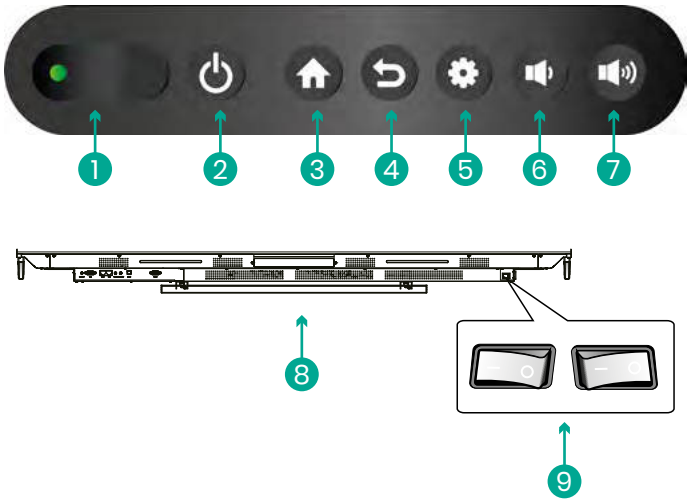


LATERAL



1	**Portas USB-C:** Estas portas transmitem vídeo, áudio, interatividade e podem também carregar o dispositivo. **USB-C frontal:** Carrega até 60 watts, adequado para carregar um computador portátil. **Lado USB-C:** Carrega até 15 Watt, válido para carregar um dispositivo BYOD, não válido para carregar um computador portátil. Para um funcionamento correto, deve ser utilizado um cabo com a especificação mínima "ThunderBolt 3" (como o cabo de 1,8 m fornecido). Ao mesmo tempo, o dispositivo também deve ser compatível com esta especificação. **Função de partilha de câmara:** Esta função simplifica muito as instalações. Se tivermos uma barra de videoconferência ligada por USB 2.0 a qualquer uma das portas do monitor, e se esta tiver sido reconhecida* ligando um computador portátil à porta USB-C, a barra pode ser utilizada sem necessidade de ligar outros cabos. **Consulte a secção 3.3.13.4-. Gestão de dispositivos** para ver se o dispositivo foi reconhecido.
2	**HDMI-IN:** A resolução máxima suportada é 4K 60 Hz.
3	**Portas de toque USB B:** Quando uma porta USB B Touch está ligada ao mesmo dispositivo que a fonte de entrada, pode ser operada a partir do ecrã da caneta.
4	**Portas USB A 2.0 e 3.0:** As portas USB A 2.0 e 3.0 são utilizadas para ligar dispositivos de memória externos ao sistema Android, facilitando a leitura de ficheiros através do explorador de ficheiros. **Ver secção 3.3.7 -.Explorador de ficheiros.** A alimentação máxima é de 500 mA para a porta USB A 2.0 e de 900 mA para a porta USB A 3.0.Tenha em atenção que, se utilizar um teclado sem fios, o recetor USB deve estar claramente visível com o transmissor, sendo a melhor opção uma porta frontal. **Comutação automática entre o módulo OPS e o Android:** As portas USB A estão operacionais tanto nos sistemas Android incorporados como no módulo OPS.A comutação entre elas será automática, de acordo com a fonte que estiver a ser visualizada nesse momento.
5	**Porta RS232:** Porta para controlo da série RS232. **Ver códigos RS232 na secção 4.3 -. Comandos RS232 - IP.**
6	**Saída de áudio digital SPDIF ótico.**
7	**AUDIO-OUT:** Mini-ficha de saída de áudio analógico 3,5 para a ligação de um amplificador ou de altifalantes auto-amplificados. Quando o mini-jack está ligado, os altifalantes do próprio monitor deixam de tocar.
8	**Porta de entrada MIC:** Entrada de microfone analógica mini-jack 3,5. O microfone deve ser um microfone dinâmico. Quando um microfone está ligado, o som é emitido pelos altifalantes do monitor ou pelos altifalantes externos se estiver a ser utilizada a saída analógica. Esta entrada está sempre ativa e soa simultaneamente com o resto dos sons reproduzidos no próprio monitor. Pode ser desactivada a partir da configuração. **Ver secção 3.3.13.4-. Gestão de dispositivos.**
9	**Portas LAN:** Etas portas LAN estão operacionais tanto no sistema Android incorporado como no OPS, comutando-se automaticamente. A primeira porta das duas que estão ligadas actua como uma entrada e a segunda como uma saída.
10	**VGA + Entrada de áudio**
11	**Entrada de porta de ecrã**
12	**HDMI-OUT:** Esta saída reproduz exatamente o mesmo sinal apresentado no monitor (vídeo + áudio). Por exemplo, um PC ligado + camada de anotação. **Ver secção 3.3.10.9-. Resolução de saída HDMI.**

2.3-. BOTÕES FRONTAIS



1	Indicador de receção do controlo remoto
2	Ligado / Desligado
3	Para casa
4	Retroceder
5	Definições
6 - 7	Volume
8	Antena integrada WiFi
9	Interruptor

2.4-. MÓDULOS OPS OPCIONAIS





Estes módulos estão disponíveis em várias configurações:

1-. Windows 11 PRO: Adiciona todas as funcionalidades da última versão do Windows ao monitor interativo.

2-. Android Google EDLA: Adiciona todas as funcionalidades do Google Workspace + Play Store, mais uma aplicação de quadro branco, projeção sem fios e camada de anotação de código QR. Pode funcionar localmente e na nuvem.

3-. Chrome OS: Adiciona o Chrome OS com a Play Store com a capacidade de ligação à Consola de Gestão Google. Também pode ser utilizado para aplicações de sinalização digital interactiva ou quiosques tácteis. Só funciona na nuvem.

Os módulos OPS são inseridos no compartimento lateral, tornando a instalação e a utilização muito mais fáceis.

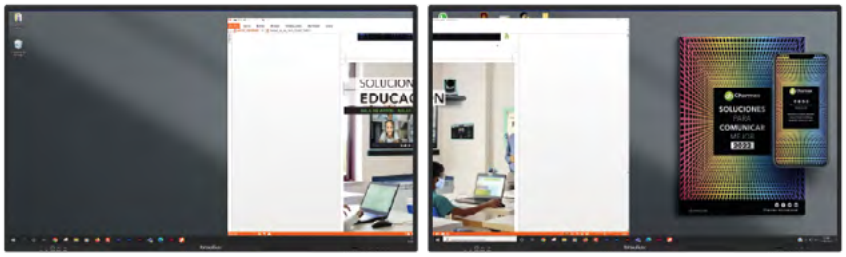
Consulte o seu revendedor para obter informações sobre as opções OPS disponíveis.

PC-OPS - Arranque / encerramento: Ao selecionar o PC-OPS como fonte de entrada, este arranca automaticamente.

Quando o monitor é desligado, se o PC-OPS estiver ligado, desliga-se.

2.4.1- TRABALHAR COM UM PC WINDOWS-OPS E DOIS MONITORES INTERACTIVOS

Pode ver o vídeo "Trabalhar com dois monitores interactivos e um PC-OPS Windows - Traulux" aqui



Se ligarmos um segundo monitor à saída HDMI do PC-OPS, a configuração da placa gráfica será como se estivéssemos a trabalhar com um computador portátil.

O botão direito do rato (ou uma pressão longa no monitor) abre o menu, com a opção de:

- Estender
- Duplicar
- Mostrar apenas no monitor 2

Para além de definir a disposição dos dois monitores, pode indicar qual será o monitor principal.

No caso de ambos os monitores serem interactivos, é também necessário configurar a interatividade no modo alargado, de modo a que cada monitor interaja apenas com a imagem que projecta.

O procedimento para configurar a interatividade alargada é o seguinte>>>

1. Deve ser ligado um teclado ao PC-OPS



2. Clique no logótipo da Microsoft para abrir o motor de busca.

Procure "painel de controlo" e clique nele.



4. Localize as definições de toque, no painel de controlo, e clique em Definições do Tablet PC.



5. Clique em Configuração e toque em Entrada.



6. Siga as instruções no ecrã:

Ser-nos-á pedido que identifiquemos cada monitor com o dedo.
Para passar de um monitor para outro e concluir o processo, será necessário premir a tecla "Enter".

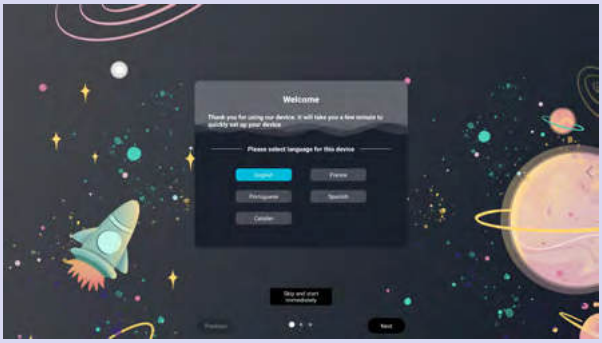
3-. SOFTWARE - ANDROID

O processador incorporado com Android O.S. pode resolver praticamente todas as necessidades de apresentação ou de sala de aula sem necessidade de equipamento externo.

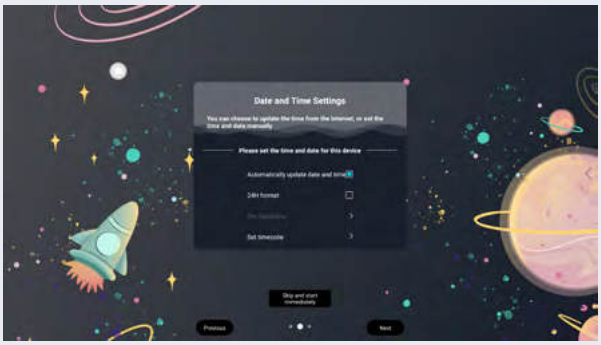
3.1-. PRIMEIRO ARRANQUE

A primeira vez que o monitor é iniciado, apresenta as seguintes mensagens. Quaisquer definições podem ser alteradas posteriormente.

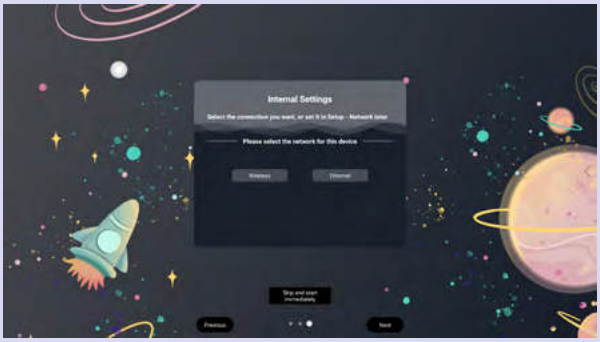
Seleção da língua por defeito.



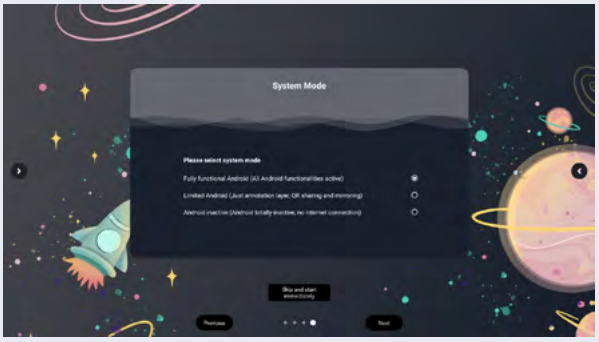
Data e hora



Configuração da rede



Por último, dá a possibilidade de escolher entre um dos três modos de funcionamento disponíveis.



3.1.1-. MODO DE FUNCIONAMENTO TRIPLO

Pode ver o vídeo “Modo de funcionamento triplo” aqui

1-. Android totalmente funcional:
Todas as funcionalidades do Android estão **activas**

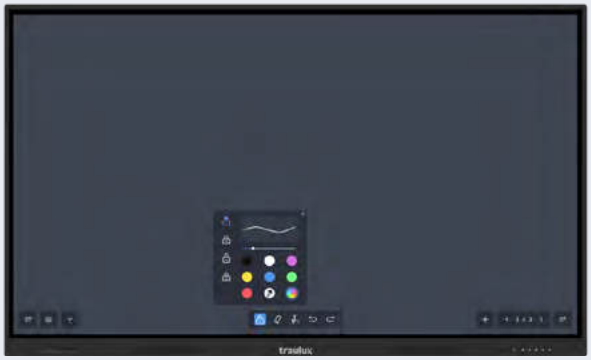


2-. Android limitado: Apenas as seguintes funcionalidades básicas permanecem activas:

- Quadro branco (versão simplificada)
- Camada de anotações + QR
- Espelhamento (projeção sem fios)

Ver secção 3.4-. Espelhamento (projeção sem fios).

Este modo é ideal para ambientes em que vamos trabalhar apenas com um dispositivo ligado externamente (cabo ou projeção sem fios) ou com um OPS, mas queremos manter algumas funcionalidades básicas do processador Android incorporado.



3-. Android desativado: Neste modo, o sistema Android incorporado é completamente desativado para utilizar apenas um sistema externo ligado por cabo ou OPS.

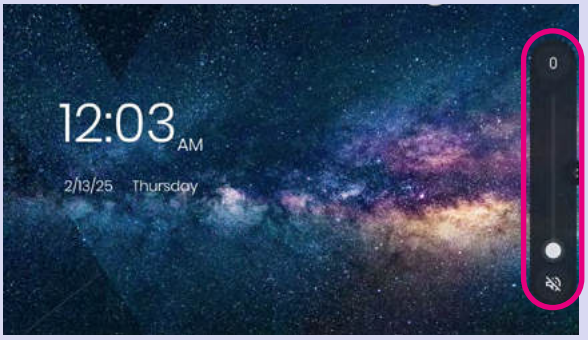


PROCEDIMENTO OCULTO PARA VOLTAR A UM MODO DIFERENTE.

Para mudar de modo, depois de já termos escolhido um, temos de entrar no menu de engenharia*.

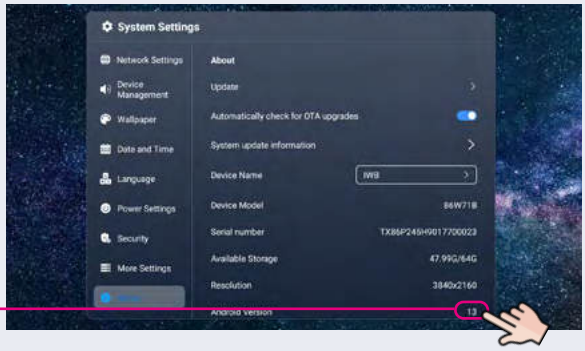
Procedimento*:

1-. Baixar o volume para o mínimo

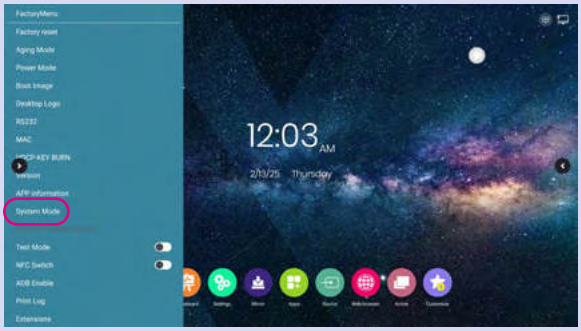


2-. Procurar a versão do Android no menu de configuração.

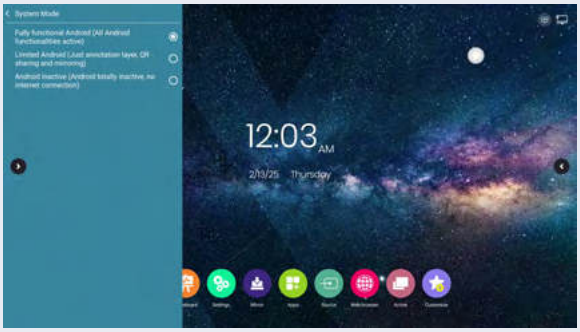
3-. Clicar 9 vezes na versão do Android



4-. Localizar o modo de funcionamento no menu oculto e selecionar o modo pretendido.



5-. Clique em qualquer sítio para sair deste menu.



**Atenção, a utilização incorrecta por pessoas inexperientes pode provocar o mau funcionamento do equipamento e até invalidar a garantia. Só deve ser utilizado o procedimento descrito acima.*

3.2-. MENUS

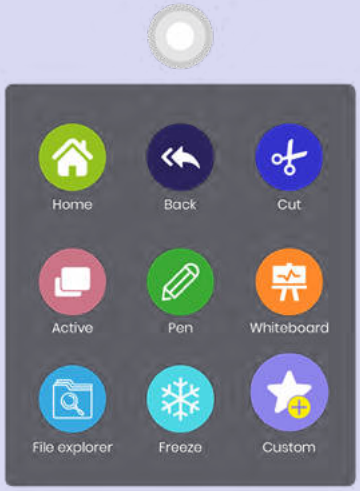
3.2.1-. ÍCONE FLUTUANTE

O menu é expandido quando clica no ícone flutuante e volta a colapsar quando seleciona uma função ou quando clica em qualquer lugar fora do próprio menu.

O ícone flutuante estará disponível, por predefinição, em todas as circunstâncias, mesmo quando trabalhar com uma fonte externa, com uma única exceção: quando a aplicação do quadro branco estiver ativa, em ecrã inteiro ou janela.

Neste caso, o ícone flutuante não estará disponível, sendo necessário utilizar os menus laterais para encontrar as funções principais.

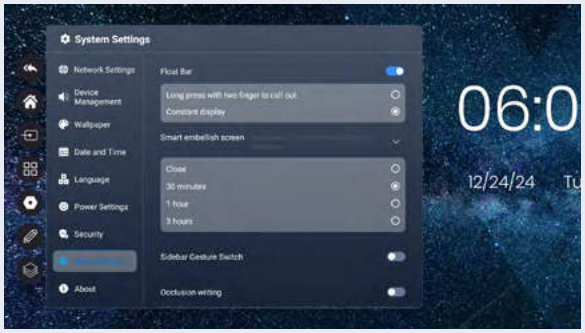
O ícone flutuante "Barra flutuante" pode ser desativado a partir da configuração.



Se o desactivarmos, desaparece e as funções principais só estarão acessíveis a partir dos menus laterais.

Mesmo que esteja desativado, o ícone flutuante pode ser chamado premindo com dois dedos em forma de V durante 3 segundos.

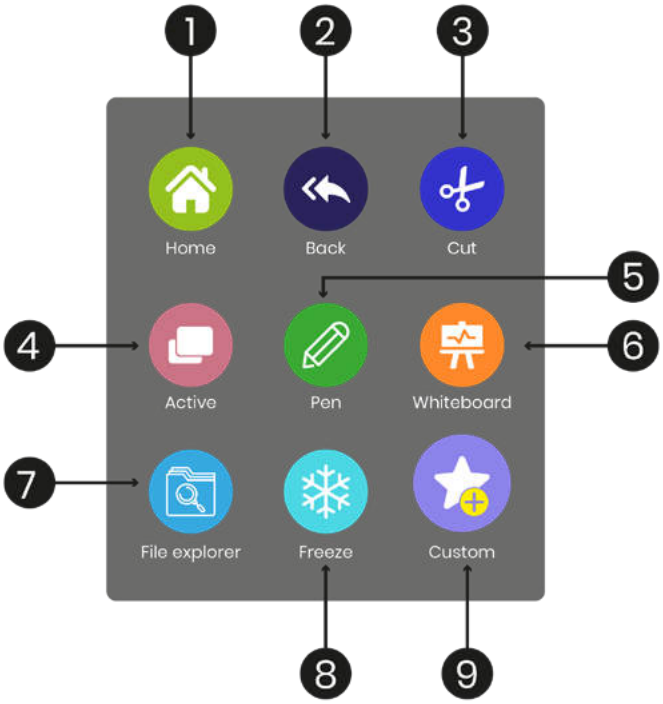
O ícone flutuante pode ser deslocado para qualquer parte da projeção arrastando-o.



É de notar que existe uma área de toque não ativa à volta do ícone flutuante para outras funções.

Isto significa que, se quisermos interagir num espaço próximo, podemos ter de mover primeiro o ícone flutuante.





1	**Início:** Acesso direto ao menu principal
2	**Voltar: (para trás):** Desfaz a última ação no processo atual.
3	**Cortar:** Captura ou corta parte do ecrã para o guardar ou enviar para o quadro branco. **Ver secção 3.3.3-. Cortar.**
4	**Active: (Ativo):** Mostra as aplicações activas em segundo plano. **Consulte a secção 3.3.4-. Active (Ativo).**
5	**Pen: (lápis):** Apresenta a camada de anotação em qualquer imagem, projeção ou fonte de entrada. **Consulte a secção 3.3.5-. Caneta - camada de anotação.**
6	**Whiteboard:** Abre a aplicação de quadro branco pré-instalada. **Ver secção 3.3.6-. Quadro branco (S-Write).**
7	**Explorador de ficheiros:** Abre o explorador de ficheiros. **Ver secção 3.3.7-. Explorador de ficheiros.**
8	**Congelar: Congela/descongela a projeção.** **Ver secção 3.3.8-. Congelar.**
9	**Personalizado:** (Acessos favoritos) Permite adicionar até 3 acessos favoritos. **Ver secção 3.3.9-. Favoritos.**

3.2.2-. MENUS LATERAIS

Alguns acessos são redundantes e podem ser encontrados tanto no ícone flutuante como no menu lateral.

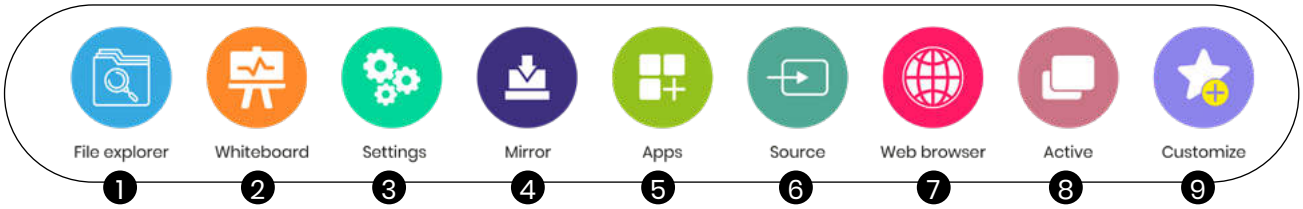
O acesso aos menus laterais pode ser desativado nas definições. Nesse caso, os menus laterais só aparecem com o gesto de arrastar de fora para o centro. **Consulte a secção 3.3.13.10 -. Outras definições.**



	Voltar: (para trás) Anula a última ação
	Início: Acesso direto ao menu principal
	Fonte: Seleção da fonte de entrada Configuração de entrada Configuração do quadro branco Configuração da saída HDMI **Consulte a secção 3.3.10-. Menu da fonte de entrada.**
	Utilitários: Utilidades. **Consulte a secção 3.3.11-. Menu Utilitários.** Utilitários Ajuste do volume Ajuste de brilho / Brilho automático Janela múltipla
	Definições: Configuração. **Ver secção 3.3.13-. Menu de definições.**
	Caneta: Apresenta a camada de anotação. **Ver secção 3.3.5-. Caneta - camada de anotação.**
	Ativo: Apresenta as aplicações activas em segundo plano. **Consulte a secção 3.3.4-. Active (Ativo).**

3.2.3-. MENU PRINCIPAL INÍCIO

Alguns acessos são redundantes no ícone flutuante e no ícone lateral.



1	**Explorador de ficheiros:** Explorador de ficheiros. Ver secção 3.3.7-. Explorador de ficheiros.
2	**Quadro branco:** Ver secção 3.3.6-. Quadro branco (S-Write).
3	**Configuração:** Consulte a secção 3.3.13 - Menu de configuração.
4	**Espelho:** Implementa a projeção sem fios EsharePRO. Consulte a secção 3.4 -. Espelhamento (projeção sem fios).
5	**Apps:** Explorador de aplicações. Consulte a secção 3.5 -. Explorador de aplicações.
6	**Fonte:** Seleção da fonte de entrada. Consulte a secção 3.3.10-. Menu da fonte de entrada.
7	**Navegador Web:** Navegador Web, Firefox ou Chromium. Consulte a secção 3.3.13.10 -. Outras configurações.
8	**Ativo:** Aplicações activas. Consulte a secção 3.3.4-. Active (Ativo).
9	**Personalizar:** Permite-lhe adicionar até 6 atalhos para as suas aplicações favoritas. Ver secção 3.3.9-. Favoritos.

3.3-. FUNCIONALIDADES

Pode ver o vídeo "Funcionalidades" aqui

Nesta secção, vamos rever todas as funcionalidades. Seguiremos a ordem de aparecimento a partir de:
1.- Ícone flutuante (os mais utilizados)
2.- Menus laterais
3.- Menu HOME.



3.3.1-. INÍCIO



Acessível a partir do ícone flutuante e do menu lateral.Leva-nos diretamente para a página inicial.

3.3.2-.VOLTAR



Acessível a partir do ícone flutuante e do menu lateral.Executa um passo para trás no processo ativo.

3.3.3-. CORTAR



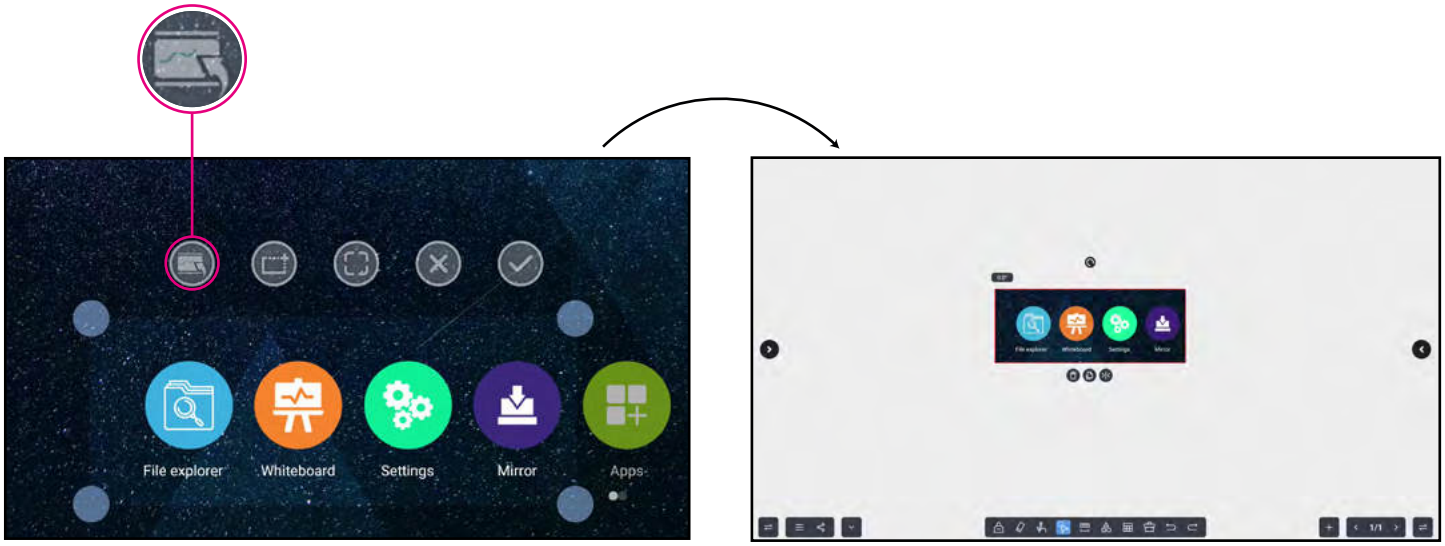
Esta función é acessível a partir do ícone flutuante, menu lateral / utilitários.
Clicando no recorte, aparece uma caixa central, deixando o resto da projeção mais escura.



As possibilidades de recorte são:

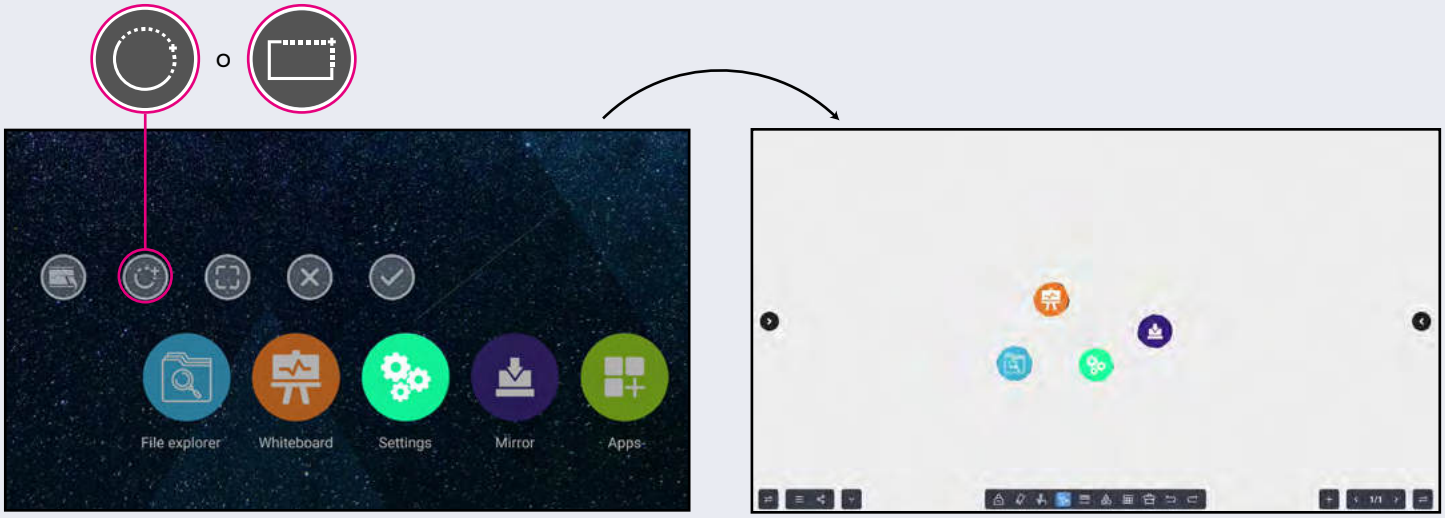
1. recorte retangular

Podemos redimensionar a caixa utilizando os pontos nas extremidades. Uma vez determinada a área retangular do recorte, podemos enviá-lo diretamente para o quadro branco, clicando no ícone apresentado na imagem. Depois de clicar nele, o quadro branco é apresentado com o recorte inserido. Se a aplicação do quadro branco não estava ativa, será activada neste momento.



2. Recorte à mão livre

Selecione o corte à mão livre clicando em qualquer um dos ícones de "corte à mão livre" indicados na imagem. O retângulo transformar-se-á em um círculo. Agora pode arrastar com o lápis ou com o dedo para determinar a área do corte à mão livre.

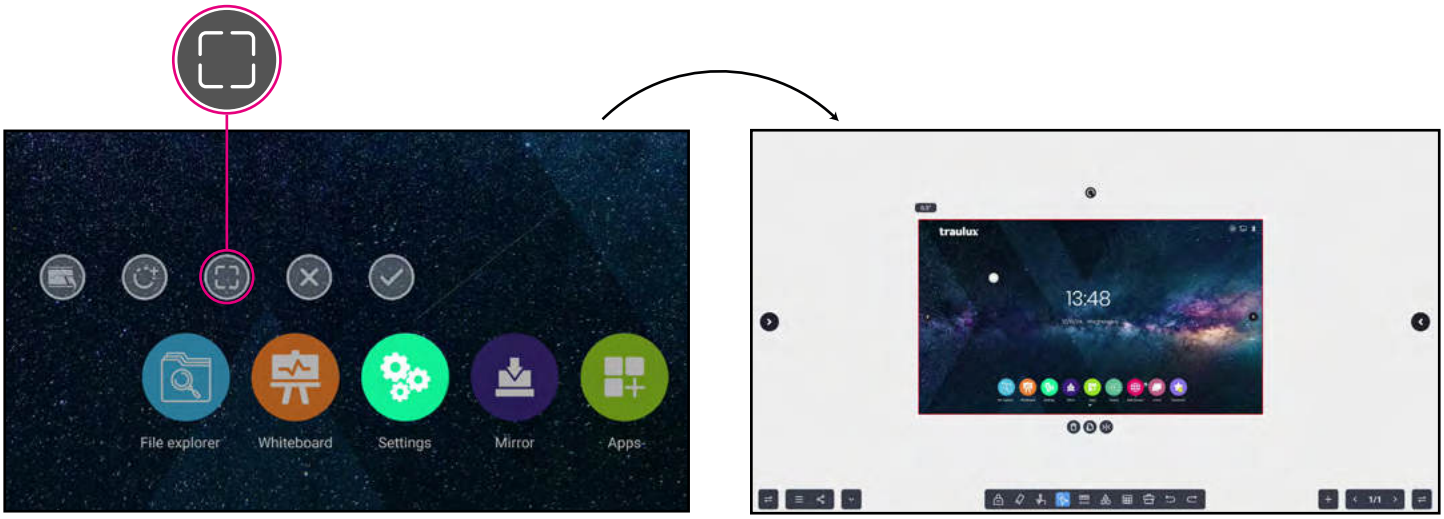


Em ambos os casos, depois de terminarmos de definir a área de recorte, podemos enviá-la para o quadro branco ou simplesmente guardá-la na memória interna, pasta: Local/Imagens/Capturas de ecrã.

As possibilidades de recorte são:

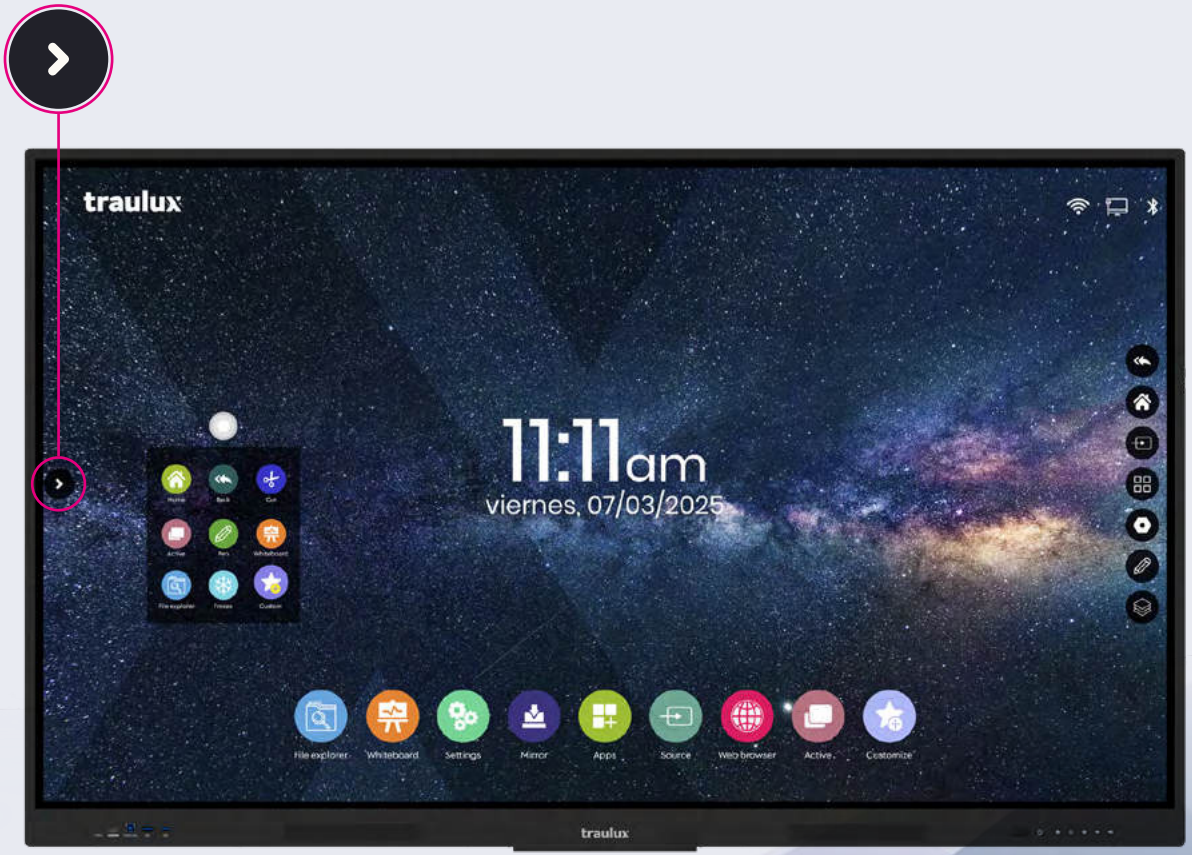
3. Recorte em ecrã completo

Clicar no ícone seguinte irá capturar o ecrã inteiro, que pode ser enviado para o quadro branco ou armazenado na memória interna, na pasta Local/Imagens/Capturas de Ecrã. Clique no X para sair.



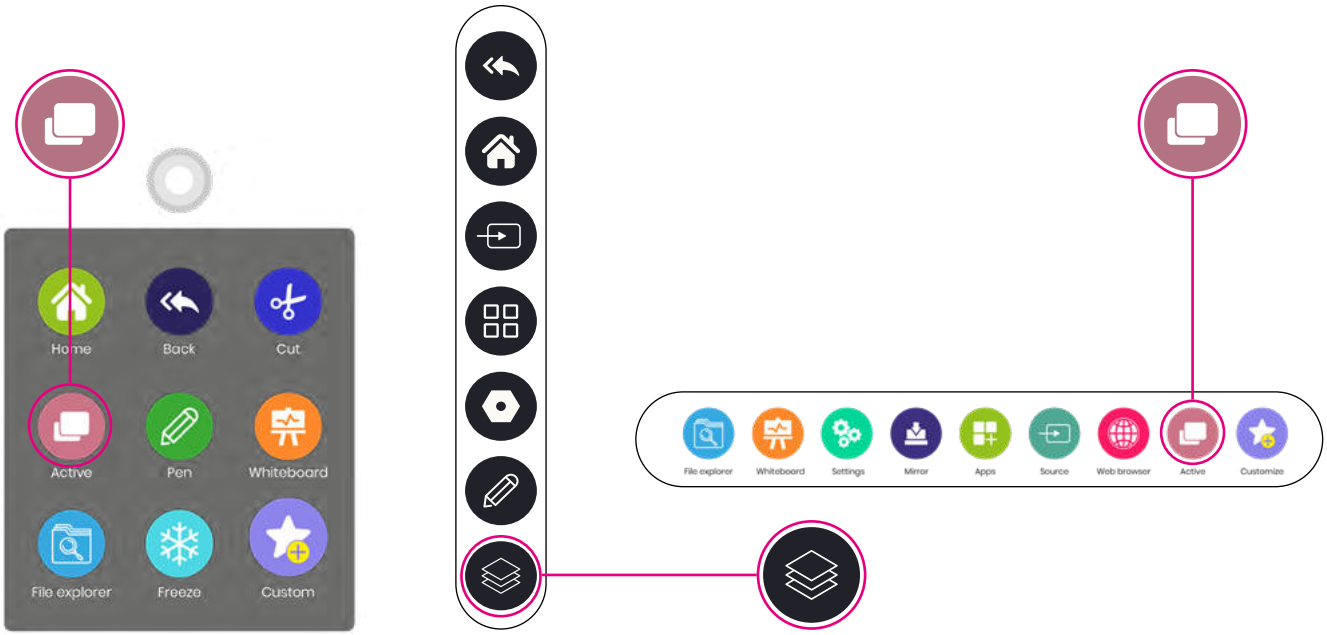
4. Captura rápida do ecrã inteiro

Clicar durante mais de 3 segundos num dos acessos laterais irá capturar automaticamente todo o ecrã e armazená-lo na memória interna, pasta Local/Imagens/Capturas de ecrã.

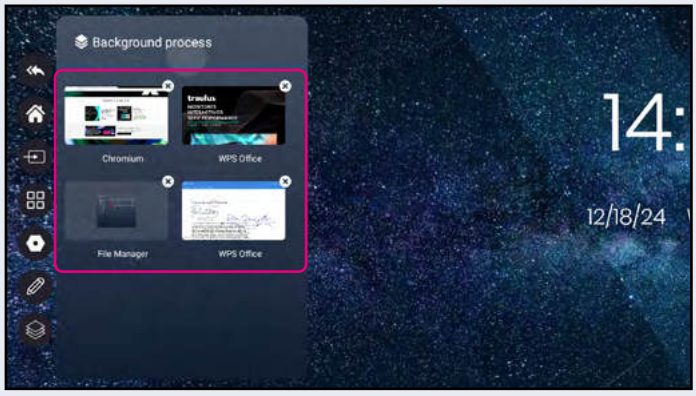


3.3.4-. ATIVO

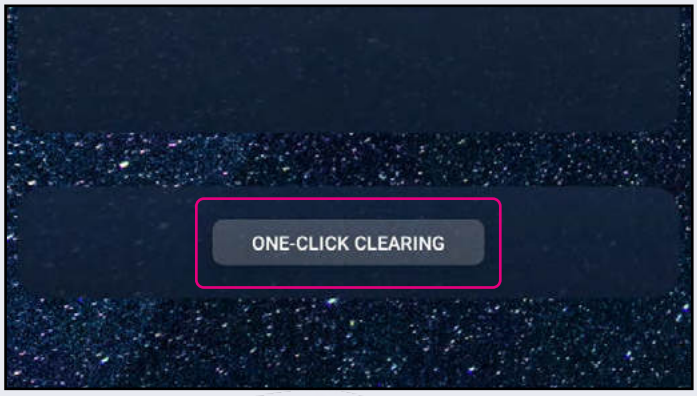
A função “ativa” está disponível no ícone flutuante, no menu lateral e no menu inicial.



“Ativo” mostra-nos todos os aplicativos que estão ativos em segundo plano.



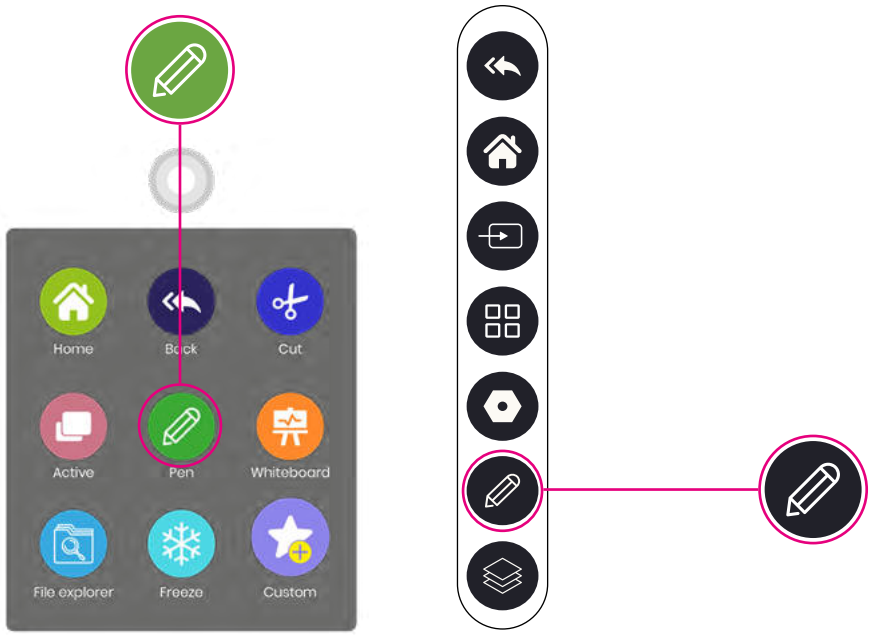
Clicando na miniatura da aplicação podemos entrar nela, ou clicando no X podemos fechá-la.



Se desejarmos, também podemos fechá-los todos de uma só vez.

3.3.5-. LÁPIS – CAMADA DE ANOTAÇÃO

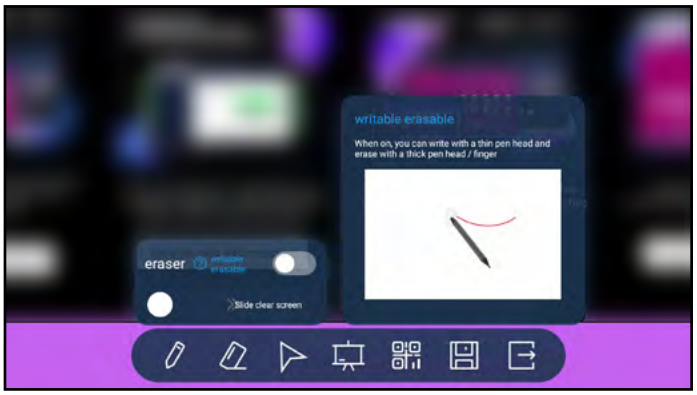
O lápis pode ser acedido através do ícone flutuante ou do menu lateral.



Selecionar a caneta cria uma camada transparente sobre qualquer projeção, seja ela do Android incorporado ou de uma fonte externa.

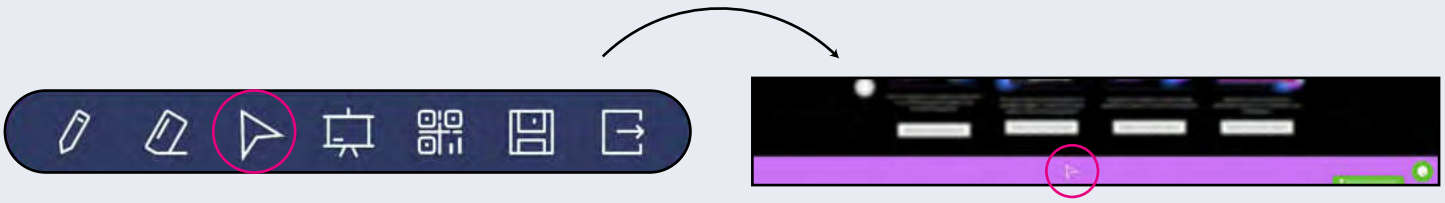


Podemos pontuar rapidamente escolhendo uma das cores e espessuras disponíveis.



As anotações podem ser apagadas com a palma da mão, um objeto plano como uma borracha de quadro branco tradicional ou utilizando a opção de apagamento de precisão, se estiver ativada. Para um apagamento preciso, utilizamos a ponta grossa da caneta.

Seta de deslocamento: A seta ativa a interação com o fundo enquanto se encontra na camada de anotação. Neste ponto, a anotação desaparecerá, mas clicar novamente na mesma seta voltará ao estado anterior e as anotações permanecerão lá.



Recortar camada de anotação e enviar para o quadro branco: Este acesso ativa a função de corte, para enviar para o quadro branco ou armazenar na memória interna, **pasta Local / imagem / Capturas de ecrã, parte ou toda a área de anotação.**





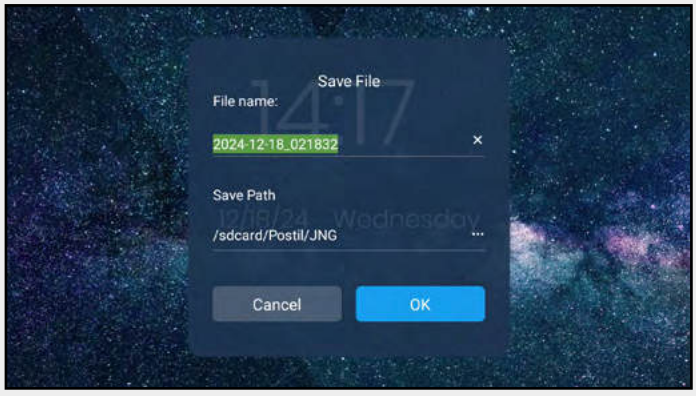


3.3.5.1-. PARTILHE NOTAS COM CÓDIGO QR



Enquanto a camada de anotação estiver ativa, podemos gerar um código QR para partilhar o que estamos a visualizar (com ou sem anotações). O código QR é uma ligação direta para um servidor na nuvem, onde a captura é armazenada e mantida durante 24 horas. Desta forma, não é necessário estar na mesma rede para captar a imagem do nosso dispositivo móvel.

Por exemplo, podemos até partilhar notas com os nossos interlocutores numa videochamada. O monitor deve estar ligado à internet. O código QR pode ser encriptado para que apenas aqueles que o possuem possam descarregar a imagem para o seu dispositivo móvel.



Se clicar em guardar, a captura será guardada na memória interna no formato PNG: Pasta local/postil/Png.



Por fim, se quisermos sair da camada de anotação, clique em “sair”.



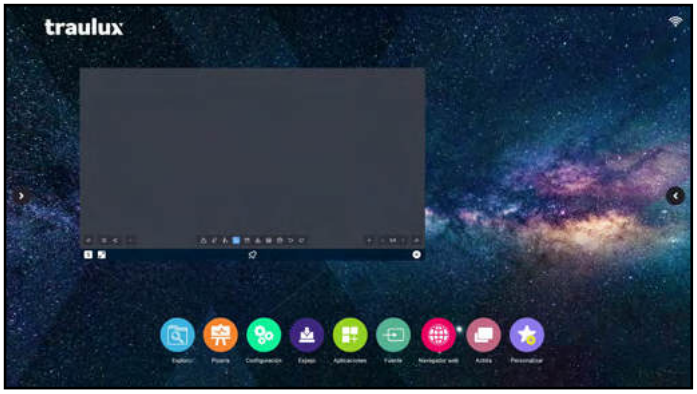
3.3.6-. QUADRO BRANCO (S-WRITE)

Pode assistir ao vídeo "s-Write Whiteboard" aqui

A aplicação de quadro branco S-Write pré-instalada pode ser acedida pelo ícone flutuante, menu lateral/utilitários/ multijanela ou menu inicial.



Se ativar o quadro branco em várias janelas, este permanecerá ativo como uma única janela, e não em modo de ecrã inteiro. **Consulte a secção 3.3.12-. Múltiplas janelas.**



Este quadro branco foi concebido para substituir os quadros brancos tradicionais, como quadros negros, marcadores de quadro branco, flipcharts, etc.

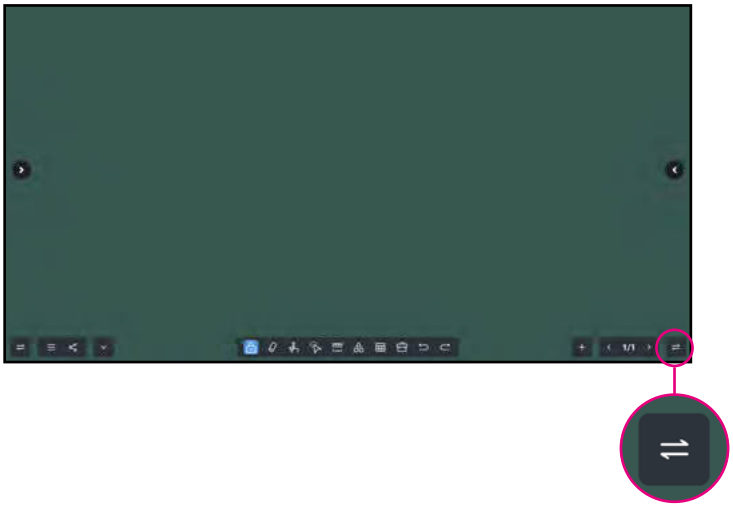
Podemos escrever nele com o lápis fornecido, com os dedos ou até com outro tipo de lápis/caneta, desde que esteja com a tampa e não seja feito de um material áspero na superfície (mais duro que o quartzo, 7 MOHS).

Podemos também utilizar a palma da mão para apagar, ou uma borracha de dimensões semelhantes, como um quadro negro ou um quadro branco com um marcador de quadro branco.

Este é um quadro branco "infinito", o que significa que existe um espaço de trabalho virtual maior do que o inicialmente apresentado.

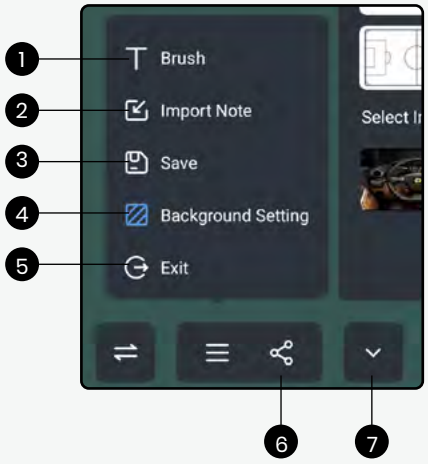
Para tirar partido deste espaço adicional, podemos utilizar o processo de selecionar, mover e redimensionar anotações ou objetos (ver descrição da ferramenta "Selecionar"), ou podemos deixar a entrada de toque num único ponto, o que nos permitirá utilizar vários dedos para mover ou redimensionar todo o quadro branco enquanto utilizamos um único dedo/caneta para fazer anotações.

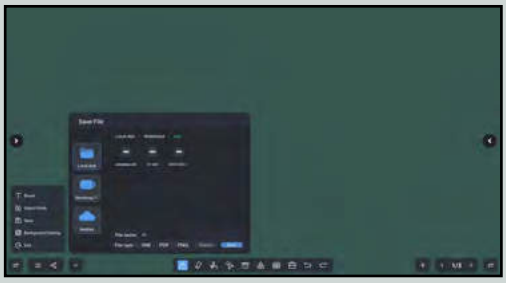
Swapper: troca os menus do quadro negro na base lateralmente.

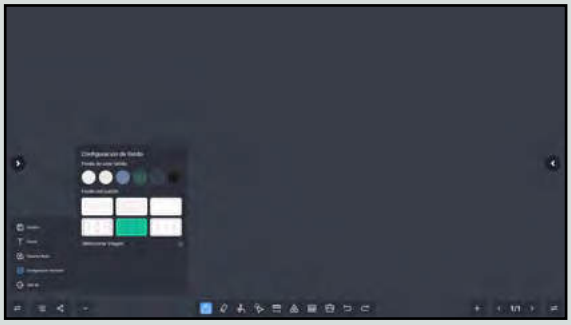
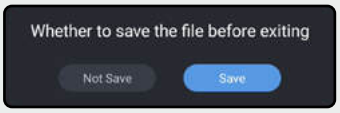
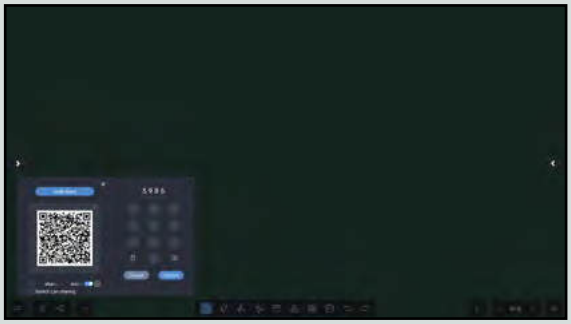


3.3.6.1-. OPÇÕES DO QUADRO BRANCO



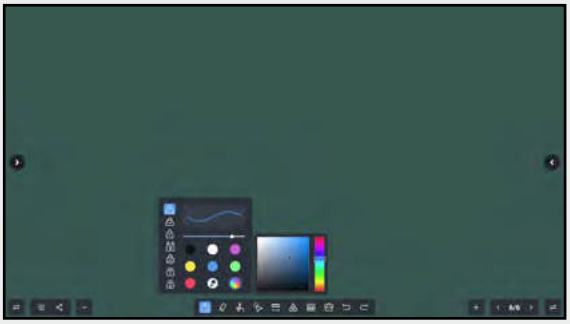


1	**Pincel:** Define o estilo da fonte para o reconhecimento de escrita à mão. handwritting — **Hei style** handwritting — **Song style**
2	**Nota de importação:** Importe um documento . iwb editável de quadro branco. Também pode abrir um documento . iwb clicando diretamente nele no explorador de ficheiros.
3	**Guardar:** Por predefinição, os ficheiros do quadro branco são guardados no formato . iwb e podem ser editados posteriormente na aplicação S-Write do monitor. O caminho predefinido para os ficheiros do quadro branco é **Disco local/Quadro de gravação.** Note que estes ficheiros não podem ser editados em qualquer outro monitor sem a mesma aplicação de quadro branco pré-instalada. Para os abrir noutro tipo de aplicação, pode guardá-los em formato PDF ou PNG, ou gerar um código QR, como verá no parágrafo 6. Partilhar. Os documentos podem também ser armazenados noutra pasta na memória interna, numa chave USB ou enviados diretamente para a cloud (One Drive / Google Drive). 

4	**Configuração do fundo:** Escolha entre várias cores, modelos ou imagens personalizadas para o fundo do quadro branco. As alterações de fundo serão aplicadas na página atual e em todas as páginas seguintes até à próxima alteração.	
5	**Sair:** Perguntará se queremos armazenar a placa ou não antes de sair.	
6	**Partilhar:** Gera um código QR para partilhar com dispositivos móveis BYOD. **As opções incluem:** • Apenas uma página • Todas as páginas • Encriptação – Gera um código de proteção • Switch de Partilha de LAN (se ativado, os dados não serão armazenados na nuvem e terá de estar na mesma rede local e alcance para capturar)	
7	**Ocultar o menu de ferramentas** 	

3.3.6.2-. FERRAMENTA LÁPIS E BORRACHA

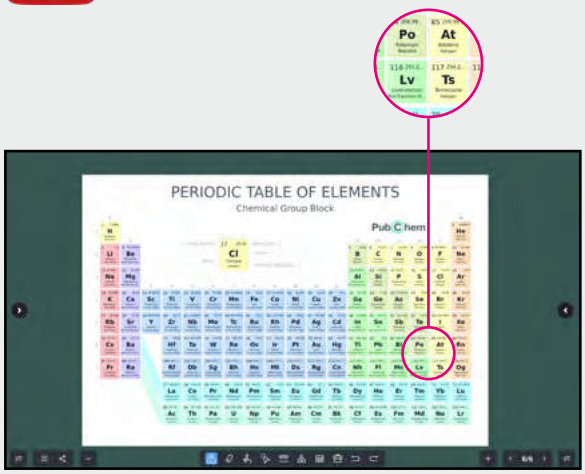
Podemos escolher entre vários tipos de lápis.

1	**Lápis padrão:** Podemos escolher a espessura e a cor. As cores podem ser personalizadas ou até clonadas, por exemplo, para apagar parte do conteúdo, como veremos no exemplo seguinte.	

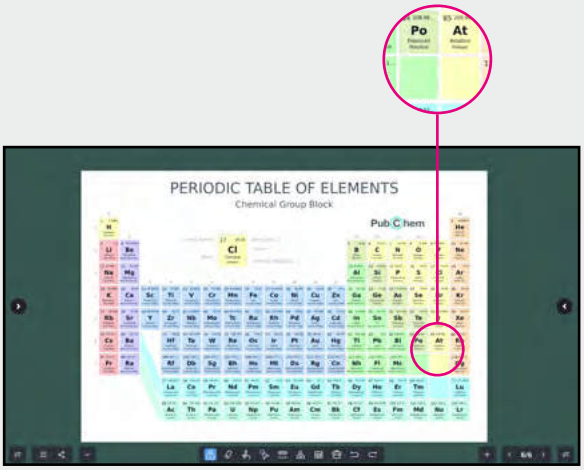
Utilização prática da ferramenta clone: No exercício de tabela periódica que se segue, podemos clonar a cor da caixa para fazer desaparecer o nome do elemento, escrever sobre ela e apagar com a palma da mão para revelar a resposta correta.

Este é um exemplo simples de como podemos aplicar a gamificação a qualquer apresentação para aumentar o dinamismo e a interação.

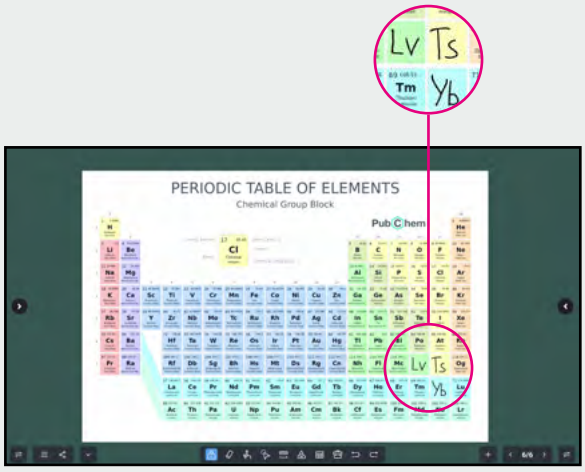
[Pode ver o vídeo "Uso prático da ferramenta Clone - S-Write Whiteboard" aqui]



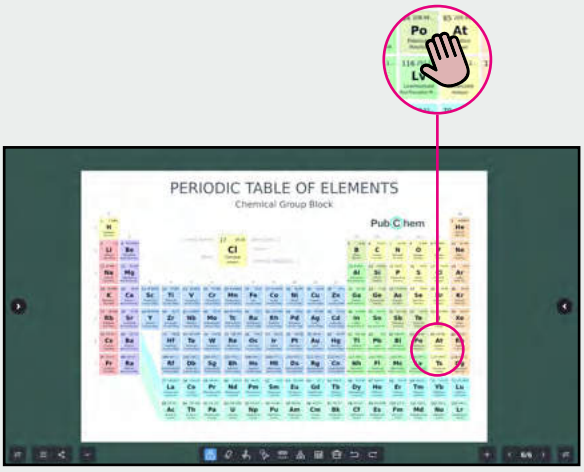
Clone



Disfarce



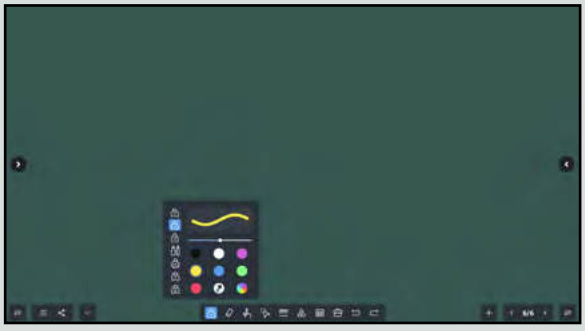
Escrever



Excluir

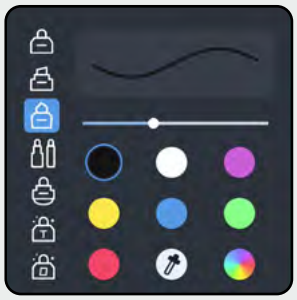
2 **Lápis marca-texto**

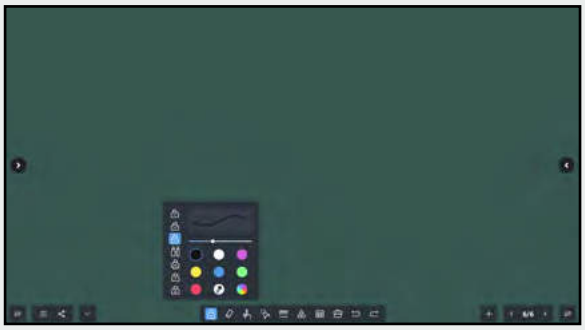




3

Caneta stylus: este tipo de caneta stylus não suporta entrada multi-toque.





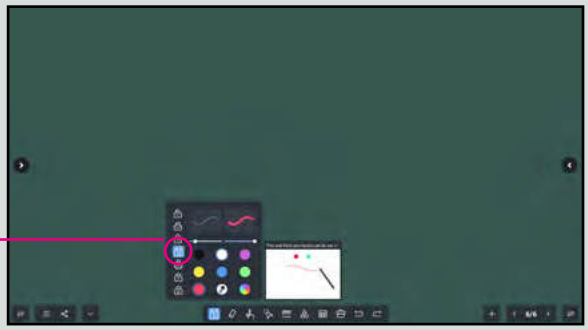
4

Lápis de ponta dupla: O lápis de ponta dupla permite-nos configurar cores diferentes consoante a ponta que utilizamos.

A ponta fina marcará a cor que escolhemos ao ser tocada com a ponta fina, e o mesmo acontece com a ponta grossa.

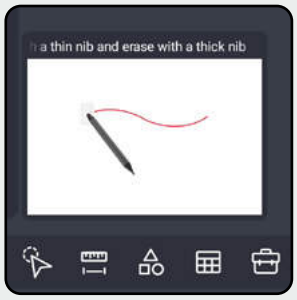
Em algumas funções veremos um ponto de interrogação que dará acesso a uma animação explicativa.

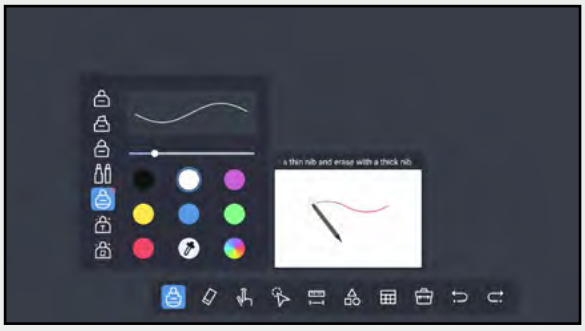




5

Apagamento de precisão: a ponta fina risca, a ponta grossa apaga com precisão.

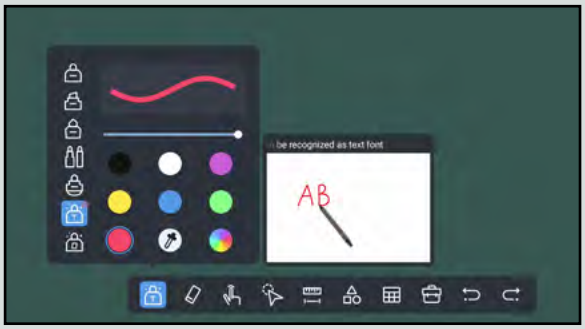




6

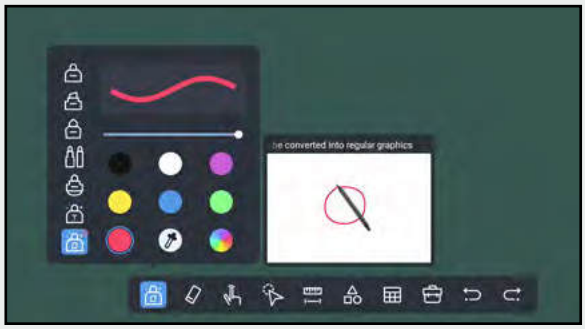
Caneta de Reconhecimento de Escrita Livre: Selecionar esta caneta irá reconhecer a sua escrita livre.

O estilo de escrita será o que selecionou no menu do quadro branco.

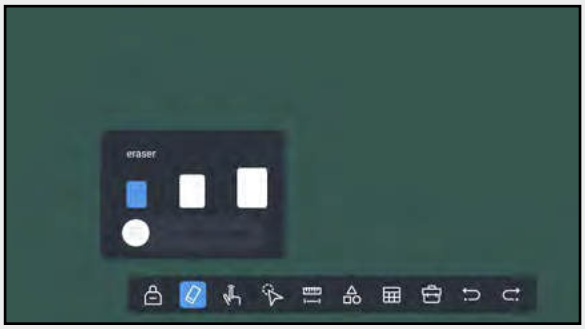


7

Reconhecimento de formas geométricas.



Menu Borracha: Defina a espessura da borracha ou apague a página inteira.

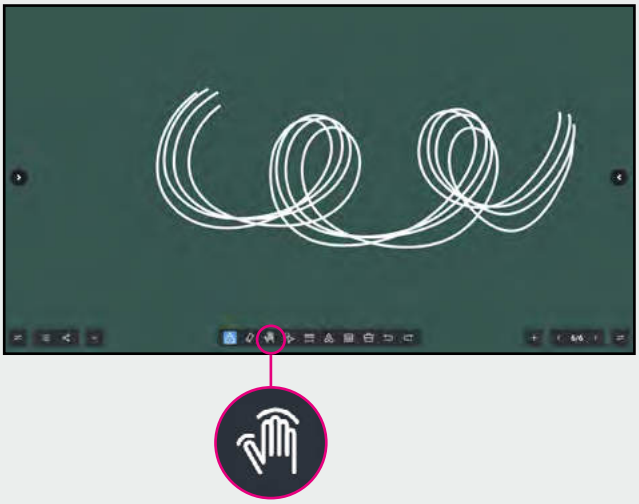


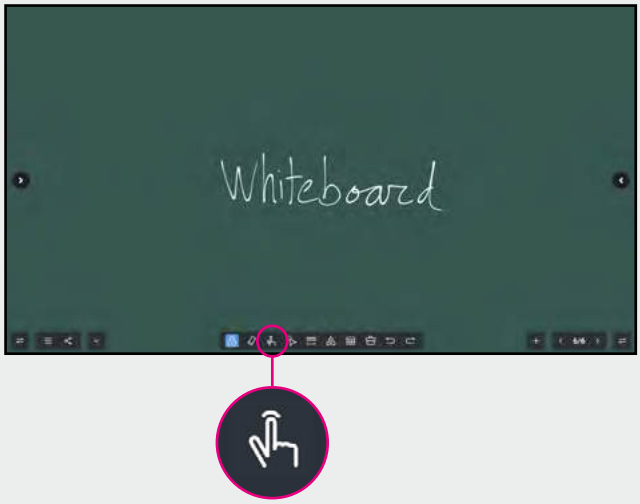
3.3.6.3-. FERRAMENTA DE ENTRADA MÚLTIPLA

Multi-entrada: Neste estado podemos escrever com várias entradas até um máximo de 40.

Cada vez que clicamos, o estado muda (de entrada única para múltiplas entradas).

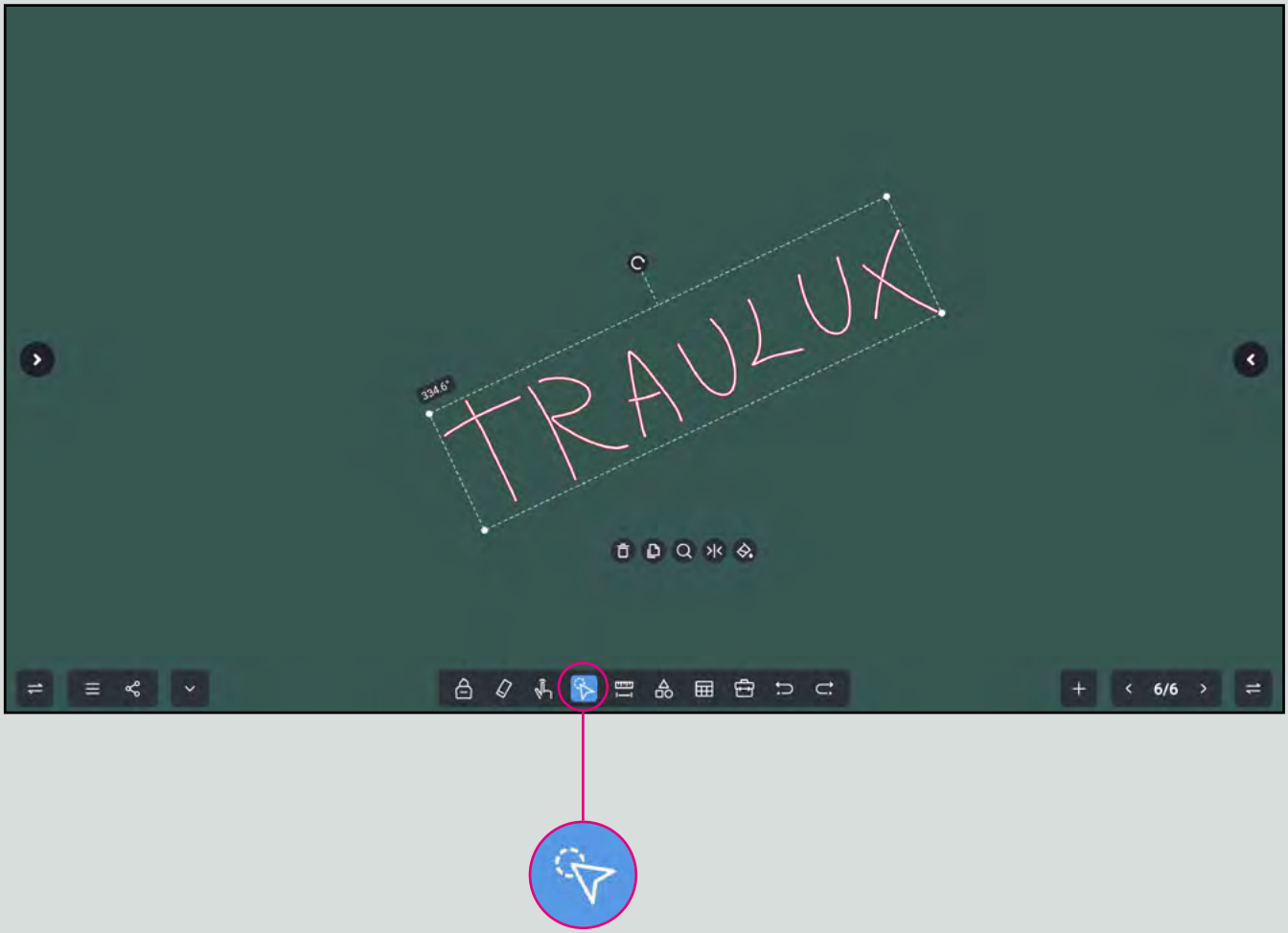
Entrada simples: Na entrada simples só responde ao primeiro toque, desta forma se enquanto estivermos a escrever tocarmos acidentalmente no quadro com outro objeto, ou até mesmo outra pessoa tocar no quadro, este não responderá, continuará a responder apenas ao primeiro toque.



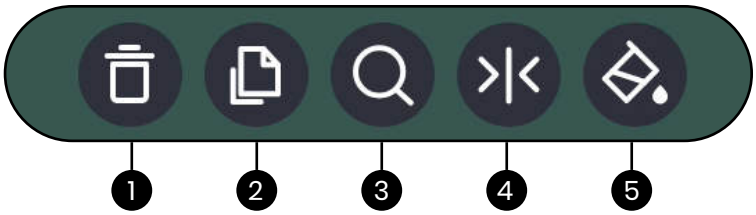


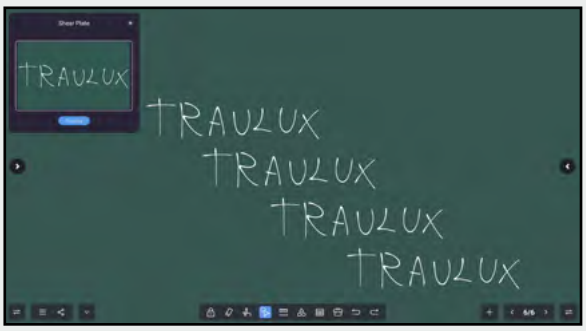
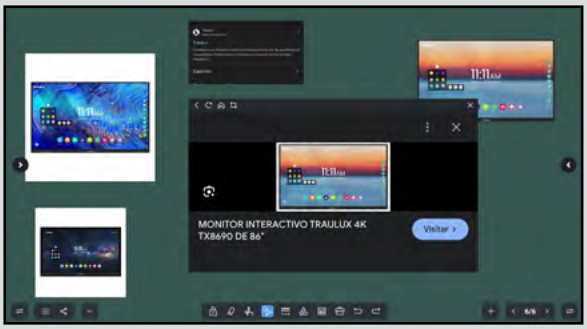
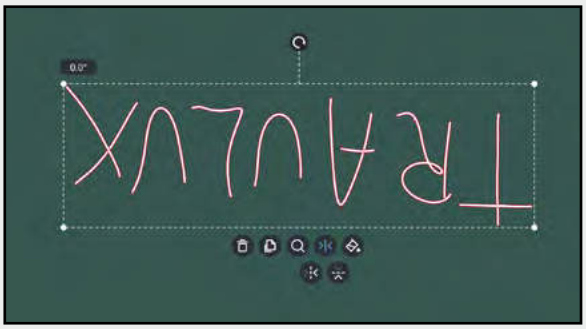
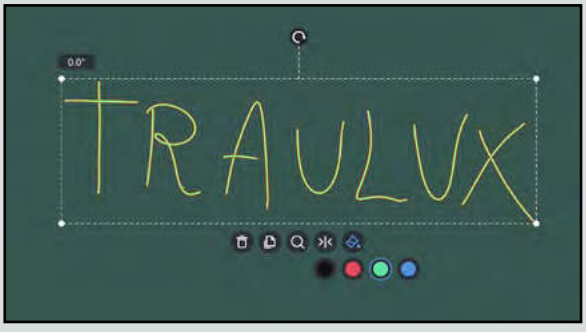
Durante o modo de entrada única, podemos utilizar mais do que um dedo para aumentar/diminuir o zoom ou arrastar o fundo para criar mais espaço (quadro branco infinito).

3.3.6.3-. SELECIONAR FERRAMENTA



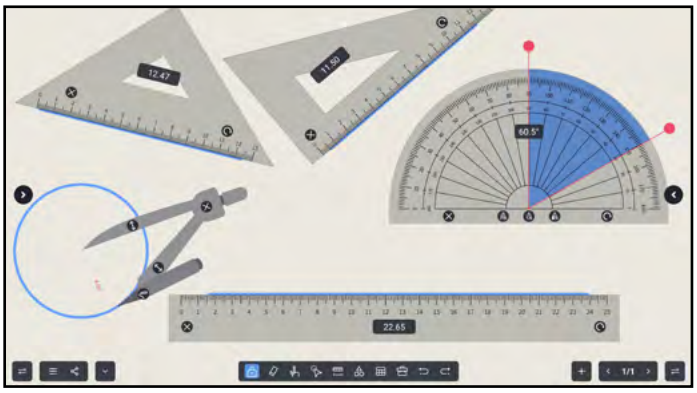
Ao selecionar um objeto, aparece um menu na base.



1	**Eliminar**
2	**Dobro** 
3	**Pesquisa:** Se for uma palavra escrita à mão, será utilizado o sistema de transcrição para a interpretar e pesquisar online. Podemos incorporar imagens ou recortes de uma página web na página. **Pode ver o vídeo "Pesquisar e Inserir na Web - S-Write Whiteboard" aqui** 
4	**Investir** 
5	**Mudar de cor** 

3.3.6.4-. FERRAMENTAS DE DESENHO TÉCNICO

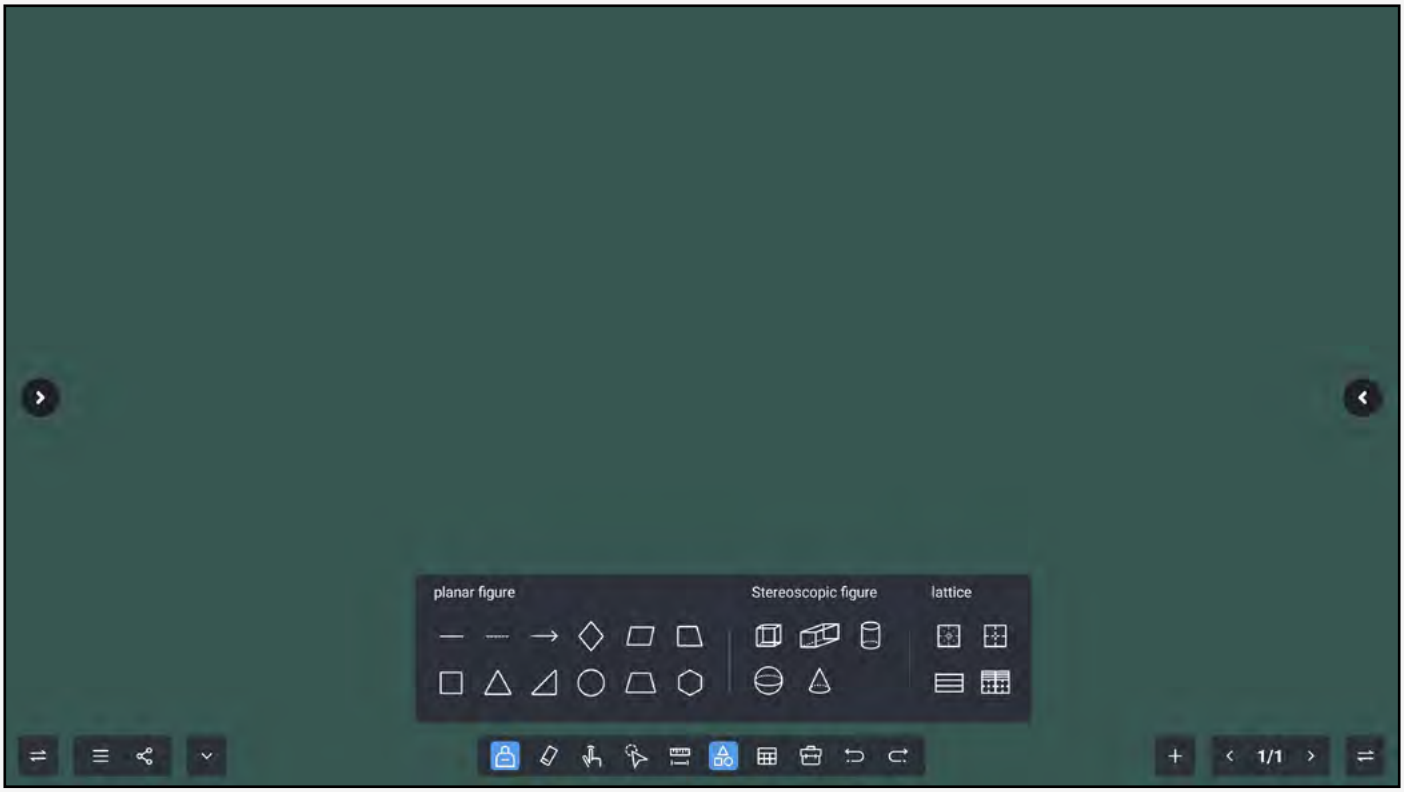
Pode ver o vídeo "Ferramentas de Desenho Técnico" aqui

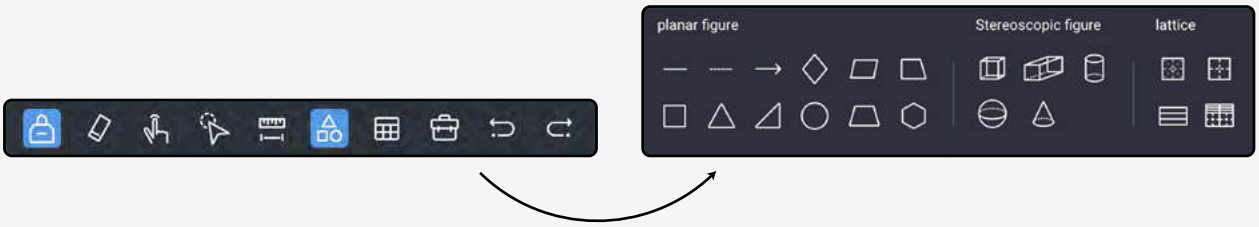


Procedimento

1	**Escolhemos o lápis, o tipo, a espessura e a cor.**
2	**Selecione a ferramenta e esta aparecerá no quadro branco.** Para a mover, clique em qualquer ponto da ferramenta, exceto no espaço milimétrico. Para desenhar uma linha, coloque o lápis exatamente no espaço milimétrico.

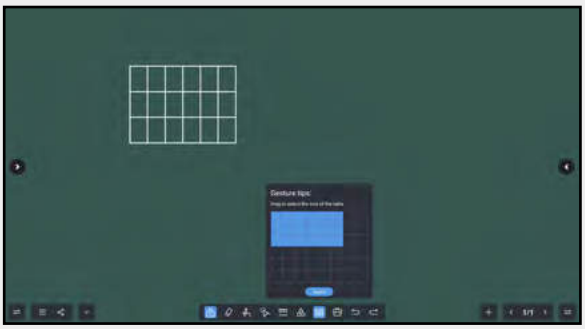
Inserción de formas geométricas, 2D y 3D





3.3.6.5-. INSERÇÃO DE TABELAS, ELEMENTOS, PDF

Inserindo tabelas



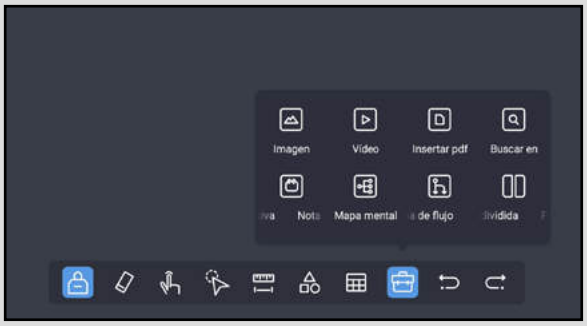
Inserindo Elementos

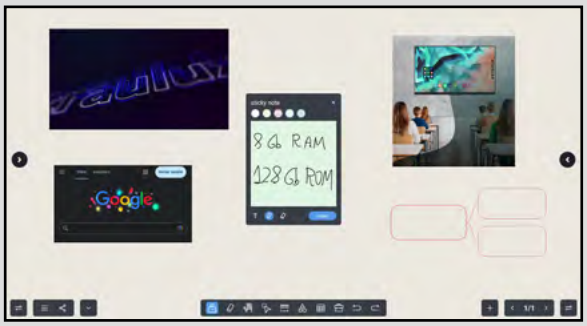
A partir daqui, podemos inserir vários tipos de elementos no nosso quadro branco.

1. Imagem e vídeo*: Estes serão inseridos no ficheiro do quadro branco, de tal forma que, quando o abrirmos novamente na aplicação do quadro branco S-Write, ainda lá estarão.

Apenas vídeos *. mp4

2. Notas autocolantes
3. Mapa mental
4. Fluxograma





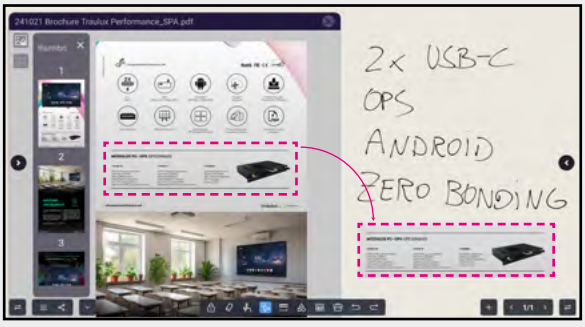
Pode ver o vídeo "Inserindo elementos do quadro branco S-Write" aqui

Inserção de PDF

Neste caso, é uma visualização de cima para baixo; o PDF não é introduzido.

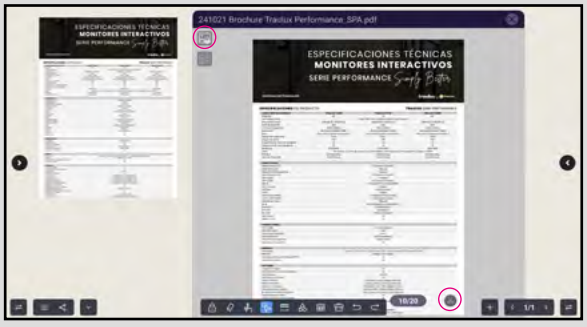
Podemos recortar uma área do PDF e enviá-la para o quadro branco utilizando a ferramenta de corte no menu lateral.

Consulte a secção 3.3.3-. Recortar.



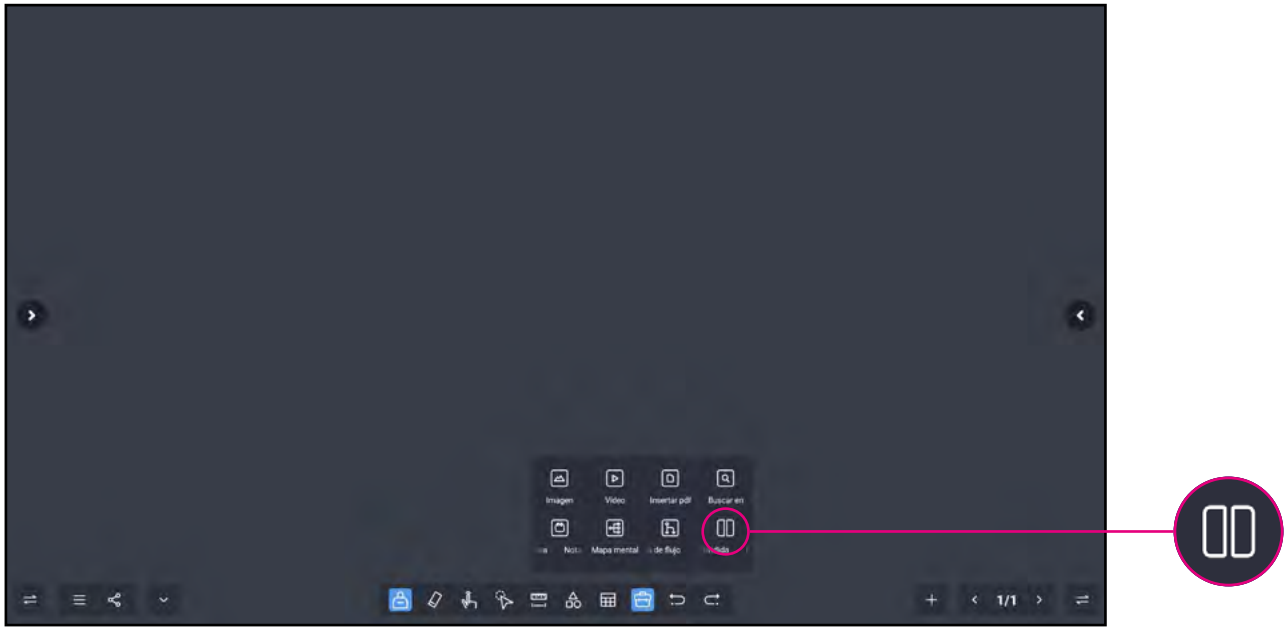
A ferramenta de pré-visualização mostrará miniaturas das páginas.

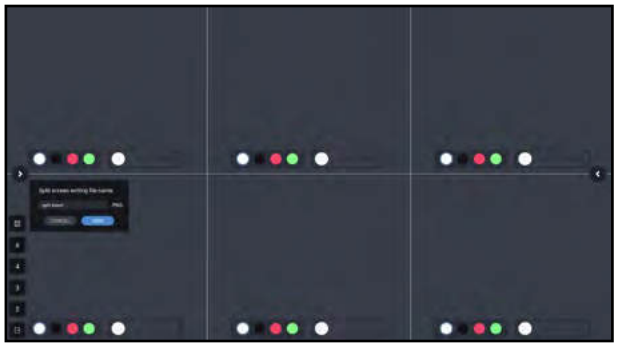
Com a ferramenta de corte, no próprio PDF, podemos enviar a página inteira para o quadro branco.



3.3.6.6-. ARDÓSIA DIVIDIDA

No mesmo menu de inserção de elementos, encontraremos no final o acesso ao quadro branco dividido.





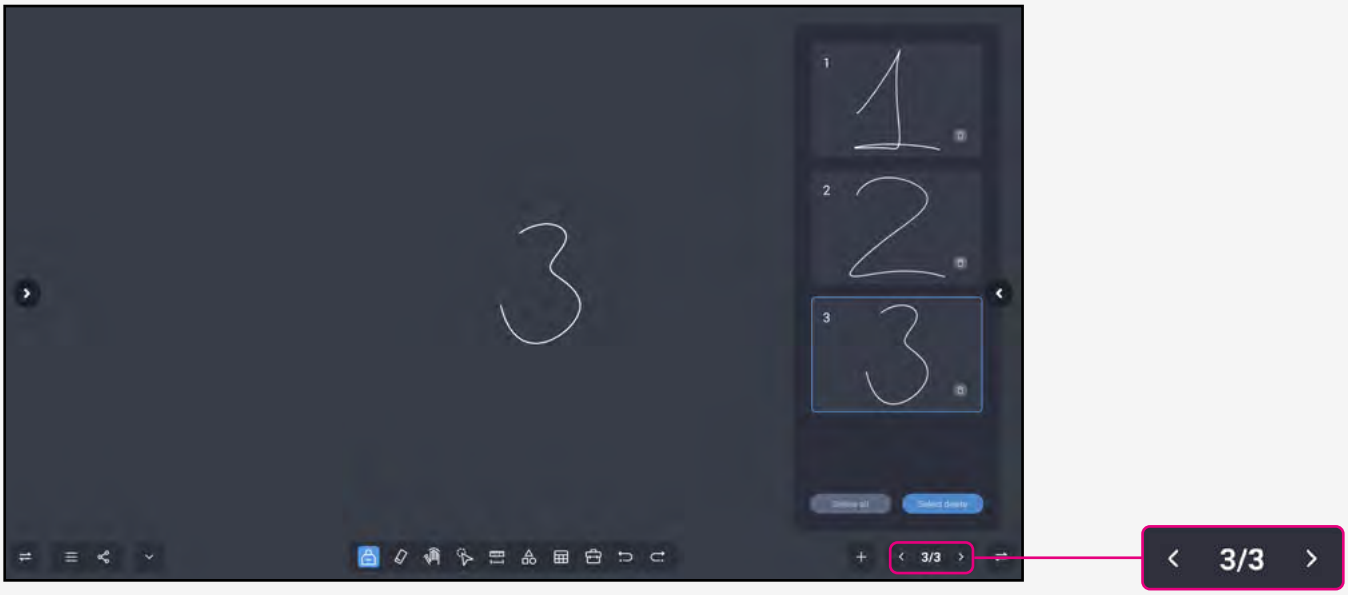
Tela dividida

Gera até 6 áreas de trabalho independentes, permitindo escrever e apagar em simultâneo, caso seja feito numa área diferente.

Neste caso, o documento do quadro branco só pode ser guardado como imagem.

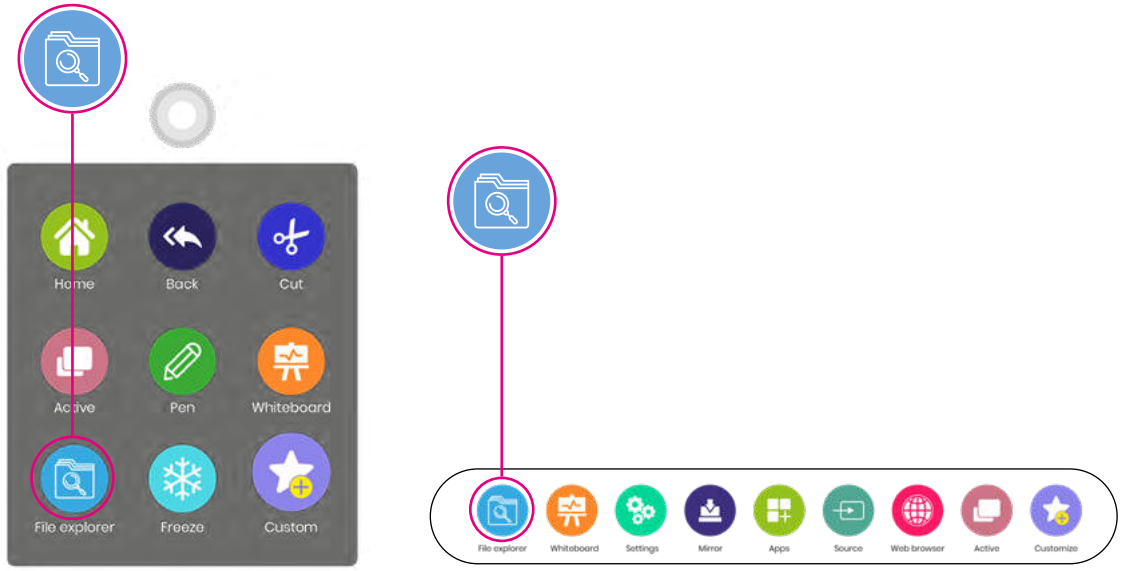
3.3.6.7-. MENU DA PÁGINA DO QUADRO BRANCO

Este menu permite-nos adicionar, mover ou eliminar páginas.



3.3.7-. EXPLORADOR DE FICHEIROS

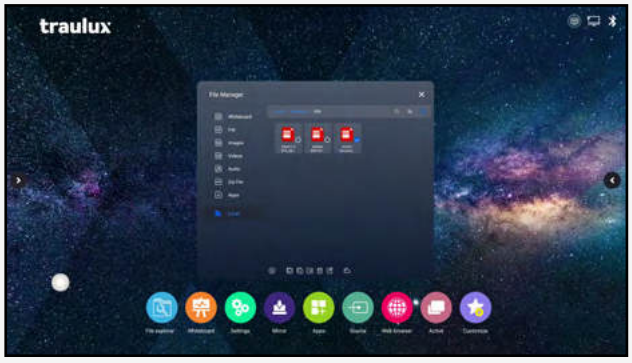
Acessível através do ícone flutuante no menu inicial.



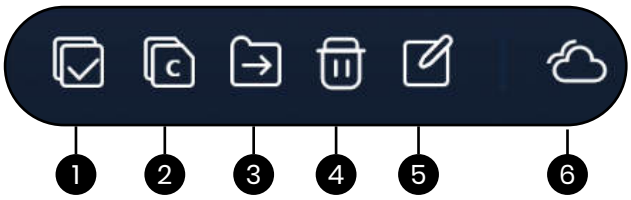
A partir deste explorador, podemos aceder a ficheiros armazenados na memória interna ou numa pen drive.

Também será aberto automaticamente quando um pen drive externo for inserido.

A partir do explorador de ficheiros, podemos visualizar a estrutura de pastas a partir da raiz ou filtrar por tipo de ficheiro.

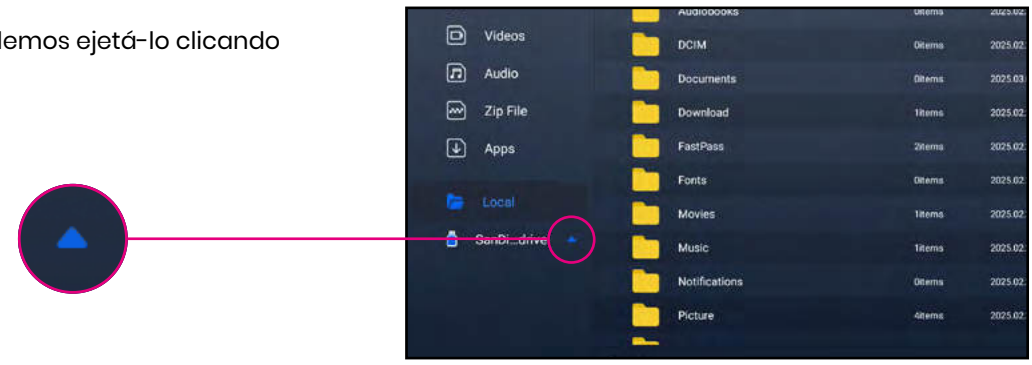


Clicar numa pasta ou ficheiro durante mais de 2 segundos seleciona-o, dando acesso a uma das seguintes ações:



1	Colar
2	Copiar
3	Recortar
4	Excluir
5	Renomear
6	Guardar na Nuvem Consulte a secção 3.7 "Nuvem"

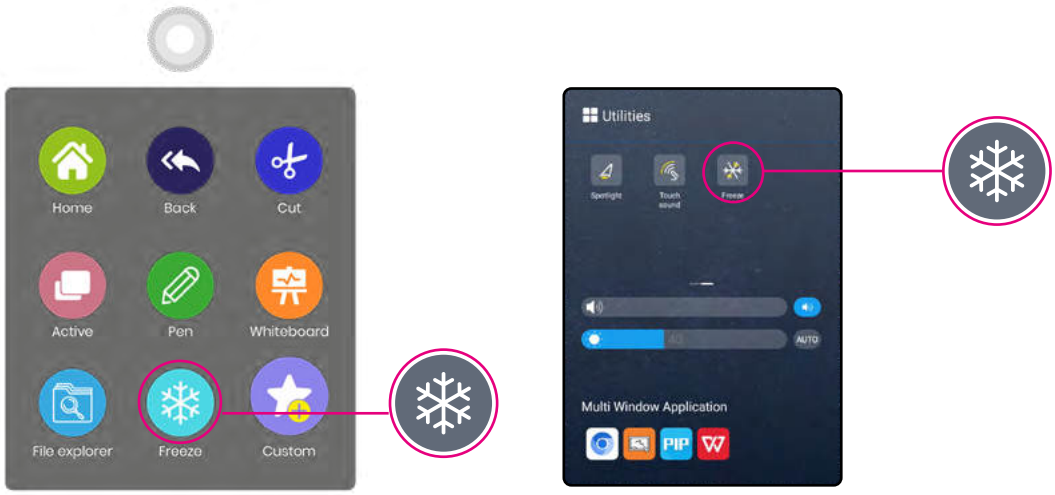
Se utilizar um pendrive USB, podemos ejetá-lo clicando no seguinte ícone:



3.3.8-. CONGELAR

Acessível a partir do ícone flutuante ou no menu lateral/utilitários/página 2.

Clicar na apresentação de diapositivos a pausa. Muito útil para preparar o próximo diapositivo no seu PC enquanto o público assiste à apresentação de diapositivos congelada.

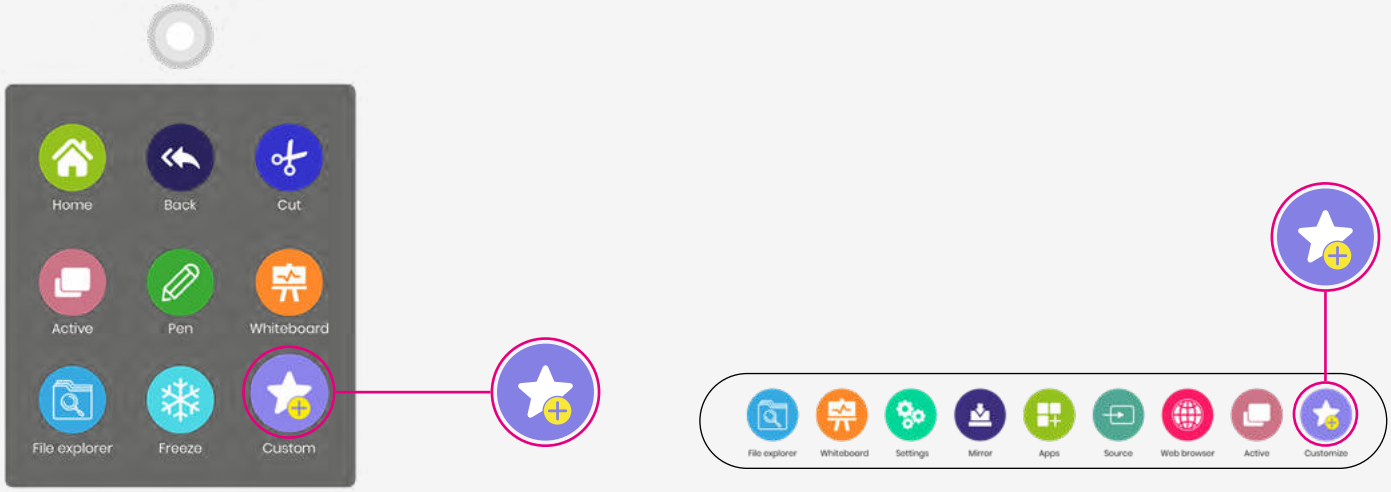


Para descongelar, deslize o ícone que aparece na barra superior.

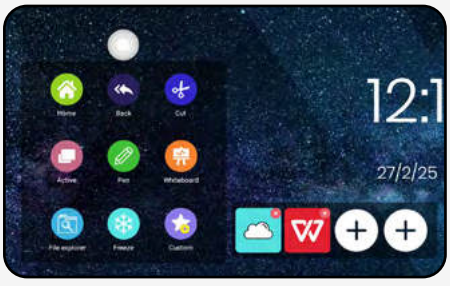


3.3.9-. FAVORITOS

Podemos configurar até 4 atalhos a partir do ícone flutuante e 6 a partir do menu inicial.

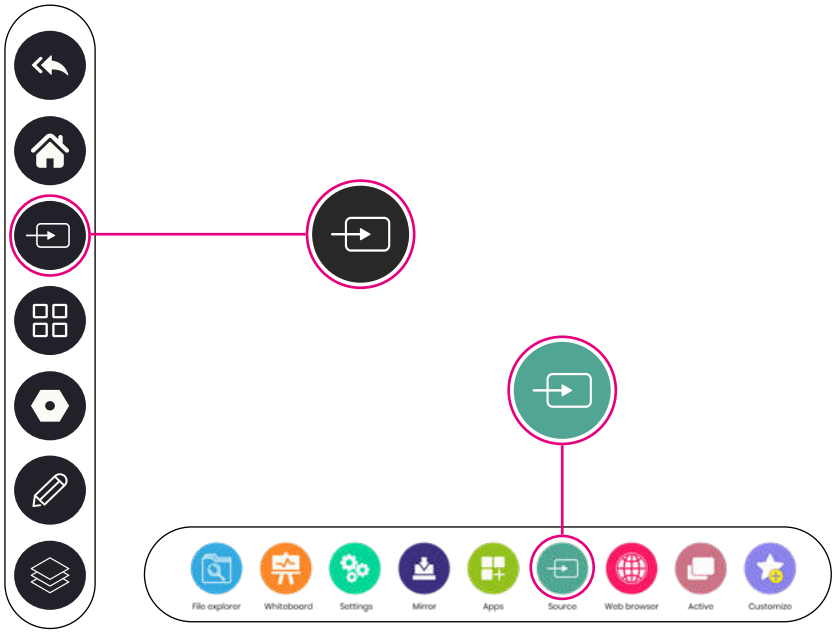


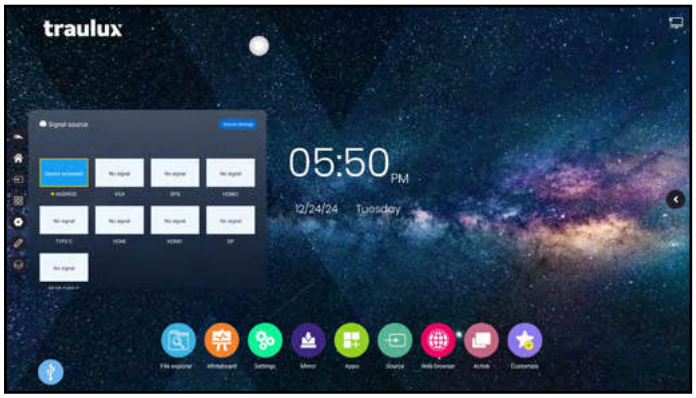
Se clicarmos num atalho durante mais de 2 segundos, teremos a opção de o eliminar.



3.3.10-. MENU FONTE DE ENTRADA

Este menu pode ser acedido através do menu lateral, menu inicial ou através do botão frontal.





As entradas com uma fonte ligada acendem a azul.

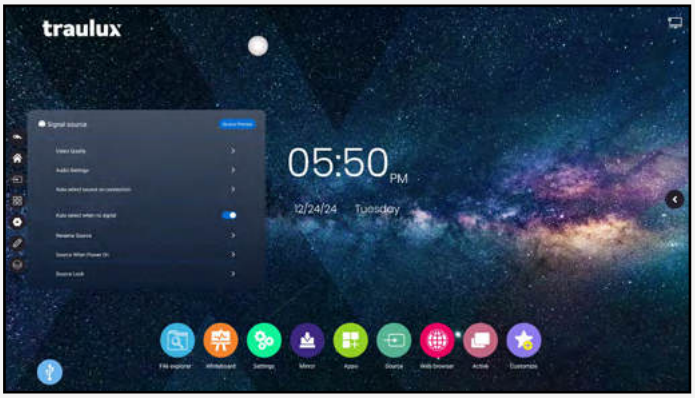
A partir daqui podemos selecionar diretamente a fonte pretendida, ou ir ao menu “Definições de fonte”:

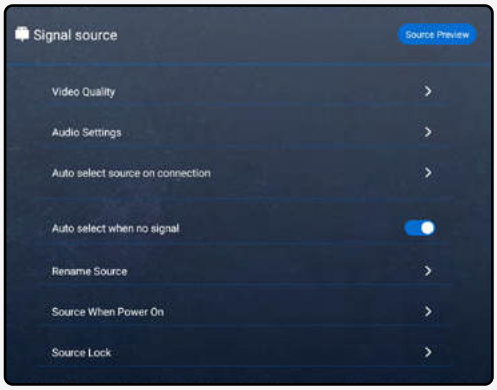


Para voltar ao menu anterior, clique no acesso.



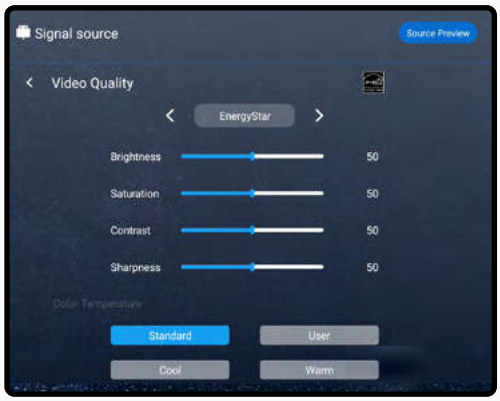
3.3.10.1-. MENU DE CONFIGURAÇÃO DE FONTES DE ENTRADA





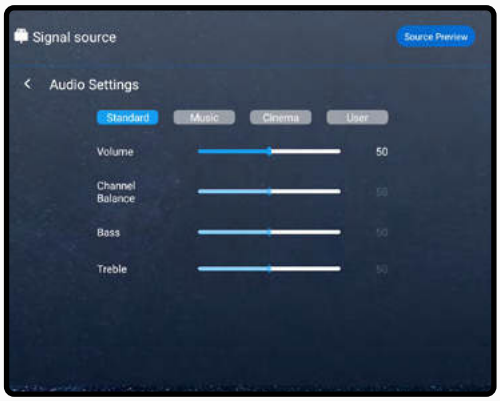
3.3.10.1.1-. CONFIGURAÇÕES DE VÍDEO

Definições de vídeo, personalizadas ou pré-configuradas.



3.3.10.1.2-.CONFIGURAÇÕES DE SOM

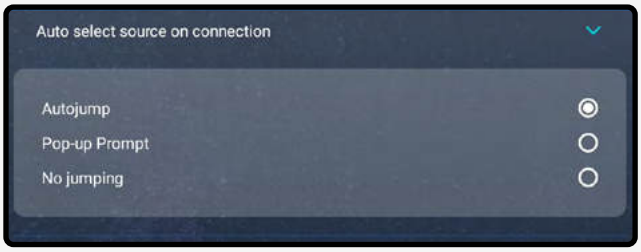
Definições de vídeo, personalizadas ou pré-configuradas.



3.3.10.1.3-. DEFINIÇÕES DE SELEÇÃO DE FONTE

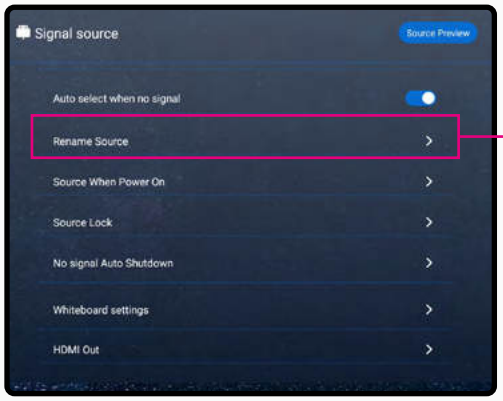
Selecionamos o comportamento para quando uma fonte está ligada

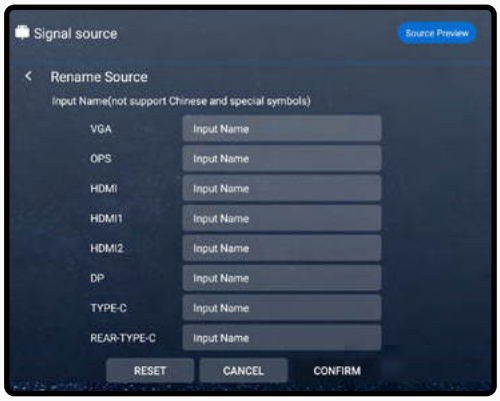
- Troca automática
- Aparece um aviso
- Sem efeito



3.3.10.1.4-. RENOMEAR FONTES

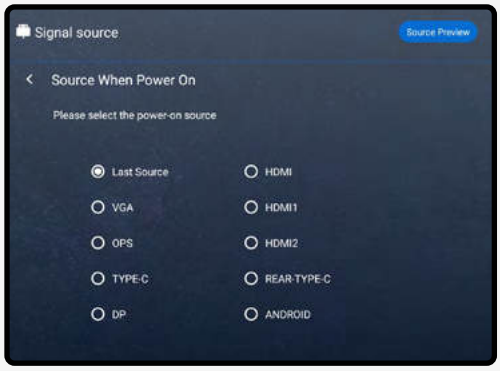
Permite renomear fontes de entrada com um nome familiar.





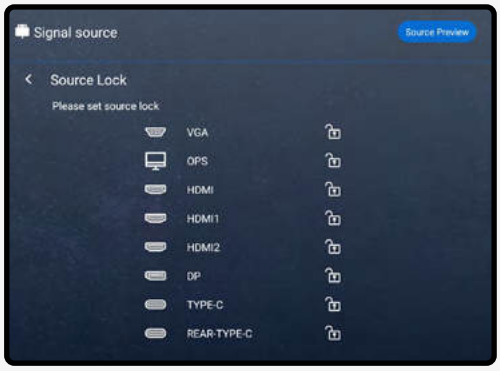
3.3.10.1.5-. LIGAR

Selecionamos a primeira fonte que será apresentada no arranque.



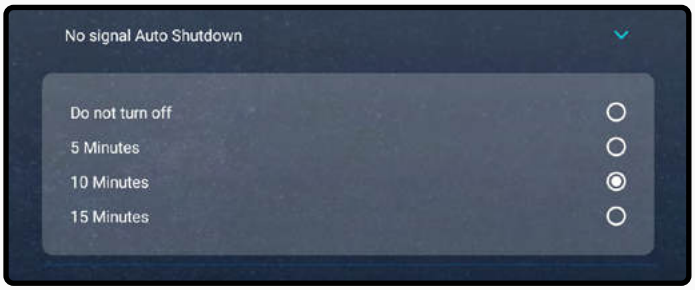
3.3.10.1.6-. BLOQUEIO DE FONTES

Bloqueio de fontes. As fontes bloqueadas não serão apresentadas quando abrir o menu de seleção de fontes.



3.3.10.1.7-. CONFIGURAÇÃO SEM SINAL DE ENTRADA

Definimos o comportamento quando não existe sinal de entrada, entre não desligar ou desligar após um determinado tempo.



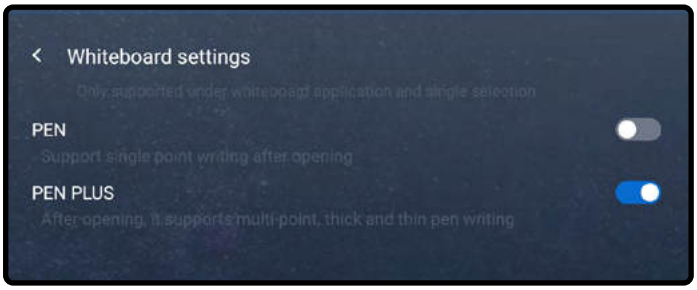
3.3.10.1.8-. CONFIGURAÇÕES DO QUADRO BRANCO

Para este display interativo, a PEN e a PEN PLUS têm a mesma função e definem como se comportará a interatividade quando se utilizam dispositivos externos, sejam módulos OPS ou dispositivos ligados por cabo.

NOTA IMPORTANTE:

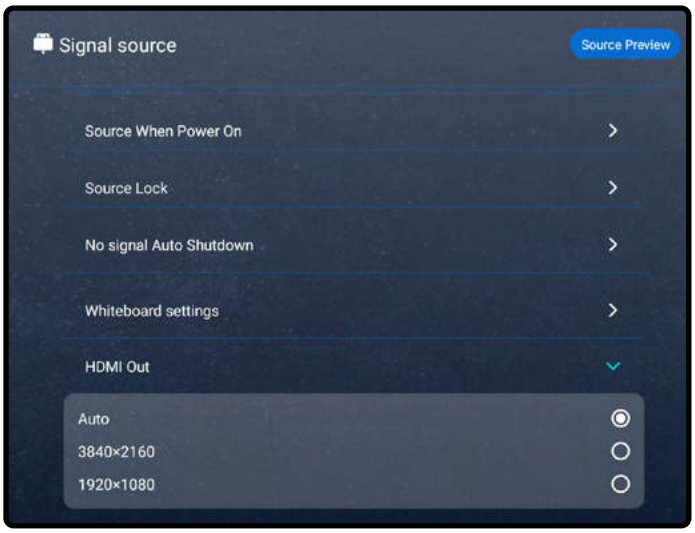
Por predefinição, a PEN PLUS está ativada. Isto garante a compatibilidade com o Windows INK (escrita com ponta fina, scroll/gestos com ponta grossa ou com o dedo, apagamento com a palma da mão), quer seja utilizando um PC com Windows OPS integrado ou ligado externamente.

Para utilização com o Google EDLA Traulux OPS, recomendamos desativar a PEN PLUS, o que proporcionará um melhor desempenho de toque.



3.3.10.1.9-. RESOLUÇÃO DE SAÍDA HDMI

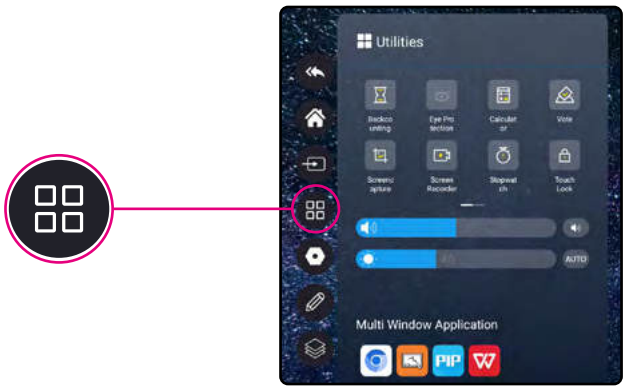
Esta configuração permitir-nos-á adaptar a saída à infraestrutura audiovisual que ligamos à saída. Alguns monitores, arrays, misturadores, cabos, conversores, etc., não são compatíveis com 4K; nesse caso, teremos de reduzir a resolução para Full HD 1080P.



3.3.11-. MENU UTILITÁRIOS

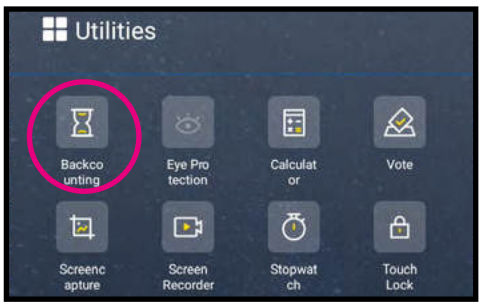
Acessível no menu lateral.

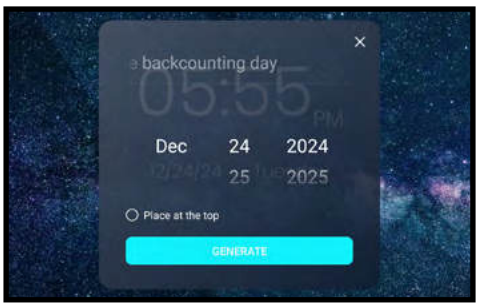
Pode assistir ao vídeo "Menu Utilitários" aqui

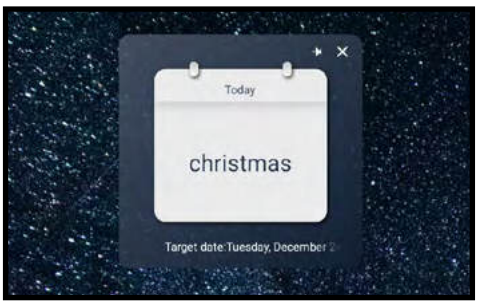


3.3.11.1-. CONTAGEM REGRESSIVA

Selecionamos uma data e será definida uma contagem decrescente que podemos colocar em qualquer parte da página inicial

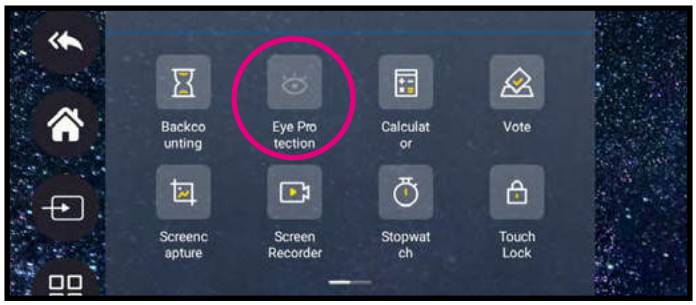




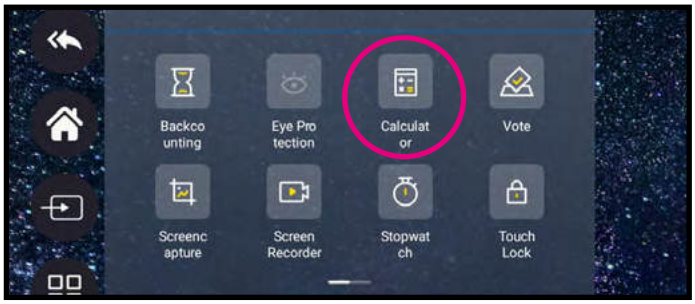


3.3.11.2-. PROTEÇÃO OCULAR (FILTRO AZUL)

Cada vez que clica, o tom geral muda de mais frio para mais quente, três tons no total. Os tons mais quentes são mais adequados para uma visualização mais relaxante, especialmente ao anoitecer.



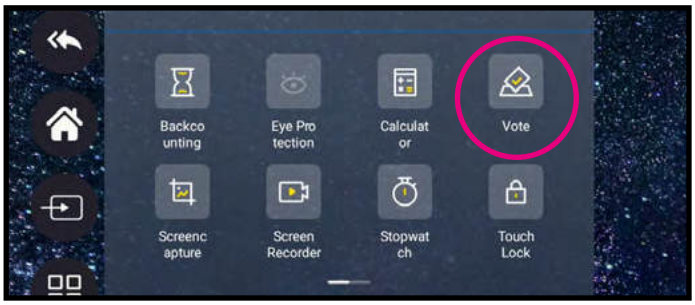
3.3.11.3-. CALCULADORA

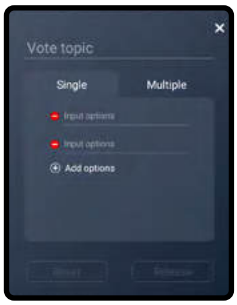




3.3.11.4-. VOTAÇÃO INTERATIVA

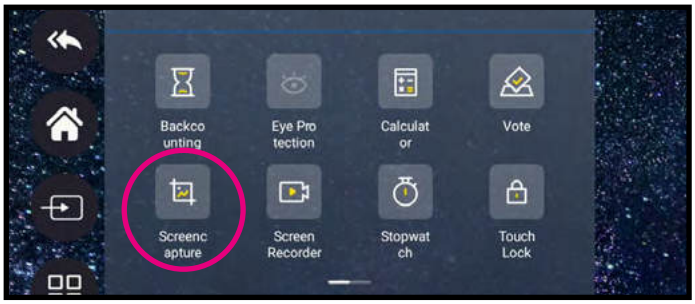
Podemos enviar inquéritos para telemóveis ou tablets, que podem ser de resposta única ou múltipla. Utilizando um código QR, os dispositivos são ligados à pesquisa. A qualquer momento, podemos visualizar os resultados, incluindo respostas corretas e incorretas.



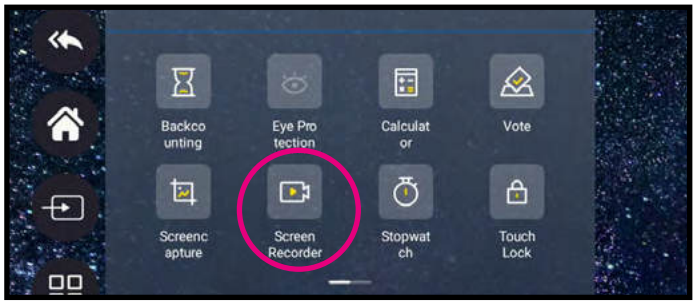


3.3.11.5-. RECORTE

Ver apartado 3.3.3-. Recorte.

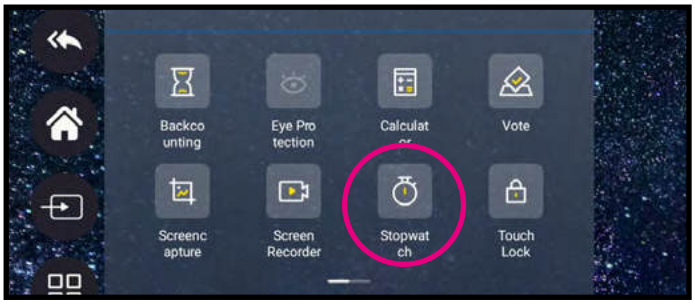


3.3.11.6-. CAPTURA DE VÍDEO - AMBIENTE DE TRABALHO



Os vídeos serão armazenados na pasta local/recorder/mp4.

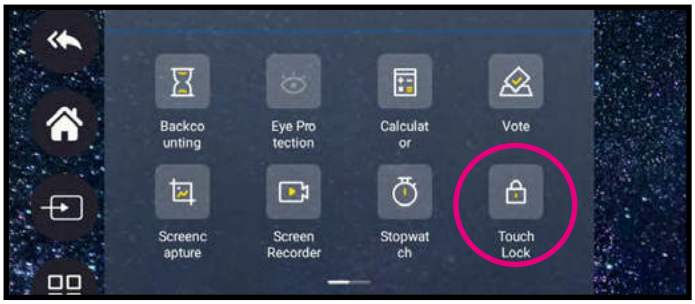
3.3.11.7-. CRONÓMETRO OU TEMPORIZADOR





3.3.11.8-. BLOQUEIO DE TOQUE

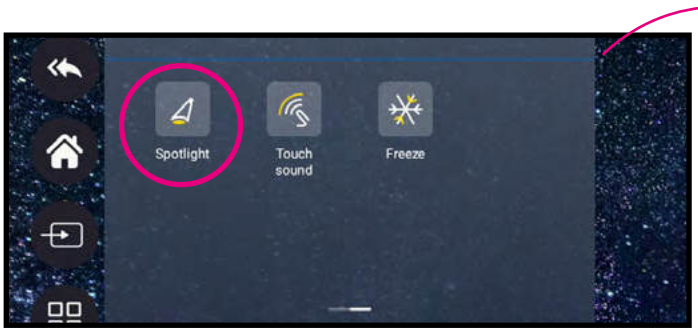
O desbloqueio será feito através de um acesso na base, à direita.

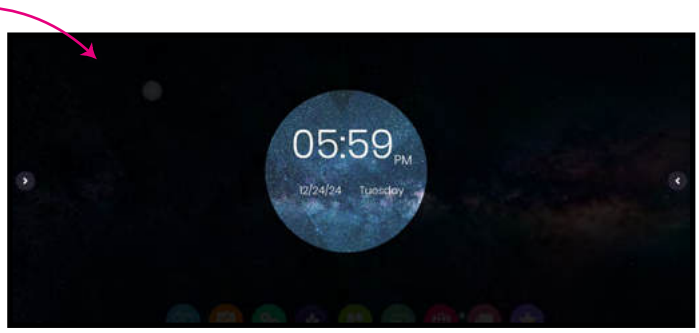




3.3.11.9-. FOCO

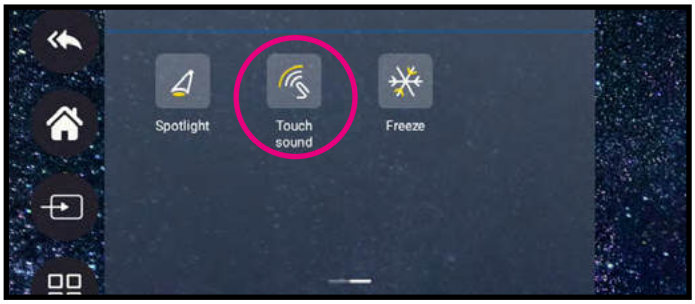
Ferramenta para focar a atenção num lugar específico.





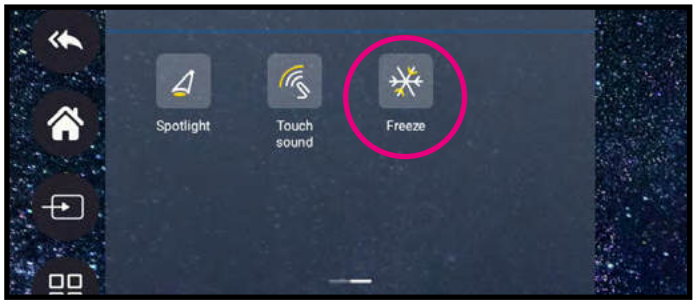
3.3.11.10-. SOM TÁTIL

Liga/desliga o tom reproduzido quando clicado.



3.3.11.11-. CONGELAR

Ver secção 3.3.8-. Congelar.



3.3.11.12-. AJUSTE DE VOLUME E BRILHO POR TOQUE

A posição automática, no ajuste do brilho, adaptará a intensidade às condições de iluminação detectadas pelo sensor frontal.



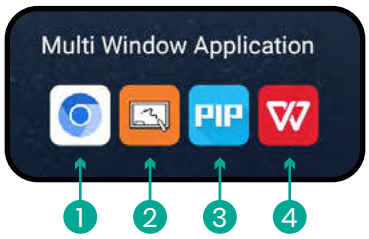
3.3.12-. JANELA MÚLTIPLA

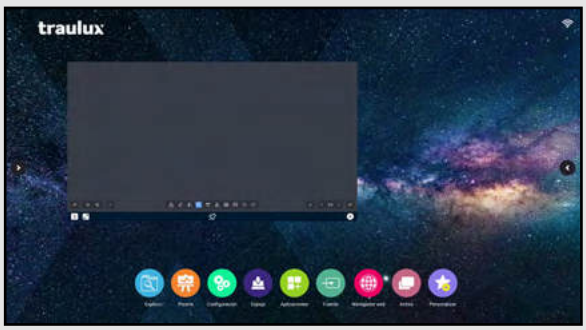
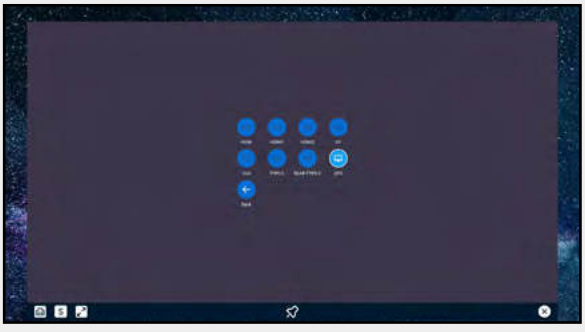
Pode assistir ao vídeo "Multiwindow" aqui

A funcionalidade multi-janelas é um dos principais atrativos da série Performance.

Graças ao seu potente processador, pode exibir quatro janelas em simultâneo, que podem ser organizadas em qualquer lugar ou fixadas num dos quadrantes.

Pode encontrá-la no menu lateral/utilitários.

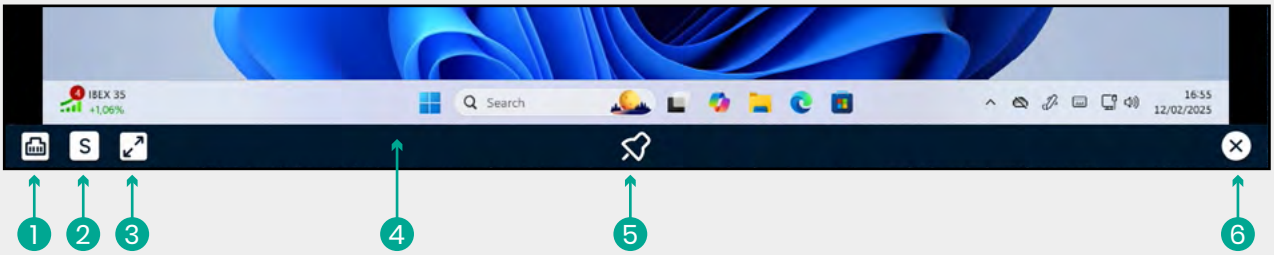


1	**Abrir o navegador chromium no modo de janela**	
2	**Abrir o quadro branco no modo de janela**	
3	**Abre uma fonte externa em modo de janela (PIP).** **Podemos escolher entre todas as fontes.**	 

4

Abre um documento de escritório no modo de janela.





Opções de janela

1. mudança de fonte (apenas PIP)

2. Mudança de tamanho

3. Todos os ecrãs

4. Arrastar a partir da base move a janela.

5. Fixar a janela: Quando estiver fixa, estará sempre visível, mesmo que estejamos numa fonte externa. Continuaremos a poder interagir com esta janela.

No caso do quadro branco, em modo de janela, podemos fazer anotações sobre ele, algo especialmente útil se quisermos tomar notas enquanto mostramos qualquer outro conteúdo, mesmo que seja uma fonte externa ou OPS.

6. Fechar

Distribuição de janelas

Podemos arrastar as janelas para as distribuir

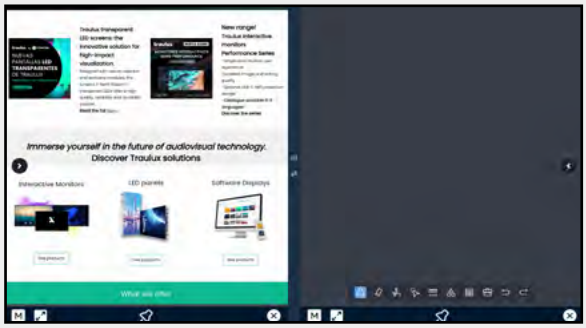
Se as arrastarmos para as extremidades, elas serão fixadas nos lados ou nos cantos, como faz o Microsoft Windows.

Por exemplo:

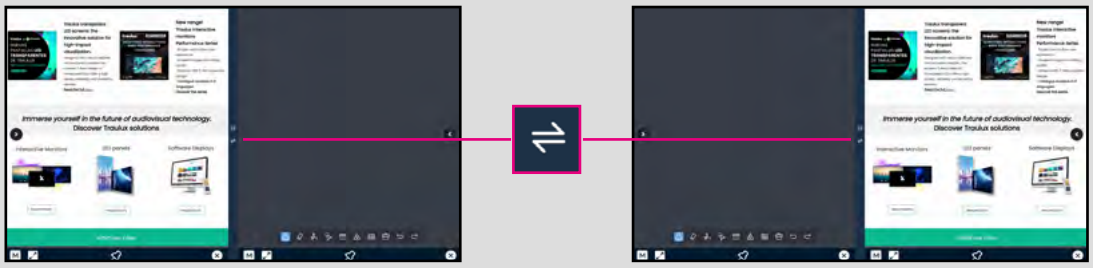
1-. Abrir o navegador Web e o quadro branco, clicando nos respectivos ícones multi-janela.

2-. Arraste a janela do navegador Web para o lado esquerdo, até que uma caixa indique que esta será fixada.

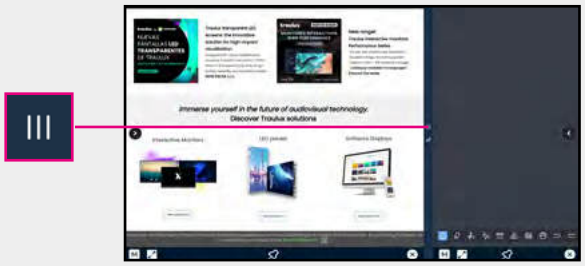
3-. Quando soltarmos a janela do navegador Web, as duas janelas ficarão dispostas como mostra a imagem, uma em cada metade**.**



Agora podemos trocar de lado clicando no ícone de troca.



Ou altere o tamanho deslocando a linha divisória clicando no ícone para dar mais destaque ao quadro ou ao sítio Web.



Se abrirmos três janelas, podemos deixá-las dispostas como na imagem 1 e, se abrirmos as quatro, podemos deixar uma em cada canto, como mostra a imagem 2.

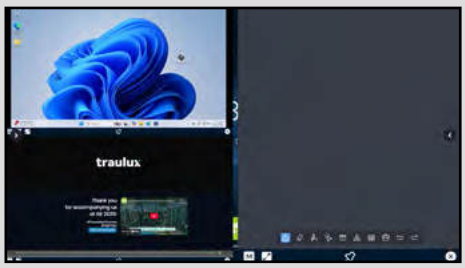


Imagem 1

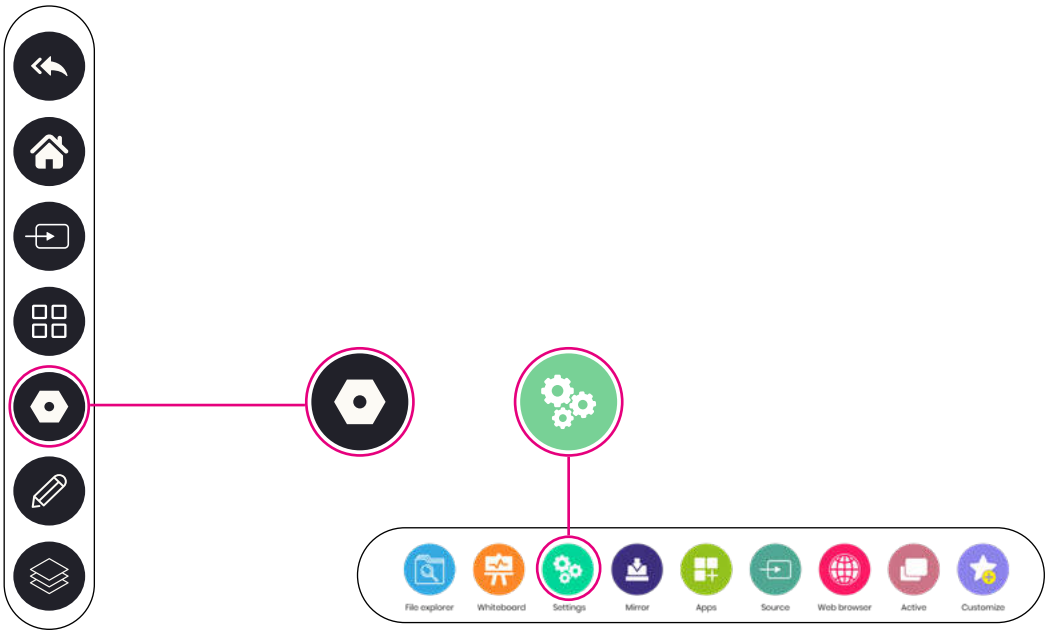


Imagem 2

A interatividade será redimensionada em cada caso, de acordo com o tamanho da imagem, para que seja possível continuar a interagir com as aplicações e/ou a fonte externa.

3.3.13-. MENU DE CONFIGURAÇÃO

Acessível a partir do menu lateral ou do menu inicial.



3.3.13.1-. CONFIGURAÇÃO DA REDE

Sem fios: O MAC do WiFi será mostrado diretamente (imagem 1).

Podemos adicionar manualmente uma rede sem fios oculta clicando no sinal +, escolhendo o tipo de encriptação, ou simplesmente escolher uma das redes disponíveis apresentadas na lista (imagem 2).

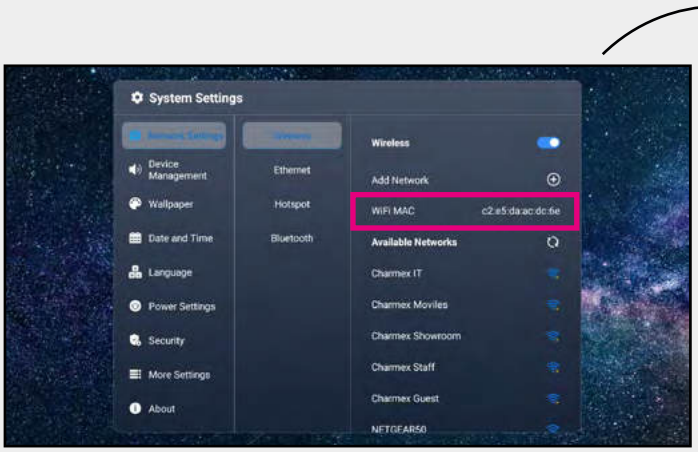


Imagem 1

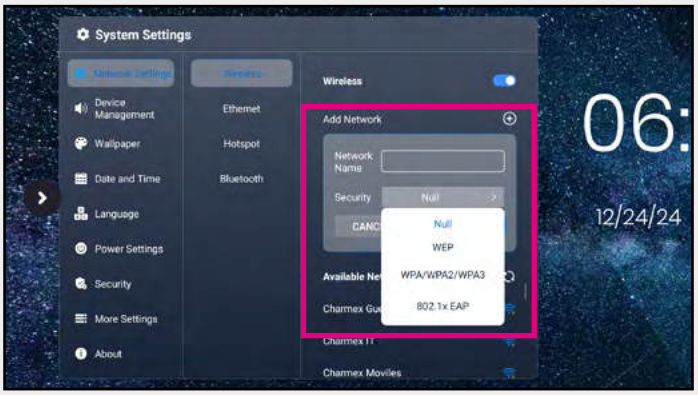
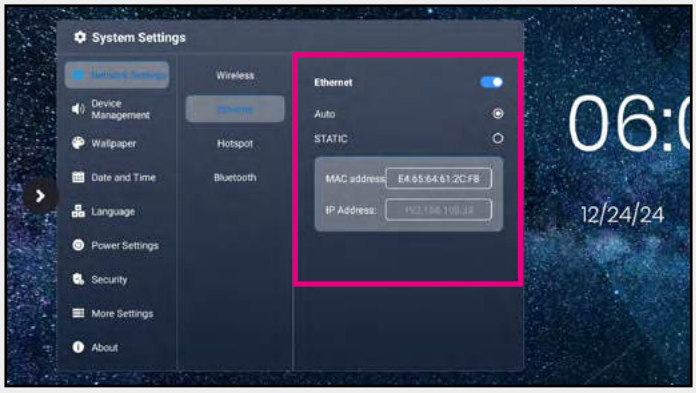


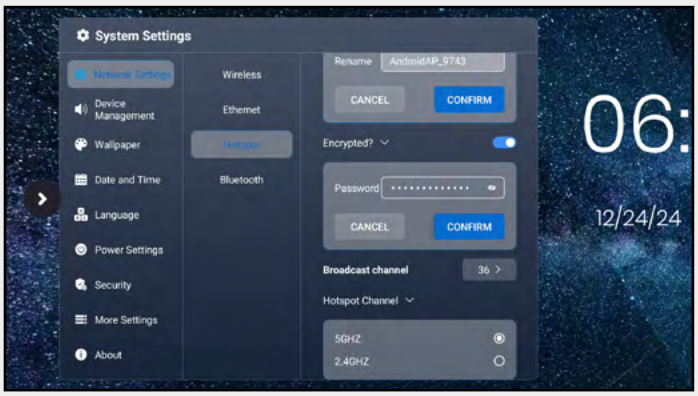
Imagem 2

Configuração da rede de cabos LAN: estabelecemos se se trata de uma rede automática ou estática com o seu endereço MAC e IP.



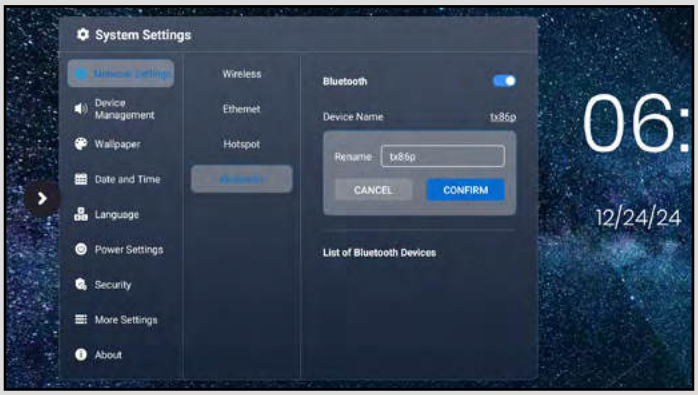
3.3.13.2-. HOT SPOT (PONTO DE ACESSO PARTILHADO)

Esta função facilita a criação da sua própria rede Wi-Fi, que pode ser activada a qualquer momento.
Nota: Para utilizar o dongle USB-C, é necessário ativar primeiro o ponto de acesso. **Ver secção 3.4.5-. Eshare PRO Dongle.**
Podemos escolher o nome, a palavra-passe, a frequência e o canal, para obter a melhor cobertura possível.



3.3.13.3-. BLUETOOTH

Para ligar dispositivos periféricos, tais como teclados, ratos, altifalantes, etc... O nome pode ser editado.



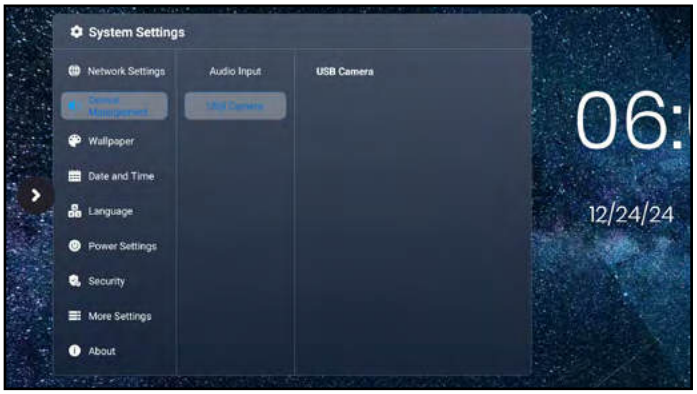
3.3.13.4-. GESTÃO DE DISPOSITIVOS

AUDIO INPUT: Indica os dispositivos de áudio ligados e reconhecidos.



Podemos optar por utilizá-los em aplicações ou desactivá-los.

USB CAMERA: Ao ligar uma câmara USB compatível a uma das portas USB-A, a câmara é apresentada com o respetivo número de peça.



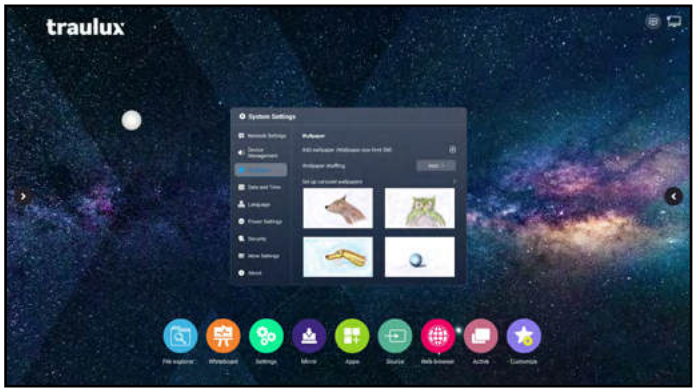
Esta câmara pode ser utilizada num computador portátil, quer esteja ligada por cabo ou sem fios, utilizando a função "Partilha de câmara" e pode escolher essa câmara na videoconferência ativa. No caso de ligar várias câmaras, a partir daqui podemos escolher a que será partilhada.

3.3.13.5-. PAPÉIS DE PAREDE (PAPEL DE PAREDE)

A partir desta secção, gerimos as imagens de fundo do ecrã de boas-vindas ou do ecrã inicial.

Adicionar papel de parede: Podemos adicionar imagens para ficarem disponíveis como papel de parede da Página inicial.

- Ao clicar no botão mais, acedemos à pasta de imagens, embora possamos mudar para qualquer outra pasta.
- Prima e mantenha premida a imagem durante 1 segundo e, em seguida, clique em inserir para a adicionar à lista de imagens disponíveis. Só pode ser adicionada uma imagem de cada vez.
- Posteriormente, ao clicar numa imagem da lista, esta será definida como papel de parede da Página inicial.
- Manter premida uma das imagens permite-lhe eliminá-la.

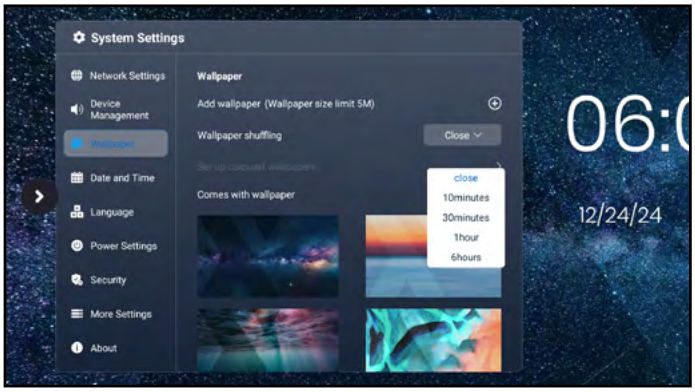


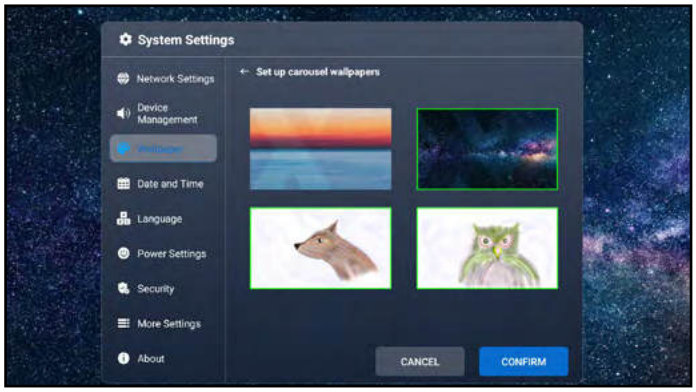
3.3.13.6-. BARALHAR O PAPEL DE PAREDE (BARALHAR O PAPEL DE PAREDE)

Permite-lhe programar a reprodução automática de wallpapers e intervalos de tempo.

Configurar papéis de parede de carrossel:

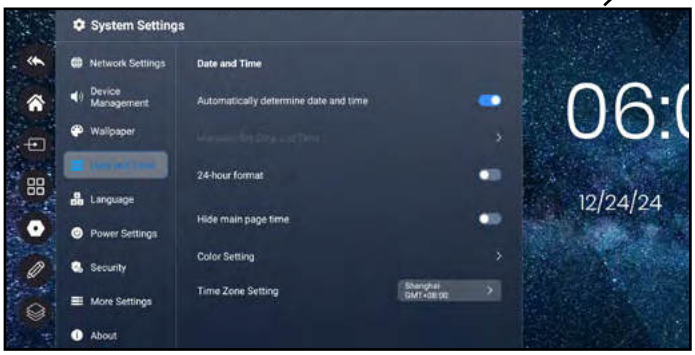
- Escolhemos as imagens que serão apresentadas na reprodução automática do papel de parede, pré-carregadas ou adicionadas.
- Para selecionar, clique na imagem, uma moldura verde indica que foi definida para reprodução automática.
- Com um segundo clique, a seleção é cancelada.

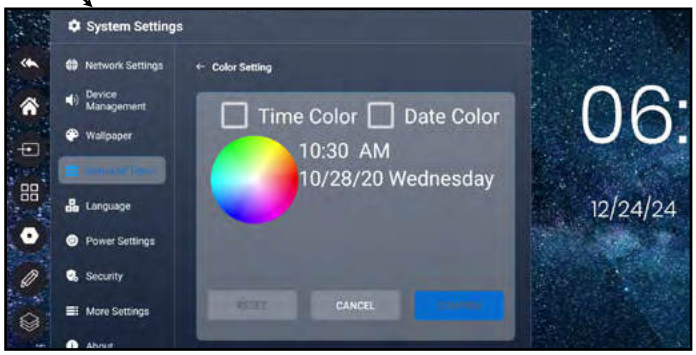




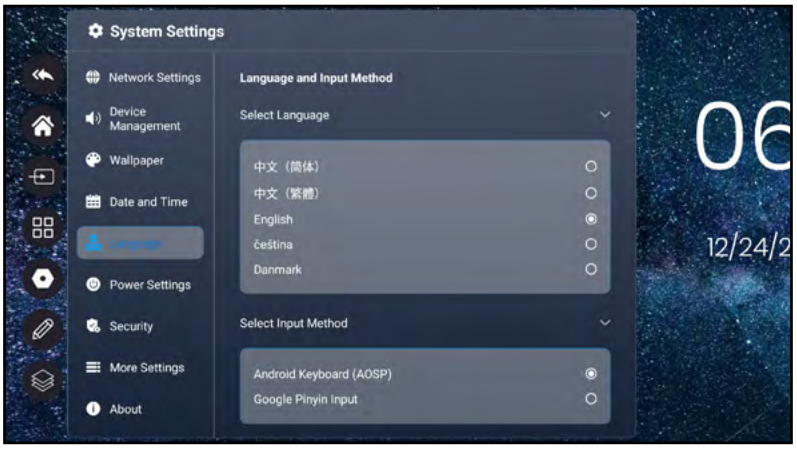
3.3.13.7 -. DATA E HORA

A partir daqui, acedemos às definições clássicas de data e hora que serão apresentadas na página de boas-vindas do HOME. Podemos ocultar esta informação ou escolher a cor. A "Definição de cor" permite-nos escolher as cores da data e da hora que melhor se adequam à imagem de fundo escolhida no HOME.





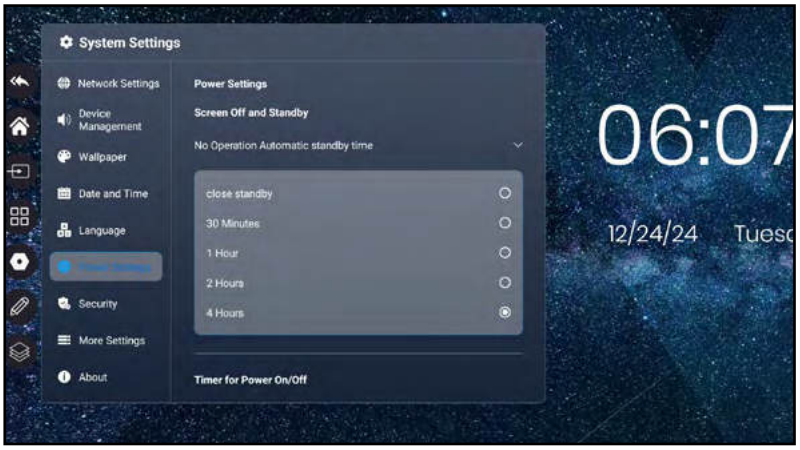
3.3.13.8-. LÍNGUA E TECLADO



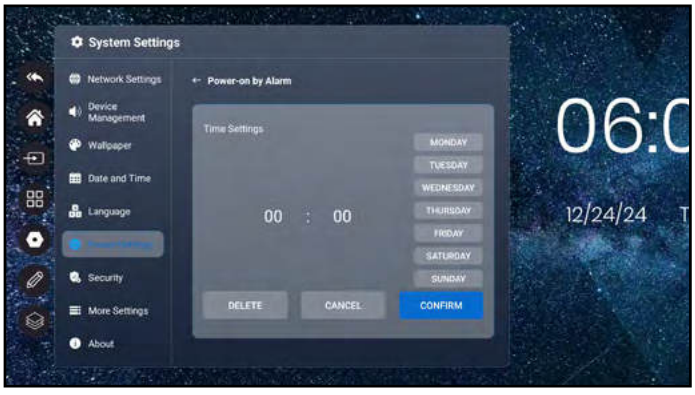
3.3.13.9 -. DEFINIÇÕES DE ENERGIA, LIGAR E DESLIGAR

A partir daqui, é definido tudo o que está relacionado com a ativação/desativação do monitor:

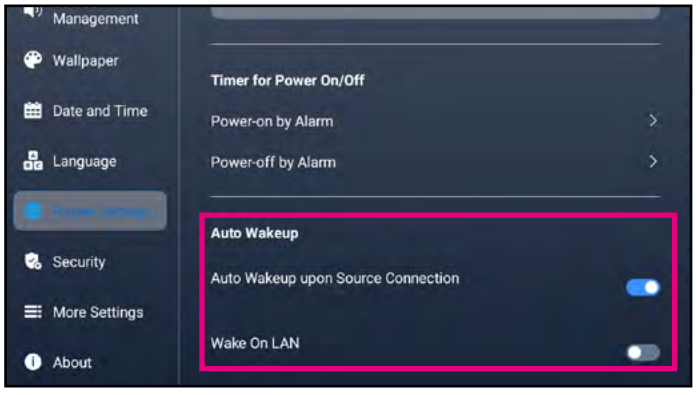
- **Desligamento por inatividade:** O equipamento desliga-se completamente após o tempo de inatividade programado.
- **Power On:** Liga-se sempre no mesmo canal em que foi desligado, por exemplo, ops.



Rotinas de ligar e desligar: Aqui podemos definir horários durante a semana para que o computador arranque automaticamente. O menu é o mesmo tanto para o arranque como para o encerramento.



Auto wake up / Wake up LAN: A partir daqui, definimos se queremos que o monitor arranque apenas quando uma fonte estiver ligada e/ou a ligação remota através da rede “Wake On Lan”.

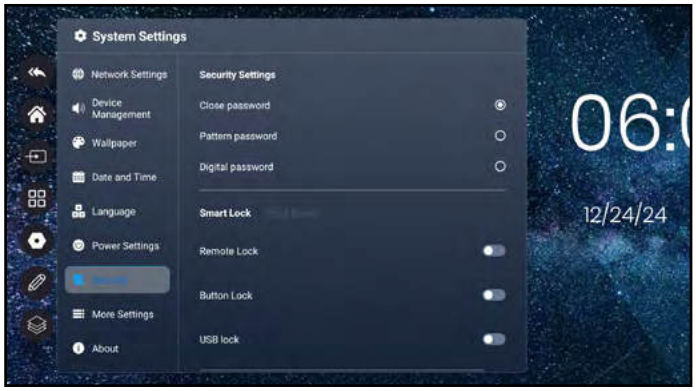


3.3.13.10-. SEGURANÇA

Acesso a todas as funcionalidades relacionadas com a segurança e o bloqueio.

Definimos a configuração pretendida para aceder às funções do Android incorporado após o arranque.

- **Bloqueio do controlo remoto:** Bloqueia o controlo remoto.
- **Bloqueio de botões:** Bloqueia o botão frontal, exceto o de alimentação.
- **Bloqueio USB:** Bloqueia as entradas USB.

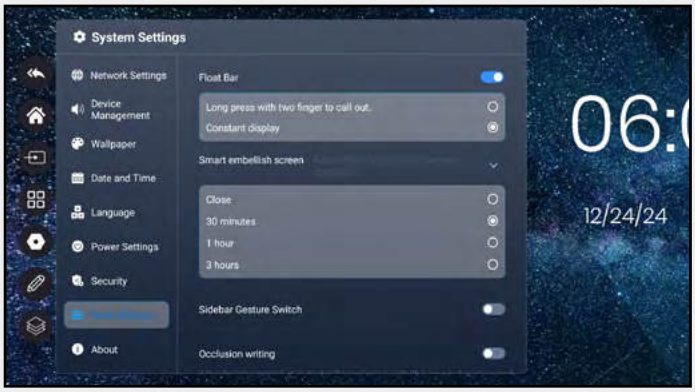


3.3.14-. OUTRAS CONFIGURAÇÕES

3.3.14.1-. CONFIGURAÇÃO DO ÍCONE FLUTUANTE

"Barra flutuante": Escolhemos se o ícone flutuante é mostrado.
Se optarmos por mostrá-lo, são-nos dadas mais duas opções:

- Que seja sempre mostrado
- Que só é mostrado quando se clica durante mais de 2 segundos com dois dedos.



3.3.14.2-. "EMBELEZAR ECRÃ DE FORMA INTELIGENTE" PROTEÇÃO DO ECRÃ

Mecanismo de proteção do ecrã: Podemos programar o intervalo de tempo entre a proteção e a proteção (durante a proteção, projecta um mosaico de fotogramas durante um segundo).

Evita problemas como imagens residuais, marcas de água, etc., quando a mesma imagem fixa é projectada durante muito tempo. ***Aconselhamos a não o desativar.***

3.3.14.3-. "SIDE BAR GESTURY SWITH" INTERRUPTOR DO MENU LATERAL

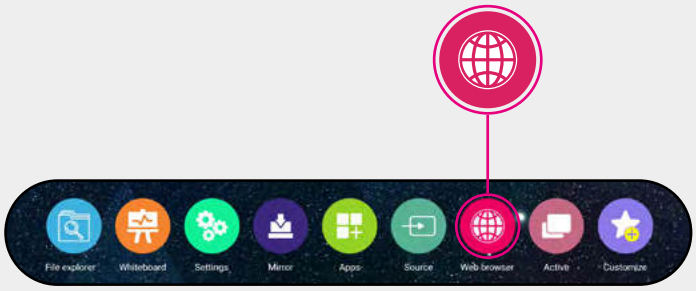


Se activarmos esta função, os ícones laterais desaparecerão: neste caso, teremos de arrastar da margem para o interior, de um lado e do outro, para que os menus laterais apareçam.

3.3.14.4-. “SELECIONAR O NAVEGADOR DO LANÇADOR” SELEÇÃO DO NAVEGADOR

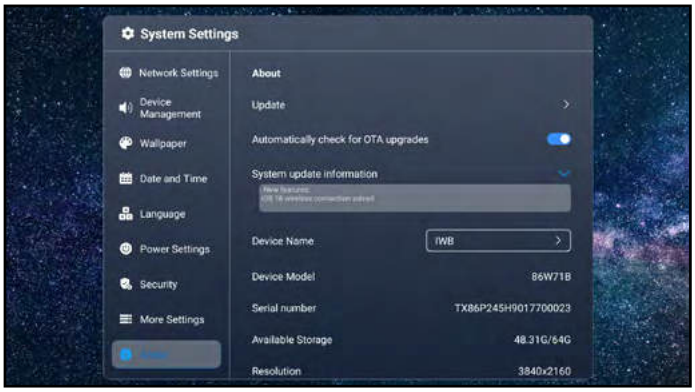
Selecione o navegador Web a abrir, clicando no acesso ao menu principal.
Firefox por defeito ou Chromium.





3.3.14.5-. ATUALIZAÇÃO DO FIRMWARE

Na secção sobre do menu de configuração, encontrará as opções de atualização e informações sobre as novas funcionalidades do último firmware instalado.





Atualização da rede do sistema: Para uma atualização OTA “Over The Air”, ou seja, através da rede, clique na opção “Atualização da rede do sistema”.

Tenha em atenção que a atualização pode ocupar entre 1 Gb e 2 Gb, pelo que é aconselhável ligar o interativo por cabo e, sobretudo, não interromper o processo.

Este tipo de atualização preserva a configuração e os documentos armazenados no equipamento.

Para garantir o máximo desempenho do equipamento, é altamente recomendável, pelo menos após o primeiro arranque, verificar se existe alguma atualização disponível.

Atualização local “System llocal upgrade”: Para uma atualização local, clique em “System local upgrade”.

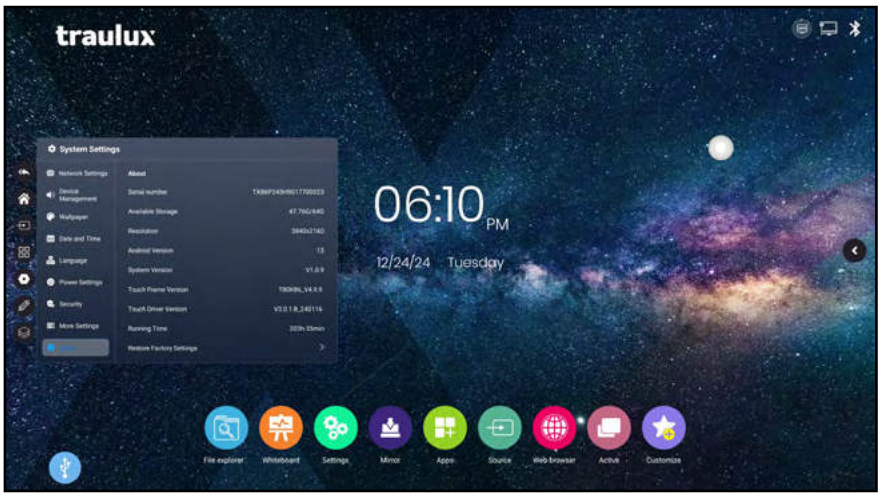
Esta opção é utilizada para ambientes em que a velocidade de ligação à Internet não é suficientemente fiável e não pode garantir uma transferência ininterrupta.

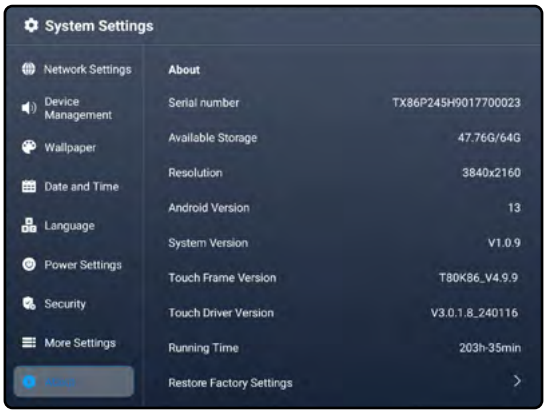
Para a atualização, teremos de lhe enviar o ficheiro de firmware.

Em caso de problemas durante a atualização, ou se necessitar do firmware local, contacte-nos através do endereço **info@traulux.net** e entraremos em contacto consigo o mais rapidamente possível.

3.3.15-. ACERCA DE: REPOSIÇÃO DE FÁBRICA

A partir daqui, pode aceder a todas as informações do aparelho, bem como à função “Factory reset”.
Tenha em atenção que o processo de reposição de fábrica irá apagar todas as definições e documentos guardados na memória interna.





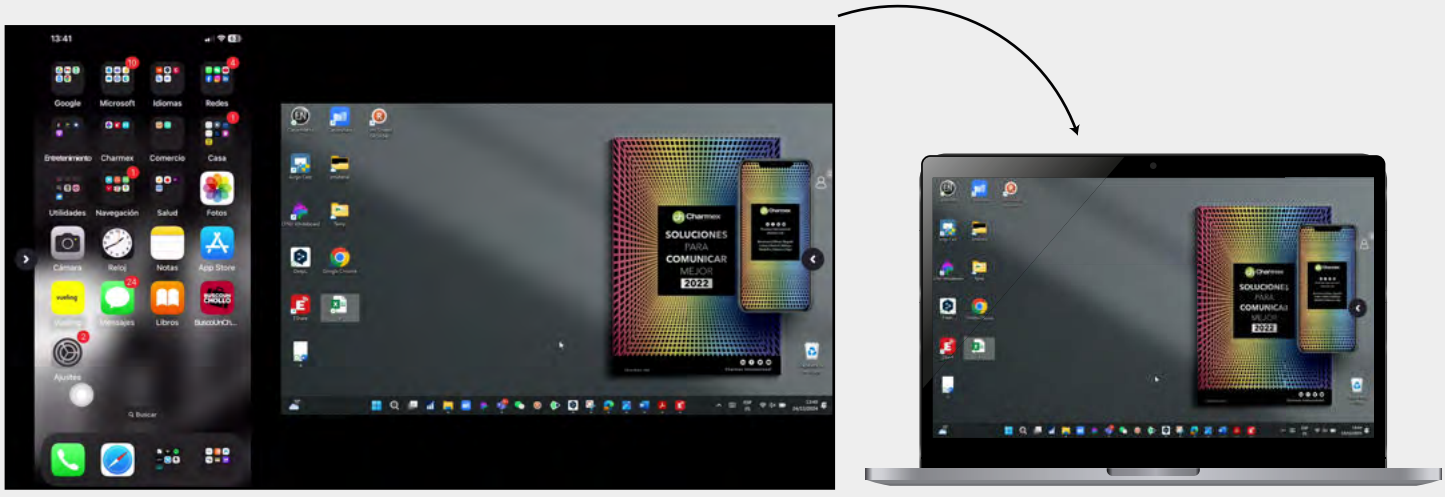
3.4-. ESPELHAMENTO (PROJEÇÃO SEM FIOS)

Pode ver o vídeo “Mirroring” aqui.

Sistema de projeção sem fios integrado.

A aplicação **EsharePRO** pré-instalada permite projetar a partir de dispositivos móveis até 9 em simultâneo, inverter a projeção do monitor para o dispositivo com a capacidade de interagir, enviar documentos do dispositivo para o monitor ou mesmo utilizar o dispositivo móvel como controlo remoto.

Compatível com Android, MAC OS - iOS, Linux, Windows e Chrome.



No Windows PC e MAC O.S., o dispositivo pode ser controlado a partir do monitor, ou seja, o feedback tátil sem fios está integrado.

3.4.1-. DETALHE DAS FUNCIONALIDADES

Espelhamento: espelhar os ecrãs dos dispositivos (iPhone, iPad, Android, MacBook, Chromebook, Windows e Ubuntu) no monitor interativo para visualização e, em alguns casos, controlo, sem necessidade de cabos.
Transmissão de ficheiros: Partilhe qualquer ficheiro (como áudio, vídeo, fotografia, documento de escritório, PDF, etc.) de telemóveis ou tablets para o interativo.
Controlo remoto: Função de controlo sem fios através de rato sem fios, rato de infravermelhos, teclado, touchpad e controlo remoto, etc.
Câmara: Transmite a câmara e o microfone para o interativo em tempo real.
Anotações sem fios: Anotar o interativo com aplicações cliente em tempo real.
TV Mirror: Duplica o ecrã do interativo em vários dispositivos móveis. Além disso, o controlo do interativo pode ser efectuado a partir do dispositivo.
Vários ecrãs: Transfere simultaneamente os ecrãs de vários dispositivos para o interativo, que serão acumulados num ecrã dividido.
Grupo de ecrãs: Duplica a projeção para outros interativos que executam o mesmo aplicativo EsharePRO e estão conectados à mesma rede e alcance.
Modo Moderador: O moderador pode determinar em que dispositivos espelhar, TV Mirror, fazer anotações, etc.
AirPlay: Compatível com a função AirPlay dos dispositivos Apple.
DLNA: Suporta qualquer aplicação compatível com o protocolo DLNA.
Miracast: Suporta projeção de ecrã e resposta ao toque para computadores portáteis Windows ou telemóveis Android compatíveis com o protocolo Miracast.
Chromecast: Suporta o navegador Google Chrome, dispositivos ChromeOS, aplicação Youtube e telemóveis Android para projeção no ecrã.
WebCast: Com o WebCast ativado, os utilizadores podem partilhar ecrãs através de um navegador Web no computador portátil sem necessidade de instalar qualquer aplicação ou de estar na mesma rede.

3.4.2-. REQUISITOS E CONFIGURAÇÃO DA REDE

Portas: Estas informações podem ser úteis para configurações avançadas, redes empresariais ou resolução de problemas.

O EShare na sua rede utiliza as seguintes portas	Tipo	Serviço ou protocolo	Utilizado por
80/443	TCP	Protocolo de transferência de hipertexto (HTTP, HTTPS) **Destino:** casts.app gw.casts.app h1.ee-share.com	WebCast
1900	UDP	Simple Service Discovery Protocol (SSDP)	Bonjour
51010-51060	TCP	EShare Proprietary	EShare Apps, AirPlay
8121, 57395, 8080, 52025, 8600	TCP	EShare Proprietary	EShare Apps
48689	UDP	Device Discovery	EShare Apps
5353	UDP	Multicast DNS (MDNS)	Bonjour, AirPlay
10000-65535	UDP	DTLS	WebCast

Se tiver alguma dúvida, contacte-nos através do endereço info@traulux.net

3.4.2.1-. LARGURA DE BANDA UTILIZADA

Espelhamento (de portátil ou BYOD para interativo): A velocidade máxima pode atingir 30 Mbps, mas a velocidade média é muito inferior. Para uma experiência de utilizador fiável, recomenda-se a ligação do interativo através de Ethernet e do computador portátil/BYOD através da banda Wi-Fi de 5GHz.

TV Mirror e Display Group: As taxas de bits médias de cada ligação TV Mirror ou Display Group são de 4 Mbps, pelo que a largura de banda deve ser reservada em conformidade. Por exemplo, no caso de haver 40 iPads ou computadores portáteis na sala de aula a utilizar o TV Mirror, são necessários 40 * 4 Mbps = 160 Mbps de largura de banda de tráfego local.

WebCast: A taxa de bits média de cada ligação WebCast é de 4~5 Mbps. Recomenda-se a reserva de uma largura de banda constante de 5 Mbps para cada espelhamento de WebCast.

Configuração da rede:

Para que o streaming seja possível, o dispositivo móvel e o monitor devem estar ligados à mesma gama da rede local, exceto nos seguintes casos:

• Webcasting "Webcast". **Consulte a secção 3.4.3.4-. Webcast.**
• Utilização do dongle USB-C (acessório opcional) **Ver secção 3.4.5-. Eshare PRO-DONGLE.**

A rede local pode ser configurada:

1-. LAN estruturada com fios: Os dispositivos interactivos e móveis (neste caso, normalmente computadores de secretária) podem ser ligados à rede com fios. Desde que estejam ao mesmo alcance, a projeção é possível.

2- Interativo através de LAN, dispositivo móvel WiFi: Desde que estejam ao mesmo alcance, a projeção é possível.

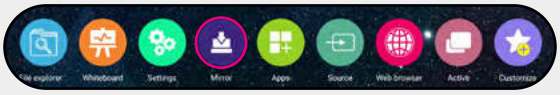
3-. Interativo através de LAN + Hot Spot: Podemos gerar um Hot Spot* para partilhar com os dispositivos que queremos projetar. Desta forma, evitamos que estes dispositivos, provavelmente visitantes ou estudantes, tenham de se ligar à mesma rede que o monitor. Podemos ativar, definir o nome da rede e a palavra-passe apenas no caso de querermos partilhar.

A frequência e o canal de transmissão do Hot Spot também podem ser configurados. Neste caso, a saída da Internet através da LAN será partilhada com os dispositivos móveis * **Ver apartado 3.3.13.2-. Hot Spot (Punto de acceso compartido).**

4-. Utilização de WiFi de banda dupla: Neste caso, o interativo está ligado ao WiFi local e gera um hot spot* para que os dispositivos móveis possam projetar. De resto, funcionará da mesma forma que na configuração anterior, partilhando a saída de Internet, que neste caso será via WiFi, com os dispositivos ligados ao Hot Spot.* **Ver secção 3.3.13.2-. Hot Spot (Ponto de Acesso Partilhado).**

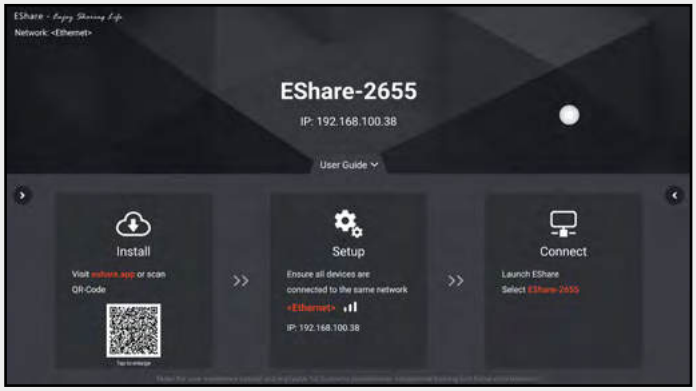
3.4.3-. APLICAÇÃO INTERACTIVA

O EsharePRO está acessível a partir do menu principal:

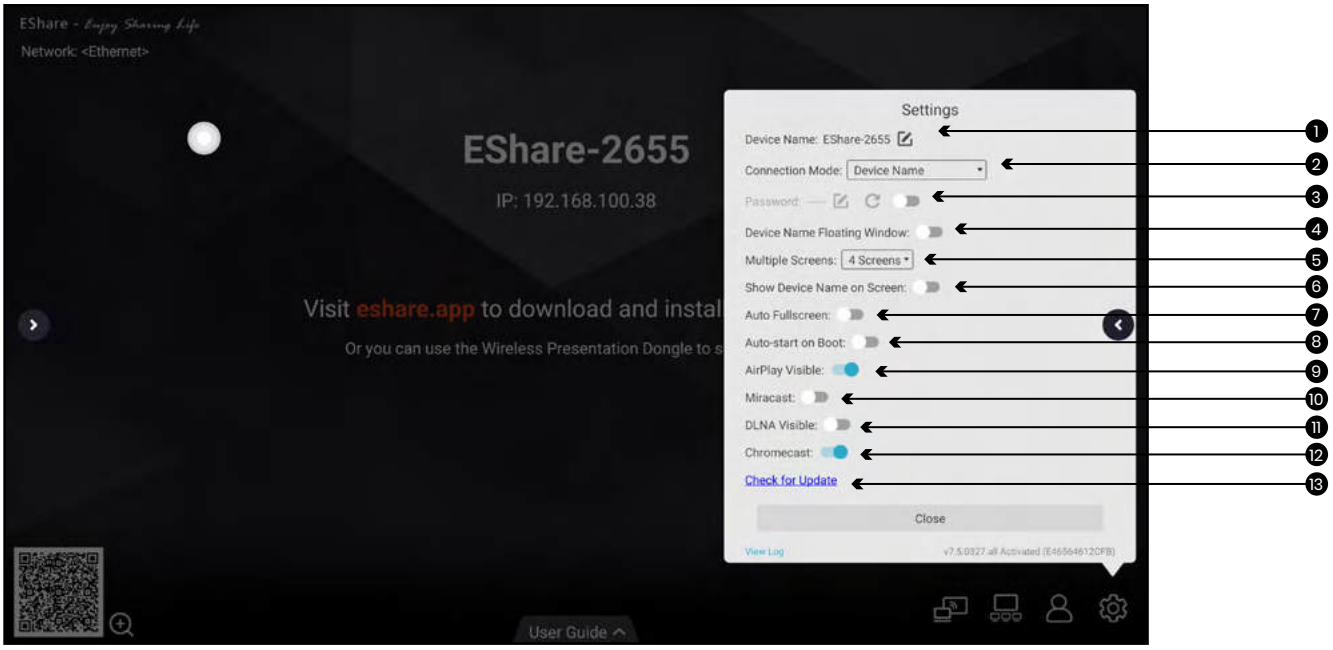


Ao clicar no ícone Mirror, é apresentado o menu de boas-vindas. Como mostra a imagem, a página inicial do EShare Pro apresenta o nome da rede, o código QR, o nome do dispositivo, o endereço IP, o guia rápido, etc. No canto inferior direito, encontram-se as três opções principais do grupo de visualização, Moderador, Centro de Controlo e Definições. No separador "User Guide" (Guia do utilizador), podemos visualizar o guia com as instruções básicas.





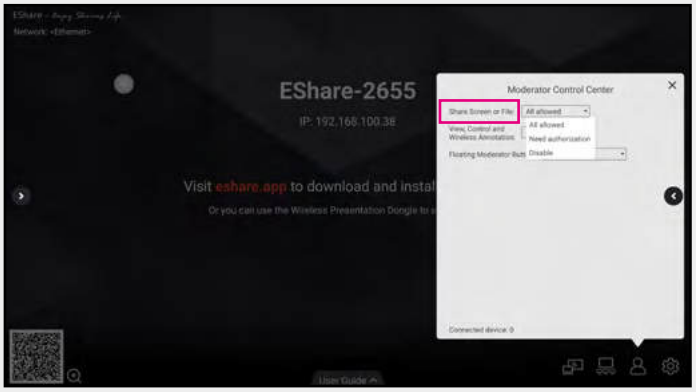
3.4.3.1-. CONFIGURACIÓN



1	**"Nome do dispositivo"** Nome do monitor que será visível nos dispositivos como um recetor.
2	**"Modo de ligação":** Por defeito, basta clicar no nome do recetor que aparecerá no dispositivo móvel para iniciar a projeção.
3	**Palavra-passe:** Definir uma palavra-passe que será solicitada no dispositivo móvel antes da projeção.
4	**Apresentar o nome numa janela flutuante.**
5	**Vários ecrãs:** Os dispositivos, à medida que são ligados e projectados, serão apresentados até um limite que é definido com esta função.
6	**Mostrar o nome do dispositivo no ecrã.**
7	**O "ecrã completo automático"** preencherá o ecrã do monitor quando o formato do dispositivo emissor não corresponder ao do monitor (isto distorcerá a relação de aspeto da imagem original).
8	**Arranque automático no arranque:** Ativa o sistema após o processo de arranque.
9	**Airplay Visible:** Aqui podemos desativar / ativar o recetor "AirPLay" (sistema de projeção nativo da Apple).
10	**Miracast Visible:** Aqui podemos desativar / ativar o recetor Miracast, sistema de projeção nativo da Microsoft e do Android. Tenha em atenção que, neste modo, o ponto de acesso será desativado. A ligação é uma ligação direta, pelo que não é necessário estar na mesma rede e alcance.
11	**DLNA Visível:** Para a utilização de serviços compatíveis.
12	**ChromeCast Visível:** Aqui podemos desativar/ativar o recetor Chromecast (sistema de projeção nativo do Chrome OS).
13	**Verificar actualizações.**

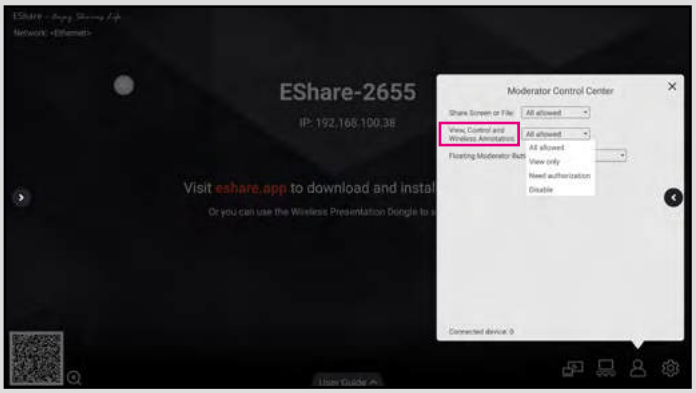
3.4.3.2-. MENU MODERADOR

Neste menu, podemos configurar o modo de moderação: "Partilhar ecrã ou ficheiro" Definimos se é possível projetar, partilhar ficheiros ou se é necessária uma autorização prévia do moderador.





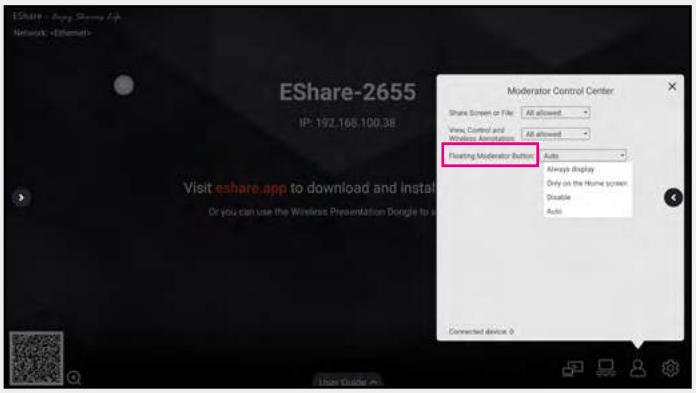
"Ver, controlar e anotação sem fios": refere-se ao modo de projeção inversa, ou seja, o monitor é projetado no PC ou no dispositivo móvel. Aqui podemos definir se só pode ser visualizado, se também pode ser controlado ou, finalmente, se pode ser controlado, mas com a autorização prévia do moderador.





"Botão de moderador flutuante: Ativa ou desactiva o atalho do modo de moderador flutuante. O atalho de moderador pode ser configurado de modo a estar sempre presente, apenas em Casa ou nunca presente.

A partir da lista de dispositivos, no menu moderador, podemos selecionar os dispositivos que queremos ver. Além disso, também podemos desvinculá-los ou ativar/desativar o controlo remoto em caso de projeção inversa (TV Mirror).



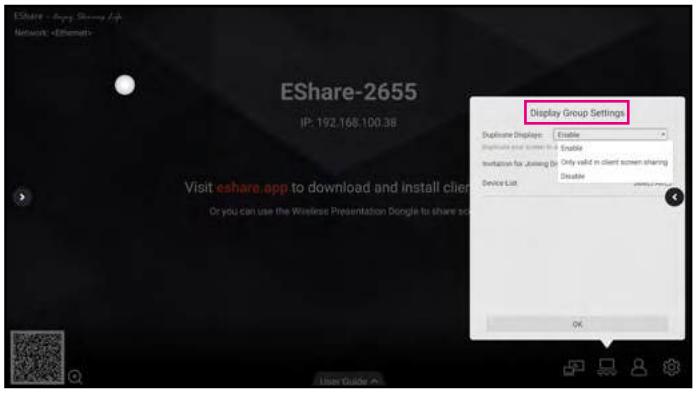


3.4.3.3- DEFINIÇÕES DO GRUPO DE ECRÃS

Projeção para outros monitores interactivos TRAULUX (não compatível com a série Standard): Aqui podemos configurar a projeção para outros monitores interactivos para ser direta, com aceitação ou desactivada.

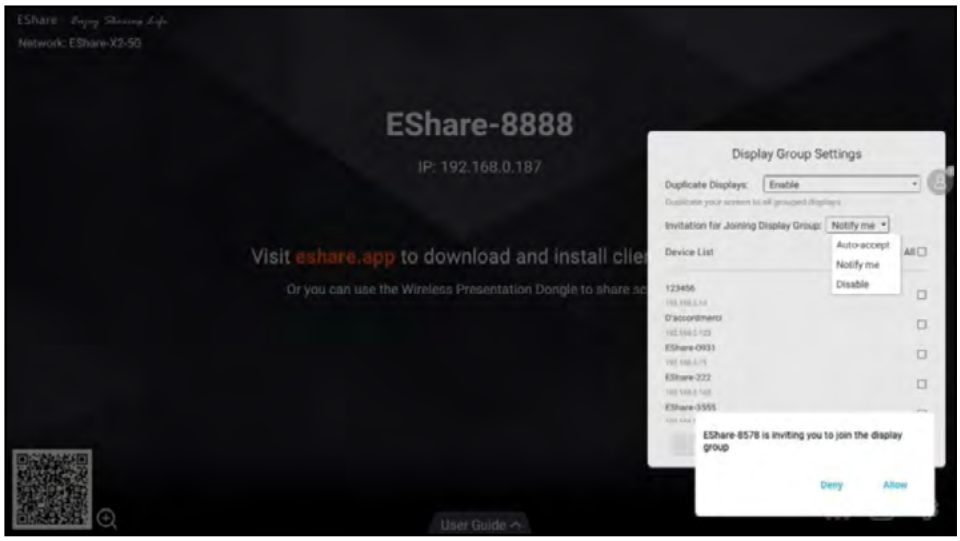
A partir daqui, podemos ver a lista de monitores interactivos Traulux, com EsharePRO, que estão ligados à mesma rede e à mesma gama. Ao selecionar um ou mais, a mesma imagem será projectada nos mesmos*.

*Nenhuma interatividade ou som é replicado. Será apresentada uma mensagem de confirmação nos monitores receptores antes da projeção.





Opções de convite:



Aceitação automática: outros ecrãs podem partilhar o seu ecrã com este ecrã sem qualquer autorização.

Notificar-me: verá uma caixa de diálogo quando o seu ecrã for convidado a juntar-se ao grupo e os outros ecrãs só poderão partilhar o seu ecrã com este ecrã se autorizar o convite.

Desativar: Todos os convites para grupos de ecrãs serão automaticamente recusados.

3.4.3.4-. WEB CAST

Com a função WebCast, pode transmitir o ecrã introduzindo o ID no browser sem ter de descarregar e instalar a aplicação. Também não precisa de estar na mesma rede.

É compatível com Windows, MacOS, Ubuntu, Chrome OS, etc. Os navegadores recomendados são:

Windows: Google Chrome, Microsoft Edge,

MacOS 10.15 and later: Apple Safari, Google Chrome

Chrome OS: Google Chrome

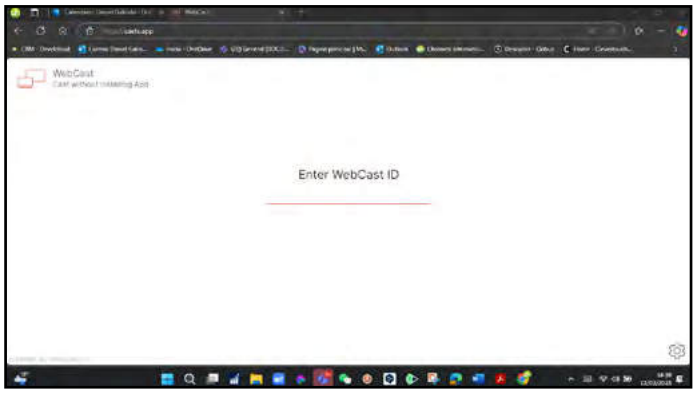
Ubuntu: FireFox, Google Chrome

Nota: O WebCast não funciona com navegadores de telemóveis. A resposta ao toque não funciona com o WebCast.

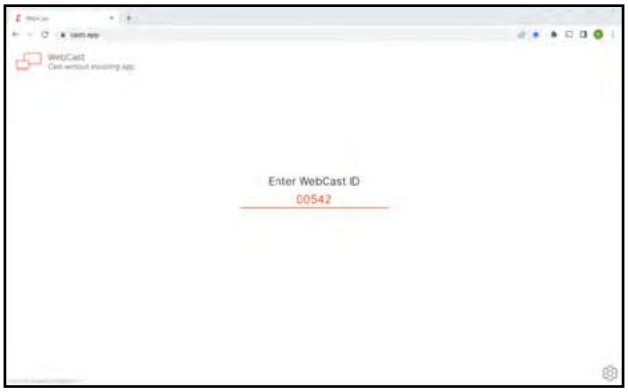
Procedimiento:

Ativar o Web Cast no interativo

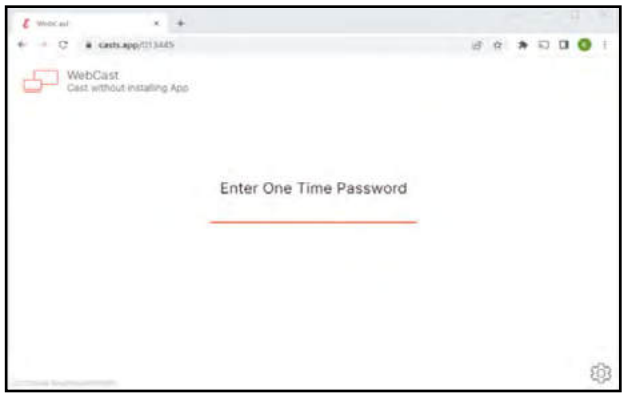


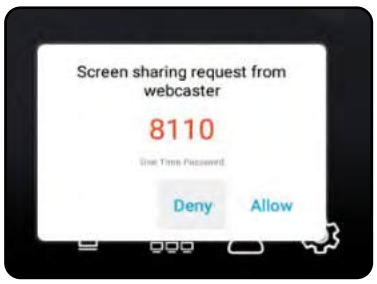


1.- Visite **"casts.app"** com o browser do seu computador portátil e introduza o ID WebCast apresentado no interativo.

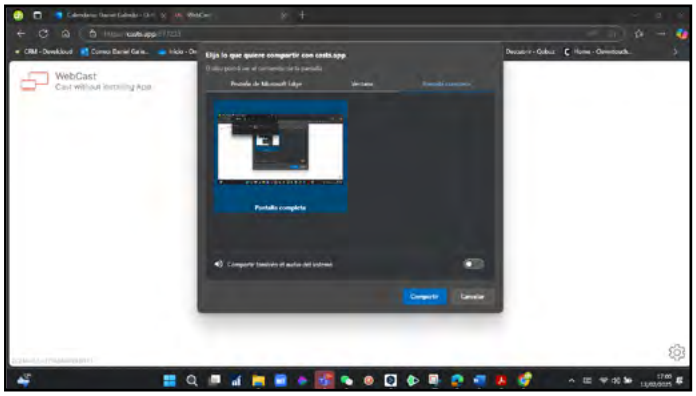


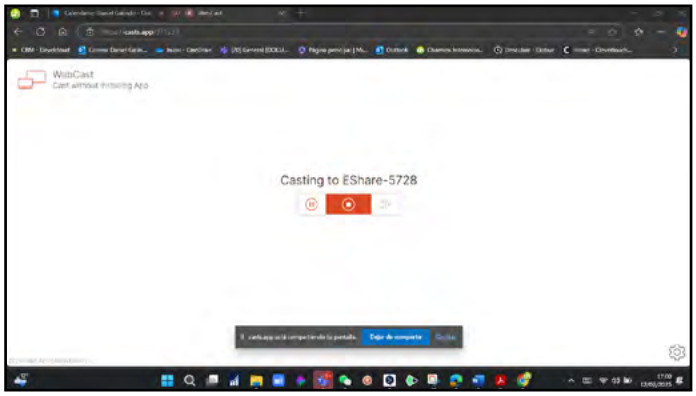
2.- Introduza a palavra-passe de uso único apresentada no interativo ou clique no botão "Permitir" no interativo para estabelecer uma ligação WebCast. O moderador pode autorizar ou recusar o seu pedido.





3.- Aparecerá a caixa de diálogo de seleção do conteúdo da partilha de ecrã, pode escolher "Ecrã inteiro", "Janela" ou "Separador do Chrome" e marcar a opção "Partilhar áudio do sistema". Em seguida, clique no botão "Partilhar" para iniciar a transmissão.





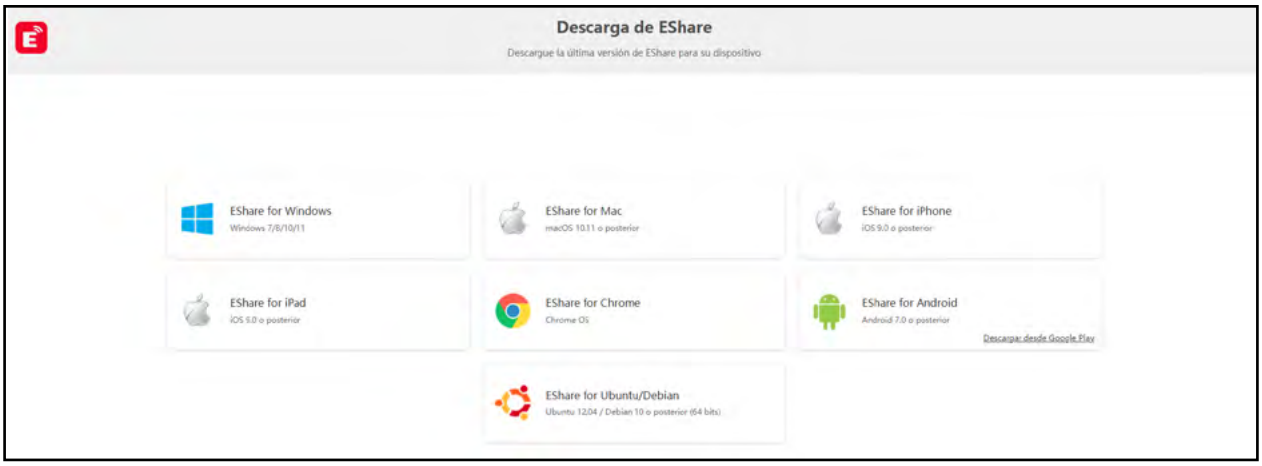
3.4.3.5-. PROJEÇÃO ATRAVÉS DE PROTOCOLOS NATIVOS

Se as aplicações Airplay, Miracast, Chromecast e DLNA estiverem activadas através dos interruptores correspondentes na página de configuração, estes protocolos de transmissão podem ser utilizados.

3.4.4-. APLICAÇÃO DOS DISPOSITIVOS

3.4.4.1-. DESCARREGAR O SÍTIO WEB

https://eshare.app/#once



3.4.4.2-. ANDROID - IOS

Certifique-se de que o dispositivo móvel e o dispositivo interativo estejam conectados à mesma rede.

Modos de conexão:

"Nome do dispositivo" (configuração padrão): Inicia o aplicativo EShare para descobrir automaticamente os dispositivos interativos que estão na mesma rede e, em seguida, seleciona um para projetar.

"Código PIN (6 dígitos)/Código PIN (8 caracteres)": Inicie o aplicativo EShare e digite o código PIN para se conectar ao interativo.

Inserir IP para conectar: Insira o endereço IP do dispositivo recetor para conectar.

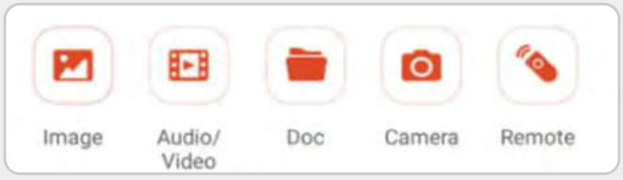
Digitalizar código QR para conectar: Inicie o aplicativo EShare e digitalize o código QR para conectar.

Partilhar ficheiros:

Imagem: selecione qualquer imagem para partilhar no interativo.

Áudio/Vídeo: selecione qualquer áudio/vídeo para partilhar no interativo.

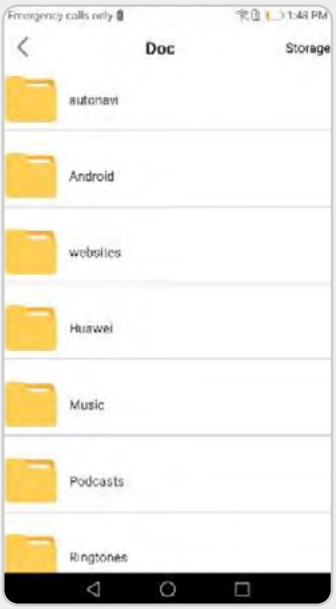
Documento: selecione qualquer documento (Word, PPT, Excel, TXT, etc.) para partilhar no interativo.



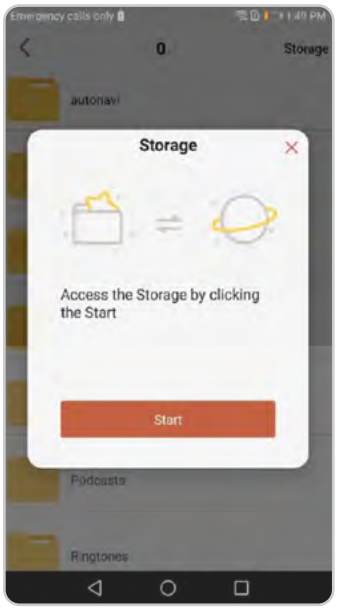


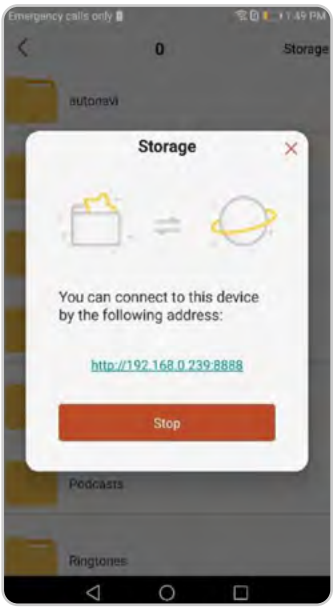






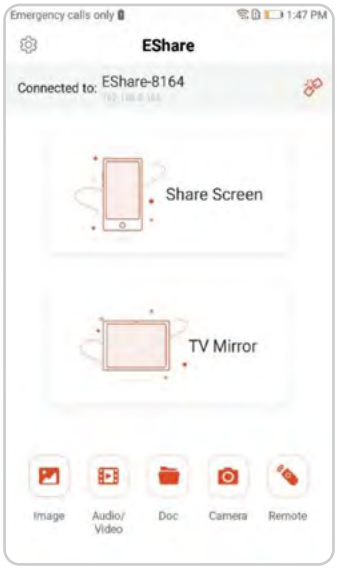
Armazenamento: Toque em "Armazenamento" no canto superior direito da página de partilha do Doc para iniciar o armazenamento sem fios e visite o URL apresentado nos dispositivos móveis para carregar ou descarregar ficheiros do armazenamento.





Partilha de ecrã:

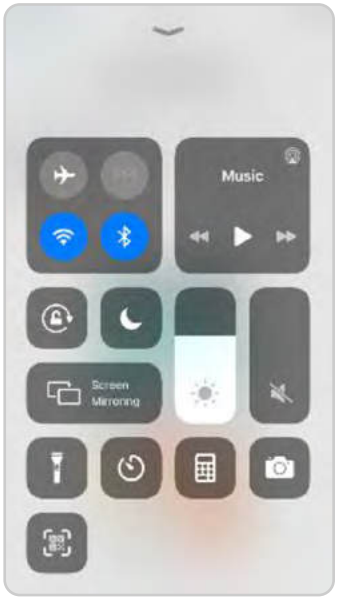
Android: Clique em "Partilhar ecrã" para partilhar o ecrã com o ecrã grande.



Dispositivos iOS: Toque em "Partilhar ecrã" e siga as instruções apresentadas para projetar o seu ecrã no interativo.

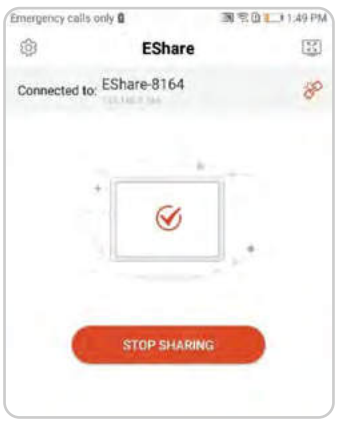




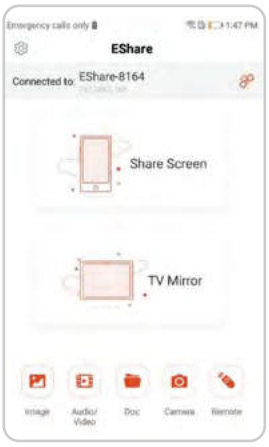


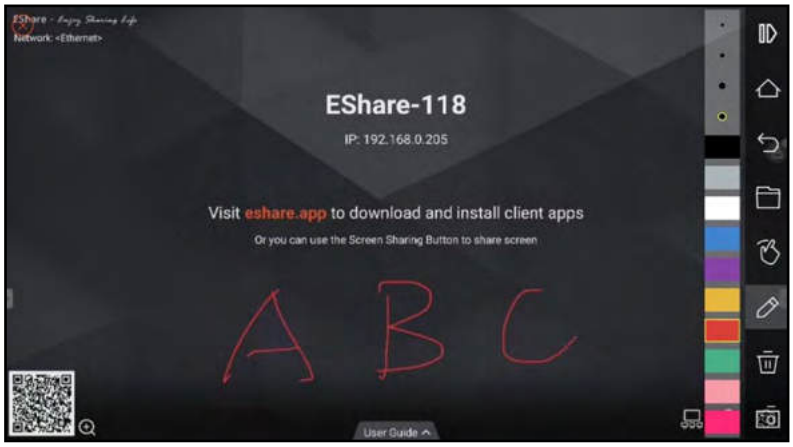


Ecrã inteiro: Prima o botão Ecrã inteiro para visualizar o seu ecrã de uma forma única no interativo.



Espelho de TV: Clique em “Espelho de TV” para espelhar a tela do interativo em seu dispositivo móvel (BYOD) e toque em para controlar. Toque em “TV Mirror” e, em seguida, toque no botão da caneta de escrita na barra lateral para começar a fazer anotações sem fios no interativo.





Câmara: Toque em “Câmara” para partilhar fotografias, áudio ou vídeo em tempo real captados pela câmara e pelo microfone do seu telemóvel no interativo.



Controlo remoto: Toque em “Remoto” para fazer com que o seu BYOD funcione como um rato sem fios, controlo remoto, teclado, rato aéreo, etc.





3.4.4.3-. PC WINDOWS/MACOS/CHROME OS/ UBUNTU

Descarregar a aplicação a partir de: https://eshare.app/#once

Elegir el sistema operativo del PC / Conectar el PC a la misma Red WiFi o usar LAN y abrir.

Escolher o sistema operativo do PC / Ligar o PC à mesma rede WiFi ou utilizar a LAN e abrir.

Ligação ao interativo: Certifique-se de que os dispositivos cliente Windows / MacOS / Chrome OS / Ubuntu e o interativo estão ligados à mesma rede.

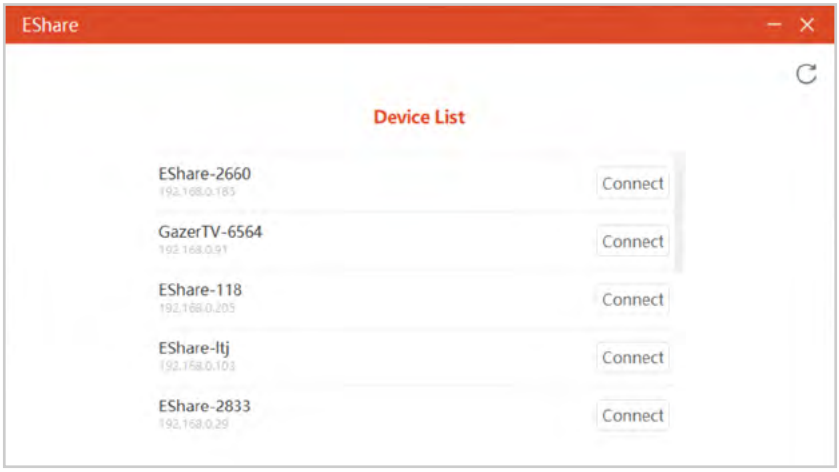
Existem quatro modos de ligação:

1.- Definir "Nome do dispositivo" como o modo de conexão (configuração padrão): Inicie o aplicativo e o EShare procurará automaticamente os interativos na mesma rede. Selecione o interativo da lista para projetar nele.

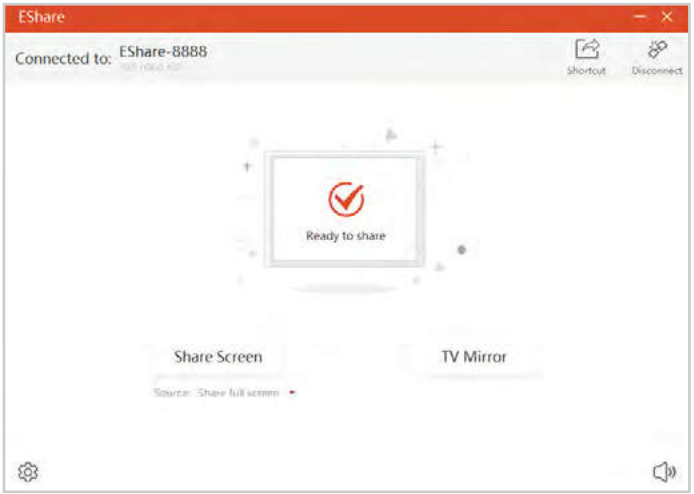
Definir "Código PIN (6 dígitos)/Código PIN (8 caracteres)" como modo de conexão: Inicie o aplicativo EShare e digite o código PIN para se conectar ao interativo.

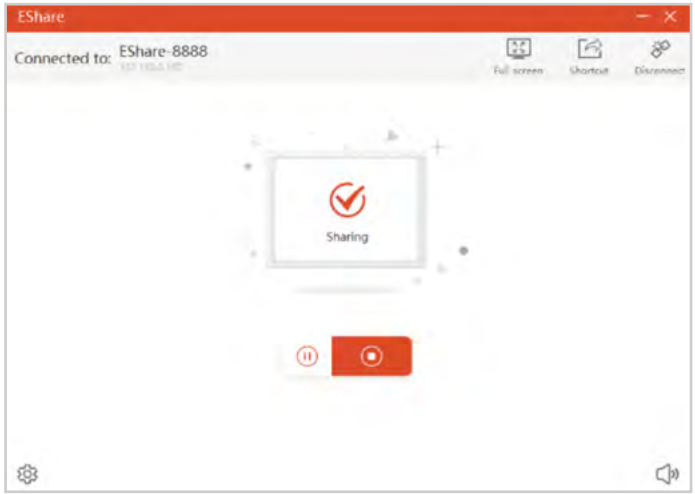
3.- Insira o IP para conectar: Insira o endereço IP do dispositivo recetor para conectar ao interativo.

4.- Selecione o dispositivo na lista de histórico para conectar: Pressione a caixa de entrada "Digite o IP ou o código PIN para conectar" e você verá a lista de histórico (se existir). Selecione o dispositivo a ligar ao interativo.

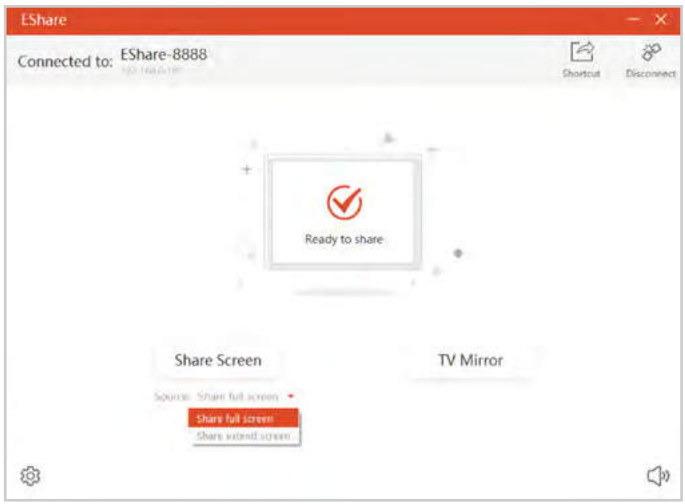


Compartilhamento de tela: Toque em "Compartilhar tela" para compartilhar a tela do seu PC no interativo e toque em para controlar dispositivos clientes a partir do interativo.



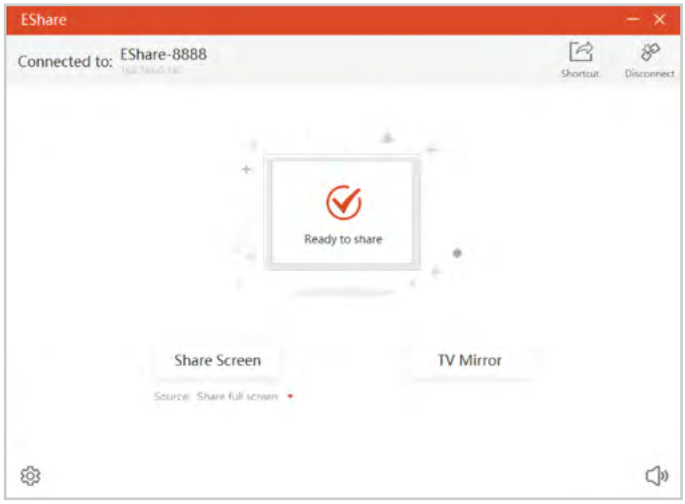


Partilha de ecrã alargada (para Win 10 1607 ou posterior): Para os utilizadores do Windows, pode clicar em "Fonte" e selecionar "Partilha de ecrã alargada" para partilhar apenas o segundo ecrã com o interativo.



Atalho para o ambiente de trabalho para uma rápida partilha de ecrã: Depois de ligar ao dispositivo recetor, clique no botão "Shortcut" (Atalho) (apenas Windows) para criar um atalho com o nome do dispositivo recetor.

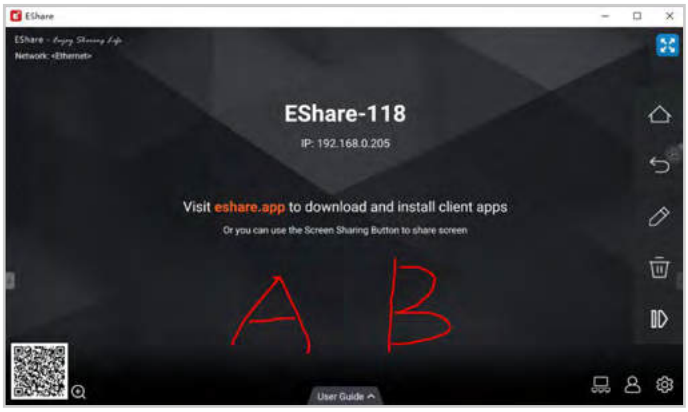
Execute este atalho no ambiente de trabalho para partilhar rapidamente o ecrã com o interativo específico.



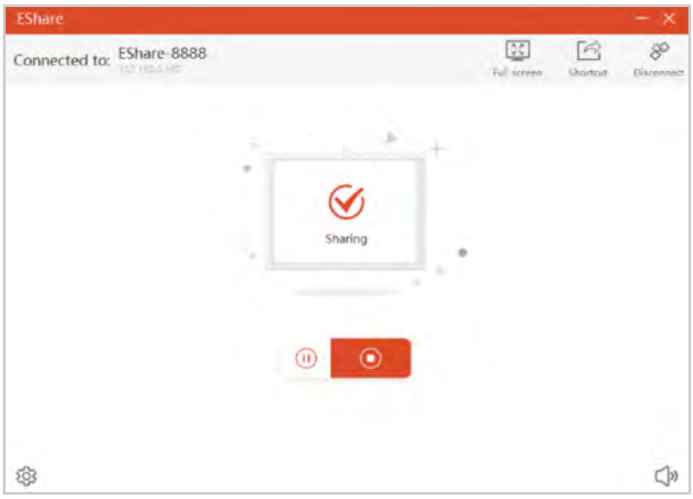
TV Mirror: Clique em "TV Mirror" para espelhar o ecrã do interativo no PC. Pode assumir o controlo do interativo a partir do PC.



Anotações sem fios: Toque em "TV Mirror" e toque no botão da caneta de escrita na barra lateral para iniciar anotações sem fios de forma interactiva a partir do PC.



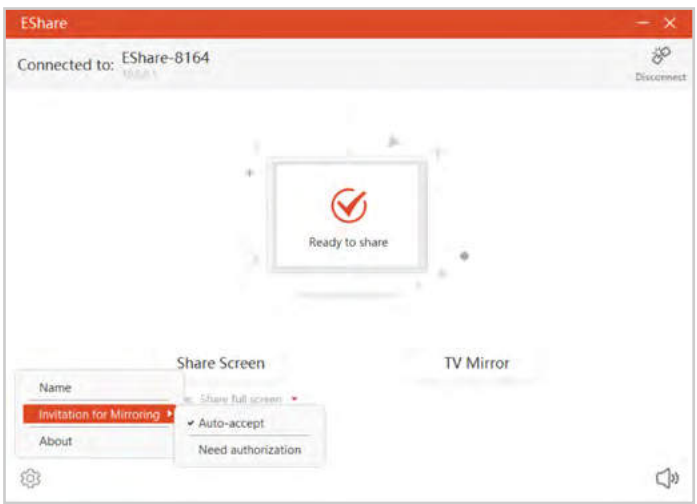
Ecrã total: O ecrã total apresenta o seu ecrã exclusivamente no ecrã interativo, fechando o resto, caso exista.



Espelhar o convite: Ao clicar em "Espelhar o convite" nas Definições, obtemos as seguintes opções:

Aceitar automaticamente: Aceitar automaticamente o convite de partilha de ecrã do moderador. Quando o moderador clicar no botão "Partilhar ecrã" no Centro de Controlo de Moderadores, o ecrã do seu PC será apresentado no interativo.

Notificar: Quando o moderador prime o botão "Partilhar ecrã" no Centro de Controlo, o ecrã do seu PC não será apresentado no interativo até que aceite o convite.



3.4.5-. ESHARE PRO DONGLE

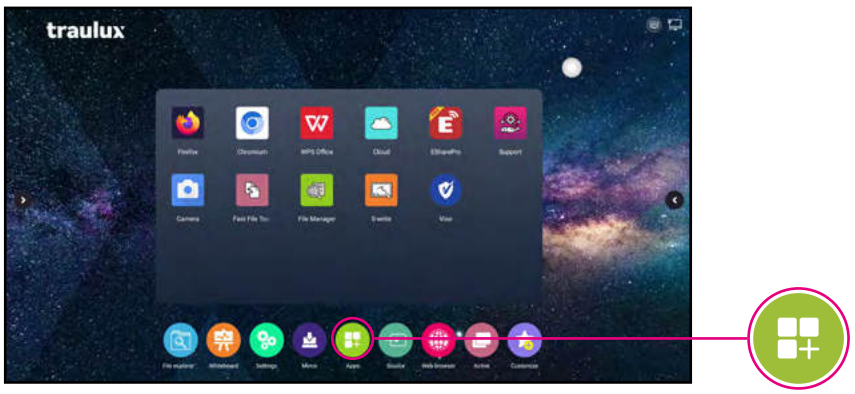
Acessório opcional: Eshare Pro - USB-C Dongle. **Descarregar instruções aqui**

Pode ver o vídeo "Eshare Pro - USB-C Dongle" aqui

3.5-. EXPLORADOR DE APLICAÇÕES

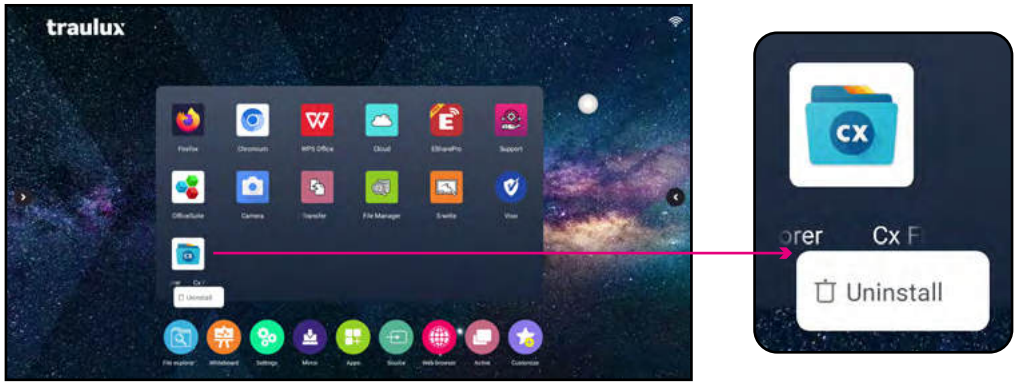
O explorador de aplicações é acessível a partir do menu principal.

Pode ver o vídeo "Explorador de aplicações" aqui



Para além do acesso direto às aplicações, a partir daqui pode

1-. Eliminar aplicações: Prima e mantenha premida uma aplicação durante 1 segundo para visualizar "desinstalar" (unistall). As aplicações instaladas de fábrica não podem ser desinstaladas.



2-. Reordenar aplicações numa nova página.
Se premir uma aplicação durante mais de um segundo, pode movê-la para a extrema direita. Quando chegar ao fim do ecrã, aparecerá uma nova página.

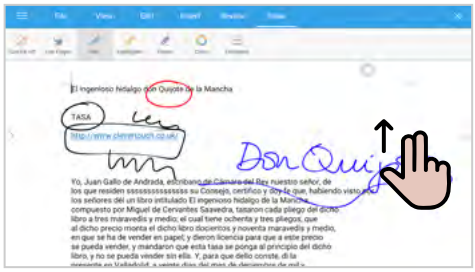


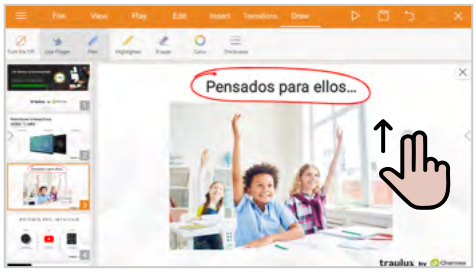
OUTRAS APLICAÇÕES PRÉ-INSTALADAS

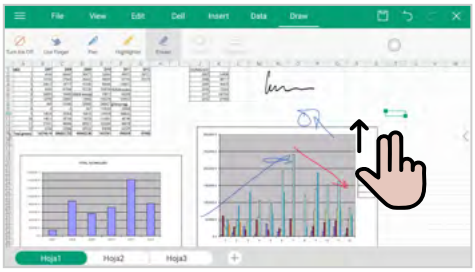
3.5.1 WPS

[Pode ver o vídeo "Trabalhar com ficheiros Office Monitor interativo Traulux série TX90 e TXP" aqui]

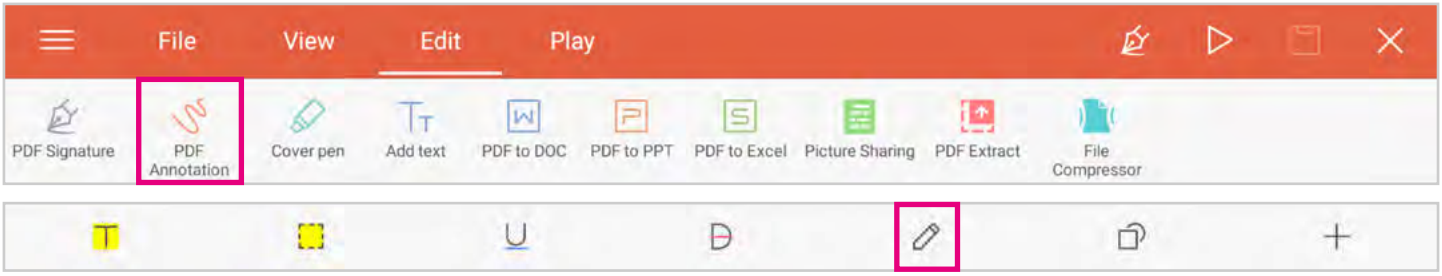
Leitor de ficheiros do Office: Selecione "utilizar o dedo" + tipo de caneta + cor + espessura para fazer anotações inseridas no documento. **Nesta situação, se tocarmos no documento com dois dedos, o documento e as anotações inseridas deslocar-se-ão.**



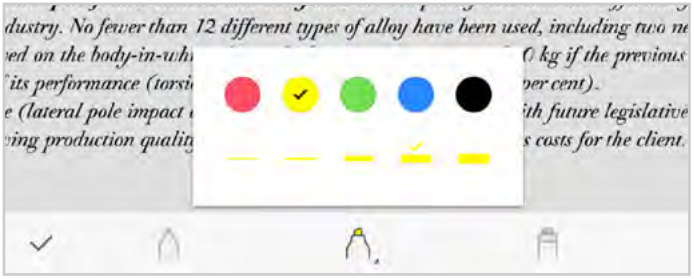


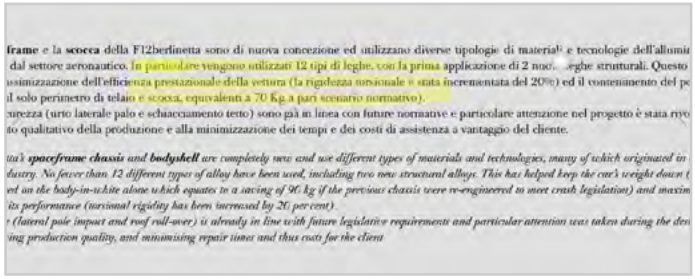


PDF: Em PDF, as anotações e a deslocação do documento são um pouco diferentes.
Selecione a ferramenta "Anotação em PDF" na parte inferior e, em seguida, o lápis:



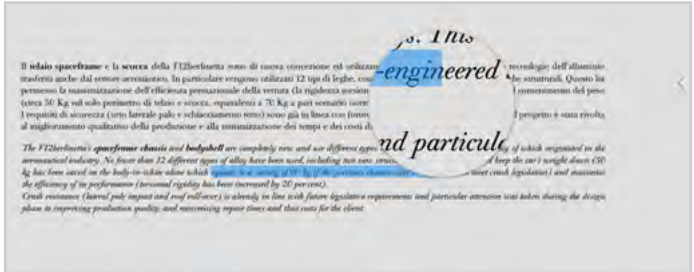
Depois, o tipo de lápis, a cor e a espessura:





A anotação será inserida no PDF no final do processo, clicando no visto.*
**As anotações inseridas já não podem ser apagadas.*

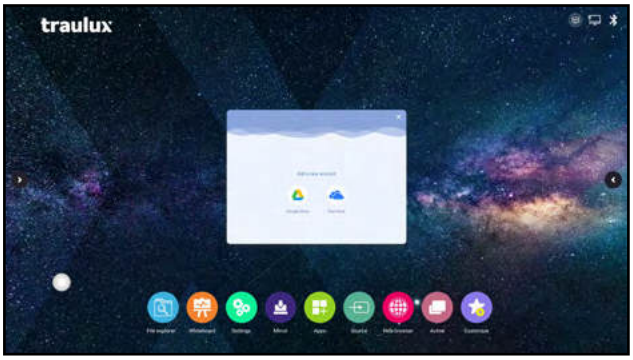
Lupa: Num documento PDF, podemos ampliar um excerto de texto com uma lupa para facilitar a leitura. Para fazer aparecer a lupa, basta arrastar o texto pretendido.

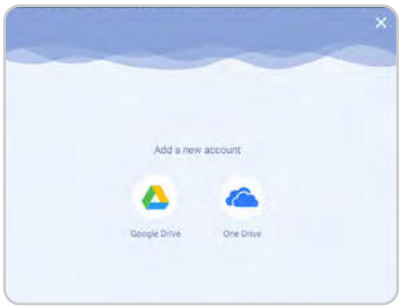


3.7 “CLOUD” CONFIGURAR UNIDADES DE NUVEM

Pode ver o vídeo “Aplicação Cloud” aqui

Permite-nos configurar/vincular uma unidade de cloud, One Drive ou Google Drive.



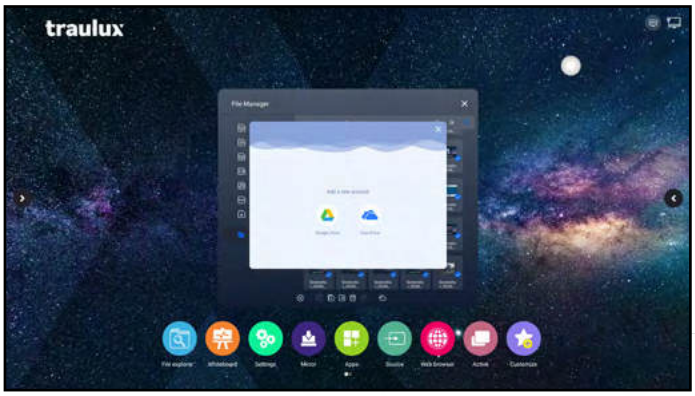


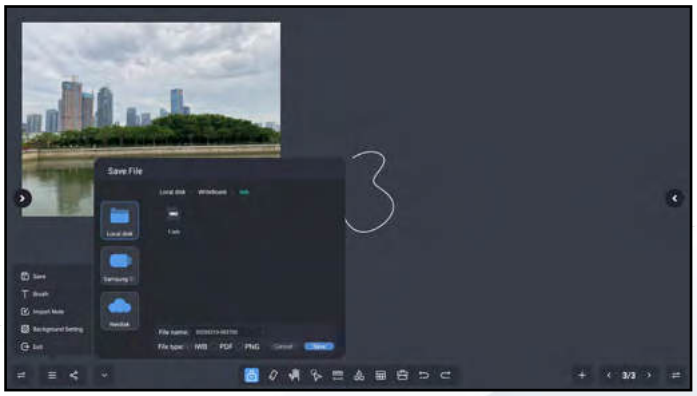
As unidades estarão disponíveis no explorador de ficheiros para que possa enviar ficheiros ou documentos.

Se acedermos à aplicação de cloud, após vincularmos uma conta, podemos:

- Baixar ficheiros
- Criar pastas
- Apagar pastas e ficheiros
- Reorganizar pastas e ficheiros

Podemos também aceder às unidades pelo quadro branco, guardar e pelo NetDisk.

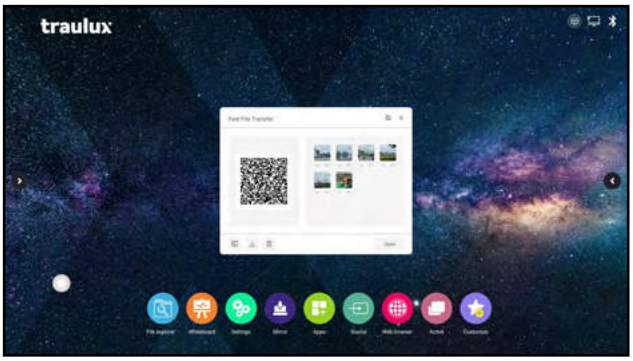




3.8 “TRANSFERÊNCIA DE FICHEIROS” TRANSFERÊNCIA DE FICHEIROS DO SEU TELEMÓVEL OU TABLET

Pode ver o vídeo “Aplicação File transfer” aqui

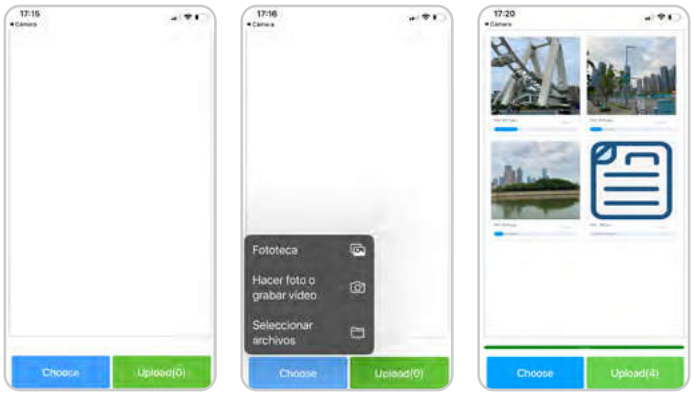
Esta aplicação permite transferir ficheiros (imagens, vídeos ou ficheiros compatíveis) do seu telemóvel ou tablet.





Ao clicar no ícone, será apresentado um menu pop-up com um código QR.

Ao digitalizar o código QR, será aberta uma interface no seu telemóvel ou tablet, permitindo selecionar fotografias, vídeos ou ficheiros (compatível com a funcionalidade interativa).

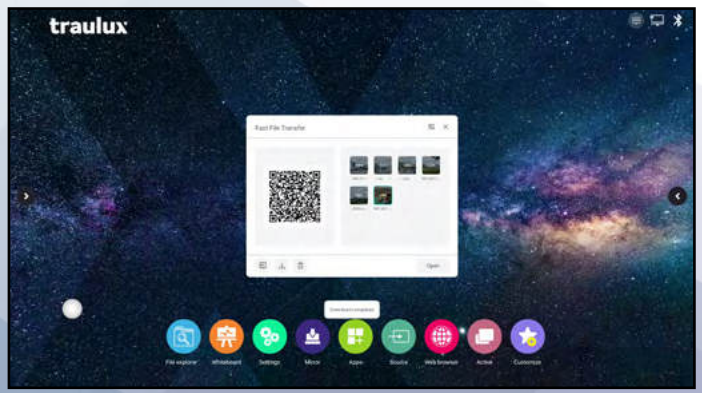


As fotografias, vídeos ou ficheiros selecionados da biblioteca de fotografias ou do explorador de ficheiros do seu telemóvel serão visualizados no ambiente de trabalho.

Neste momento, pode selecioná-los e enviá-los para o servidor.

Clicar em “Upload” iniciará o processo de upload.

Após o upload para o servidor na nuvem, serão visualizados na aplicação interativa.



Os ficheiros pré-visualizados podem ser abertos ou descarregados (apenas um de cada vez) para uma pasta local.

As imagens e os vídeos (mp4) podem ser enviados diretamente para o quadro branco, se forem descarregados.

Também podemos eliminar ficheiros indesejados.
Uma barra no próprio ficheiro indicará o estado do processo.

A partir do atalho no canto superior direito, podemos minimizar a aplicação para continuar a aceder aos ficheiros na nuvem.





4.-DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

CARACTERÍSTICAS DO ECRÃ	TRAULUX TX65P	TRAULUX TX75P	TRAULUX TX86P
Diagonal	65"	75"	86"
Tecnologia visual	IPS D-LED (18 horas / 7 dias de funcionamento contínuo)		
Área ativa (mm)	1428,48 (H) x 803,52 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)
Rácio de aspeto	16:9	16:9	16:9
Contraste (Tip./Dyn)	1200:1 / 5000:1	1200:1 / 5000:1	1200:1 / 5000:1
Resolução	4K Ultra HD (3840 * 2160)	4K Ultra HD (3840 * 2160)	4K Ultra HD (3840 * 2160)
Brilho	450 cd/m2 (ajuste automático)	450 cd/m2 (ajuste automático)	450 cd/m2 (ajuste automático)
Tempo de resposta	5 ms	5 ms	5 ms
Ângulo de visualização	178°	178°	178°
Definição da hora de desligar	Sim	Sim	Sim
Programação do desligamento automático	Sim	Sim	Sim
Altifalantes	2x20 Watt	2x20 Watt	2x20 Watt
Vidro	Temperado / 3,2 mm de espessura / Antirreflexo / Anti-impressão digital / Ultra escorregadio / Dureza 7 MOHS		
Ligação	Zero Bonding	Zero Bonding	Zero Bonding
Vida útil do painel LED	50.000 horas	50.000 horas	50.000 horas
CONECTIVIDADE			
Entrada HDMI (2.1)	3 (2 laterais, 1 frontal)		
Saída HDMI (2.1)	1 (base)		
Entrada DisplayPort (1.2A)	1 (lateral)		
USB-B (Táctil 3.0)	4 (3 laterais, 1 frontal)		
USB-A (2.0)	1 (lado)		
USB-A (3.0)	4 (2 laterais, 2 frontais)		
USB-C	2 (1 lado 15 W, 1 frente 65W)		
VGA + Áudio	1 (base)		
RJ45 LAN	2 Entrada/Saída (base)		
RS232	1 (base)		
Saída para auscultadores	1 minijack 3,5 mm (base)		
Saída de áudio digital	1 SPDIF ótico (base)		
Entrada de microfone	1 (base)		
Wi-Fi	802.11a/b/g/n/ac (2,4GHz/5GHz)		
Bluetooth	2.1+EDR/4.2/5.1 1		
Ranhura OPS	(JAE 80 pinos)		
Cartão SD	1 Micro SD (base)		
Controlo da rede local	Sim		
Wake on Lan	Sim		
INTERACTIVIDADE			
Tecnologia	IR - Espessura dupla		
Toque de precisão	1mm		
Tempo de resposta	5 ms		
Pontos de toque	40 (20 escrita)		
Ferramentas de escrita	Caneta ou dedo		
Apagar com a palma da mão			
ANDROID			
Processador	Android 13, CPU: 8 núcleos (Quad core A73) + Quad coreA53) GPU MaliG52 MP8		
Memória	RAM 8G, Flash 128GB		
Actualizações automáticas (OTA)	Sim		
Resolução da interface	4K		
SOFTWARE			
Congelar imagem	Sim		
Ícone flutuante e menus laterais	Sim		
Janela múltipla	4 (1 PIP)		
PIP (Picture in Picture)	Sim		
Quadro branco "infinito	Sim (até 6 zonas independentes)		
Reconhecimento	Sim texto, linhas e formas (Off Line)		
Inserção no quadro branco	Imagens, vídeo, PDF, fluxograma		
Ferramentas do quadro branco	Formas 2D3D / Tabelas / Matemática / Paus		
Pesquisa direta na Web no Blackboard	Sim (com inserção direta de imagem)		
Captura de vídeo	Sim		
Envio direto de ficheiros BYOD	Sim		
Radix VISO Premium MDM	Sim (pagamento por utilização)		
Integração Google Drive / One Drive	Sim		
Recorte à mão livre	Sim		
Gerador de QR	Sim (encriptável na nuvem)		
Proteção visual	Sim (ajuste automático da luminosidade e filtro azul)		
Espelhamento Eshare PRO 4K	9 projecções simultâneas, Hot Spot (2,4 Gb / 5 gb) Android, iOS, Chrome, Ubuntu, Windows, MAC OS		
Miracast, Chromecast, Airplay	Sim		
Webcast	Sim, Windows, Mac OS		
ACESSÓRIOS INCLUÍDOS			
Suporte de parede	Sim		
Canetas stylus duplas	2		
Controlo remoto	1		
Cabo USB-C (Thunderbolt 3)	1		
Cabo de alimentação	1 x 3 m		
Cabo HDMI	1 x 3 m		
Cabo USB A-B	1 x 3 m		
DIMENSÕES / PESO			
VESA	600 x 400	800 x 400	800 x 600
Peso líquido / bruto (kg ±2)	38 / 46	53 / 62	66 / 77
Dimensões (L. x P. x A.)	1482 x 87 x 897 mm	1717 x 87 x 1032 mm	1962 x 88 x 1170 mm
Embalagem (L. x P. x A.)	1640 x 185 x 1010 mm	1860 x 185 x 1125 mm	2095 x 185 x 1265 mm
ELÉCTRICOS			
Tensão eléctrica	100 -240V AC	100 -240V AC	100 -240V AC
Consumo padrão/máximo/padrão	150W / 300W / <0.5W	190W / 380W / <0.5W	230W / 460W / <0.5W
GARANTIA	5 anos In Situ com reinstalação (Espanha / Portugal)		

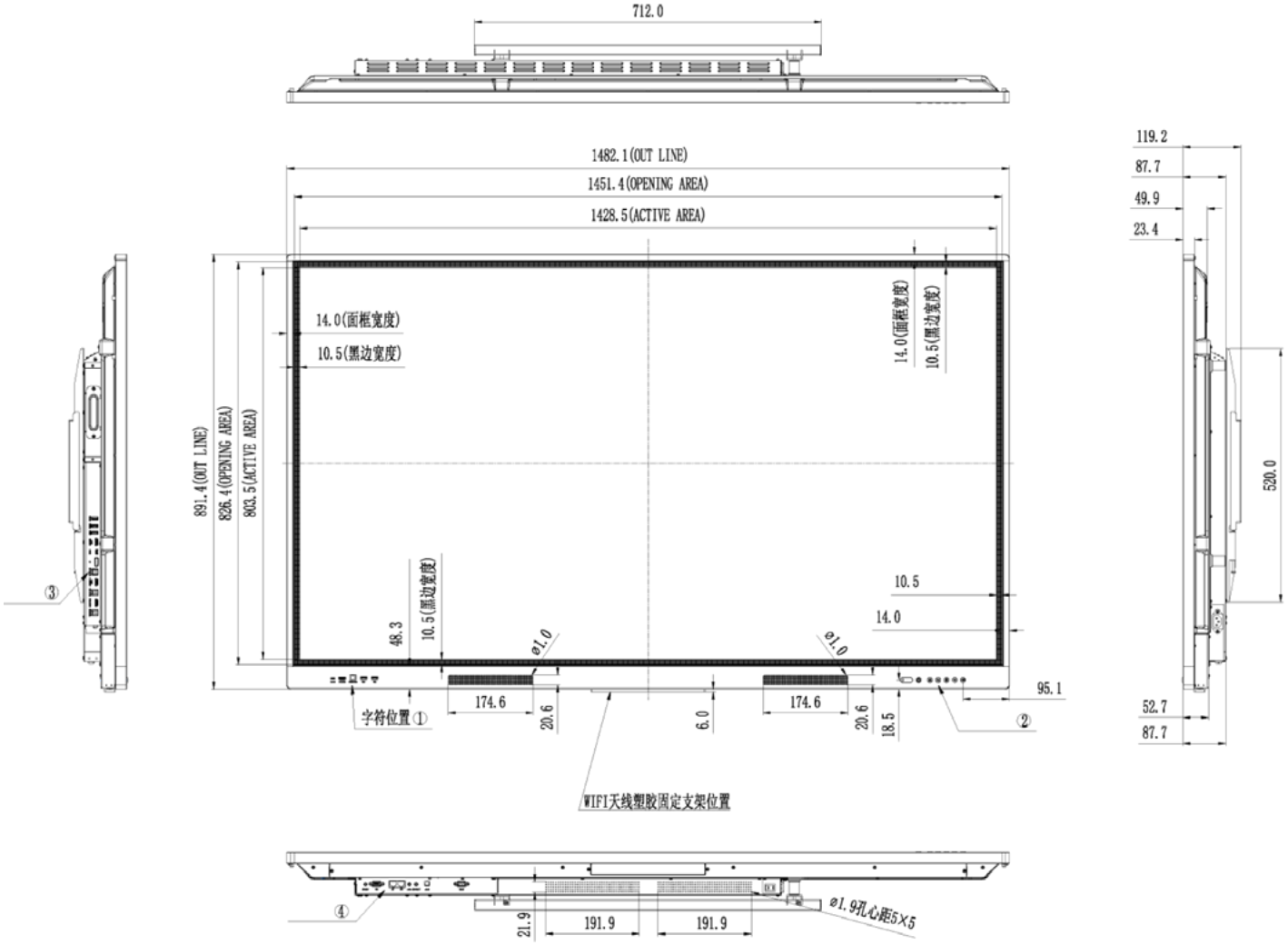


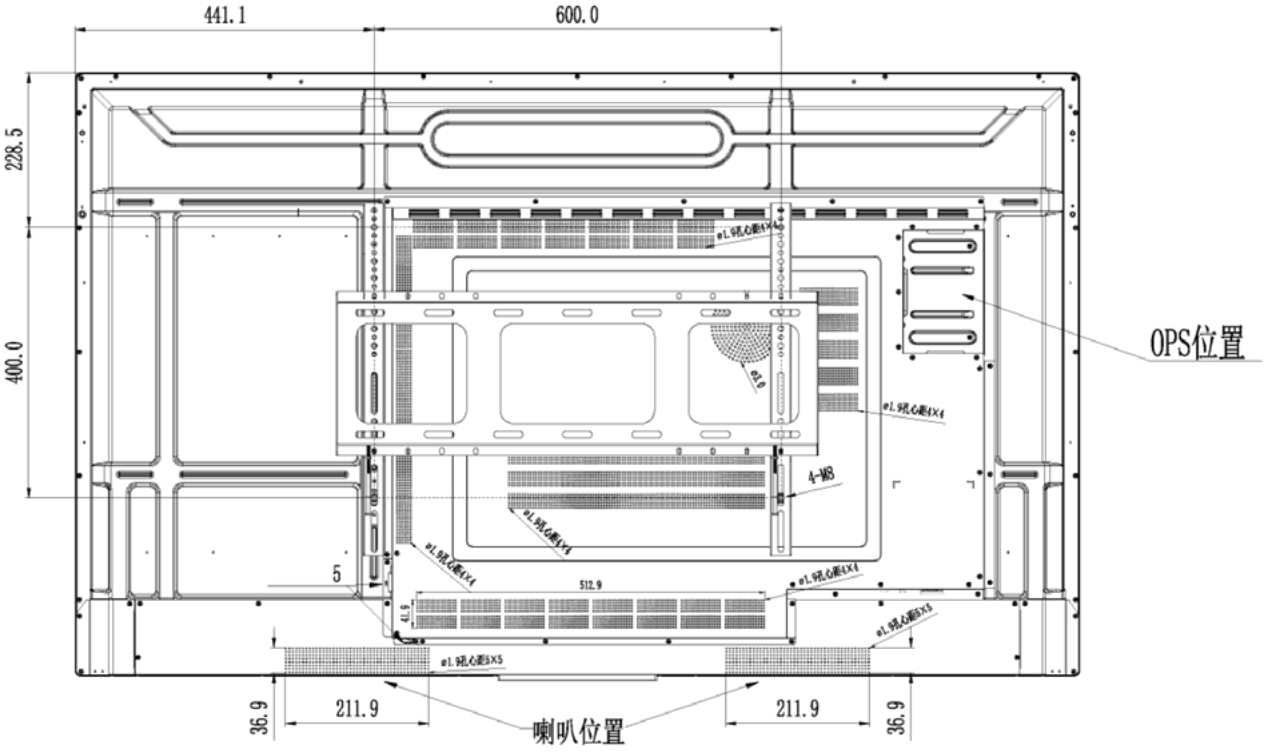
4.2-.DESENHOS TÉCNICOS

SÉRIE TX PERFORMANCE

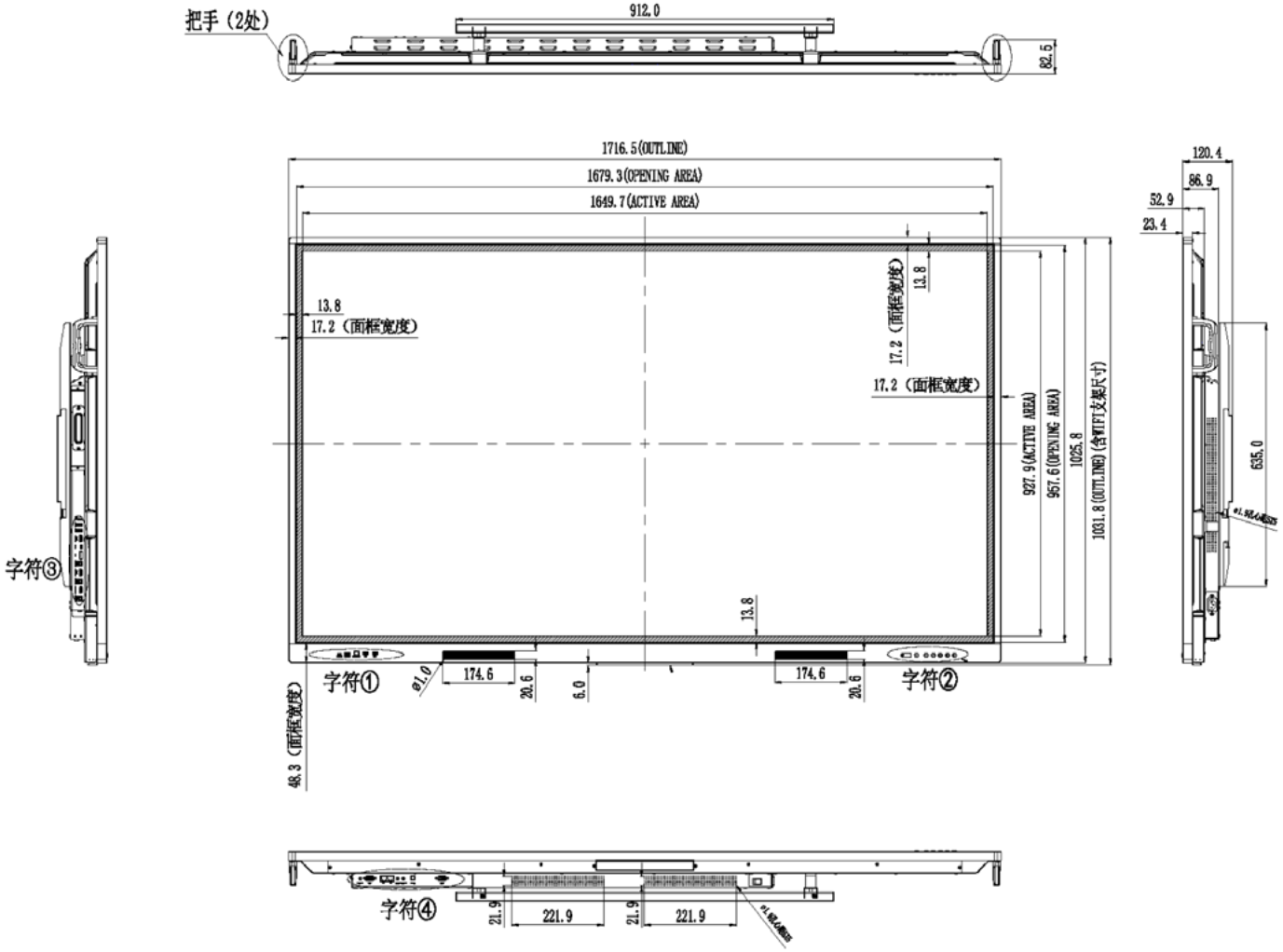
Simply Better

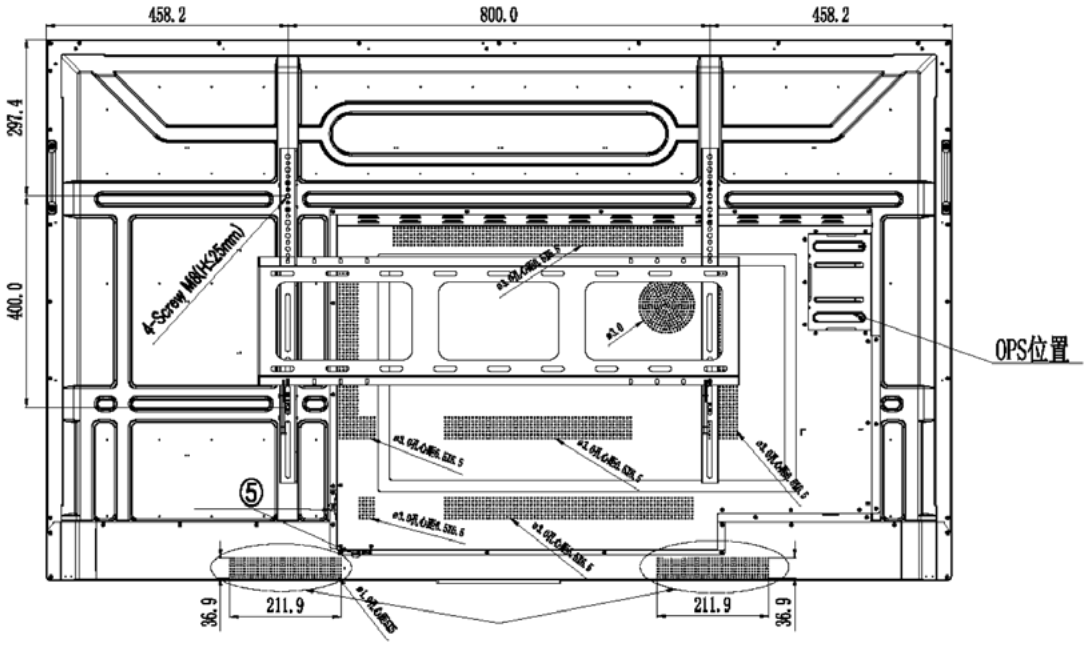
DESENHOS TÉCNICOS TX65P



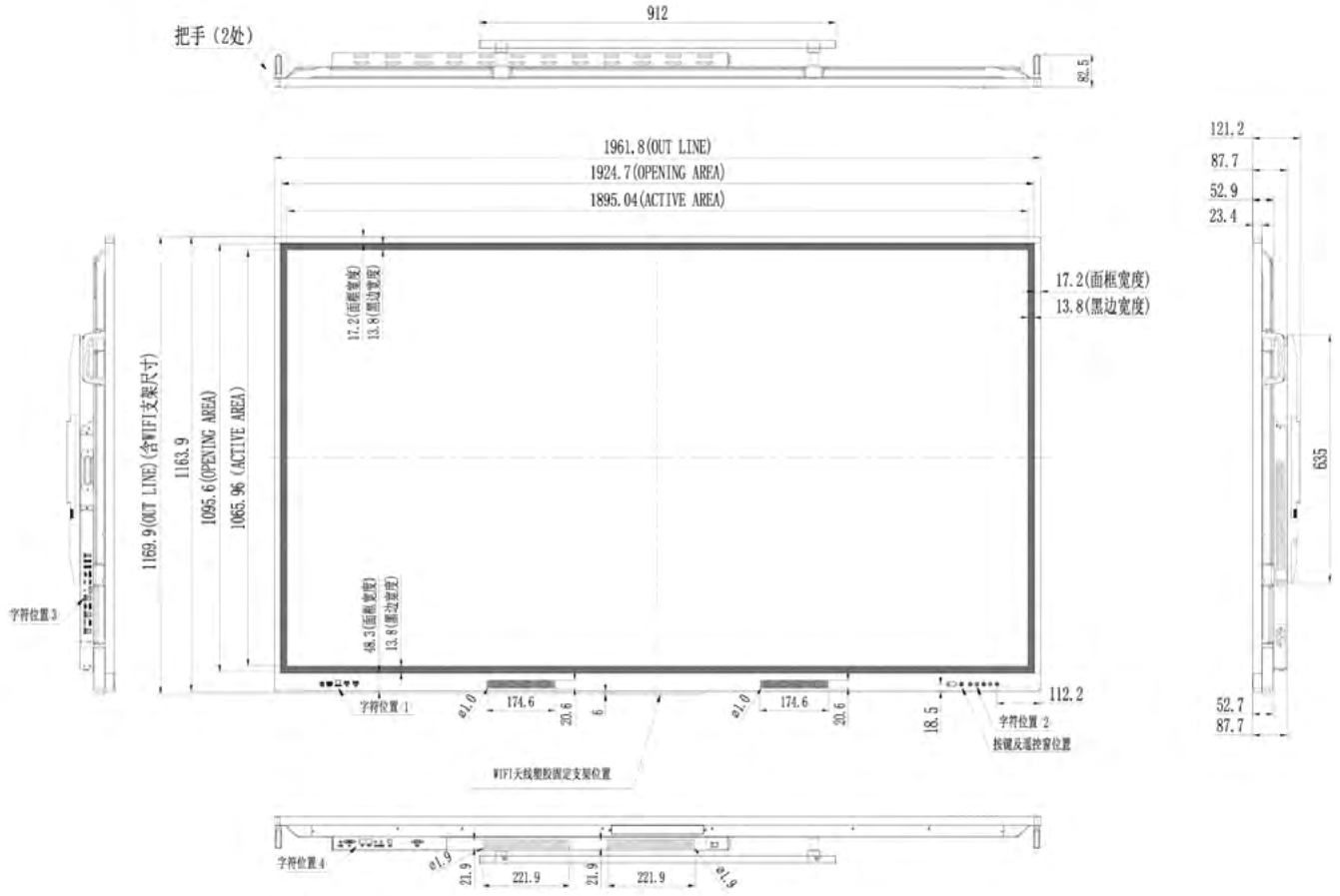


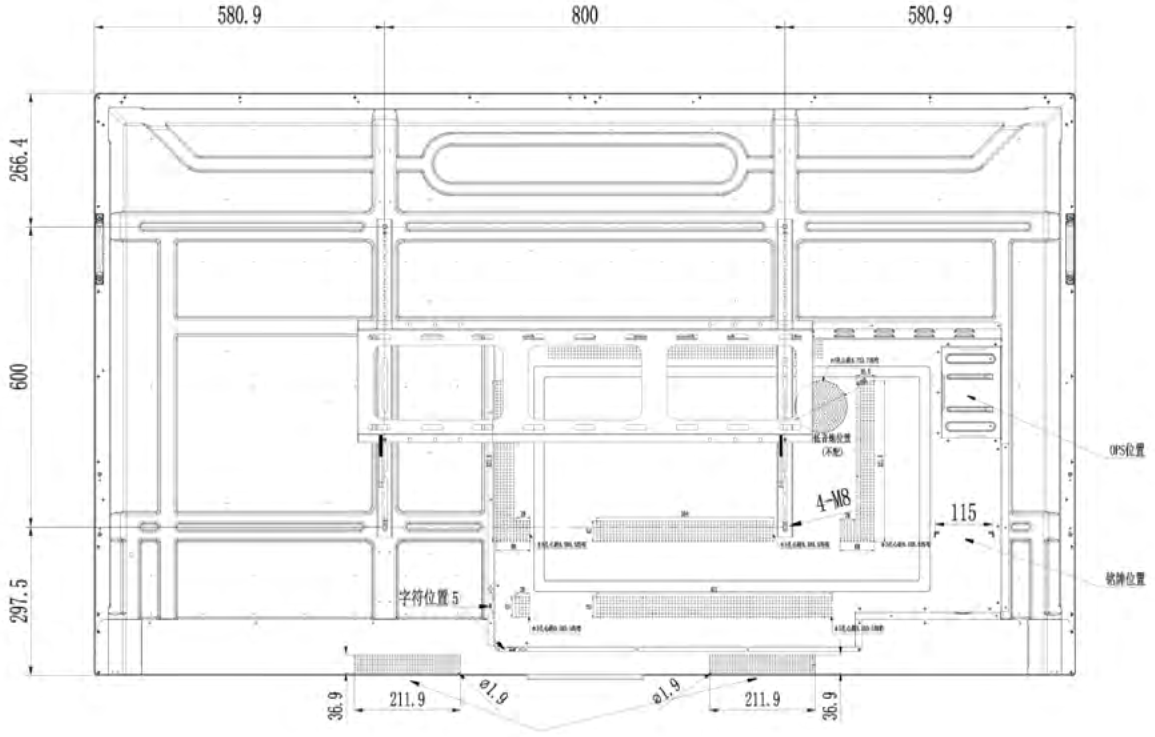
DESENHOS TÉCNICOS TX75P





DESENHOS TÉCNICOS TX86P







4.3-. COMANDOS RS232

SÉRIE TX PERFORMANCE

Simply Better

COMANDOS RS232

Código	Comando	DQA (A décima primeira edição foi concluída_20230328)
6B3031734130303 00D	SET_POWER_STANDBY	OK
6B303173413030310D	SET_POWER_ON	NG
6B303173423030340D	SET_SOURCE_TO_HDMI	OK
6B303173423031340D	SET_SOURCE_TO_HDMI1	OK
6B303173423032340D	SET_SOURCE_TO_HDMI2	OK
6B303173423030360D	SET_SOURCE_TO_VGA	OK
6B303173423030370D	SET_SOURCE_TO_OPS	OK
6B303173423030430D	SET_SOURCE_TO_TYPEC	OK
6B303173423030390D	SET_SOURCE_TO_DP	OK
6B303173423030400D	SET_SOURCE_TO_REAR_TYPEC	OK
6B303173423030410D	SET_SOURCE_TO_ANDROID	OK
6B303173433X3X3X0D	SET_CONTRAST	OK
6B303173443X3X3X0D	SET_BRIGHTNESS	OK
6B303173453X3X3X0D	SET_SHARPNESS	OK
6B303173463X3X3X0D	SET_SATURATION	OK
6B303173483030300D	SET_COLOR_MODE_NORMAL	OK
6B303173483030310D	SET_COLOR_MODE_WARM	OK
6B303173483030320D	SET_COLOR_MODE_COLD	OK
6B303173483030330D	SET_COLOR_MODE_USER	OK
6B3031734A3X3X3X0D	SET_BASS	OK
6B3031734B3X3X3X0D	SET_TREBLE	OK
6B3031734C3X3X3X0D	SET_BALANCE	OK
6B3031734E3030300D	SET_LANGUAGE English	OK
6B3031734E3030310D	SET_LANGUAGE French	OK
6B3031734E3030320D	SET_LANGUAGE Spanish	OK
6B3031734E3030330D	SET_LANGUAGE Traditional Chinese	OK
6B3031734E3030340D	SET_LANGUAGE Simple Chinese	OK
6B3031734E3030350D	SET_LANGUAGE_Portuguese	OK
6B3031734E3030360D	SET_LANGUAGE German	OK
6B3031734E3030370D	SET_LANGUAGE Dutch	OK
6B3031734E3030380D	SET_LANGUAGE Polish	OK
6B3031734E3030390D	SET_LANGUAGE Russia	OK
6B3031734E3031300D	SET_LANGUAGE_Czech	OK
6B3031734E3031310D	SET_LANGUAGE Danish	OK
6B3031734E3031320D	SET_LANGUAGE Swedish	OK
6B3031734E3031330D	SET_LANGUAGE Italian	OK
6B3031734E3031340D	SET_LANGUAGE Romanian	OK
6B3031734E3031350D	SET_LANGUAGE Norwegian	OK
6B3031734E3031360D	SET_LANGUAGE Finnish	OK
6B3031734E3031370D	SET_LANGUAGE Greek	OK
6B3031734E3031380D	SET_LANGUAGE Turkish	OK
6B3031734E3031390D	SET_LANGUAGE Arabic	OK
6B3031734E3032300D	SET_LANGUAGE Japanese	OK
6B3031734E3032310D	SET_LANGUAGE Thailand	NA
6B3031734E3032320D	SET_LANGUAGE Korean	OK
6B3031734E3032330D	SET_LANGUAGE Hungarian	NA
6B3031734E3032340D	SET_LANGUAGE Persian	NA
6B3031734E3032350D	SET_LANGUAGE Vietnamese	NA
6B3031734E3032360D	SET_LANGUAGE Indonesian	NA

Código	Comando	DQA (Décima primeira edição concluída_20230328)
6B3031734E3032370D	SET_LANGUAGE Hebrew	NA
6B3031734F3030300D	Power_Lock_Unlock	NA
6B3031734F3030310D	Power_Lock_Lock	NA
6B303173503X3X3X0D	SET_VOLUME	OK
6B3031735032303000D	SET_VOLUME_DOWN	OK
6B3031735032303100D	SET_VOLUME_UP	OK
6B3031735130303000D	SET_MUTE_OFF	OK
6B3031735130303100D	SET_MUTE_ON	OK
6B3031735230303000D	SET_BUTTON_LOCK	NA
6B3031735230303100D	SET_BUTTON_UNLOCK	NA
6B303173533x3x3x0D	SET_NUMBER	OK
6B3031735B3030300D	KEY_PAD_UP	OK
6B3031735B3030310D	KEY_PAD_DOWN	OK
6B3031735B3030320D	KEY_PAD_LEFT	OK
6B3031735B3030330D	KEY_PAD_RIGHT	OK
6B3031735B3030340D	KEY_PAD_ENTER	OK
6B3031735B3030350D	KEY_PAD_INPUT	OK
6B3031735B3030360D	KEY_PAD_MENU	OK
6B3031735B3030370D	KEY_PAD_EXIT	OK
6B3031735630303000D	SET_REMOTE_CONTROL_LOCK	OK
6B3031735630303100D	SET_REMOTE_CONTROL_UNLOCK	OK
6B30317358593x3x0D	SET_DATE_YEAR	OK
6B303173584D3x3x0D	SET_DATE_MONTH	OK
6B30317358443x3x0D	SET_DATE_DAY	OK
6B30317359483x3x0D	SET_DATE_HOUR	OK
6B303173594D3x3x0D	SET_DATE_MIN	OK
6B30317359533x3x0D	SET_DATE_SEC	OK
6B3031735A3030300D	SET_RESET_DEFAULT	OK
6B3031735C3030310D	SET_TOUCH_LOCK	OK
6B3031676130303000D	GET_CONTRAST	OK
6B3031676230303000D	GET_BRIGHTNESS	OK
6B3031676330303000D	GET_SHARPNESS	OK
6B3031676430303000D	GET_SATURATION	OK
6B3031676630303000D	GET_VOLUME	OK
6B3031676730303000D	GET_MUTE	OK
6B3031676830303000D	GET_CURRENT_INPUT_SOURCE	OK
6B3031676930303000D	GET_POWER_STATUS	NG
6B3031676A3030300D	GET_REMOTE_CONTROL_LOCK	OK
6B3031676B3030300D	Get_Power_Lock	NA
6B3031676C3030300D	GET_BUTTON_LOCK	NA
6B3031676E3030300D	Get_Temperature	NA
6B3031676F3030300D	GET_OPERATION_TIME	OK
6B3031677048303000D	GET_DATE_YEAR	OK
6B3031677D4303000D	GET_DATE_MONTH	OK
6B3031677044303000D	GET_DATE_DAY	OK
6B3031677148303000D	GET_DATE_HOUR	OK
6B3031677D4303000D	GET_DATE_MIN	OK
6B3031677153303000D	GET_DATE_SEC	OK
6B3031677230303000D	GET_DEVICE_NAME	OK
6B3031677330303000D	GET_MAC_ADDR	OK
6B3031677530303000D	GET_TOUCH_LOCK	OK

AB07XXXXXXXX0D = AUTO_WHITE_BALANCE	OK
RETURN_CONTRAST = 6B303172613X3X3X0D	OK
RETURN_BRIGHTNESS = 6B303172623X3X3X0D	OK
RETURN_SHARPNESS = 6B303172633X3X3X0D	OK
RETURN_SATURATION = 6B303172643X3X3X0D	OK
RETURN_VOLUME = 6B303172663X3X3X0D	OK
RETURN_MUTE_ON = 6B303172673030310D	OK
RETURN_MUTE_OFF = 6B303172673030300D	OK
RETURN_INPUT_SOURCE = 383031726A3X3X3X0A	OK
RETURN_INPUT_HDMI_NOSIGNAL = 383031726A3032340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI1_NOSIGNAL = 383031726A3030340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI2_NOSIGNAL = 383031726A3031340A	OK
RETURN_INPUT_VGA_NOSIGNAL = 383031726A3030360A	OK
RETURN_INPUT_OPS1_NOSIGNAL = 383031726A3030370A	OK
RETURN_INPUT_TYPEC_NOSIGNAL = 383031726A3031390A	OK
RETURN_INPUT_DP_NOSIGNAL = 383031726A3030390A	OK
RETURN_INPUT_REAR_TYPEC_NOSIGNAL = 383031726A3030350A	OK
RETURN_INPUT_HDMI_SIGNAL = 383031726A3132340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI1_SIGNAL = 383031726A3130340A	OK
RETURN_INPUT_HDMI2_SIGNAL = 383031726A3131340A	OK
RETURN_INPUT_VGA_SIGNAL = 383031726A3130360A	OK
RETURN_INPUT_OPS1_SIGNAL = 383031726A3130370A	OK
RETURN_INPUT_TYPEC_SIGNAL = 383031726A3131390A	OK
RETURN_INPUT_DP_SIGNAL = 383031726A3130390A	OK
RETURN_INPUT_ANDROID_SIGNAL = 383031726A3130410A	OK
RETURN_INPUT_REAR_TYPEC_SIGNAL = 383031726A3130350A	OK
RETURN_POWER_ON_STATUS = 6B303172693030310D	
RETURN_POWER_OFF_STATUS = 6B303172693030300D	
RETURN_REMOTE_CONTROL_LOCK = 6B3031726A3030310D	OK
RETURN_REMOTE_CONTROL_UNLOCK = 6B3031726A3030300D	OK
Return_Power_Lock = 6B3031726B3030310D	NA
Return_Power_Unlock = 6B3031726B3030300D	NA
RETURN_BUTTON_LOCK = 6B3031726C3030310D	NA
RETURN_BUTTON_UNLOCK = 6B3031726C3030300D	NA
Return_Temperature = 6B3031726E3X3X3X0D	NA
RETURN_OPERATION_TIME = 6B3031726F3X3X3X3X0D	OK
RETURN_DATE_MONTH = 6B303172704D3X3X0D	OK
RETURN_DATE_YEAR = 6B30317270483X3X0D	OK
RETURN_DATE_DAY = 6B30317270443X3X0D	OK
RETURN_DATE_HOUR = 6B30317271483X3X0D	OK
RETURN_DATE_MIN = 6B303172714D3X3X0D	OK
RETURN_DATE_SEC = 6B30317271533X3X0D	OK
RETURN_DEVICE_NAME = 6B30317272XXXXXX0D	OK
RETURN_MAC_ADDR = 6B30317273XXXXXXXXXXXX0D	OK
RETURN_TOUCH_LOCK = 6B3031728D3030310D	OK
RETURN_TOUCH_UNLOCK = 6B3031728D3030300D	OK



traulux

by Charmex AV TECHNOLOGY

MANUAL DO UTILIZADOR V 1.0

MONITORES INTERATIVOS

SÉRIE PERFORMANCE

MAIS INFORMAÇÕES EM TRAULUX.NET O INFO@TRAULUX.NET